Namco·Famitsu
Presents

Tales of Destiny

Official
GuideBook

本書の見方

本書を読み始める前に、あなたが現在必要としているデータを右の項目から検索してみてほしい。目的の項目を見つけられたなら、さっそくそちらに目を通すことをオススメする。なお攻略チャートおよびMAP／攻略ページを見る前に、ここでそれぞれの見方を把握しておくと、今後のプレイがより効率よくなるハズだ。

ストーリー・背景をより詳しく知りたい ―― 5～

クリアに必要な最低限の情報を知りたい ―― 19～

ダンジョンマップと詳細な攻略を見たい ―― 35～

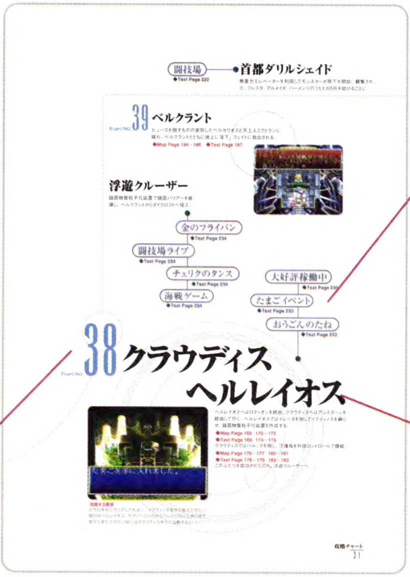
サブイベントの詳細を知りたい ―― 213～

ドルアーガの塔を極めたい ―― 237～

アイテムとモンスターのデータを知りたい ―― 273～

戦闘をより深く楽しみたい ―― 291～

攻略チャートの見方

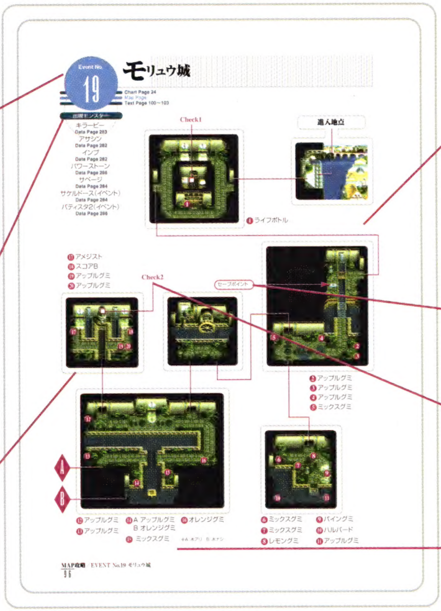


この数字の順番にゲームを進めれば、ストーリー上必要なイベントはすべてこなせる。この番号はMAP／攻略ページのイベント番号と対応しているので、イベントの詳細が知りたい場合はそちらを参照してほしい。

その番号のイベントを行なっている最中に訪れる場所で、どんなサブイベントが発生するかを表わす。サブイベントの詳細についてはP213～236に掲載している。

場所が併記してある場合、どちらを先に行なってもかまわないが、最終的にはどちらもクリアする必要があることを表わす。ただし、40.クレスタの街／アルメイダの村／ハーメンツの村だけは、どこかひとつのイベントをクリアするだけでゲームが進行する。

マップ／攻略ページの見方



タイトル部分にはイベント番号とイベント名が記されている。タイトルの下にあるページはチャートや攻略の対応ページ。EXとなっているのは、行かなくてもストーリーに支障のない場所である。

このマップで出現するモンスターの名前を列記している。下の数字はデータが掲載されているページである。

マップ上にある数字はアイテムがあることを意味しており、数字の順番にアイテムを取っていけば、効率よくマップをクリアできるようになっている。そこで手に入るアイテムは、マップの外に対応する数字とともに表記してある。1カ所に多くのアイテムがまとめて配置されているときは、ひとつの数字で複数のアイテムを表わしている。

マップ同士のつながりはラインで表わされており、普通の線ならどちらからでも行き来ができることを、破線ならば矢印の方向へしか行けないことを意味している。また、ラインの先にアルファベットがある場合、同じアルファベットが記されている場所へつながっている。

マップ中のセーブポイントは矢印で指示してある。

攻略上重要なポイントには、このようにCheckマークが入っていて、攻略ページで詳しく解説している。

宝箱によっては特定の条件を満たすと中身が変化することがある。変化する条件はアイテムの名前のそばに記してある。

マップページと同様に、タイトル部分にはイベント番号とイベント名が記されている。タイトルの下にあるページはチャートやマップの対応ページ。

攻略で【写真】と書かれている場合、本文に対応した画面写真が掲載されている。

マップ上でCheckマークが記された場所を解説している。マップページと対応させて読んでほしい。

攻略するうえで知っておくと便利なことや、ちょっとした息抜きになる情報を注釈として入れてある。本文中に青い文字が出てきたら、同じページにある注釈を見てほしい。

CONTENTS

キャラクター紹介 5
ソーディアンマスター　6
天地戦争とソーディアン　11
ソーディアン　12
サブキャラクター　14
主要登場人物解説および相互関係一覧　16
キーワード[用語解説]　18

攻略チャート 19
第一部　20
第二部　28
APW　34

MAP／攻略 35
第一部　36
第二部　132
テイルズ オブ デスティニーの謎　212

サブイベント 213

ドルアーガの塔 237
解説　238
敵キャラクター紹介　240
MAP／攻略　242
ドルアーガの塔の謎　272

データ 273
武器　274
防具　276
アクセサリー　278
ディスク　279
アイテム　280
食べ物　281
モンスター　282
貴重アイテムを入手せよ　290

システムEX 291
戦闘システム解析　292
ソーディアンデータ　296
キャラクターデータ　298

Character

キャラクター紹介

MAIN Character

Stan Aileron　Rutee Kartret

Lion Magnus

Philia Philis　Woodrow Kelvin

SUB Character

Chelsea Tone　Mary Agent

Johnny Shiden　Mighty Kongman

Swordian

Dimlos　Atwight　Chaltier

Clemente　Igtenos

Belserius

&

Others

汚れなき心を持つ、田舎者の少年

のちに世界を救うことになる少年の旅立ちは孤独だった。誰かに相談した訳でなく、思い付きからの家出である。心の中で、自分の勝手を妹に詫びながら、真夜中の村を飛び出したのだ。

スタンとその妹リリスは幼い頃に両親を亡くし、祖父のトーマスによって育てられた。都会の華やかさと無縁のリーネの村では、時はゆっくりとながれていく。兵士あがりの祖父から武勇伝を聞き、あるいは羊を追う間に過ぎていく穏やかな毎日。よき隣人たちと自然に囲まれた環境は、スタンに悪を許さぬ正しき心と純朴さをはぐくんでいった。しかし一方で、単調な日々はいつしか少年を刺激へと駆り立て、同時に祖父の話は己への疑問を沸き立たせる。自分にはなにが出来るのか？　いてもたってもいられなくなったスタンは、すぐに旅立つ決心をする。

STAN AILERON

スタン・エルロン

性別……男性
年齢……19歳
身長……172cm
体重……63kg
出身地……リーネの村
使用ソーディアン……ディムロス

優しさを悪態で隠すレンズハンター

ある寒い朝のこと、クレスタの孤児院の前で、幼い子供と一振りの短剣が置去りにされているのが発見される。子供の名前はルーティ、剣の名前はアトワイト。子供は無事孤児院に保護され、元気に育っていった。

月日が流れ、孤児院は多額の借金を抱えて経営難におちいり、立ち退きを要求される。しかしそんなとき、ひとりの少女が自分の力で借金を返すことを考える。それが彼女の恩返しであり、また本来の優しさだった。以後少女はレンズハンターとなり、その金に汚いやり口から「金の亡者」、「鬼のルーティ」などのありがたくない汚名を被ることになる。しかし生来勝ち気でひねくれ者の彼女は、金に固執する理由を誰にも告げようとしない。たとえそれが多くの誤解を生み、彼女の優しさや思いやりを知る人間がいなくなろうとも。

RUTEE KARTRET

ルーティ・カトレット

性別……女性
年齢……18歳
身長……157cm
体重……46kg
出身地……クレスタの街
使用ソーディアン……アトワイト

冷徹さと女々しさを行き来する、危うい少年剣士

リオンにとって自分と世界をつなぐのは、愛するマリアンだけだった。ただマリアンのためだけに生き、死ねればいい。それ以外のことに感情は動かされない。激しくも脆い愛情を母親に似たひとりの女性に注ぐ反面、それが本当の姉であろうと、自分の邪魔をする者は平然と始末する。固執と無関心、優しさと冷酷を同時に抱えた少年の心は、癒しようがないほどに病んでいた。

オベロン社総帥、ヒューゴ・ジルクリフトの長男として生まれたリオンは、将来父の手足となるため、幼い頃より悪の帝王学と剣技を叩き込まれる。父を憎み素直に従うリオンではなかったが、マリアンへの愛がヒューゴに知れると、彼女を人質に取られて脅迫され、ついに自ら駒となる道を選ぶ。そんな日々はリオンの心に強く影を落とし、明と暗の二面性に拍車をかけている。

LION MAGNUS

リオン・マグナス

性別……男性
年齢……16歳
身長……159cm
体重……48kg
出身地……ダリルシェイド
使用ソーディアン……シャルティエ

神と科学の研究に励む女司祭

その知性と、いつも控えめなおっとりした性格から、みなに愛されるフィリア司祭。彼女の一生はストレイライズ神殿に捧げられ、神への祈りと研究で静かに終わるはずだった。しかし、直属の上司に裏切られたことで、思いもよらない世界に足を踏み入れることになる。無菌室のような神殿から一転して、大嫌いな不潔極まりない場所にも行かなければならない冒険の日々。最初は激しい責任感から選んだ道のりであったが、驚きと学習、そして興奮の毎日が、彼女の人生に深味を与え、人間としても成長させていく。立場的には聖職者というより研究者のフィリア。古代文明や遺跡、歴史に造詣が深いが、逆に人間関係や話し方は、神殿に長くいたおかげで世間離れしている。また、研究生活による視力低下のせいか、この世界でも珍しい眼鏡愛用者である。

PHILIA PHILIS

フィリア・フィリス

性別……女性
年齢……19歳
身長……162cm
体重……45kg
出身地……アルメイダ
使用ソーディアン……クレメンテ

ファンダリアの若き賢王

雪深きファンダリアの大地で、将来この地を治める王となる子供が産声を上げた。ウッドロウと名付けられたその王子は、自ら興味を持って幅広い学問を収め、大人たちが舌を巻くほどの知識を身に付ける。さらに剣の腕も鋭く、弓にいたってはよい師と巡り会ったことで、達人の域に達しているという。父王は若くして自分を超えた息子に、ある提案をする。それは、いずれ統べることになる自領を旅し、見聞を広めよ、との勧めだった。各地を放浪して戻ってきたウッドロウは、王者の風格を身に付け、いつ王位を継いでもおかしくないと噂されていた。

しかし、この直後にグレバムの軍隊に急襲され、国王は殺害される。噂が現実となり、あまりにも早い即位を終えた若き賢王は、自国を治める間もなく、世界を救う旅に出るのであった。

WOODROW KELVIN

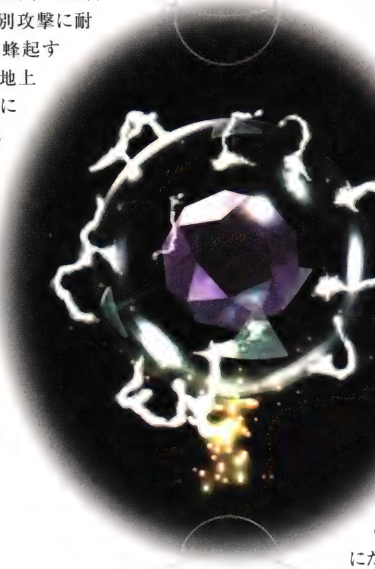
ウッドロウ・ケルヴィン

性別……男性
年齢……23歳
身長……181cm
体重……68kg
出身地……ハイデルベルグ
使用ソーディアン……イクティノス

天地戦争

The Sky ward War

名もなき彗星がこの星に激突したとき、全人類の過半数が一瞬にして死に絶えた。衝撃で巻き上がった粉塵は大地を闇に包み、生き残った人々も極寒の中、ひとりまたひとりと倒れていく。しかし人々は諦めなかった。地上を捨て、粉塵のさらに上空へ都市を浮かべる計画を練り、実行する。一年後、人類最後の望みは高々と宙に舞う。だが、多くの人々の期待は裏切られた。実際に空中都市に移住できたのは、選ばれた特権階級だけだったのだ。さらに空中都市の住人は自らを天上人と呼び、圧倒的な武力で地上を支配し始める。地上での生活を余儀なくされた人々は、自然の猛威と空からの無差別攻撃に耐え、苦しみ、そしてついに蜂起する。ここに、人類が天上と地上とに分かれての大戦、のちに言う天地戦争が勃発した。地上側が勝利を収めたこの戦いは双方を疲弊させ、人類はこののち急速に没落していく。



ソーディアン

Swordian

局地戦用兵器ソーディアンの登場は、天上側に傾いたそれまでの流れを断ち切り、地上軍を敗戦の縁から救い出す原動力となった。その圧倒的な晶力の前には、ついに天上界の王ミクトランも屈服せざるをえなかったという。そもそもソーディアンを語るうえで、彗星は避けて通れない。この星に死をもたらした彗星は、人類にたったひとつだけ恩恵を授けた。それは今だかつてない強力なエネルギーを持つ、通称レンズと呼ばれる、細かく砕けた彗星の核の入手である。ソーディアンはこのレンズを高密度で集積させた物質ユニットに、使用者の人格を投射して造られた。この開発により地上軍は、使い手の精神と完全に同調し、意志疎通ができる究極の兵器を手に入れたことになる。その後、実戦投入されたソーディアンは、いくつかの局地戦で圧倒的能力を発揮し、その使用者とともに最終決戦の地、ダイクロフトに乗り込み、地上軍に勝利をもたらしたのだった。

ソーディアンとオリジナルメンバー

ソーディアンに人格を投射し、初代ソーディアンマスターとなったオリジナルメンバーの6人は、あらゆる状況に対処できる、よりすぐりの者の集まりだった。彼らはソーディアンチームと呼ばれ、自分の分身を手に、天地戦争を終結させたのである。時を経てマスターが変わり、オリジナルメンバーも全員この世を去ったが、彼らの個性、意志は今もなおソーディアンの中に生き続けている。

[ディムロス]

オリジナルメンバー／ディムロス・ティンバー

DIMLOS

「突撃兵団」、「核弾頭」とは、部下たちがディムロス中将を評し、親しみをこめて付けたニックネームである。しかしその異名は彼の性格を端的に表わしていた。生まれついての熱い心は何事も先頭に立って進めないと気がすまず、そんな行動は時として暴走と見られた。しかし普段は強力なリーダーシップ、統率力という形で発揮され、また自身が率いる地上軍第一師団は確実な戦績を挙げている。軍も中将を20年にひとりの逸材と認めていた。だが、一方で天才軍師ベルセリオスと同時代に生まれ、比較対象とされることを惜しむ声も多い。ソーディアンチームに抜擢されてからは炎の晶術を操り、恐れを知らぬ勇猛果敢な切りこみ隊長として、敵の脅威の的となる。

[アトワイト]

オリジナルメンバー／アトワイト・エックス

ATWIGHT

地上軍の衛生兵長、アトワイト・エックス大佐。そんな肩書きはあるものの、ひらたく言えば地上軍最高幹部の主治医である。普段は戦闘と程遠い彼女をソーディアンチームへ駆り立てたのは、ひとりの頑固な患者……ラヴィル・クレメンテその人であった。長い戦乱と年齢からくる衰えを認めようとせず、何かにつけ無理をする。しかし、彼女は親子ほども年齢の違うクレメンテに尊敬をもって接し、実際敬愛の念を抱いていた。

だが、ある日当の老人はこともなげに言う。「ソーディアンチームに参加することにした」。驚愕した彼女の説得もむなしく、老人の意志は固い。そしてついにアトワイトは決心した。ならば、主治医の私が付いて行かないでどうするのか、と。

[シャルティエ]

オリジナルメンバー／ピエール・ド・シャルティエ

CHALTIER

ソーディアンチームにおいて、唯一その実力を十二分に発揮できない人物。そんなレッテルを貼られたピエール・ド・シャルティエは、さらに悩みを深め、辛い日々を噛みしめていた。そもそも彼が終始固執し、気に病んでいたのは己の地位であった。師団分隊長にして少佐と、その地位は悪くない。それなのに、自分はソーディアンチームの中では一番格下なのだ。本来、彼はメンバーに選ばれるだけの器であり、一軍の将となってもおかしくない実力の持ち主である。しかし、もともと臆病で消極的なシャルティエは格上のメンバーに対して委縮し、どんどん卑屈になっていった。結局、そんな心境はソーディアンに影響を及ぼし、彼が能力的に限界を超えることはなかった。

[イクティノス]

オリジナルメンバー／イクティノス・マイナード

IGTENOS

情報将校であるマイナード少将は、極秘招集を受けて司令室に向かっていた。その途中の長い通路で、彼は偶然自分の先を歩いていたディムロス中将を見ながら、ぼんやりと考えごとを始める。

中将は熱血や努力を好むという。なぜそんなものに価値を感じるのだろう。合理性とは掛け離れた泥臭い感情論ではないか。自分が知略を重んじるのに対し、彼は行動力を重視する。要するに、自分と中将は何かが根本から違うのだ。お互い理解できなくて当然であり、この先の人生で関わりあうこともないだろう。

そこまで考え終わったとき、彼は中将が司令室へ消えるのを見た。彼らがともにソーディアンチームへの参加を命令されたのは、その5分後のことだった。

[クレメンテ]

オリジナルメンバー／ラウィル・クレメンテ

CLEMENTE

「20やそこらの若造にはまだまだ負けんよ」。それがラウィル・クレメンテの口癖である。しかしこの言葉を盾に、老人が自らのチーム入りを強く薦したとき、回りの者達は狼狽した。天地戦争初期の英雄にして、軍の最高幹部でもある頑固な老人を、誰ひとり止められないことがわかっていたからだ。だが結果的に、クレメンテのチーム入りは大きなプラスとなる。彼の豊富な知恵と経験はチームの危機を救い、また、シャルティエに喝を入れ、独走しがちなディムロス、とらえどころのないベルセリオスの手綱を取る等、精神的な支柱としての存在も大きかった。さらに男性メンバーの中には、アトワイトをチームに招いた功労者として、秘かに感謝する者さえいるのだった。

[ベルセリオス]

オリジナルメンバー／ハロルド・ベルセリオス

BELSERIUS

その活躍から、地上軍でベルセリオス兄弟を知らぬ者はいなかった。一卵性双生児の兄、カーレル中将は希代の天才軍師であり、弟のハロルド中佐も史上最高の頭脳と称される科学者である。ふたりはその頭脳で地上軍勝利の立役者となるが、同時に後世へ災いの種を蒔いた。カーレルがソーディアンチームに選ばれたとき、ハロルドは自分の人格をユニットに投射するという、意外な提案をする。カーレルは悩んだ末これを許すが、彼は知らなかったのだ。実は弟がマッドサイエンティストであり、ソーディアンとなって永遠に生き続け、世界を我が物としようという野望を秘めていることに。後にハロルドとミクトランの精神が結びつき、スタンたち地上人と戦うことになる。

大人の世界にあこがれる、幼い弓の名手

度重なる戦乱と疫病が、不自由なく暮らす名家の娘からすべてを奪ってしまった。父親も、母親も、家も、みんな。寂しい雪山、祖父アルバとの生活。7歳の少女は環境の変化にとまどい、そしてなにより、突然両親がいなくなったことに困惑した。しかし、それを聞いてもアルバは教えてくれない。この頃、チェルシーはアルバが大嫌いだった。

時が流れ、祖父の想いを理解した彼女は、今ではたったひとりの家族、アルバを愛している。あの頃のまんま子供扱いされるのは気にくわないけれど。

CHELSEA TONE

チェルシー・トーン

性別....................女性
年齢....................14歳
身長....................151cm
体重....................39kg
出身地.................ハイデルベルグ
得意武器.............弓

記憶喪失を楽しむ女剣士

偶然出会ったルーティとの旅のさなか、記憶喪失も悪くないとマリーは思う。すべての体験が新鮮に感じられる。

敗残兵の自分をかくまったダリス。その男との出会いは、マリーの運命を大きく変えた。彼の家に転がりこみ、剣術を習い、料理を作る日々。そして戦乱の匂いが強くなってきた頃、ふたりは結婚する。同時に自衛団に入り、街を守るためともに戦った。もちろん、そんな過去の物語も今は思い出せない。自分の記憶を封じたのが、生涯の愛を誓った夫、ダリスだということも。

MARY AGENT

マリー・エージェント

性別....................女性
年齢....................24歳
身長....................170cm
体重....................54kg
出身地.................ファンダリアの一地方
得意武器.............剣

敗北知らずの我らがチャンピオン

粗野な態度に乱暴な物言い、弱い奴を叩き潰す容赦のなさ。そのうえ女癖の悪さは天下一。それでも我らがコングマンは、闘技場のヒーローだ。

コングマンの人気の秘密、それは豪快な試合にある。武器は己の拳のみ。デカイ奴も硬いモンスターも、力任せに殴って殴って殴り倒す。本人は口にしないが、本当はいかなる武器をも扱える。しかし絶対に手にしない。なぜなら、男は拳ひとつで勝負する、それが彼の誇りであり、同時に自分を応援するファンの誇りでもあるのだ。

MIGHTY KONGMAN

マイティ・コングマン

性別……………………男性
年齢……………………39歳
身長……………………190cm
体重……………………100kg
出身地…………………不明
得意武器………………拳

道化を演じるキレ者

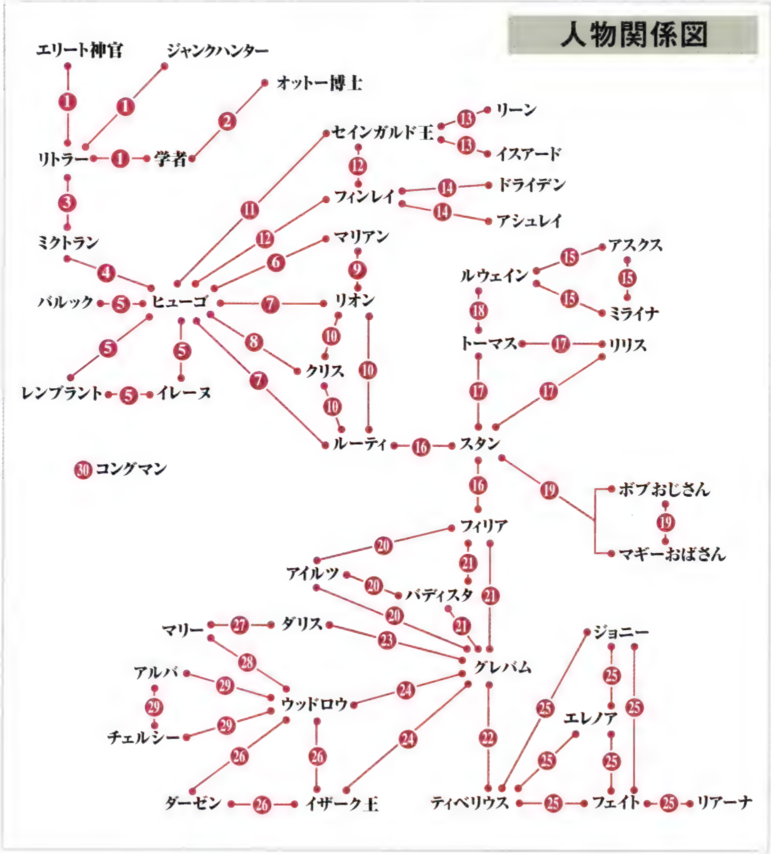
JOHNNY SHIDEN

ジョニー・シデン

性別……………………男性
年齢……………………26歳
身長……………………174cm
体重……………………61kg
出身地…………………シデン領
得意武器………………歌声

かつて、シデン家の三男坊とモリュウ家の跡取りは、ひとりの女を賭けてやりあった。しかし勝負の結果がどうあれ、その女性エレノアが選んだのは自分ではなかった。婚約したふたりを、親友として心から祝福するジョニー。しかし、武力によって突然王座に就いたティベリウス大王が、エレノアを強引に自分の物にしようとし失敗、彼女は殺されてしまう。思い続ける女性を殺されたジョニーは復讐を誓い、その日から身分も本心も隠し、吟遊詩人という道化の仮面を借りてチャンスを待つ。

主要登場人物解説及び相互関係一覧



それぞれの関係と人物解説

❶リトラーと助手

ラディスロウでスタンたちに策を授けるリトラーと、彼を補佐し手足となって働く助手。限られた時間の中、助手はリトラーの教えを吸収し、ふたりは強い信頼で結ばれるようになる。

【メルクリウス・リトラー】天地戦争終結時の地上軍司令官。海底に封印した空中都市が復活した場合に備えて、自分の人格をユニットに投射し、それをラディスロウに安置していた。

【助手】リトラーがラディスロウ起動のアシスタントとして求める、学識ある優秀な人材。セインガルド王立植物研究所の学者、ストレイライズ神殿のエリート神官、ジャンクランドのジャンクハンターの3人が候補となった。

❷学者とオットー博士

学者はセインガルド王立植物研究所で、オットー博士の元、研究に従事するが、怪しげな研究に励む博士を敬遠し、逆に博士は夢見がちな発言をする学者を頼りなく感じ、信用していない。

【オースティン・オットー】52歳。自宅裏のジャングル温室で、「暗闇でも育つダークなすび」等を栽培、研究するマッドサイエンティスト。

❸リトラーとミクトラン

天地戦争において地上軍を率いたリトラーと、天上軍を率いたミクトランは幾度となく激戦を繰り広げ、互いに憎しみあいながらも、相手の手の内を知り尽くしたライバル的存在であった。

【ミクトラン】自ら号令をかけてベルクラントを建設し、地上弾圧の総指揮をとった天上人の王。天地戦争の最終決戦でソーディアンチームに敗れたが、死の瞬間ベルセリオスに精神だけを潜ませ、長きにわたり眠りについていた。

❹ミクトランとヒューゴ

ベルセリオスを発掘したヒューゴはこれを手にした瞬間から、中に宿るミクトランによる精神支配を受け、死ぬまで逃れられなかった。

【ヒューゴ・ジルクリフト】42歳。もともとは優しいが冴えない考古学者だった。ミクトランに支配されるとすぐにオベロン社を設立し、空中都市復活を推し進めた。現在ではオベロン社総帥にして、セインガルド王の相談役を務める。

❺ヒューゴと3人の側近

表向きはオベロン社の総帥と幹部、そしてヒューゴ邸の執事ということになっている。だが裏で、彼らはヒューゴの考えに共感し、忠誠を誓うしもべである。幹部たちはヒューゴがミクトランに操られているとは知らぬまま、すべては人々を幸せに導く行動と信じて、『神の眼』を探すための情報を世界中から集めていた。

【バルック・ソングラム】38歳。オベロン社カルバレイス方面の責任者。心の底から難民や孤児を救いたいと願っていて、バルック基金を設立する等、自分でも積極的に援助活動を行う。弱き民衆を憐れみ、世界を変えるには一度「無」からやり直すしかないと信ずる。

【シャイン・レンブラント】49歳。好々爺のふりをしてその素顔を隠す、ヒューゴ邸の執事。マッドサイエンティストであるその本性を現わすと、つい口癖「ホヒ」を連呼してしまう。

【イレーヌ・レンブラント】24歳。孤児や貧民に溢れた世界をなげき、涙する心優しき女性。ヒューゴがこの世界を変えてくれると信じ、父親レンブラントとともに親子で仕えている。

❻ヒューゴとマリアン

ヒューゴは当初、亡き妻の面影を求めてマリアンを雇った。しかしリオンがマリアンを愛していることを知ると、影で彼女の命を盾にリオンを脅迫し、従わせるための道具として利用する。

【マリアン・フュステル】25歳。ヒューゴの死んだ妻、クリス・カトレットの面影を持つ女性。ヒューゴ邸のメイドとして、主にリオンの世話をする。

❼ヒューゴとリオン、ルーティ

3人は実の親子なのだが、早くに捨てられたルーティはヒューゴとリオンのことを知らない。そればかりか、彼女は悪に染まった彼らと戦い、自らの手でふたりを倒してしまう。

8 ヒューゴとクリス

ヒューゴが操られるまでは互いに深く理解しあい、平和に暮らす平凡な夫婦だった。しかし操られてからのヒューゴは人格が変わり、以後ふたりの心が通じ合うことはなかった。

【クリス・カトレット】享年28歳。産まれたばかりのルーティを始末するようヒューゴ命令されるが、従ったふりをして孤児院に預けていた。リオンを産んだ直後、病で帰らぬ人となった。

9 マリアンとリオン

リオンは命を賭けてマリアンを愛しているのだが、悲しいかな、マリアンはリオンのことを同情と哀れみでしか見ていない。

10 クリスとリオン、ルーティ

クリスによって孤児院に預けられたルーティは、母親の顔を知らない。リオンも自分が産まれてすぐにクリスが死去したので、実際には面影を覚えているような気がする程度である。

11 ヒューゴとセインガルド王

空中都市復活のために、王を騙して利用するヒューゴ。しかし王は、忠臣のように振る舞い、強力なレンズ製兵器を献上する彼を重用し、ことあるごとに意見を求め、信用しきっていた。

【セインガルド王】43歳。善政を行う有能な王。国民からの信頼も厚く、足が不自由でなければ諸国を平定したのでは、との声も多い。

12 フィンレイとセインガルド王、ヒューゴ

王の娘を娶り、誰もがその将来を期待していたフィンレイ。しかし、王への発言力強化を目論むヒューゴに邪魔者と見られ、暗殺された。

【フィンレイ・ダグ】享年27歳。生涯を無敗で閉じた、鬼神の異名を取る大将軍。王国防衛の要となるダリルシェイドの七将軍を結成した人物でもあった。ゲーム中には登場せず、設定だけが存在するキャラクター。

13 セインガルド王とリーン、イスアード

異常なほど女性に人気があるリーンと、敵国人ながら王にスカウトされたイスアードは、七将軍の中でも特に異彩を放つふたりとして名高い。

【ロベルト・リーン】33歳。七将軍のひとりで、キザなセリフと美貌が売りの伊達男。クレスタの孤児院で大立ち回りを演じ、男を上げる。

【ブルーム・イスアード】46歳。七将軍のひとり。ティベリウス戴冠の余波で解任された、元アクアヴェイル公国の近衛師団長。その後セインガルド王の強い要請を受けて、亡命同然で海を渡ってきた。素顔は陽気で大酒飲みの大男。

14 フィンレイとドライデン、アシュレイ

年下のフィンレイに師事したドライデンは、彼の後継者として大将軍を任されている。フィンレイの弟アシュレイは、逆にドライデンに師事し、亡き兄に近づこうと日々修練に励む。

【グスタフ・ドライデン】46歳。天才と評されたフィンレイの継承者で、七将軍のリーダー。現在ではセインガルド王の全権代理として、高い統率力を発揮する。10歳も年下のフィンレイに平然と教えを請う等、気さくで豪快な人物。

【アシュレイ・ダグ】28歳。七将軍のひとり。冴えない外見ながら、明るく親しみやすい性格で、彼を慕う部下も多い。兄ほどの才能はないが、堅実なスタイルで戦事にも強く、明日の王国を担う若き逸材として期待が集まる。

15 ルウェインとアスクス、ミライナ

アスクスとミライナは七将軍最長老のルウェインに剣の道を師事する。七将軍の紅一点ミライナはアシュレイに思いを寄せているのだが、剣一筋の彼はそんなことにまったく気が付かない。そんな彼らを見守るルウェインにとって、ふたりは我が子同然の存在である。

【ニコラス・ルウェイン】53歳。現国王の即位前から活躍する、七将軍の長老。スタンの祖父トーマスの元上司で、かつて彼に命を助けられたことに恩を感じ、いまだに忘れていない。

【アスクス・エリオット】24歳。七将軍のひとり。傭兵をしていた19歳のとき王に見い出され、以後フィンレイに訓練を受け、華々しいデビューを飾る。剣に命を賭ける古い考えの持ち主。

【ミライナ・シルレル】25歳。七将軍唯一の女性。その美しさから軍の内外で絶大な人気を誇る。上流貴族出で普段はおっとりしているが、有事の瞬発力はほかの七将軍の追随を許さない。

16 ルーティとスタン、フィリア

相思相愛のルーティとスタンだったが、ルーティの素直でない発言をスタンが真に受け、その仲は遅々として進まない。興味なく装ってはいるが、スタンを想うフィリアは、仲のいいふたりを見ては切なさを隠せずにいる。

17 スタンの家族

3人家族のエルロン家は、祖父トーマス、スタン、その妹リリスという構成になっている。男ふたりは家事全般を仕切るリリスに逆らえない。

【トーマス・エルロン】67歳。スタンたちを育てるのにも一段落し、悠々自適の日々をおくる。昔ルウェインを助けたことが生涯の誇りである。

【リリス・エルロン】17歳。兄を尻に敷く家庭内実力者。しかしブラザーコンプレックスがあり、なんだかんだ言っても兄を慕っている。

18 ルウェインとトーマス

今を去ること26年前、暴動鎮圧に向かったルウェインは暴徒に囲まれ絶体絶命の危機に陥る。しかし、人の波を蹴散らし、彼の命を救った兵士がいた。その兵士の名はトーマス・エルロン。思えば、その出来事が兵士トーマスの上げた唯一の武功であり、その話は子守歌替わりに、毎日のようにスタンに語られた。

19 スタンとボブおじさん、マギーおばさん

エルロン兄弟に目をかけ、可愛がってくれる夫婦。「おじさん」というのはただの愛称で、スタンたちと血がつながっている訳ではない。

【ボブおじさん】45歳。人のいいおじさん。

【マギーおばさん】43歳。好意的だが高いお金で畑を貸し付けるため、スタンの信用は薄い。

20 ストレイライズ神殿の神官たち

現在も神殿に所属するフィリアと同じく、バティスタとグレバムも『神の眼』を盗んで破門になるまでは、アイルツ司教の下で働いていた。

【アイルツ・クライン】54歳。ストレイライズ神殿セインガルド総本山の司教。温和で前向きな性格で、グレバムによって知識の塔に閉じ込められても、ただひとり希望を失わなかった。

【バティスタ・ディエゴ】30歳。たえまぬ鍛練により、知力だけでなく体と精神も鍛える武闘派司祭。グレバムの造反に加担し、その右腕と自負する。最近のダリスの重用が面白くない。

【グレバム・バーンハルト】48歳。神殿の大司祭であったが『神の眼』の存在を知り、これを使い世界を我が物にしようとする。権力への欲望がカリスマを産み、多くの者が忠誠を誓う。

21 フィリアとバティスタ、グレバム

フィリアとバティスタは、大司祭グレバム直属の補佐役として、研究に明け暮れる毎日だった。しかしグレバムが神殿に造反し、これを止めようとしたフィリアは石像に変えられてしまう。

22 グレバムとティベリウス

ティベリウスはグレバムの持つ『神の眼』を使い、アクアヴェイル全土を掌握する。彼はグレバムの隙を見て『神の眼』を奪うつもりだが、自分が利用されていることに気付いていない。

【ティベリウス・トウケイ】47歳。王位に就いていたシデン領領主を罠にはめ、アクアヴェイル公国の王座を手に入れた。逆らう者を武力によって叩き潰し、君臨する独裁者。

23 グレバムとダリス

洗脳されたダリスは得意とする剣と精神魔法を存分に振るい、グレバムの忠実な部下として、軍のナンバー2に収まっている。

【ダリス・ビンセント】27歳。サイリル自衛団の団長を務めていたダリスは、街が襲われ勝ち目がないことを悟り、自らの投降を条件に団員たちを助ける。このとき自分も投降するといって聞かない妻、マリーの記憶を封じ、逃がしてやる。捕虜になった彼は流れ流れてグレバムに見出され、洗脳後忠実な部下として用いられた。

24 グレバムとウッドロウ、イザーク王

イザーク王は突然侵攻してきたグレバムによって殺され、イクティノスも奪われる。しかし、皮肉なことに当のグレバムも、イザーク王の息子、ウッドロウたちによって倒されてしまう。

【イザーク王】45歳。剣、学問ともに不得手だが、強いカリスマと民への愛情で国を治める立派な国王。将来を見越してウッドロウを旅に出す等、王族らしくない柔軟な考えの持ち主だった。

25 エレノアをめぐる愛憎

親友のフェイトと、エレノアを巡って競い合ったジョニーは、彼女の愛がフェイトに向いていることを知り身を引く。その後フェイトと婚約したエレノアだったが、テベリウスが強引に我が物としようとして失敗し、殺害される。その出来事でフェイトは心に傷を負い、逆に彼女を忘れられないジョニーは、ティベリウスへの復讐を決意する。リアーナはフェイトの心を愛情によって癒し、現在は彼の妻となっている。

【エレノア・リンドウ】享年22歳。男尊女卑の風習が残るアクアヴェイルでは珍しく、はっきりとした意見を持つ女性。美しいが強い意志を秘めた瞳に、多くの男が恋い焦がれた。

【フェイト・モリュウ】26歳。モリュウ領の跡継ぎ息子で、ジョニーの親友。リアーナと結婚してしまったことで、エレノアを想い続ける所に一二後ろめたさを感じている。公国最強の艦隊、黒十字軍を率い、また、剣の腕も凄まじく、1対1でティベリウスを倒したこともある。

【リアーナ・モリュウ】24歳。領民の間にファンクラブができるほどの美貌の持ち主。

26 ウッドロウとイザーク王、ダーゼン

ダーゼンは王家二代にわたって仕える臣下。ウッドロウとしては、一線を退いて楽をしてもらいたいが、本人は頑として現役続行を譲らない。

【ダーゼン・ビーグラン】56歳。ファンダリア王家に忠誠を誓う忠臣。忍耐強く頑固な人物。

27 ダリスとマリー

深い絆で結ばれている夫婦。その証として同じ剣を身に付けている。だが離れ離れになったすえに、敵味方に分かれての再会となる。

28 ウッドロウとマリー

マリーに一目ぼれをしたウッドロウは、日に日に強くなる想いを隠して旅を続ける。しかしダリスが死亡したとき、マリーへの愛を抑えきれなくなってついに告白してしまう。

29 ウッドロウとチェルシー、アルバ

ウッドロウは暇を見つけてはトーンの山小屋へと通い、弓の師であるアルバと親交を深めている。しかし、いつも自分にまとわりついてくる、アルバの孫娘チェルシーに関しては、妹を持たぬ身としてその扱いを決めかね、当のチェルシーはウッドロウを慕っているのだが、深刻さがなかなか伝わらず悩むのだった。

【アルバ・トーン】67歳。ファンダリアにこの人ありと謳われた弓の達人にして哲学者。愛する孫娘チェルシーに、弓の素質を見い出すが、本格的な戦闘技術まで伝授すべきか迷っている。

30 コングマン

天涯孤独の格闘家。出身はイレーヌと同じセインガルドだが、それ以外はこれといった関係を持つ者もいない。実はフィリアに好意を抱いているが、フィリアのほうは気付いてないようだ。

メインキャラクターに関しては、P6～10、P14、15のキャラクター紹介参照。

キーワード[用語解説]

【オベロン社】
ヒューゴ・ジルクリフトが興したレンズ製品全般を取り扱う企業だが、裏ではヒューゴを操るミクトランが、空中都市復活のために資金、人材、情報を集める拠点としていた。オベロン社の真の目的は、豊富な資金をつぎ込んで海底に沈むダイクロフトを修理、補強し、同時に『神の眼』の行方を探すことだった。各大陸に支店があるのも、『神の眼』を探すネットワークの一環。

【外殻】
ベルクラントで地上を破壊して砕けた土砂を吸い上げ、それをもとに形成される空中の大陸。ベルクラントを発射するたびに空中大陸は広がっていき、最終的には空中都市どうしが地続きになる。同時に外殻は卵の殻のように星全体を包み、空洞化した内部に閉じ込めてしまう。

【海竜ベルナルド】
天地戦争の時代に造られたレンズ生命体。その構造は飛行竜と酷似し、実際、空を飛ぶか海中を進むかの違いでしかない。全身を生体金属ベルセリウムで作られ、動力もレンズから取っているため、生命体とはいうよりは機械に近い。

【神の眼】
直径6mにも及ぶ巨大なレンズ。ひとつで空中都市を浮上、機能させる等、膨大なエネルギーを蓄えている。空中都市ダイクロフトの動力源及び起動のキーとなっており、ミクトランはこれの発見に全精力を傾けていた。天地戦争時、ソーディアンたちは『神の眼』の破壊を試みるが、強力なフィールドに守られていて傷ひとつ付けられなかった。天地戦争終結後、セインガルドのストレイライズ神殿に保管されている。

【空中都市】
彗星の災害により地上に住めなくなった人々が空中に造った都市群。首都ダイクロフトのほか、イグナシー、シュサイア、ヘルレイオス、ミックハイル、アンスズーン、クラウディス、ロディオンがあり、全部で8つの都市が浮かんでいた。天地戦争末期になるとこれらの都市が戦場となり、次々と地上軍に占拠されていった。終戦後、空中都市の扱いについて議論が交わされ、破壊案や再利用案も出たが、破壊による環境へのダメージと、再利用による天地戦争の再発を防ぐため、地上軍最高幹部ラヴィル・クレメンテにより、すべてを海中に沈める決定が下された。

【コアクリスタル】
ソーディアンたちの頭脳にして心臓ともいえるパーツ。コアクリスタルは、オリジナルメンバーの精神が投射されたユニットを、超高温の炉で熱することで完成する。これを破壊されない限り、ソーディアンたちは永遠に死なない。

【ジャンクランド】
カルビオラの北に位置する、カルバレイス国の一地方。天地戦争時代、天上人が空から廃棄物を投棄した場所で、そのときのゴミがうず高く積まれ、トラッシュマウンテンという山になっている。廃棄物から立ち昇る有毒ガスによって、町の住人の寿命は短い。しかし、山に眠る過去の遺物を求めて、わざわざ訪れる者もいる。

【守護竜】
ダイクロフトを守る、戦闘型飛行竜。炎を吐いたりもできるが、造り自体は普通の飛行竜とほとんど変わらない。クラウディスにコントロールシステムがあり、遠隔操作で動いている。

【晶術】
レンズに宿るエネルギーを集め、これを引きだした力を晶力という。普通のレンズでは微々たる晶力しか集まらないが、ソーディアンのコアに使われたユニットには、膨大な晶力が封じ込められている。天地戦争末期、ソーディアンの開発が進むとともに、晶力を収集し、思いのままに使用する技術が飛躍的に向上した。それらの技術を総称して晶術と呼ぶ。

【彗星】
天地戦争を引き起こした直接の要因。どこからか飛来した彗星が星に衝突し、その結果地上に住めなくなった人々が空中都市を建設した。彗星の核は、地上には存在しない特殊なエネルギーを秘めている。この核を細かく砕き、再結晶後整形したものがレンズである。

【ストレイライズ神殿】
ストレイライズ神殿が設立された最大の目的は、信者を増やすことでも教義を広めることでもなく、『神の眼』を無事に保管することにあった。セインガルド総本山の地下には、ダイクロフトから外された『神の眼』が保管されている。しかしこのことは大司教、司教しか知らず、彼らが番人となって徹底的に隠蔽工作を施してきたのである。ミクトランが長きに渡って『神の眼』を探したにも関らず見付けられなかったのは、神殿の力によるところが大きい。

このような経緯から、神殿に使える司祭たちは神の教えを説きつつ、研究者としての一面も合わせ持つ。また、カルバレイスのストレイライズ神殿は、天上人の末裔である国民の監視が主な役割となっている。

【ソーディアン】
天地戦争末期に開発された、人格を持つ6本の剣。晶術を操り、地上軍を勝利へと導いた。ソーディアンと精神の波長が合う者でないと使うことができず、スタンたちのようにソーディアンを使いこなせる人物をソーディアンマスターと呼ぶ。また、天地戦争の際に自分自身の人格をユニットに投射した人物を、オリジナルメンバーという。天地戦争終結後、オリジナルメンバーとソーディアンは、人格の相互干渉を引き起こして人格崩壊の危機に陥り、その対処法としてソーディアンの凍結が決定した。

【ソーディアン研究所】
ソーディアンはこの研究所のエネルギープラントで産まれた。ここでは大戦後も長きにわたりソーディアンの研究を続けており、ついには究極の能力向上法を発見していた。現在では廃屋となっているものの、施設は利用できる。

【天上人】
地上を逃れて空中都市に移り住んだ人々が、空中都市に入れない地上人を見下し、自らを賛えて天上人と呼んだ。天上人も地上人も同じ人類なので、生物学的な差はない。しかし傲慢な天上人は自分たちが地上人より優れていると信じ、ひときわ選民思想の強いミクトランを王にすえ、ついには武力で地上を支配し始めた。

【天地戦争】
天上側の武力支配に耐えかねた地上の人々が、一斉に蜂起して始まった、天上と地上の戦い。長期にわたって戦い続ける両軍だったが、終始優勢なのは技術力で勝る天上側であった。しかし、敗北直前の地上軍はソーディアンを導入し、そこから奇跡の勝利を収めた。

【飛行竜】
全長100m、翼長100m、体高60m、最高時速マッハ8で空を飛ぶ、竜を模して造られた巨大な機械。体内に神の眼より一回り小型のレンズを備え、これをエネルギー源とし活動する。現在飛行竜を所有しているのは、セインガルドのみでフィッツガルド間の貨物輸送に利用されている。

【ベルクラント】
ダイクロフトの下部に接続されている、剣の形をした対地上攻撃兵器。強力なエネルギーを放つ攻撃は、たった一発で大地に穴を開け、山を削り、地形を変えてしまうほどの威力がある。

【モンスター】
もともとは大人しい生き物が、あやまってレンズを飲みこみ、そのエネルギーにより凶暴化したもの。また、モンスターにレンズを植え付けることで、行動を操作できるようになる。この技術は天地戦争のときに、天上軍が開発した。

【ユニット】
自軍の非道なやり方に嫌気がさし、極秘のうちに地上軍と合流した天上軍のベルクラント開発チームが持ってきた物質。最新技術によって作られた純度の高いレンズを、さらに高密度で集積させてあり、これに人間の人格を投射することでユニットと人間の意識をシンクロさせる。この技術がもたらされたおかげでソーディアンの開発が可能となり、天地戦争での地上軍の勝利が決定した。

【ラディスロウ】
地上軍の作戦統合本部の名称。天地戦争の命運を賭け、本部自体に推進装置を取付けて天上都市に乗りこんでいった。この作戦が功を奏し、空中都市と地上を連結した地上軍は、敵地内に拠点を確保した。現在はリトラーの人格を投射したユニットと、ソーディアンのクレメンテを乗せて、空中都市とともに海底に沈んでいる。

【レンズ】
彗星の核から作られるエネルギーの結晶。6cm級、1m級、6m級と3つの規格があり、普通、レンズと言えば6cm級の物を指す。レンズの整形、加工はオベロン社が独占している。これは、他社にレンズを扱うだけの技術と知識がないことを意味するが、当のオベロン社もミクトランの知識に負うところが大きい。オベロン社が作るレンズ製品は多岐にわたり、実用的で機能に見合った価格のため、広く愛用されている。

【レンズハンター】
絶対数の限られたレンズを少しでも多く手に入れ、市場への流通を安定させるために、オベロン社はレンズの有料回収を始めた。これによって、モンスターを倒してその体内に備蓄されたレンズを集め、換金する人々が現われた。彼らはレンズハンターと呼ばれるが、一獲千金を狙った冒険者たちがこぞって挑戦し、命を落としていった。のちにレンズの供給が安定すると、オベロン社は換金レートを引き下げた。これによって生活が苦しくなったレンズハンターたちは、泥棒や野盗に落ちぶれる者も多かった。

Chart

攻略チャート

第一部
スタート

Event NO. 1

飛行竜ルミナ・ドラコニス

モンスターの襲撃後、ディムロスを発見して飛行甲板へ戻る。

◆Map Page 36〜37　◆Text Page 38〜39

Event NO. 2

トーンの山小屋

ウッドロウに協力してチェルシーを捜しに裏山へ。
チェルシーを捜し出し、トーンの山小屋へ戻る。

◆Map Page 40　◆Text Page 41

Event NO. 3

ファンダリアの山道

ウッドロウとともに国境の街ジェノスへ。

◆Map Page 42　◆Text Page 43

Event NO. 4

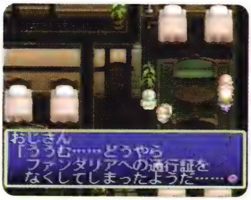
国境の街ジェノス

ウッドロウと別れたのち、宿屋で通行証をなくしたおじさんと会話。そのあとファンダリア詰め所で通行証の落とし物を確認し、おじさんに詰め所のことを教える。それから、宿屋の入口で出会ったマリーとともにドルアーガ神殿へ行きルーティを助ける。

◆Map Page 44　◆Text Page 45

ジェノスでやるべきこと

通行証をなくしたおじさんは、宿屋の2階、一番右奥の部屋にいる。マリーとの出会いは強制イベントなので、宿屋の入口から出るだけでいい。



漆黒の翼

◆Text Page 214

Event NO. 5

神殿へ続く洞窟

マリーの説明にしたがってファンダリアの山道から神殿へ続く洞窟の入口を見つけ、洞窟へ抜けて神殿へ。

◆Map Page 46　◆Text Page 48〜49

入口の場所

洞窟の入口は、ジェノスとトーンの山小屋を結ぶファンダリアの山道にある(P42参照)。この洞窟にはマリーの説明があるまで入ることはできない。

結界石を破壊するために

各部屋の結界石を破壊するためには、一度扉越しにアイルツ司教と会話しておく必要がある。

Event NO. 10

ストレイライズ神殿

5つの結界石を破壊し、アイルツ司教を助ける。大聖堂の隠し通路から神の眼の安置所へ行き、フィリアを仲間にしてダリルシェイドへ戻る。

◆Map Page 60～63　◆Text Page 64～65

タリスマン入手

◆Text Page 215

Event NO. 9

ストレイライズの森

森を抜けてストレイライズ神殿へ。

◆Map Page 59　◆Text Page 64

ストレイライズ神殿

◆Text Page 215

漆黒の翼

◆Text Page 214

Event NO. 8

首都ダリルシェイド

牢屋の扉を叩き、ルーティと会話。国王に事情を聞いたあと、ヒューゴの屋敷へ、ヒューゴからソーディアンを受け取り、リオンの指揮で北のストレイライズ神殿へ。

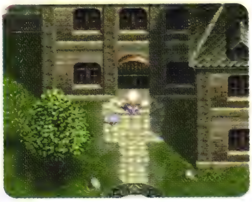
◆Map Page 54～55　◆Text Page 54

ジュークボックス

◆Text Page 215

ヒューゴの屋敷

ヒューゴの屋敷は街の北東にある、街で一番大きい家。なお屋敷に寄らずに街の外へ出ようとすると、リオンに電撃を喰らわされて痛い目をみる。



ハーメンツでの注意点

ウォルトに「ふるびたつえ」を渡し、宿屋に泊まることでイベントが進行する。そのあとはリオン戦（P53参照）が終了するまでセーブする機会がないため、村に入る前にセーブしておくといい。

Event NO. 7

ハーメンツの村

ウォルトの屋敷で「ふるびたつえ」を渡し、宿屋で一泊。翌日宿屋の入口で兵士と戦闘し、勝利するとリオンと戦闘に。リオンに負け、ダリルシェイドに護送される。

◆Map Page 52　◆Text Page 53

ボブおじさん

◆Text Page 215

うさにん

◆Text Page 215

グミ小僧

◆Text Page 215

リオンを倒す

◆Text Page 215

倉庫番

◆Text Page 216

国境の街ジェノス

酒場で状況説明を受けたのち一泊、その後ルーティの依頼を果たすためにハーメンツの村へ。

Event NO. 6

神殿

ルーティを救出し、兵士を倒してジェノスへ。

◆Map Page 47　◆Text Page 49

ストレイライズ神殿から

漆黒の翼
◆Text Page 214

首都ダリルシェイド

ダリルシェイド港の船員に巨大な荷物の話を聞き、セインガルド王に報告してカルバレイス行きの了承を取る。それから船長に話を通しカルバレイスへ出航。

船内

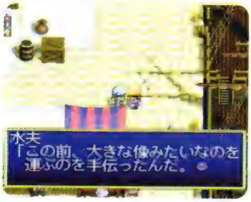
突如出現した海竜に乗り、全員で海底都市へ。

船のバーテン
◆Text Page 220

Event NO. 11 海底都市

「つるはし」を入手して扉をこじあけ、クレメンテを入手。その後入口まで戻る。
◆Map Page 66～67
◆Text Page 68～69

最初に話しかける人物
港で話しかけるべき人物は、船の近くにいる、「この前、大きな像みたいなのを～」という水夫。



Event NO. 12 港町チェリク

バルック基金のオフィスでバルックに状況説明したのち、情報収集をする。カルバレイス港の水夫→宿屋のベルガール→武器屋の順にジェイクの居場所を聞き、港でジェイクに話しかける。そのあと首都カルビオラに出発。
◆Map Page 70～71 ◆Text Page 71

行商人
◆Text Page 220

女性キャラクターのイベント
◆Text Page 220

鬼ごっこ
◆Text Page 220

倉庫番
◆Text Page 217

行商人
◆Text Page 220

漆黒の翼
◆Text Page 214

ジャンクハンターの商い
◆Text Page 221

トッシューを助ける
◆Text Page 220

Event NO. 13 首都カルビオラ

ストレイライズ神殿で会話したのち宿屋で待機。裏口から神殿へ入り、閉じ込められている神官から大聖堂の隠し扉の存在を聞く。グレバムの信者と戦闘後、『神の眼』を追ってフィッツガルドへ。
◆Map Page 72～73 ◆Text Page 74～75

神殿への侵入方法
神殿前でフィリアと別れ、宿屋に泊まると裏口から神殿に入れるようになる。なお所持金が100ガルド未満の状態で泊まろうとした場合、リオンのはからいで宿泊費がタダになる。

Event NO. 17
シデンの海底洞窟
洞窟を抜けてモリュウ領へ。出口でオーガスクィーンと戦闘。
◆Map Page 90～91　◆Text Page 92～93

漆黒の翼
◆Text Page 214

Event NO. 16
シデン領
まず入口付近のおばあさんからバティスタの情報を聞く。その後船員に話しかけて船が出せないことを確認してから、港の老人にモリュウ領へ続く洞窟の話を聞き、その洞窟へ向かう。
◆Map Page 88～89　◆Text Page 89

行商人
◆Text Page 220

倉庫番
◆Text Page 218

たね育て
◆Text Page 226

闘技場
◆Text Page 222

ノイシュタット
逃げたバティスタを追う。フィッツガルド港でイレーヌに話しかけ、船でアクアヴェイルのシデン領へ。

Event NO. 15
海賊船
3隻の海賊船のボスを倒し、4隻目でバティスタと戦闘。バティスタを捕らえてノイシュタットへ戻る。
◆Map Page 78～85
◆Text Page 86～87

素早くクリアする方法
海賊船ではクリアタイムで宝箱の中身が変化するので、時間を短縮したい場合はザコにかまわずボスのみを倒してその船をクリアするといい。

倉庫番
◆Text Page 217

風呂場イベント
◆Text Page 221

ダッシュ競走
◆Text Page 221

ノイシュタットの宝箱
◆Text Page 221

Event NO. 14
ノイシュタット
レンズショップでイレーヌと情報交換、リオンがおとり作戦を提案する。フィッツガルド港でイレーヌに話しかけ、レンズ運搬船で出航。
◆Map Page 76～77　◆Text Page 77

港町チェリク
船でフィッツガルドへ

シデンの
海底洞窟
から

Event NO. 18

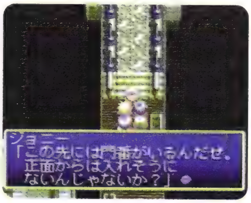
モリュウ領

衛兵に脅されている親子を助け、ジョニーの手引きで隠れる。正面入口からは入れないことを確認してから、ジョニーの案内でボートでモリュウ城へ。

◆Map Page 94～95　◆Text Page 95

モリュウ城への侵入方法

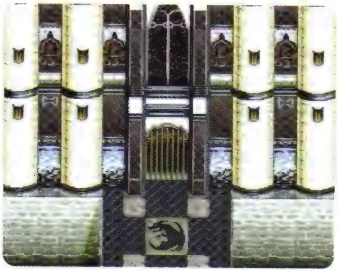
領内東側で、兵士にからまれている母子を助けるとイベントが進行する。ジョニーが仲間になったあとは、一度モリュウ城の正門へ行くこと。



母親のお礼
◆Text Page 223

万引きして怒られる
◆Text Page 223

倉庫番
◆Text Page 218



Event NO. 19

モリュウ城

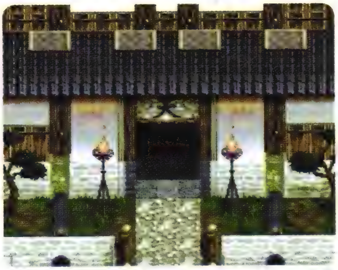
リアーナを救出し、バティスタを倒して牢屋の鍵を入手。牢屋からフェイトを助け出す。

◆Map Page 96～99　◆Text Page 100～103

石取りゲーム
◆Text Page 223

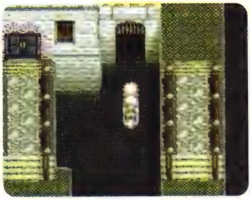
モリュウ領

港でフェイトに話しかけ、トウケイ領に向けて出航。



Event NO 22
トウケイ城
ティベリウス大王を倒す。ジョニーと別れる。
◆Map Page 106～109　◆Text Page 110～111

行商人
◆Text Page 220



Event NO 21
トウケイ領
移動水門開閉装置を操作して水門を開け、トウケイ城へ侵入。
◆Map Page 104～105　◆Text Page 105

Event NO 20
クラーケン戦
トウケイ領に向かう途中、襲ってきたクラーケンと戦闘。
◆Text Page 103

トウケイ城から

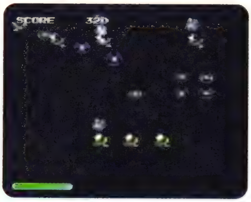
倉庫番
◆Text Page 218〜219

「EGG」をもらう
◆Text Page 223

トウケイ領
グレバムを追って港からファンダリアへ。

Event NO. 23 **艦隊戦**
敵艦体を倒してスノーフリア港へ。
◆Text Page 111

艦隊戦の安全な抜けかた
艦隊戦はミニゲーム形式で行なわれるが、失敗するとそのまま本編もゲームオーバーになってしまう。確実にクリアするためには、危なくなる前に△ボタンでの援護攻撃を使うといい



Event NO. 24 **港町スノーフリア**
首都ハイデルベルグに向かって移動。
◆Map Page 112　◆Text Page 113

ティルソの森
兵士に追われているウッドロウを助け、スノーフリアへ運ぶ。

スノーフリアでやるべきこと
到着したばかりのスノーフリアではなにもイベントが発生しない。買い物などを手早くすませ、町の西にあるティルソの森へ行くこと。

Event NO. 25 **氷の大河**
ソーサラーリングで氷塊を破壊し、ハイデルベルグへ。
◆Map Page 114　◆Text Page 115

倉庫番
◆Text Page 219

行商人
◆Text Page 220

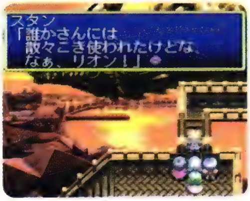
Event NO. 26 **ハイデルベルグ街**
城の入口でダリスに会い、詰め所の地下牢に連行される。助けに来たリオンたちとともにマリーを探して詰め所の2階に、ダリスと戦闘後、屋上から飛び降りて地下通路へ。
◆Map Page 118　◆Text Page 119

マリーの記憶1
◆Text Page 224

リンゴどろぼう
◆Text Page 224

第一部
終了

クリア前の注意点
セインガルド城を出て飛行竜に乗り込んだ時点で、リオンに装備させていたアイテムは武器とディスクを除いて消滅してしまう。



首都ダリルシェイド

セインガルド王と謁見、ディムロスを返却する。ルーティにガルドとレンズを渡し、飛行竜でリーネの村へ。

Event NO. 28 ハイデルベルグ城

グレバムを倒してイクティノスを取り戻すが、『神の眼』が暴走し、それを止めるためにソーディアンたちは眠りにつく。グレバムの飛行龍でセインガルドへ。

◆Map Page 122〜125　◆Text Page 127〜129

デッキブラシ

◆Text Page 224

Event NO. 27 ハイデルベルグ地下通路

マリーと別れる。アイスゴーレムを倒し、ハイデルベルグ城へ。

◆Map Page 120〜121　◆Text Page 126

村長の娘

◆Text Page 225

リリスのプレゼント

◆Text Page 225

おつかいイベントのクリア方法

妹のリリスに頼まれて魚を買いに行くイベントは、3つ用意された選択肢のうち、どれかひとつでも実行すればクリアとなる。

第二部
スタート

Event NO. 29

リーネの村

リリスのおつかいをすませた次の日、訪れたフィリアとともにノイシュタットへ。

◆Map Page 132　◆Text Page 133

ノイシュタット

フィッツガルド港の船員に話しかけ、船でウッドロウとルーティを仲間にするため出発。

マリーの記憶2

◆Text Page 225

タンスの隙間

◆Text Page 225

『テイルズ オブ ファンタジア』クイズ

◆Text Page 231

ブラックジャックもどき

◆Text Page 232

ダッシュ競争

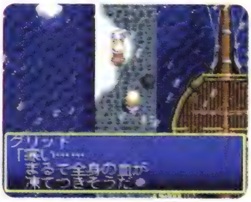
◆Text Page 221

料理イベント

◆Text Page 230

訪れる順序

順序はプレイヤーの自由でかまわない。ただし先にルーティを迎えに行くと、スノーフリアの漆黒の翼のサブイベントが発生しない(P214参照)。



EVENT NO. 30

クレスタの街・ハイデルベルグ街

クレスタでルーティを、ハイデルベルグでウッドロウを仲間にしたのち、ダリルシェイドへ。

◆Map Page 134　◆Text Page 134

漆黒の翼

◆Text Page 214

首都ダリルシェイド

セインガルド王に謁見。行方をくらましたヒューゴとリオン、そして『神の眼』を探しに出発。ヒューゴの屋敷でヒントを見つけ、ひげの社員に意味を訪ねる。それを王に報告してから船で秘密工場へ。

オットー博士の種

◆Text Page 225

チェルシーが玉座に

◆Text Page 232

料理イベント

◆Text Page 230

Event NO. 31

オベロン社秘密工場&海底洞窟

オベロン社員の妨害を退けつつ、エレベーターで海底洞窟へ。リオンを倒し、崩れる洞窟から飛行龍で脱出

◆Map Page 135～139　◆Text Page 140～142

おつかいのごほうび

◆Text Page 232

ねぼけたおばあさん

◆Text Page 232

Event NO. 34

ラディスロウ(浮上後)

ラディスロウを起動し天上界へ。ダイクロフトへの中継点、空中都市イグナシーを目指す。

◆Map Page 148～149　◆Text Page 148

Event NO. 33

隠された神殿

守護者(ドラゴンナイト)を倒し起動ディスクを入手。再びベルクラントが発射される。

◆Map Page 146　◆Text Page 147

助手の選びかた

助手候補は、オットー研究所の学者、ジャンクランドのジャンクハンター、知識の塔のエリート神官の3人。誰を選んだかによって、サブイベント助手のプレゼントの結果が変化する(P236参照)。

料理イベント

◆Text Page 230

闘技場

◆Text Page 222

野良猫の恩返し

◆Text Page 233

ラディスロウ

制御室に助手を送り届け、起動ディスクを探しに入江の神殿へ向かう。

首都ダリルシェイド／ジャンクランド／知識の塔

オットー研究室の研究員か、ジャンクランドのジャンクハンターに助手を依頼。

Event NO. 32

ラディスロウ

制御室でメルクリウス・リトラーと出会う。海竜ベルナルドを呼び出す「つのぶえ」をもらい、ラディスロウ起動に必要な学識のある助手を探すことに。

◆Text Page 143

チェルシーの過去

◆Text Page 232

首都ダリルシェイド

セインガルド王に報告してから、船でラディスロウに出発。

サブキャラクターを仲間に

◆Text Page 231

ゴージャスマント入手

◆Text Page 232

ドルアーガの塔説明

◆Text Page 233

ダリルシェイド港のカニ

◆Text Page 234

料理イベント

◆Text Page 230

ラディスロウ
から

Event NO. 35
イグナシー
破壊されているゲートを発見してから、ラディスロウに戻ってリトラーに相談。
◆Map Page 152～155
◆Text Page 156～157

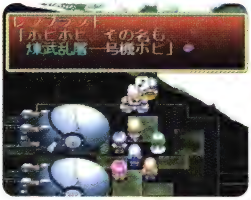
ラディスロウ商店
◆Text Page 233

ラディスロウ
ダイクロフトへ行くために、浮遊クルーザーのあるミックハイルへ向かう。経路はイグナシー→シュサイア→ミックハイル。

Event NO. 36
シュサイア
ワープゲートを経由してミックハイルへ。
◆Map Page 158
◆Text Page 159

シュサイアの撃破率
◆Text Page 233

Event NO. 37
ミックハイル
レンブラントを倒し、マリアンを脱出ポットで地上へ逃がす。その後浮遊クルーザーでダイクロフトへ。
◆Map Page 160～165
◆Text Page 166～167



浮遊クルーザー
守護竜に襲われ、打開策を検討。クラウディスで守護竜のコントロールルームを破壊し、さらにヘルレイオスの施設を使ってイクティノスを蘇らせ、鏡面バリアーを破壊する。

浮遊クルーザーの着陸位置
守護竜に襲われた浮遊クルーザーは、シュサイアの近くに着陸する。ラディスロウに戻るときや再び浮遊クルーザーに乗り込むときは、シュサイア・イグナシー間を結ぶゲートを利用すると便利。

闘技場
◆Text Page 222

首都ダリルシェイド

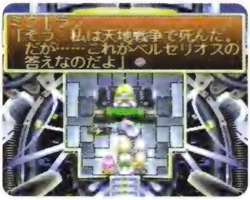
無重力エレベーターを利用してモンスターが降下を開始。襲撃された、クレスタ、アルメイダ、ハーメンツのうち1カ所を助けることに。

Event NO. 39

ベルクラント

ヒューゴを倒すものの変形したベルセリオスと天上人ミクトランに破れ、ベルクラントとともに地上に落下。フェイトに救出される。

◆Map Page 184〜186 ◆Text Page 187



浮遊クルーザー

鏡面物質粒子化装置で鏡面バリアーを破壊し、ベルクラントからダイクロフトへ侵入。

きんのフライパン
◆Text Page 234

闘技場ライブ
◆Text Page 234

チェリクのたんす
◆Text Page 234

海戦ゲーム
◆Text Page 234

大好評稼働中!
◆Text Page 234

たまごイベント
◆Text Page 233

おうごんのたね
◆Text Page 233

Event NO. 38

クラウディス ヘルレイオス

ヘルレイオスへはロディオンを経由、クラウディスへはアンスズーンを経由して行く。ヘルレイオスではイレーヌを倒してイクティノスを蘇らせ、鏡面物質粒子化装置を作成する。

◆Map Page 168、170〜173

◆Text Page 169、174〜175

クラウディスではバルックを倒し、守護竜を外部コントロールで爆破。

◆Map Page 176〜177、180〜181

◆Text Page 178〜179、182〜183

このふたつを成功させたのち、浮遊クルーザーへ。

攻略する順序

どちらを先にクリアしてもよい。イクティノスを早く復活させたい場合はヘルレイオス、サブイベントのおうごんのたねとたまご育てを早く発生させたい場合はクラウディスを先に攻略するといい。

セインガルド城から

どこへ行くべきか
助けられるのは1カ所のみ。どこを助けても、イベントの結果は変化しない。経験値を稼ぎたい場合は、ハーメンツの村へ向かうといい。

Event NO. 40

クレスタの街／アルメイダの村／ハーメンツの村

クレスタでは孤児院へ行き、モンスターを倒したあとセインガルド城へ。アルメイダは入口でモンスターを倒し、セインガルド城へ。ハーメンツはモンスターを全滅させてからイスアードかドライデンに話しかけ、敵増援を全滅させてからセインガルド城へ。

◆Text Page 188～189

ふるびたつえ

◆Text Page 235

サクラバとの再会

◆Text Page 235

首都ダリルシェイド

作戦会議室で今後の方針を検討。助手からソーディアンのパワーアップ方法を、技師から飛行竜の修理に必要な生体金属のことを聞き、出発。

Event NO. 41

ソーディアン研究所
トラッシュマウンテン

ソーディアン研究所では、最奥の部屋でソーディアンをパワーアップさせる。

◆Map Page 190　◆Text Page 191

ジャンクランドでは、トラッシュマウンテン入口の青年を説得して、内部から生体金属ベルセリウムを持ち帰り、修理中の飛行竜へ届ける。

◆Map Page 192～194　◆Text Page 195

このふたつを終了させたのちセインガルド城へ。

ドルアーガの塔

◆Text Page 235

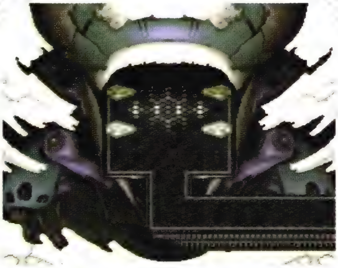
首都ダリルシェイド

セインガルド王に状況を報告し、集積レンズ砲に必要なレンズを調達することに。

マリーとスタンが残る

◆Text Page 236

エンディングへ



Event NO. 43

ダイクロフト

リオン、ミクトラン、NEOミクトランを倒す。

◆Map Page 198～204　◆Text Page 205～209

首都ダリルシェイド

セインガルド城中庭のルウェインにレンズを渡し、セインガルド王に報告。集積レンズ砲でラディスロウを撃ち抜き、飛行竜でダイクロフトへ。

レンズ屋

◆Text Page 235

平六の家

◆Text Page 235

たね屋

◆Text Page 235

開発室

◆Text Page 236

助手のプレゼント

◆Text Page 236

Event NO. 42

ストレイライズの森 ハーメンツ クレスタ

ストレイライズ神殿への森では石碑のそばにいる盗賊を倒し、アルメイダのレンズを入手。ハーメンツでは、ウォルトに頼みレンズを入手。クレスタでは町長と孤児院の院長から話を聞き、倉庫の中央を探してレンズを入手。3つのレンズを集めたのち、セインガルド城へ。

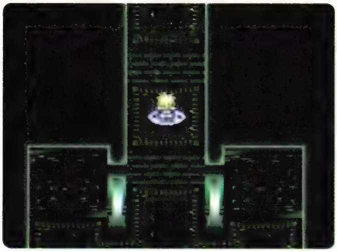
◆Text Page 196～197

アルメイダのレンズ

アルメイダのレンズを奪った盗賊はストレイライズの森にいる。ただし、セインガルド城でアルメイダの村長と会話しておかないと会えない。

ウッドロウ「なぜ戻ってきたのです？」
マリー「なぜ？」
ウッドロウ「今のあなたに戦闘は酷というものだ……」
マリー「お前はダリスに似ているな」
ウッドロウ「えっ？」
マリー「私を戦いから遠ざけようとする」
ウッドロウ「あなたの為を思ってのことです」
マリー「ふふ、その言い草もそっくりだ」

APW ［アクティブ・パーティ・ウィンドウ］



ダイクロフトにある、ミクトラン戦直前のセーブポイントで記録する。要するに、一度はクリア直前までプレイしなければならない。

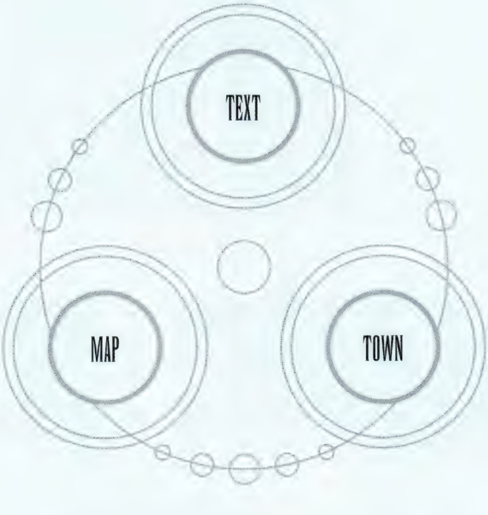
APWとは、豪華声優による、ワールドマップ上でかわされるキャラクターたちのおしゃべりのことである。その内容はヒント的な会話から、さらに本編では分からない、キャラクター同士の関係等、バラエティに富んでいる。

APWをスタートさせる条件は、ワールドマップ上で15秒以上キー入力をしないこと。ただし、パーティの中で戦闘メンバーに入っているキャラクターしか会話に参加しない。

会話の中には期間限定や、条件を満たしていないと発生しないものがある。しかし、すべての会話を聞く方法があるので、聞き逃した人も安心していい。その手順は、ダイクロフトの最終セーブポイントで記録したあと、タイトル画面に戻り、サウンドテストを選ぶだけ。すると、一番下にTalkモードが加わっていて、番号を選ぶことでセリフが聞けるようになっている。会話は0〜255の全256種類。この中にはゲームに使われていないセリフも入っていて、0、82、109、61、255番がボツゼリフである。また、冒頭に記したウッドロウの告白シリーズは、185〜189で楽しめる。

Tactics

MAP/攻略



Event No.
1

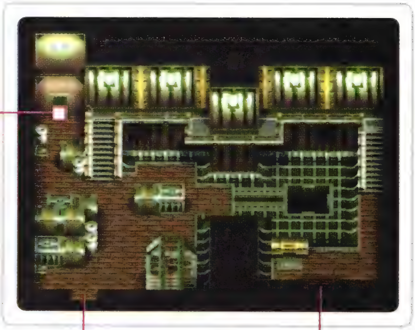
飛行竜ルミナ・ドラコニス

Chart Page 20
Map Page
Text Page 38~39

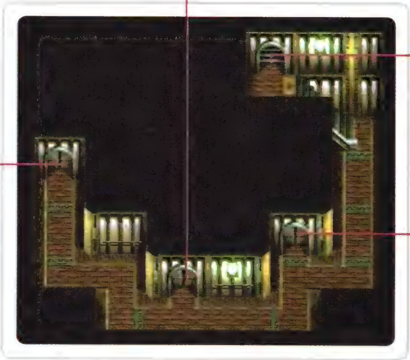
出現モンスター

バーバリアン
Data Page 285
プチデビル
Data Page 286

Check2



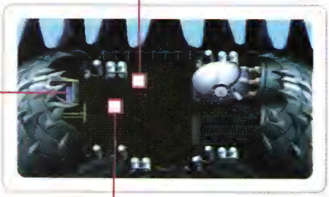
❶ アップルグミ
❷ オベロナミンC



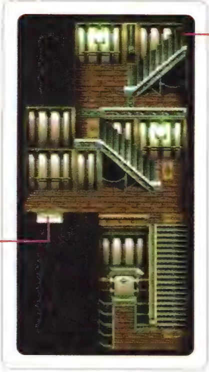
B

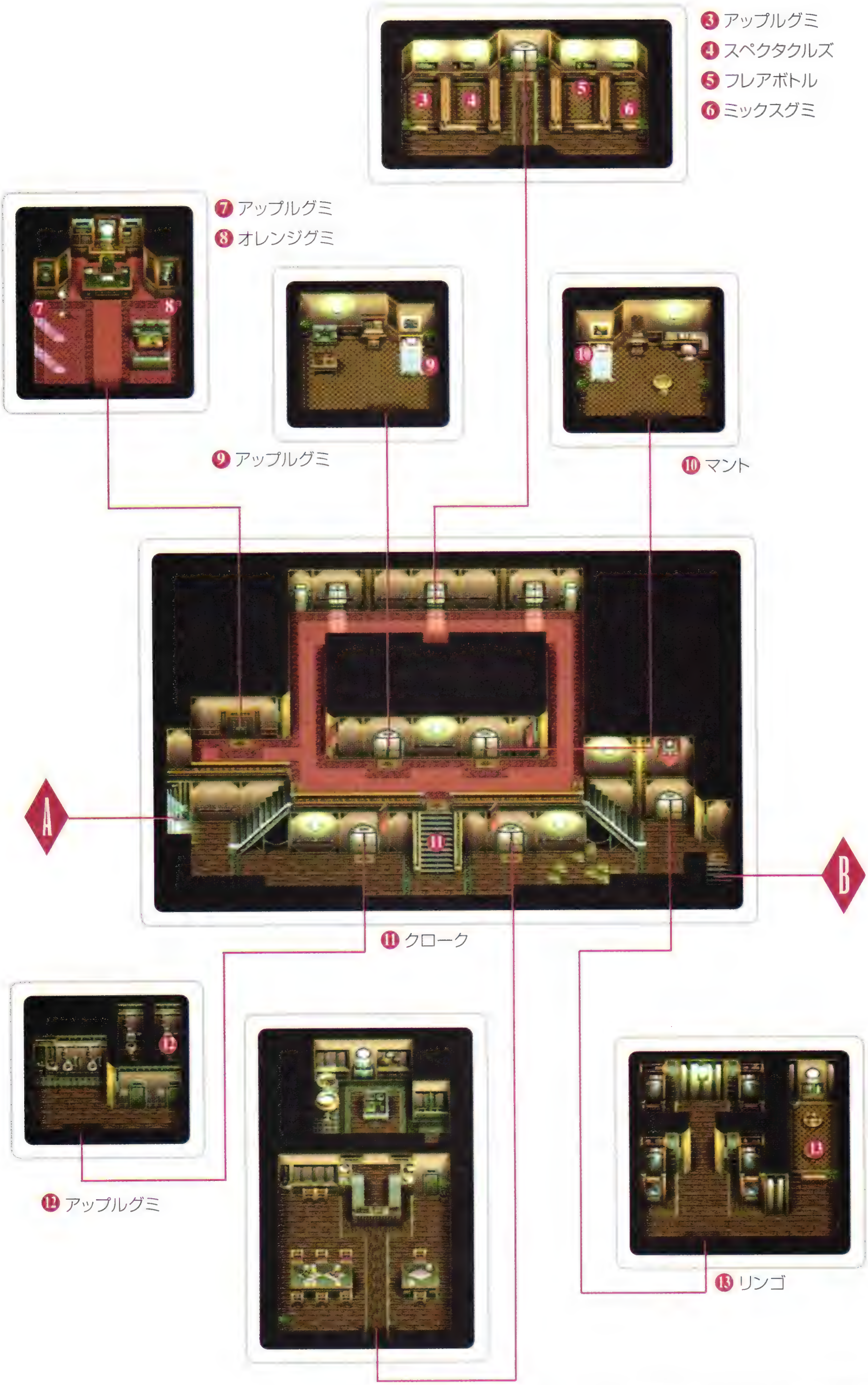
A

Check1



Check3




❸ アップルグミ
❹ スペクタクルズ
❺ フレアボトル
❻ ミックスグミ
❼ アップルグミ
❽ オレンジグミ
❾ アップルグミ
❿ マント
A
B
⓫ クローク
⓬ アップルグミ
⓭ リンゴ

Event No. 1

飛行竜ルミナ・ドラコニス

Chart Page 20
Map page 36～37
Text Page

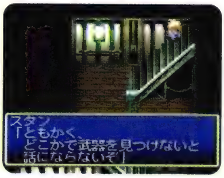
田舎育ちの呑気な少年が、セインガルドへ向かうために何気なく密航した飛行竜。それはソーディアン護送の特命を帯びていた。少年が乗務員に発見されてほどなく、ソーディアンを狙いモンスターが襲ってくる。最悪の危機にソーディアン、ディムロスと運命の出会いを果たした少年は、単身単身ポッドに乗り飛行竜を脱出する。

運命の出会い

飛行竜のクルーに密航が見つかり、いきなり殴るけるの暴行を受けるスタン。なんとも悲惨な立ち上がりだ。しかし悪意がないことが艦長に知れると、甲板掃除の罰で許してもらえる。が、ほっとしたのもつかの間、今度は**Check 1**を掃除中にモンスターの襲撃にあう。スタンはクルーに武器を取り上げられ丸腰状態なので、敵に対抗するには自力で武器を調達しなければならない**【写真A】**。ただし、武器を手にするまでは、モンスターに近づいてもメッセージが出て戦闘にはならない**【写真B】**。

武器を探しに船内へ戻ると、通路が荷物にふさがれている。動かすには荷物の前に立って、○ボタンを押しながら動かしたい方向に移動すればいい**【写真C】**。荷物は引くことと押すことができるが、ふたつ同時には動かせない。荷物や植木鉢の移動は以後もひんぱんに出てくるので、ここはその練習といったところ。この**荷物の移動**を常に頭に入れておくと、訪れた先々のいろいろな場面で得をする。

船内の探索を続けると暗い倉庫があり、その中の**Check 2**で鎖で縛られた剣＝ディムロスを見つける。このあとバーバリアンと戦闘になるが、これはシステムに慣れるためのもので、負けるほうが難しい**【写真D】**。この戦闘以降、一定の場所を移動していたモンスターがスタンを追いかけ始め、自由に戦えるようになる。また、飛行竜ではほかの場所と違い、上の敵と接触したときにしか戦闘にならない。



【写真A】

【写真B】

【写真C】

【写真D】

飛行竜　生体金属ベルセリウムで造られ、レンズのエネルギーを動力にして、浮遊、飛行する機械。この飛行竜の正式名称はルミナ・ドラコニスで、セインガルドの所属になっている。これは艦首の操縦室で、通信機に話しかけると判明する。
荷物の移動　各港の倉庫では、荷物を時間内に決まったポジションへ並べるとアイテムが手に入るサブイベント(P216参照)がある。また、トウケイ城では植木を動かすと下から階段が出てくるなど、覚えておくといろいろな場所の攻略に役立つだろう。

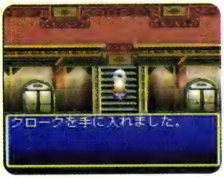
このマップでは飛行竜を脱出することが目的なのだが、制限時間があるわけではない。そこで、ゆとりをもってすべてのアイテムを拾っておきたい。ちなみに見つけにくいアイテムとして、「クローク」がある【写真E】。これはモンスターに倒された人に話しかけると手に入る。追いはぎ感が漂うが、この時点で防具を持っていないだけに、ありがたく装備しておこう。また「リンゴ」【写真F】は部屋を出れば何回でも入手できる。これでフードサックを満たしておけば、戦闘で負ったダメージが歩いている間に回復する。その他のアイテムについては、「アップルグミ」は戦闘でも手に入りやすいため大胆に使っていい。逆に「**フレアボトル**」は序盤で手に入りにくい貴重品。あとのために温存しよう。

アイテムを使わないですむ回復手段のひとつに厨房がある。戦闘でダメージを受け、なおかつアイテムを温存したいなら厨房へ行き、ナベを調べるとHPとTPが何度でも全回復する【写真G】。ちなみに鍋の中身は**マーボーカレー**である。

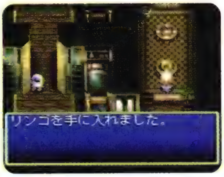
飛行竜で出現するモンスターはバーバリアンとプチデビルの2種類のみ。ゲームスタート直後ということで、当然最弱の2体である。しかし、こちらがスタンひとりなのに対して、敵は2体、3体で出現し、はさみうちにされることもある【写真H】。そこで近くにいるモンスターから仕留めることに専念し、空を飛ぶプチデビルには念のため上突きで攻撃するといい。一方、晶術の「ファイアーボール」なら敵を一発で倒せる。しかし唱えるまでにダメージを受けることが多く、複数の敵に使うメリットは少ない。

ところで、厨房に行けばただで簡単に体力を回復できるため、この付近で戦闘を繰り返したくなるが、バーバリアン、プチデビルともに経験値、所持する金額が低く、はっきりいってこのマップで稼ぐのは時間の無駄というもの。すべてのアイテムを回収し終わったら、最初に掃除をさせられた甲板に戻って、さっさと脱出しよう。

Check 3では最後のクルーが殺される現場に遭遇し、バーバリアン、プチデビル各1体のグループと戦闘になる。この敵とは必ず戦闘になるがボスというわけではなく、ステータスはほかのザコとまったく同じ。戦闘終了後ディムロスとの会話をはさみ、救命ポッドへ。ここからが物語の本当の始まりである。



【写真E】



【写真F】

【写真G】

【写真H】

フレアボトル　ひとりの物理攻撃力を上げるアイテム。ボスキャラクターとの戦闘で威力を発揮する。序盤の店では売っていない。
マーボーカレー　比類なきうまさを誇る食べ物で、あまりのおいしさに、一口食べるとHP、TPが全回復するらしい。あとで訪れるヒューゴ邸のメイドが晩ごはんのおかずに考えていることからも、この世界ではポピュラーな食べ物だと推測される。

トーンの山小屋

Event No. 2

Chart Page 20
Map Page
Text Page 41

出現モンスター

スノーバニー
Data Page 284
ピヨピヨ
Data Page 286
カンバラーベア
Data Page 283

1 クローク
2 ライフボトル

Event No.
2

トーンの山小屋

Chart Page 20
Map Page 40

脱出ポッドの落下地点が湖だったために一命をとりとめたスタンは、最後の力を振り絞って陸へとたどり着く。力尽きて気絶した彼が目を覚ますと、そこは見慣れぬ部屋のベッドの中だった。

雪降る山小屋にて

湖のほとりで気を失ったスタンは、わけありの旅人ウッドロウに発見され、弓の達人アルバとその孫チェルシーが暮らす山小屋に運ばれる。体力が回復したスタンは助けてもらったお礼として、アルバに請われたウッドロウに同行し、裏山に**チェルシー**を迎えに行くことにする。このときすぐに外へ向かわず家の中を探索しておくといい。小屋には「ライフボトル」「アップルグミ」「ウッドシールド」「セルフボウ」がある。全部頂戴して明日の糧としよう。探索が終わったら外へ出て、セーブポイントでセーブしてから裏山へ。

裏山は狭いうえに出現する敵も弱く、レベルの低いスタンでさえ深刻なピンチにおちいることはない。どのみちウッドロウのレベルが8と高く、この段階で彼にかなう敵はいない。戦闘はそのウッドロウの特技「豪烈」を使うだけで簡単に終わる。「豪烈」は単数、複数を問わず3ヒットする性質があるため、飛んでいる敵をスタンの上突きで落として直線上に並べ、一度に複数の敵に当てるようにしよう**【写真A】**。しかしこれだけでは単調なので、ここで「吹っ飛ばし」の練習をしておくといい。□ボタンを押しながら○ボタンを押すことで出せるこの技は、ガード状態からすぐに発動し、敵を遠くまで飛ばせるうえ、ゲーム後半でハメに使いやすいという利点を持つ。ただし、HPが最大の95パーセント以上ないと出せない。

探すように頼まれたチェルシーは**Check 1**にいる**【写真B】**。会話後仲間になるので帰りは3人となり、行きよりさらに戦闘がラクになる。この裏山はチェルシーとウッドロウの顔見せが目的といったところか。

チェルシー　自分が子供扱いされると怒り出す、まさに典型的な子供。もしも「ケヤキさんとお話をしていただけ」との言い草が本当なら、老アルバも迷子どころの心配ではすまされまい。

【写真A】

【写真B】

Event No.
3

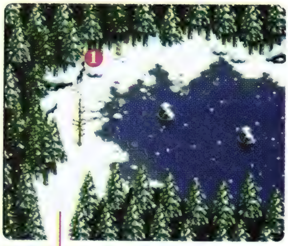
ファンダリアの山道

Chart Page 20
Map Page
Text Page 43

出現モンスター

スノーバニー
Data Page 284
ピヨピヨ
Data Page 286
カンバラーベア
Data Page 283

❶ アップルグミ



トーンの山小屋へ

国境の街ジェノスへ

セーブポイント

❷ ライフボトル
❸ マント

Event No.
3

ファンダリアの山道

Chart Page 20
Map Page 42

アルバとチェルシーに別れを告げて、トーンの山小屋をあとにしたスタンとウッドロウ。雪の降りしきるファンダリアの山道は物悲しく、国境の街ジェノスへと向かうふたりの歩を急がせるのであった。

山道を駆け抜ける

チェルシーたちと別れ、次の目的地へと旅を続けるウッドロウとともに、ジェノスへ続く山道を進む。チェルシーはこのあと第一部では出番がなく、第二部まで仲間にならない。まさに一瞬だけの顔見せだった。

ふたりが進むファンダリアの山道は、この段階ではトーンの山小屋と国境の街ジェノスを結ぶ、何もない通り道に過ぎない。ジェノスに着いたあと、イベントで再び訪れることになる(P48参照)のだが、それはまだ先のこと。ここはジェノスへと急ごう。

数こそ少ないが、山道にもアイテムが落ちている。中でも戦闘不能を回復してくれる「ライフボトル」**【写真A】**は見逃せない。序盤ではその150ガルドという値段からおいそれとは手が出ないため、必ず拾っておきたい。また、右上の湖には「アップルグミ」が落ちている。ここはジェノスへの通り道から外れるが、敵も出ないことだし、スタンが**墜落した現場**の見物がてら回収に向かおう。序盤ではこうした手堅さが、お金を節約する鍵となる。

この山道で出現する敵は裏山と変わらない。戦闘を早く終わらせたいならウッドロウの「豪烈」を使う。また、もしピヨピヨが「チキン」を落としても、今は使わずにとっておいたほうがいい。

ジェノスの街の前にはセーブポイントがある。ここでセーブしたら、ウッドロウの装備から「セルフボウ」と「レザーアーマー」を外してしまおう**【写真B】**。ウッドロウはのちに仲間になるとき、別れたときと同じ装備のまま現われる。あとでいい装備を買ってやらなければいけないのだから、前借りだと思って鎧をスタンに装備させ、弓は売るといい。

墜落した現場　ここにはなぜか敵が出現しない。気絶していたスタンが、カンバラーベアにかじられずにすんだワケも納得できる。

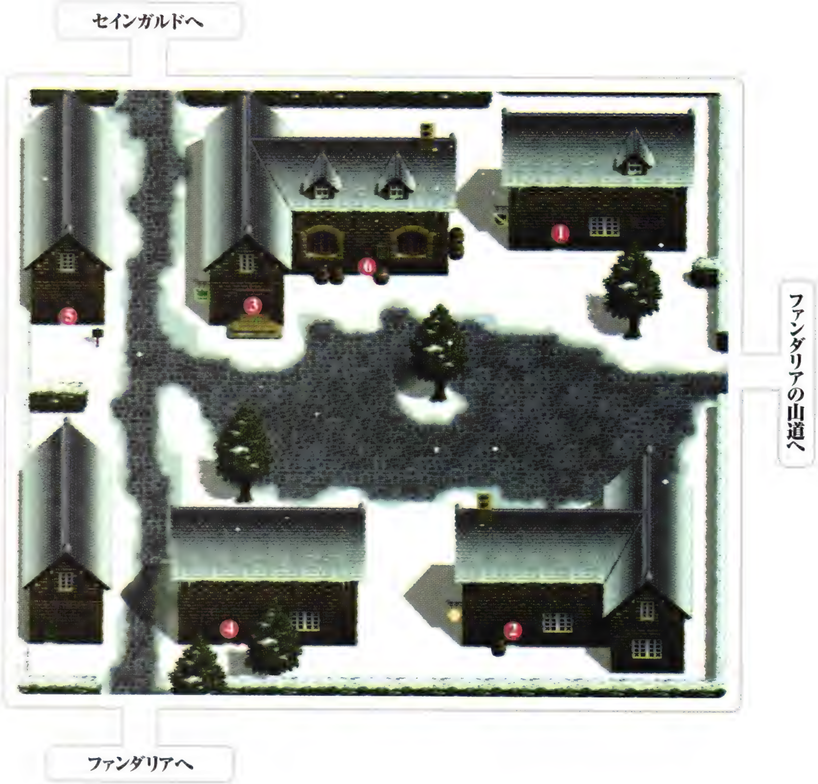
【写真A】

【写真B】

Event No. 4

国境の街ジェノス

Chart Page 20



❶ 装備品店「ブリザード」

ショートソード	20
ロングソード	40
ロッド	5
クローク	6
レザーアーマー	30
ウッドシールド	25
レザーヘルム	20
ベレット	10

❷ 道具屋「ボーダーライン」

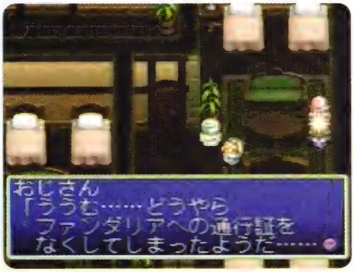
アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ライフボトル	150
マント	5

❸ 宿屋「夢空間」

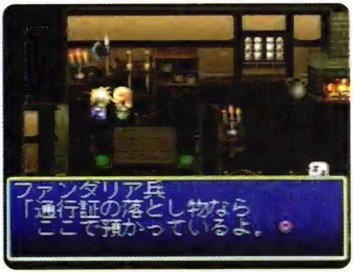
一泊	30

❹ ファンダリア詰め所
❺ セインガルド詰め所
❻ 酒場「100万本のバラ」

【写真A】



【写真B】



【写真C】

【写真D】

街の北にはセインガルドの、南にはファンダリアの国境が広がるジェノスの街。しかし通行証を持たないスタンは、この街で足止めされてしまう。打開策のない彼に突然謎の女性が協力を求めてくる。

通行証はどこに?

ジェノスに入るとすぐに、ウッドロウがパーティから外れてしまう。再びファンダリアの地を踏むまで、彼とはしばしのお別れである**【写真A】**。

ひとりになったところで、スタンはやっと当初の目的地セインガルドに向かうことにする。が、通行証がないために北の国境を通してもらえない。ならばと、南にあるファンダリアの国境に行っても事態は変わらず、通行証のない者はジェノスを出られないらしい。

だからといって、このまま目的もなく街をぶらぶらしていても物語は進展しない。ここで鍵を握っているのは、宿屋2階の一番奥の部屋にいるおじさんである。彼らに会って話を聞くと、どうやらファンダリアへの通行証をなくして困っているようだ**【写真B】**。

そこで、人助けのつもりで次はファンダリアの詰め所に行って、落とし物がなかったか聞いてみよう。

詰め所には運よく通行証が届いている**【写真C】**。宿屋に戻って、困っているおじさんにこのことを教えてあげると、お礼に50ガルドがもらえる。

人助けをしたものの、自分の状況はまるで好転しない。それどころか、届けられていた通行証を自分の物としなかったことで、ディムロスにお人よし加減を呆れられてしまう。しかし気を取り直して宿屋から出ようとした瞬間、謎の女性と激突する**【写真D】**。彼女はマリーと名乗り、罠にかかった仲間を助けるため助力を求めてくる。これを快く引き受けたスタンはマリーに導かれ、再びファンダリアの山道へと向かう。

街を出るとダンジョンに入ることになる。回復アイテムの手持ちが少なくなっているようなら補充しておいたほうがいい。また、酒場『100万本のバラ』の奥には、**漆黒の翼**というレンズハンター集団が陣取っている。マリーと山道に行く前に彼らと話をしておかないといなくなってしまい、それ以降におこる漆黒の翼イベントが消滅する。一度は話をしておこう。

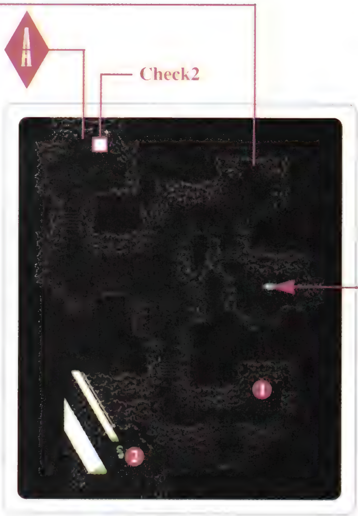
漆黒の翼　高飛車で勘違いはなはだしく、しかも中途半端な実力と、三拍子そろったダメな人達。メンバー構成は、音速の貴公子グリッド、おおぐらいのジョン、疾風のミリーの3人。以後、スタン達の行く先々で、彼らが残したお笑いの爪痕を見受けられる。P214参照。

Event No.
5

神殿へ続く洞窟

Chart Page 20
Map Page
Text Page 48～49

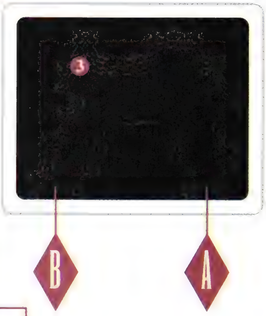
出現モンスター
【神殿への道】
スノーバニー
Data Page 284
ピヨピヨ
Data Page 286
カンバラーベア
Data Page 283
【神殿へ続く洞窟】
G・スラッグ
Data Page 282
ポアス
Data Page 287



1 サーベル
2 チャネリング

[神殿へ続く洞窟]

3 レザーヘルム



[神殿への道]

国境の街ジェノスへ

Event No. 6

神殿

Chart Page 21
Map Page
Text Page 49

出現モンスター

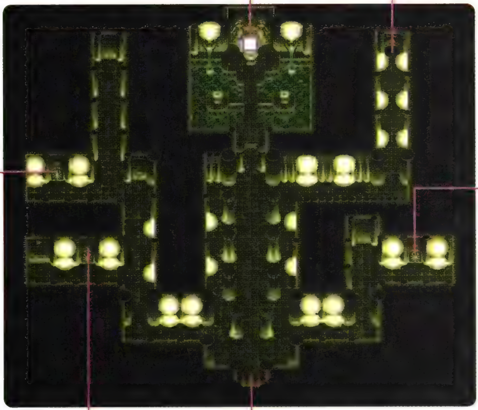
G･スラッグ
Data Page 282
ポアス
Data Page 287
オークジェリー
Data Page 283
ソルジャー（イベント）
Data Page 284

❶ かえんだん

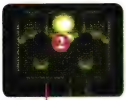
Check3

B

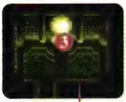
［神殿］



❷ アップルグミ



❸ レイピア



セーブポイント

フィールドへ

国境の街ジェノスへ

Event No.
5

神殿へ続く洞窟

Chart Page 20
Map Page 46

マリーに請われるまま、仲間の救出を手伝うことになったスタン。仲間とは何者か、罠とは、いったい何をやっていたのかも聞かぬまま、ファンダリアの山道を戻っていく。隠し通路をへてさらに続く洞窟を抜けると、そこにはおごそかな神殿が広がっていた。ふたりは苦戦しながらも、協力して罠を解除し、無事仲間を助け出す。

隠された洞窟

ジェノスを出て、ファンダリアの山道を山小屋方向へと進む。すると途中のCheck 1で、マリーが隠し通路の場所を指示してくれる**【写真A】**。指示に従って進むと、「ライフボトル」が落ちていた場所(P42参照)に出るので、この北の隅**【写真B】**に行けば隠された洞窟へと移動できる。ちなみに、ジェノスでマリーとぶつかるイベントが起こるまでは、洞窟に入れない。したがって、最初にウッドロウと行動をともにしているときなどは、ここに来ても何も起こらない。

名もなき洞窟はその先にある神殿へと続く通路になっている。ここではイベントが起こらないので、アイテムを回収しつつ進んで行けばいい。ただし、洞窟に入ると次の神殿をクリアするまでは外に出られない。そのうえ神殿ではセーブできないことから、あらかじめセーブポイント**【写真C】**を利用しておくといいだろう。宝箱では、洞窟の左下にある「**チャネリング**」を取り忘れないように。これは、装備することでスタン以外のキャラクターを動かせるようになる貴重なアイテム(P294参照)だ。

洞窟での戦闘は、「溶液」を飛ばしてくるG・スラッグに気を付けたい。「溶液」のダメージは10程度と低いが、敵の数自体が多く**【写真D】**、戦闘を繰り返しているうちに体力が減らされている。常に注意をしておいてこまめに回復させておこう。また、神殿でのボス戦にそなえ、洞窟ではなるべく特技を使わないようにして、TPを温存するといいだろう。

【写真A】

【写真B】

【写真C】

【写真D】

チャネリング　装備したキャラクターを、1コン以外のコントローラでスタンと同じように操作できるアイテム。要するに、多人数で戦闘が楽しめるようになるということ。詳しい使い方はP294参照。

Check 2にはレバーがあり、○ボタンでこれを下げると扉が開く。レバーは一度作動させるまで光り続けているため、見落とす心配はない。この扉をくぐり、左下に行ったところで洞窟が終わり、いよいよ神殿エリアに突入する。洞窟にあった『**アンク**』が気になる人もいるかもしれないが、これはただの飾りである。

Event No. 6

神殿

Chart Page 21
Map Page 47
Text Page

いつか来る場所

【写真E】

【写真F】

いわくあり気な**神殿**。ここのいかにも怪しい祭壇のような場所で、マリーの仲間ルーティが罠に捕らわれている。**Check 3**に進むとイベントが発生し、ルーティを罠から解放できる。しかし、そのまま謎の一団と戦闘になるので、イベントが始まる前にHPを回復させておこう。謎の一団はソルジャーが3人と人数こそ少ないが、一回の攻撃で30～40のダメージを与えてくる。安全に倒したいのなら、マリーの「猛襲剣」で先頭の敵を攻撃させつつ、スタンが「魔神剣」を撃ち続ければいい**【写真E】**。

戦闘が終わったらアイテムを回収し、入ってきたときとは違う、下の出入り口から外に出る。そのまま見知らぬ道を通ってジェノスへと入ると、通行証をもらえて**【写真F】**、セインガルドへの道が開ける。ただし、この段階ではワールドマップに出られない。

このあと酒場で話をしているうちに、ルーティがソーディアンマスターだと判明し、一緒に冒険をすることになる。このときの会話には選択肢が出てくるが、どちらを選んでも物語には影響しない。

会話が終了すると翌日になり、**レンズを交換**してから3人でハーメンツの村へと旅立つ。ハーメンツではソーディアンマスターのリオンと戦うことになるが、もし**リオン倒し**に挑戦するなら、ダリルシェイドへ寄り、「エナジーブレット」を15個と、持てるだけの回復アイテムを買っておきたい。レベルも8まで上げておけば楽に戦える。

アンク　チャネリングが入っている宝箱の横にある、謎の物体。いわくありげで非常に気になるが、特別なイベントやしかけはない。
神殿　この段階では中に入れないが、神殿は隠しダンジョンの入口である。ダンジョンの正式名称はドルアーガの塔（P238参照）。
レンズを交換　レンズのレートは、一度ショップを出ると変えられる。
リオン倒し　リオンとは、次の目的地で戦うことになる相手。本来なら負けるべきイベントを、強引に勝つことができる（P215参照）。

WORLD MAP

ワールドマップ

地上編

THE GROUND

1.国境の街ジェノス
2.ハーメンツの村
3.首都ダリルシェイド
4.アルメイダの村
5.ストレイライズ神殿
6.海底都市ラディスロウ
7.港町チェリク
8.首都カルビオラ
9.ジャンクランド
10.ノイシュタット
11.シデン領

12.シデンの海底洞窟
13.モリュウ領
14.トウケイ領
15.港町スノーフリア
16.ティルソの森
17.氷の大河
18.サイリルの町
19.ハイデルベルグの街
20.リーネの村
21.クレスタの街
22.オベロン社秘密工場

Event No.
7

ハーメンツの村

Chart Page 21

❶ 武器屋「白騎士」

ショートソード	20
ロングソード	40
レイピア	90
サーベル	120
ハンドアックス	160
ジェムロッド	240
ウッドシールド	25
レザーヘルム	20
ベレット	10
レザーグローブ	12

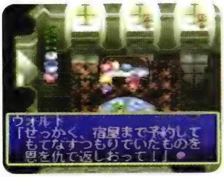
❷ 道具屋「極楽鳥」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
ライフボトル	150
レザーマント	50
ロールーパン	20
チーズ	70
スペクタクルズ	5

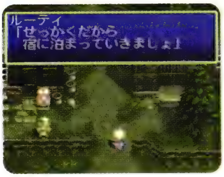
❸ 宿屋「やすらぎ館」

一泊	30

❹ ウォルトの屋敷



【写真A】



【写真B】

【写真C】

【写真D】

ルーティたちと行動を共にしたことで国宝荒らしの一味と見なされたスタンは、セインガルド兵との戦いに巻き込まれる。兵士を倒した彼らの前に立ち塞がったのは、16歳の天才ソーディアンマスターだった。

リオンとの戦い

神殿で手に入れた「ふるびたつえ」の買い手は、この村の権力者ウォルト。彼の屋敷はCheck 1の高台にあるので、まずここを訪ねて杖を渡してしまおう。

屋敷でボディーガードと話してから2階に進み、ウォルトに杖を渡す。これで一応の目的は達成されるが、このあとイベントが発生**【写真A】**し、宿屋に泊まるまで村から出られなくなる**【写真B】**。このあとすぐに宿屋へ行ってもいいが、泊まってしまうと村を散策できなくなる。やり残しがある場合は、それを済ませてから向かったほうがいい。

村を歩く際には、Check 2にいる子供に注意したい。この子供と話をして、彼が見張っている宝箱を取ってしまうと、手持ちのガルドをすべて奪われる。中身はたかだか「オレンジグミ」、通常は無視するのが得策だ。しかし、手持ちが0ガルドの場合に限って、逆に子供をやりこめる(P215参照)ことができる。

宿屋に着いてウォルトが予約した部屋に泊まると、いったん何事もなく翌日になり、3人は今後の相談を始める。ここで次に向かう場所を決める選択肢が出るが、どれを選んでも物語には影響しない。

行く先を決めて宿を出ようとすると、Check 3でセインガルド兵と戦闘になる。このときソルジャー8人を相手にしなければならない**【写真C】**が、自分たちのレベルが5を超えていれば苦戦することはない。しかしこれに勝って終わりではない。続いてセインガルドの客員剣士であり、スタンたちと同じソーディアンマスターでもあるリオンが現われ、**戦闘**になる**【写真D】**。ここでは負けてもゲームオーバーにならず、ダリルシェイドに連行される。ところが、イベント上勝てないように見えるリオンも、アイテムをそろえ、戦い方さえ知っていれば確実に倒すことができる。ただ、苦労して勝利をおさめても、待っているのはゲームオーバー(P215参照)だけである。イベント的には素直に負けるのが正解とみていい。

戦闘　ここでのリオンとの戦闘はイベント的な意味合いが強く、負けることによって物語が進行する。しかし「スペクタクルズ」を使えばわかるが、リオンには体力が設定されており、無敵というわけではない。

Event No.
8

首都ダリルシェイド

Chart Page 21
Map Page

❶ 食材店「ピッコロ」

ヤリイカ	100
すずき	130
かつお	300
レモン	30
イチゴ	200
パイン	500
プルーン	440

❷ 道具屋「天下太平」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
ライフボトル	150
スペクタクルズ	5
ホーリィボトル	40
ロールパン	20
チーズ	70

❸ 宿屋「ベルベットガーデン」

一泊	70

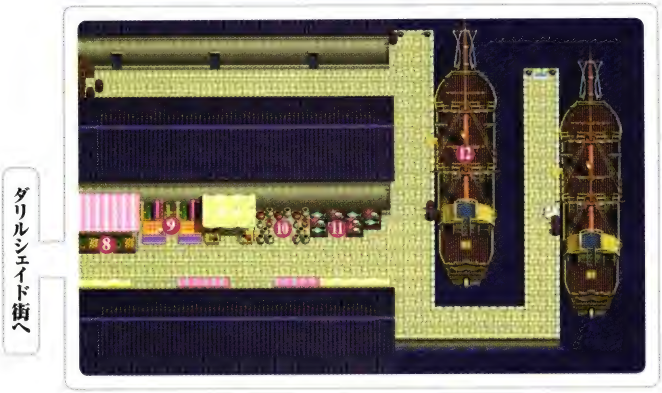
❹ オベロン「中央本店」

スペクタクルズ	5
オベロナミンC	50
エナジーブレット	320

セインガルド王国の首都で、多くの店が立ち並ぶ、世界でも有数の豊かな街。北にはセインガルド城が、東にはオベロン社総帥、ヒューゴの邸宅がある。

イベント上最初に訪れるのはリオンに捕らえられたときだが、その前にジェノスから歩いて来ることもできる。ハーメンツでリオンを倒したい人は、あらかじめこの街に寄って、「エナジーブレット」と「オベロナミンC」を買っておくといい。

第二部が進むと街の中央に無重量エレベーターができ、天上都市と行き来できるようになる。また、同じく第二部でおつかいのごほうびのサブイベントが発生し「さんりんしゃ」がもらえる(P232参照)。



❺ヒューゴの屋敷

❻武器屋「七将軍」

ショートソード	20
ロングソード	40
レイピア	90
サーベル	120
ハンドアックス	160
ジェムロッド	240

❼防具屋「騎士勲章」

レザーアーマー	30
チェインメイル	150
ベレット	10
レザーグローブ	12
ラウンドシールド	85
レザーマント	50

❽果物屋「カラフル」

レモン	30
イチゴ	200
パイン	500
プルーン	440

❾生地の店「服飾洋裁店」

クローク	6
ベレット	10
リボン	5

❿よろず屋「つぼの穴」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
ライフボトル	150
パナシーアボトル	80

⓫鮮魚屋「海鮮倶楽部」

とらふぐ	4000
ヤリイカ	100
すずき	130
かつお	300

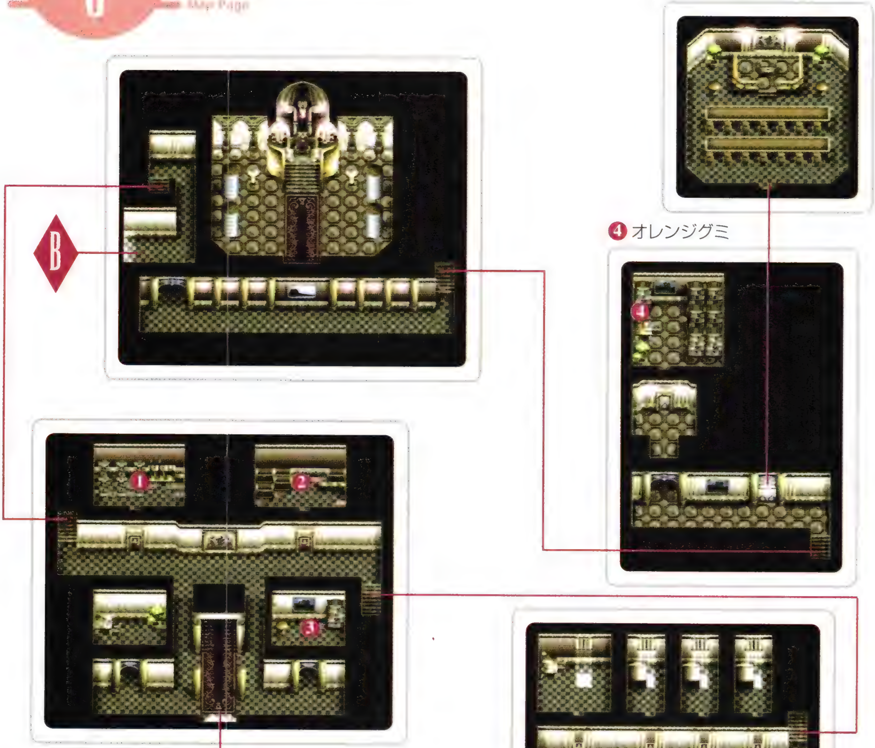
⓬連絡船の行き先

カルバレイス
フィッツガルド
ファンダリア

Event No. 8

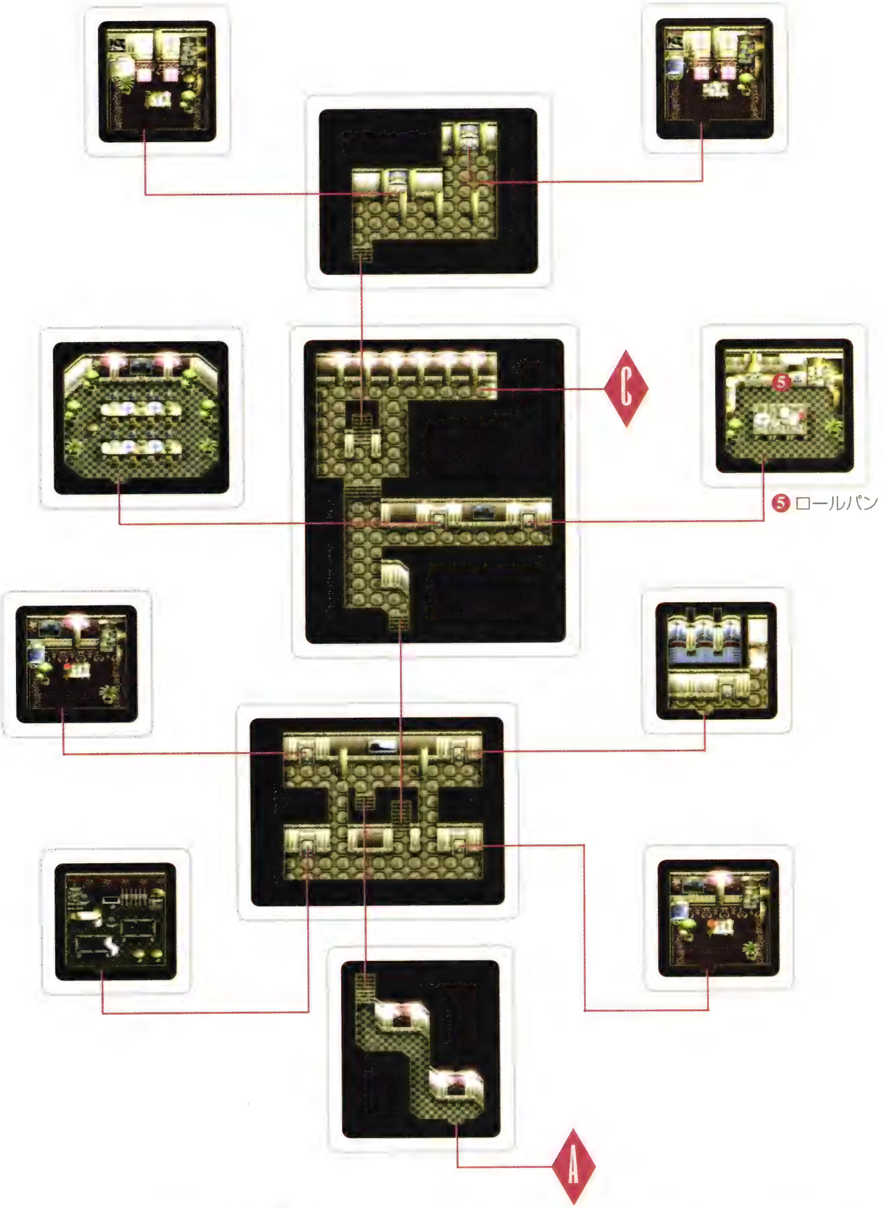
首都ダリルシェイド(セインガルド城)

Chart Page ---
Map Page



❶【第一部】
メイス
ラウンドシールド
チェインメイル
レザーマント
【第二部】
アイアンナックル
メックハルバード
フェイムフェイス
SW130130
クレインクィン
リュート

❷【第一部】
アップルグミ
アップルグミ
ライフボトル
オレンジグミ
パナシーアボトル
【第二部】
ライフボトル
パイングミ
ルーンボトル
ミラクルグミ
ホーリィボトル



ダリルシェイドの街並みを上に進むとセインガルド城の城門があり、ここが中への入口になっている。この城の2階にはセインガルド王がいて、出港の許可をもらったり、状況を報告したりとイベントで何度も足を運ばなければならない。また、城の正門横には奥義「殺劇舞荒剣」を覚えられる石碑がある。ほかにも左の研究所にオットー博士や学者がいることだし、度々訪れることになるだろう。

城の内部にこれといった仕掛けはないが、❶と❷の宝箱は、第一部と第二部で中身が変わる。

EX

アルメイダの村

Chart Page ---

❶ よろず屋「旅人の友」

ショートソード	20
ロングソード	40
レイピア	90
レザーアーマー	30
ウッドシールド	25
ベレット	10
レザーヘルム	20
レザーグローブ	12
アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
ライフボトル	150
ロールパン	20
チーズ	70

❷ 宿屋「夕焼け」

一泊	150

❸ 村長の家

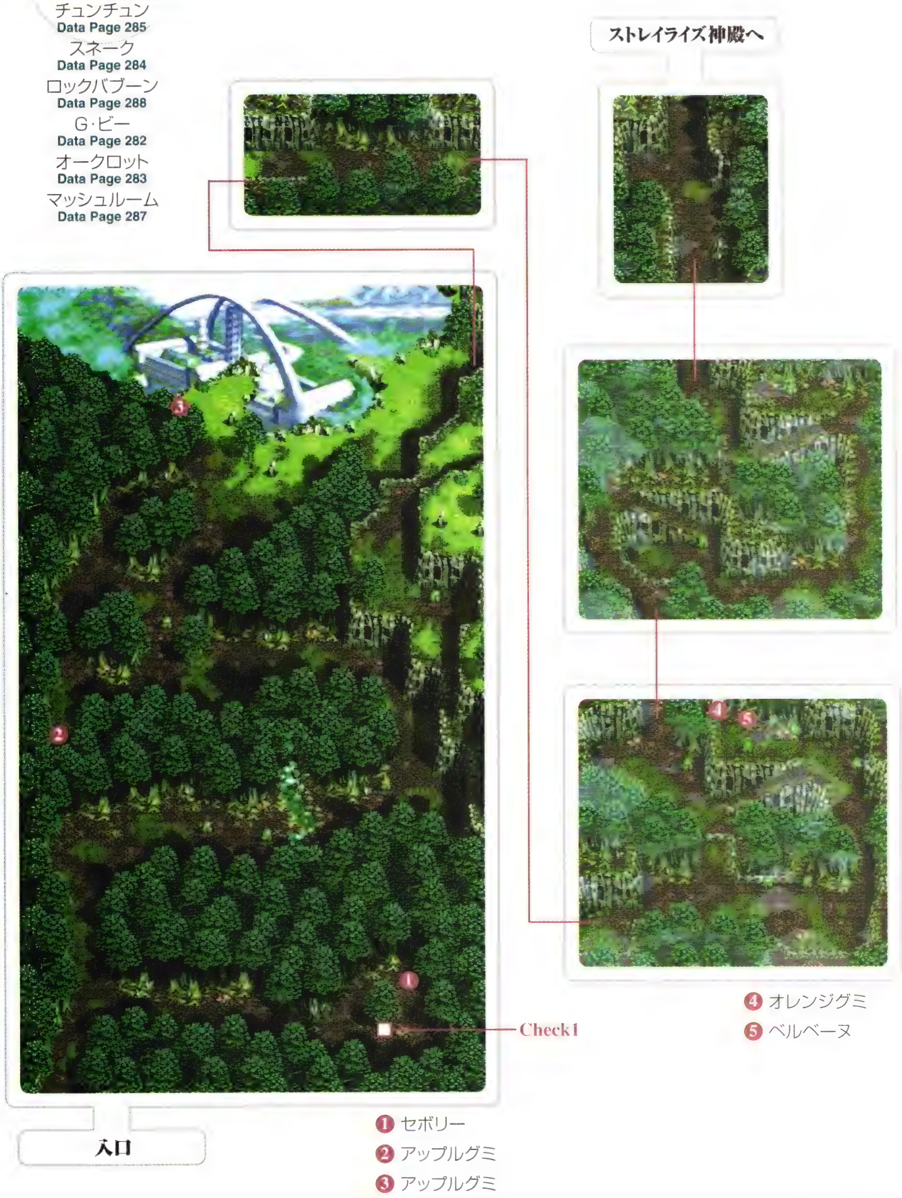
第二部になってから訪れると、村の中央でクイズに挑戦できる(P231参照)。また、左上の家では、ねぼけたおばあさんのサブイベント(P232参照)がある。

Event No. 9 ストレイライズの森

Chart Page 21
Map Page
Text Page 64

出現モンスター

チュンチュン
Data Page 285
スネーク
Data Page 284
ロックバブーン
Data Page 288
G·ビー
Data Page 282
オークロット
Data Page 283
マッシュルーム
Data Page 287



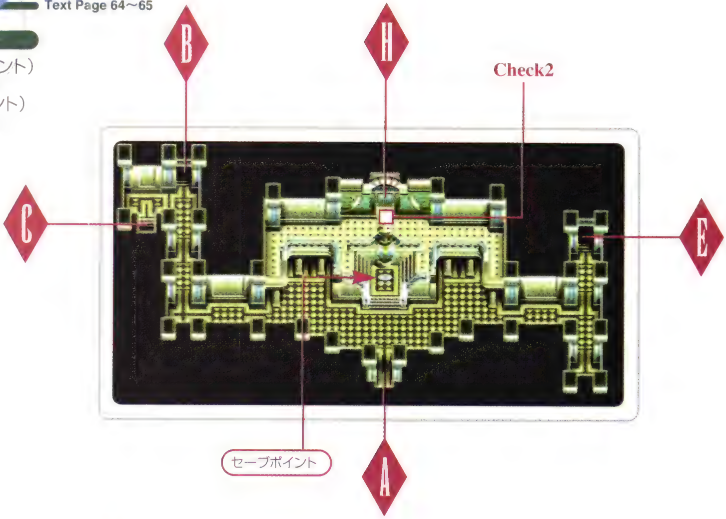
Event No. 10

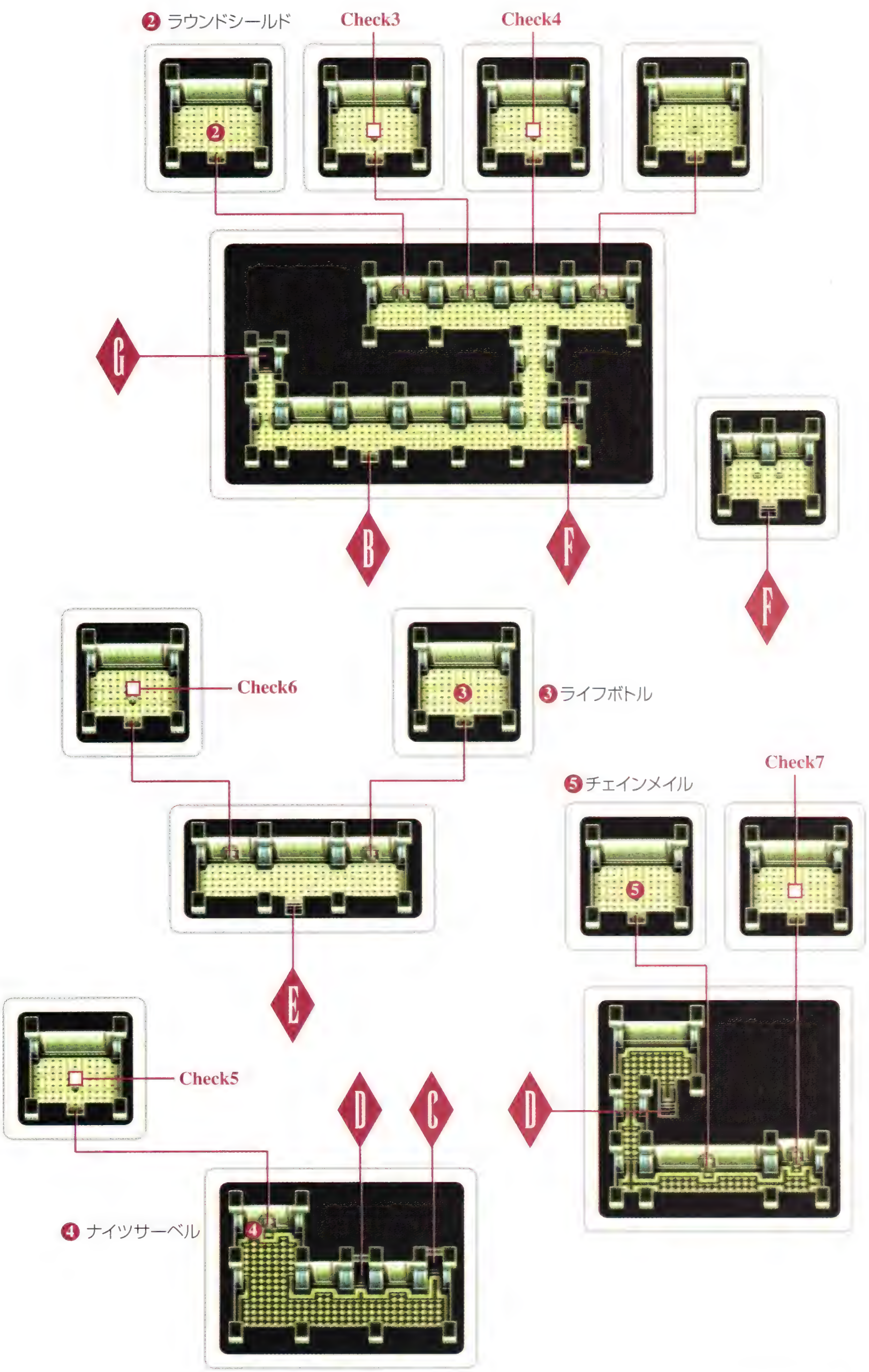
ストレイライズ神殿

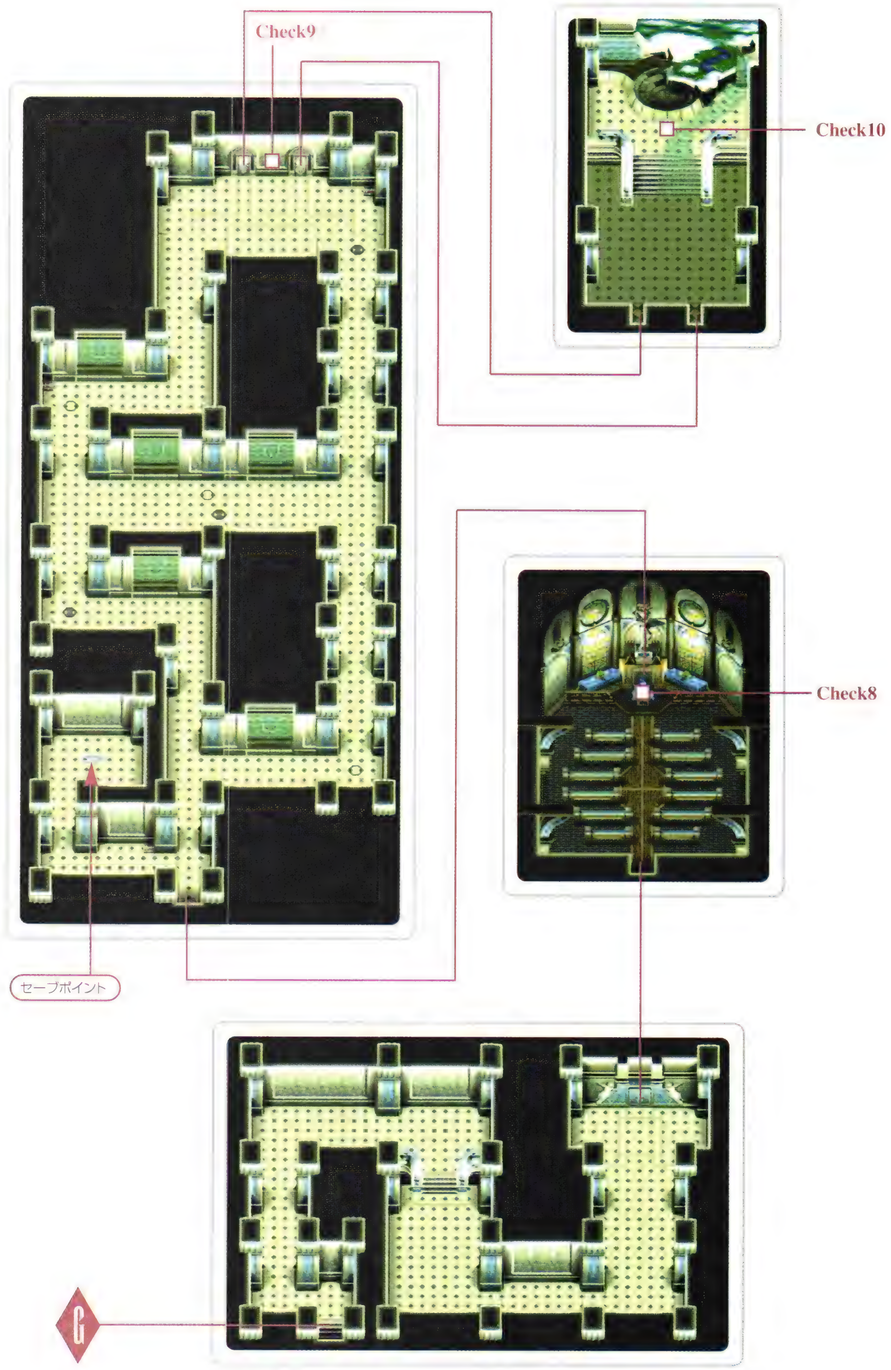
Chart Page 21
Map Page
Text Page 64～65

出現モンスター

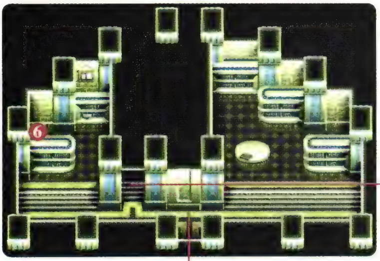
リザードマン(イベント)
Data Page 287
クリスタル(イベント)
Data Page 283




②ラウンドシールド
Check3
Check4
G
B
F
F
Check6
③ライフボトル
⑤チェインメイル
Check7
E
Check5
D
C
D
④ナイツサーベル

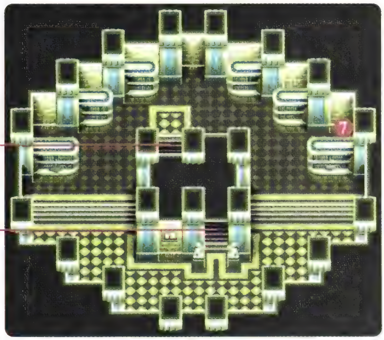

Check9
Check10
Check8
セーブポイント
G

[知識の塔1F]



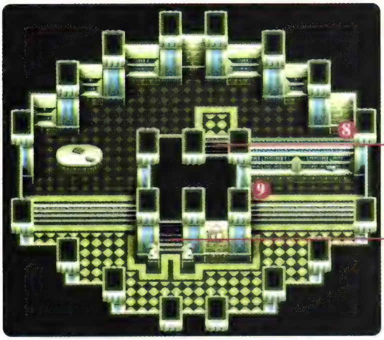
❻ アップルグミ

[知識の塔2F]



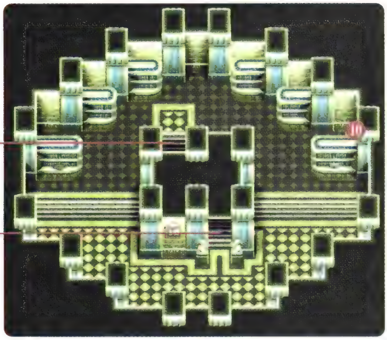
❼ アイアンサレット

[知識の塔3F]



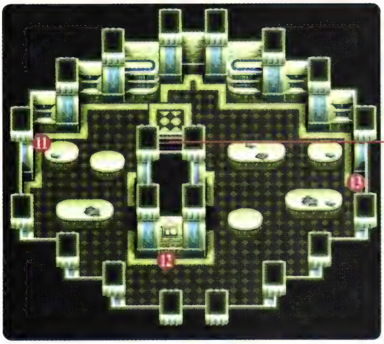
❽ オレンジグミ
❾ スペクタクルズ

[知識の塔4F]



❿ スペクタクルズ

[知識の塔5F]



⓫ ストレイローブ
⓬ アンクベレット
⓭ テクニカルリング

Event No. 9

ストレイライズの森

Chart Page 21
Map Page 59

リオンに捕らえられたスタンたちは、セインガルド王の命によって、リオンとともにストレイライズ神殿へと派遣される。しかし、彼らが到着したときにはすでに神殿は破壊され、目的の『神の眼』は大司祭グレバムに持ち去られたあとであった。一行はフィリア司祭にすべての事情を聞き、彼女を伴ってセインガルド王の下へ向かう。

薄暗き森

ダリルシェイドから北に向かい、アルメイダの東に位置するストレイライズ神殿を目指す。しかしすぐに神殿に入れるわけではなく、まずは目の前に広がるストレイライズの森を抜けなくてはならない。

森ではこの現段階で発生するイベントはないが、Check 1に奥義「皇王天翔翼」を覚えられる石碑がある。また、森には「セボリー」【写真A】と「ベルベーヌ」が落ちている。しかしこれらのハーブを使うのは「**ルーンボトル**」を手に入れてから。

Event No. 10

ストレイライズ神殿

Chart Page 21
Map Page 60~63

奪われた神の眼

神殿の敷地内には神殿と教会がある。イベントのメインは神殿だが、教会のCheck 1にも司祭がいて情報をもらえる。司祭たちの奥にある宝箱【写真B】は、今は取れない。

神殿内ではCheck 2の扉に封印がほどこされ【写真C】、開けられなくなっている。これを解除するには、神殿内のCheck 3~7に散らばる5つの結界石を破壊しなくてはならない。

【写真A】

【写真B】

【写真C】

ルーンボトル　未確定アイテムの確認や、特定のアイテムをランクアップさせる効果がある。「セボリー」に使うとTPの最大値が10パーセント上がる「レットセボリー」に、「ベルベーヌ」に使うとAGLが2上がる「レッドベルベーヌ」に変化する。「ルーンボトル」を最初に購入できるのは港町チェリク。

神殿の奥に閉じ込められている人物と扉ごしに話すと、5つの結界石を破壊するイベントが始まる。このとき、結界石を壊す前に一度神殿を出て、教会のCheck 1に戻ることをオススメする。なぜか司祭たちがいなくなっていて、宝箱から「リバースドール」が手に入る**【写真D】**。このアイテムは結界石をひとつでも壊してしまうと、イベント中には取れなくなってしまう。

神殿に戻ったら、アイテムを拾いつつ結界石を破壊する。結界石はそれ自体がモンスターであり、さらにリザードマンによって守られている。破壊するには戦闘で勝利を収めるしかない。この際、スタンかリオンが戦闘開始直後から「飛燕連脚」を出し続けていれば、2体の敵に連続でダメージを与えられるうえ**【写真E】**、リザードマンが吐く炎も喰らわなくてすむ。

神殿内にはランダムで遭遇するモンスターは存在せず、固定で出現するもののみ。おかげで移動が快適なうえ、連戦によるTPの消耗を考えずに戦える。

結界石をすべて破壊したら封印されていた扉を抜け、知識の塔で司教のアイルツに話を聞く。このあと、彼の言うとおりCheck 8の**大聖堂**に進まず、知識の塔を探索してもいい。しかしストーリーの流れをまたげぬよう、大聖堂に進むのが無難。

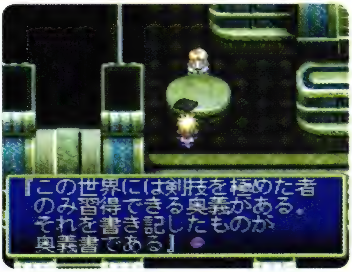
大聖堂で隠し階段を抜けると、次のフロアの床にはところどころにスイッチがある。これはCheck 9の扉を開ける鍵になっていて、上に乗るたびにオン、オフが切り替わる。スイッチには濃い色と薄い色の2種類があり、一方のすべてをオン、もう片方のすべてをオフにすれば、オンにしたのと同じ色の扉が開く。扉はふたつあるが、両方とも同じ部屋につながっているため、どちらの扉を開けても問題はない。

部屋の中では、Check 10で司祭のフィリアが石にされており、彼女を元に戻して仲間にしたところでこのイベントは終了。このあと、ことの成り行きを王に説明するため、セインガルド城に戻ることになる。

まだ探索していない場合は、神殿を出る前に、知識の塔に立ち寄ることを忘れずに。ここには数々のアイテムがあるだけでなく、全11冊の本を読む**【写真F】**ことができる。これらには天地戦争やこの世界の成り立ちについて詳しく書かれている。読むか読まないかで以降のイベントの理解度が変わるだけに、必ず一度はひととおり目を通しておきたい。

【写真D】

【写真E】



【写真F】

大聖堂　大聖堂を一度出てから再び入ると、スタンが隠し扉の謎に挑む。しかし、呪文を省略してアイルツに怒られるのであった。

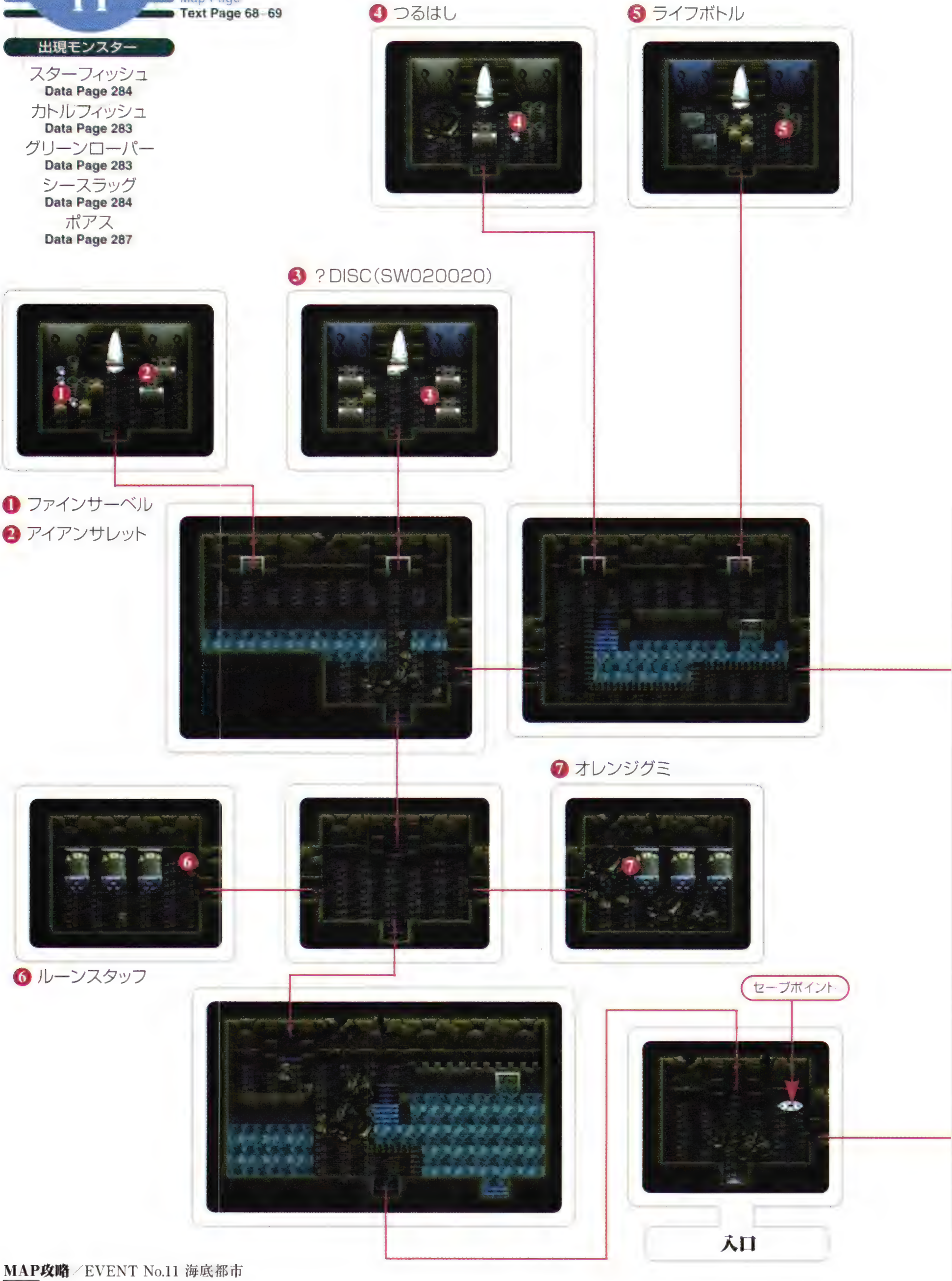
Event No. 11

海底都市

Chart Page 22
Map Page
Text Page 68 - 69

出現モンスター

スターフィッシュ
Data Page 284
カトルフィッシュ
Data Page 283
グリーンローパー
Data Page 283
シースラッグ
Data Page 284
ポアス
Data Page 287



❾ とがったいし

Event No. 11

海底都市

Chart Page 22
Map Page 66~67
Text Page

グレバムが奪った『神の眼』は、この世界を破壊しかねない強力な兵器だった。事実を知ったスタンたちは、神の眼を追って海路カルバレイスを目指す。しかし、順調に目的地にたどり着くかと思われた矢先、突然海竜に行く手をはばまれる。何かを伝えたがっている海竜を信じて、導かれた先には海底都市が広がっていた。

第4のソーディアン

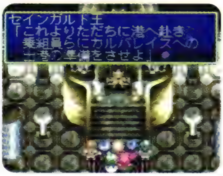
ストレイライズ神殿で起きた出来事を報告するため、一行は首都ダリルシェイドへ戻る。このとき、街に着いてもすぐにセインガルド城に向かわず、ダリルシェイド港へ立ち寄っておくといい。港では船の横で『船員』と『めがね船員』が話をしている**【写真A】**。この『船員』に声をかけると、『神の眼』らしきものを積んだ船が『カルバレイス』に向かったことがわかる。ここが次の目的地となるのだが、このまま船に乗ろうとしても怪物騒ぎのせいで出港してくれない**【写真B】**。そこで、一度セインガルド城に行って国王に会い、報告を済ませ、ついでに出港の許可をもらってこよう**【写真C】**。

アイテムの補充、体力回復をして準備が整ったらカルバレイス行きの船に乗り込む。おだやかな航海が続くかに思われたが、**魔の暗礁**へと差しかかったところでモンスターと遭遇する。ここで船外に出る前にバーテンと話すと、最初は「フレアボトル」が、さらにもう一度話しかけると、今度は「リキュールボトル」をもらえる。

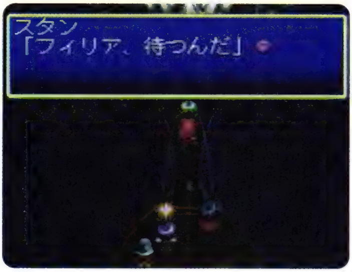
甲板に出て船首に進むと、海竜が行く手を阻んでいる。どうやらこの海竜が、港で船員たちが噂していた怪物の正体らしい。しかし狂暴で恐ろしいという話と違い、敵意も恐怖も感じられない。それどころかフィリアに自分の背中に乗るように指示しているようだ。海竜を信じて船から乗り移るフィリアを追い、あとに続くスタンたち**【写真D】**。全員が背中に乗ると、海竜は海中を降下し始める。

【写真A】

【写真B】



【写真C】



【写真D】

魔の暗礁　世界中の船乗りたちの間で、恐ろしいモンスターが出ると噂になっている海域。現にカルバレイスへと向かう船の船長も、怪物を理由に出港を断ってきた。この海域はゲームの取り扱い説明書のマップにもDevills reefとして載っている。

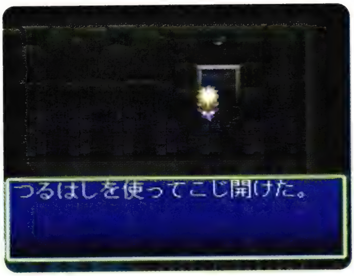
海竜に導かれた海底都市内部は、荒れ果てて石が散らばっている。これをどかしながら進んでいこう。また、ところどころにある開かない扉は、「**つるはし**」を手に入れれば開けられる**【写真E】**。P66のマップを参考にして、最初に「つるはし」を取っておき、以降のアイテム回収をスムーズに進めよう。

海底都市の各所には水が溜まっていて、その中に水没した階段と扉がある。しかしスタンたちは水の中に入れないため、この段階では階段、扉ともに使用不能。ラディスロウにはこのあと何回も足を運ぶ。のちのイベントで訪れるまでおあずけだ。

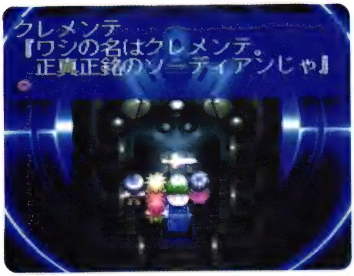
フィリアにだけ聞こえる『声』に誘導されてCheck 1に向かうと、ここで第4のソーディアン、クレメンテと出会う**【写真F】**。彼はフィリアをマスターに選び、以降の旅に力を貸してくれることになる。フィリアに「クレメンテ」を装備させたら、あとは来た道を戻って出口へと向かえばOKだ。

イベント的にはアイテムを回収しつつCheck 1に向かい、そこから出口に向かうだけなのだが、それを困難にしているのが、今までの敵よりも格段に強力なモンスター。中でも、スターフィッシュとグリーンローパーの2体には要注意。スターフィッシュは「アイスニードル」の呪文を使ってくるので、呪文を唱えられる前に倒すか、こちらの攻撃で呪文を邪魔をすればいい。一方のグリーンローパーは触手を伸ばす攻撃が強力だ。これは合計で100を超えるダメージを与える連続攻撃で、触手の範囲内のキャラクター全員にヒットする**【写真G】**。安全に倒すには晶術を使うか、「フィリアボム」や「魔神剣」、「魔神剣・改」等のリーチがある特技を連発して近寄らせない必要がある。下手をすると死人が出る相手だけに、残りHPに注意して、こまめに回復しないと危険である。

この海底都市に限らず、ここから先戦闘に参加させるメンバーは、スタン、ルーティ、マリーと、残るひとりはフィリアがベスト。現状では攻撃力や特技で考えると、フィリアよりもリオンのほうが優れているが、ゲームクリアまで使っていくことを考えると、フィリアを積極的に戦闘に出して育てておいたほうがいい。彼女は攻撃呪文、特技ともに主力メンバーとなる成長を期待できる。ぜひ早いうちから育てておこう。



【写真E】



【写真F】

【写真G】

つるはし　扉をこじ開けたり、崩れかけた壁を壊せる。貴重品なので持っているだけで効果がある。説明文の「外壁に使っても壊れません」というくだりは、『ドルアーガの塔』に出てくる「マトック」のパロディ。

Event No.
12

港町チェリク

Chart Page 22
Map Page

❶ 武器防具屋「砂の嵐」

サーベル	120
ファインサーベル	480
シルバーメイス	580
ヴェルダン	350
バトルアクス	600
アンバークローク	280
アイアンサレット	180
アイアングローブ	250

❷ 道具屋「オアシス」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
ライフボトル	150
パナシーアボトル	80
ルーンボトル	500
スペクタクルズ	5
ホーリィボトル	40
ロールパン	20
チーズ	70

❸ 俺の宿「ジェフ」

一泊	80

❹ バルック基金オフィス

❺ 生地屋「シルクロード」

アンバークローク	280
ブルーリボン	220

❻ 魚屋「フィッシュ魚八」

ひしだい	120
にしきべら	10
あかあまだい	480

❼ 青果屋「モンキー」

ベジタブル	300
モンキーバナナ	40
パイン	500
ドリアン	3000

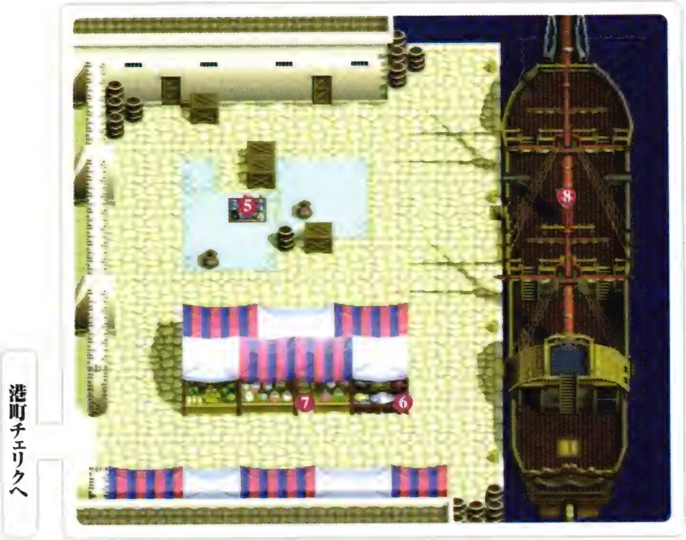
● 行商人

?DISC(SW020020)	5000

❽ 連絡船行き先

セインガルド
フィッツガルド
ファンダリア

[カルバレイス港]



この街の人々は異常なほど他国人を嫌い、話かけてもまともな返事がもらえない。そのうえ、買い物をしても感謝されるどころか嫌みを言われてしまう。これはチェリクに限ったことではなく、カルビオラ、ジャンクランドも同様で、カルバレイス国全体の風潮である。ではなぜ彼らがそうなったかというと、話ははるか昔、天地戦争にさかのぼる。この戦争で、人々は地上と天上に分かれて戦ったのだが、カルバレイスの住人は敗れた天上側の子孫にあたる。そのため、地上側の子孫である他国人から迫害と差別を受け続け、人々は他国人に心を閉ざしてしまった。彼らにとっては、カルバレイスの人間だけが仲間なのだ。

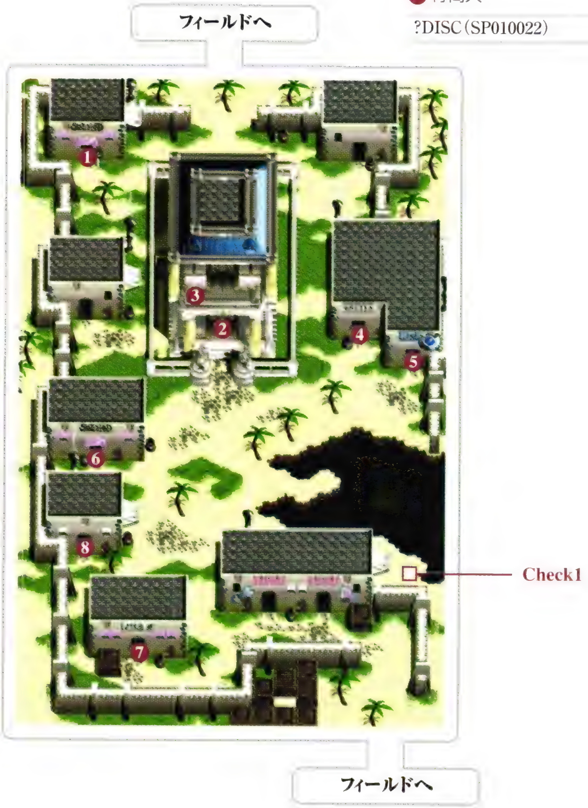
そんな感情は小さな子供たちにも強く根付いている。しかし大人と違い、格好いいところを見せれば少しは打ち解けてくれるだろう。それには**Check1**で鬼ごっこ(P220参照)をして、負かしてやるのがいい。また、この地のオベロン社を治めるバルックは、カルバレイス人ではない。もともとリオンと顔見知りということもあって、訪れれば必ず力になってくれる。

本来珍しいアイテムではないが、この街で初めて「ルーンボトル」が売られている。最初にここを訪れたときには、それまで名称のわからなかったアイテムを鑑定し、ハーブなどもランクアップさせよう。さらに少し多めに買ってストックしておくと重宝する。

Event No. 13

首都カルビオラ

Chart Page 22
Map Page
Text Page74〜75



● 行商人

?DISC(SP010022)	5500

❶ 武器屋「月の砂漠」

サーベル	120
ファインサーベル	480
ヴェルダン	350
バトルアクス	600
ワルーンソード	800

❷ ストレイライズ神殿

❸ アメジスト

❹ 宿屋「ORC' sINN」

一泊	100

❺ オベロン「北西支店」

スペクタクルズ	5
オベロナミンC	50
オベロンEX	300
エナジーブレット	320
ライフボトル	150

❻ 防具屋「月下草」

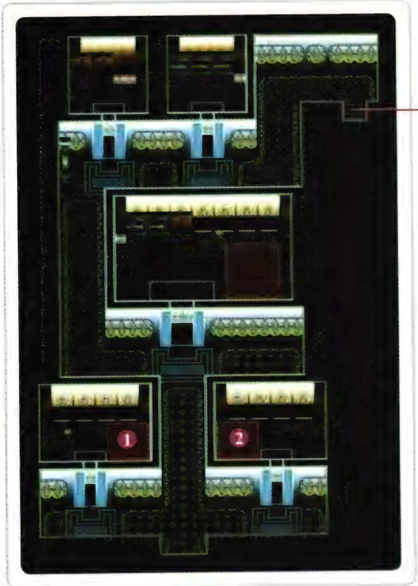
アンバークローク	280
リングメイル	300
アイアンサレット	180
アイアングローブ	250
アンクベレット	120

❼ 道具屋「月夜道」

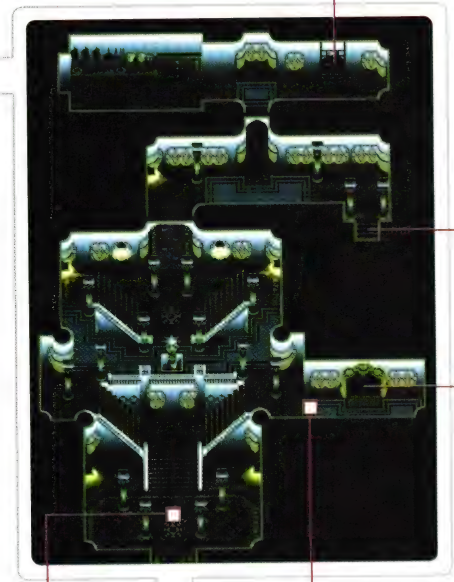
アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
ライフボトル	150
パナシーアボトル	80
ルーンボトル	500
スペクタクルズ	5
ホーリィボトル	40
ロールパン	20
チーズ	70

❼ 市長の家

[ストレイライズ神殿]

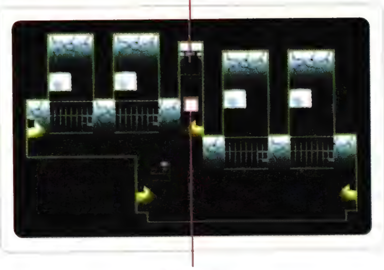


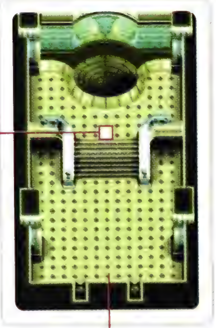
❶ カイトシールド
❷ もえさかるだいち

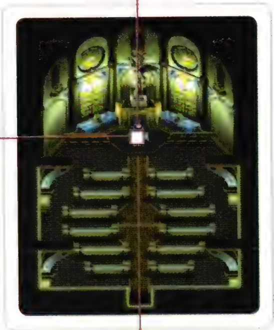


出現モンスター

モンクソルジャー(イベント)
Data Page 287
プリーステス(イベント)
Data Page 286
バットアイ(イベント)
Data Page 286







13 首都カルビオラ

Chart Page 22
Map Page 72～73

魔の暗礁でクレメンテと出会ったスタンたちは、思わぬ寄り道をしたものの当初の目的どおりチェリクへ到着する。他国人を嫌う住人相手の情報収集にてこずりながらも、『神の眼』の行方を突き止めた一行は、カルビオラのストレイライズ神殿へと潜入する。しかし『神の眼』はまたしても運び出されたあとであった。

神殿潜入

他国人を嫌うカルバレイス人の例に漏れず、この街の武器屋もスタンたちよそ者に武器を売ろうとしない。しかし、Check 1でシースラッグに襲われている少年【写真A】を助けると、普通に買い物ができるようになる(P220参照)。また、このイベントには漆黒の翼も登場する(P214参照)。ただし、国境の街ジェノスで彼らと話していることが条件となっている。

この街では、前述の武器屋でマリーに「ワルーンソード」を、あとはオベロン北西支店で「オベロンEX」を買っておくといい。ただし、レンズの換金はオススメできない。根本的にレートが低く、4～6ガルドでしか取り引きしてもらえないからだ。

街の中心にある**ストレイライズ神殿**では、大司祭グレバムが『神の眼』を運びこんだ痕跡が見つけられる。しかしそのためには、ここに来る前にチェリクでやっておかなければいけないことがある。まず、バルックと話をしたあとカルバレイス港にいる水夫に話しかけ【写真B】、『神の眼』の行方を知るジェイクという水夫のことを聞く。次に宿屋の地下にいるベルガール、武器屋の順に話をする。するとジェイクが港に戻っているので、倉庫横でストレイライズ神殿の話を聞く。以上のことをやらずに、バルックと話をしてすぐにカルビオラに来てしまうと、いつまで待ってもストレイライズ神殿でイベントが起こらない。「どうもおかしい、話が進まない」という人は、一度チェリクに戻るといいだろう。

【写真A】

【写真B】

ストレイライズ神殿　セインガルドのものと違い、カルバレイス国の住人を監視する目的で置かれている。教義もアレンジされており、セインガルドが水を讃えるのに対し、カルビオラでは空を讃えている。

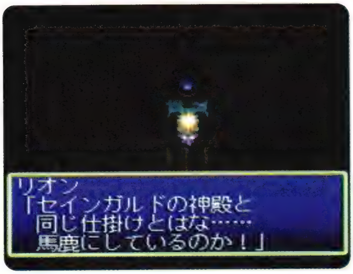
チェリクで情報を聞いてから神殿に行くと、Check 2でイベントが起こる。神官たちが何かを隠しているようなので、手引き要員としてフィリアを神殿に残し、宿屋に泊まって夜がふけてきたところで再度乗り込む。とはいっても、さすがに正面からは入れない。入口の左にある、裏口から潜入しよう。

中でフィリアと合流しても、彼女は隊列から外れている。戦闘に出したい場合は、メニュー画面の『たいれつ』で調整すること。ところで、バルックにもらった「**コンボカウンター**」を使っているだろうか？　これは戦闘時連続攻撃のヒット数によって、ボーナスの経験値がもらえるようになるすぐれ物(P293参照)。ただ、持っているだけでは効果を発揮しない。使用するにはメニュー画面の『カスタム』を選び、『コンボひょうじ』をオンにしなければならない。忘れていた人は必ずここでセットしておこう。

神殿にはグレバムの配下が3カ所に陣取っていて、それを倒しながら『神の眼』を探すことになる。ここではザコが出ないおかげで移動は快適だが、薄暗いせいで宝箱が回収しにくく、空箱も多い。そこで、アイテムのことは忘れて、イベントクリアに専念しよう。イベントが終わればまた朝になり、明るい状態で歩き回れるようになる**【写真C】**。回収はそれからで十分だ。

敵が現われるのはCheck 3、4、6の3カ所。ただ、どこから行ってもいいというわけではなく、まずCheck 3の地下牢で戦闘を行ない、次にCheck 4へ向かう。ここで敵を倒して先に進むと大聖堂があり、隠し扉を探さなくてはならない。しかし仕掛けはセインガルドのストレイライズ神殿と同じで、Check 5の机を調べれば**【写真D】**スイッチが見付かる。扉をくぐると『神の眼』を安置する部屋になっていて、Check 6で敵が現われ2連戦になる。Check 3、4、6で出現するモンスターはすべて同じ。そのうちわけはモンクソルジャー2体、プリーステス2体、バットアイ2体のグループ。どの戦いもはさみうちの状態でスタートするので、前もって隊列を変えておく。ここでは左右のキャラクターを目一杯敵側に出し、中間のふたりを守るようにするといい。左右にはスタンとマリー、中間にはルーティとフィリアがベスト**【写真E】**。ボスとの戦い方は、左右のふたりが特技で押し、中間キャラクターに呪文を使わせれば、レベルが低くても安全に倒せる。

【写真C】



【写真D】

【写真E】

コンボカウンター　連続ヒット数を測定する機械(P293参照)。手に入れた段階では、リオンとスタンが交互に「飛燕連脚」を出すコンボが、一番ヒット数を稼げる。しかしタイミングが難しく、HPの多い敵もいないので、実際には10～20ヒットもすれば満足すべき。この段階では着けていればマシ程度だが、武器「シデン」を手に入れ、さらにハメやすい技を覚えていけば、その効力に驚愕することになるだろう。

Event No. 14

イシュタット

Chart Page 23
Map Page

❶ 闘技場

●「チケットセンター」

アップルグミ	30

●焼き肉「ジュージュー」

チキン	420
EGG	150
ビーフ	1000
ステーキ	1500

❷ 闘技場「チケット屋」

一枚	100

❸ 氷菓子「ソフトクリム」

アイスキャンデー	50
フィッツシェイク	100

❹ レンブラント邸

❺ ホテル「グランシュオ」

一泊	200

❻ レンズショップ

❼ 戦具店「アーケディア」

ショートソード	20
ロングソード	40
バトルアクス	600
リングメイル	300
シルバーメイス	580
カイトシールド	350
アーメットヘルム	480
ランドベレット	340
ガントレット	380

❽ Fマート百貨店

●スーパー「F・マート」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
レモングミ	250
パイングミ	500
ライフボトル	150
ルーンボトル	500
パナシーアボトル	80
ホーリィボトル	40
スペクタクルズ	5
ロールパン	20
チーズ	70
レモン	30
アセロラ	250

●軽食「SPバーガー」

フィッツバーガー	180
フィッツポテト	50
フィッツシェイク	100

●魚屋「ととまさ」

ヤリイカ	100
すずき	130
にしきべら	10

●肉屋「肉のまるも」

チキン	420
ビーフ	1000

●オベロン「西大陸支店」

スペクタクルズ	5
オベロナミンC	50
オベロンEX	300
エナジーブレット	320

❾ 八百屋「ガチョウの家」

むしくいリンゴ	2
ベジタブル	300
レモン	30
リンゴ	30
イチゴ	200
スウィーティ	220
アセロラ	250
パイン	500
プルーン	440
マンゴスチン	1500

❿ 魚屋「キャビア1号店」

ヤリイカ	100
すずき	130
ひしだい	120
にしきべら	10
あかあまだい	480

⓫ 魚屋「キャビア2号店」

ヤリイカ	100
すずき	130
にしきべら	10
かつお	300
とらふぐ	4000

⓬ 生地の店「銀の糸」

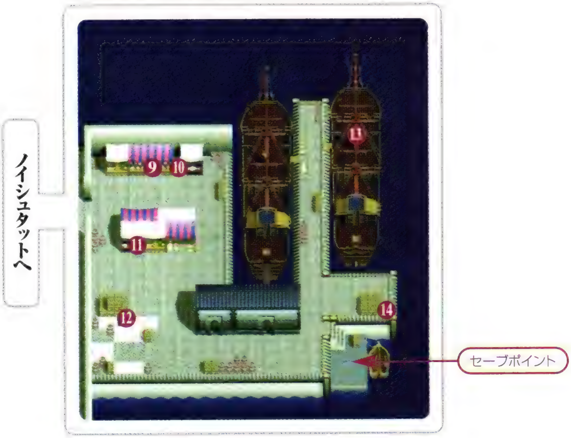
アンバークローク	280
ランドベレット	340
ブルーリボン	220

⓭ 連絡船行き先

- セインガルド
- カルバレイス
- ファンダリア

⓮ ルーンボトル

[フィッツガルド港]



ダリルシェイドと並び、世界で最も栄えている街。スタンが生まれ育った、リーネの村と同じフィッツガルド大陸に位置するが、その発展具合と華やかさには雲泥の差がある。しかしこの巨大な街は、発展と美しさだけでなく大きな問題をも抱えている。裕福な者と貧しい者の格差が激しく、街の北側に豪邸が立ち並ぶ反面、南側には日々をやっとの思いで暮らす孤児たちが集まっている。オベロン社ではノイシュタットの責任者が中心となって、これらの孤児たちに食料を配給する等、状況の改善を試みているが、あまり効果を挙げていないのが現状だ。

一方、富める者たちの娯楽の象徴が、街の名物「闘技場」(P222参照)である。ここには無敗のチャンピオン、コングマンがいるので、冒険者を名乗るなら一度は挑戦してみたいもの。また、優勝賞品は変化する。何度もチャレンジする価値があるだろう。

街中では駆け足の速い少年と競走できる。これもタイムによって景品が変わる(P221参照)。

第二部に入るとホテル「グランシュオ」の地下で、ブラックジャックもどきが楽しめる(P232参照)。

この街を最初に訪れるのは海賊船討伐のとき。第二部のスタート時に訪れる場合もある。

Event No.
15

海賊船

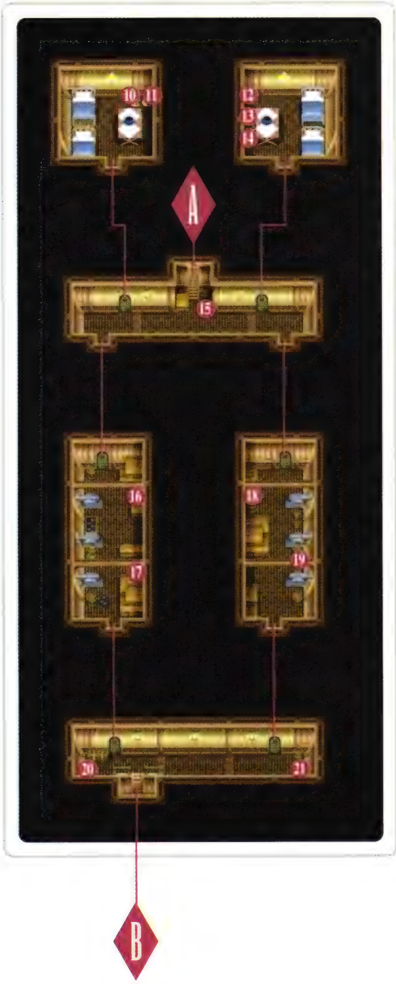
Chart Page 23
Map Page
Text Page86～87

出現モンスター

ワーヴァルチャー
Data Page 288
バーサーカー
Data Page 285
ピラート
Data Page 286
モンクソルジャー
Data Page 287
プリーステス
Data Page 286
バディスタ1(イベント)
Data Page 286

[海賊船1番艦]

1. ワルーンソード
2. アップルグミ
3. ミックスグミ
4. レモングミ
5. ミラクルグミ
6. パイングミ
7. オレンジグミ
8. パナシーアボトル
9. ライフボトル



10 パイングミ
11 ミックスグミ
12 オベロナミンC
13 オベロンEX
14 レモングミ
15 オベロナミンC
16 オベロナミンC
17 ベルベーヌ
18 ミラクルグミ
19 ラベンダー
20 オベロナミンC
21 オベロンEX

22 オベロンGOLD
23 ラベンダー
24 セボリー
25 ベルベーヌ
26 セージ

手に入るアイテムの見かた

2隻めの海賊船『2番艦』は、1隻めのクリアにかかった時間によって、2番艦Aと2番艦Bにルート分岐する(P86参照)。つまりマップは同じでも、船自体が違うため、中にあるアイテムは別物。例えば「❶-Aヤリイカ」というのは、2番艦Aの❶でヤリイカが手に入るということ。同じく「❶-Bスペクタクルズ」は、2番艦Bの❶でスペクタクルズが手に入る、という意味である。

[海賊船2番艦]

❶-A ヤリイカ
-B スペクタクルズ

❷-A あかあまだい
-B ダークボトル

❸-A ミラクルグミ
-B どくかます

❹-A あかあまだい
-B ダークボトル

❺-A スプリントメイル
-B にしきべら

❻-A ヤリイカ
-B スペクタクルズ

❼-A レモングミ
-B スペクタクルズ

❽-A ホーリィボトル
-B ミックスグミ

❾-A パイングミ
-B スペクタクルズ

⑩ -A ヤリイカ
-B あかあまだい

⑪ -A ししゃも
-B ホーリィボトル

⑫ -A ランドベレット
-B あかあまだい

⑬ -A ヤリイカ
-B ホーリィボトル

⑭ -A サンマ
-B ヤリイカ

⑮ -A ブルーリボン
-B アンバークローク

⑯ -A アワーグラス
-B ホーリィボトル

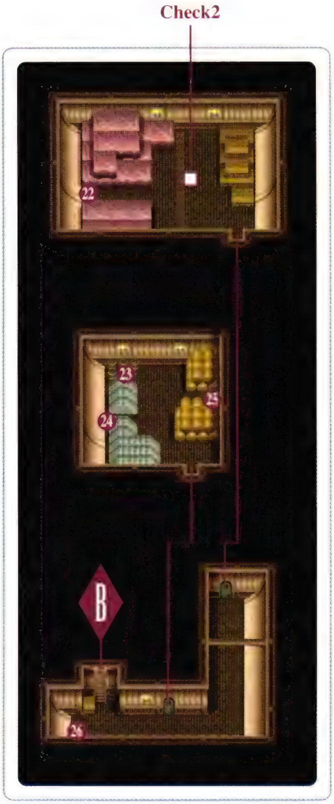
⑰ -A ヤリイカ
-B ヤリイカ

⑱ -A ヤリイカ
-B ヤリイカ

⑲ -A サンマ
-B あかあまだい

⑳ -A まぐろ
-B スプリントメイル

㉑ -A ヤリイカ
-B ホーリィボトル



㉒ -A カイトシールド
-B ブルーリボン

㉓ -A シルバークローク
-B まぐろ

㉔ -A まぐろ
-B あかあまだい

㉕ -A まぐろ
-B あかあまだい

㉖ -A まぐろ
-B アンバークローク

手に入るアイテムの見かた

3隻めの海賊船『3番艦』は、それまでに通ったルートと、かかった時間によって、A 、B、Cのルートに分岐する(P86参照)。これも2番艦同様、ルートによって手に入るアイテムは違う。例えば「❶-Aフレアボトル」というのは、3番艦Aの❶でフレアボトルが手に入るということ。同じく「❶-Cアップルグミ」は、3番艦Cの❶でアップルグミが手に入る、という意味だ。

[海賊船3番艦]

❶-A フレアボトル
-B フレアボトル
-C アップルグミ

❷-A シルバークローク
-B リキュールボトル
-C オレンジグミ

❸-A リキュールボトル
-B ルーンボトル
-C オベロナミンC

❹-A マンゴスチン
-B ミラクルグミ
-C アップルグミ

❺-A チャームボトル
-B パナシーアボトル
-C オベロナミンC

❻-A オベロンGOLD
-B フレアボトル
-C オレンジグミ

❼-A エナジーブレット
-B ミックスグミ
-C スペクタクルズ

❽-A エナジーブレット
-B ミラクルグミ
-C オベロナミンC

❾-A エリクシール
-B リキュールボトル
-C スペクタクルズ

⑩-A ミラクルグミ
-B リキュールボトル
-C フレアボトル

⑪-A たい
-B オベロナミンC
-C アップルグミ

⑫-A ミックスグミ
-B ミックスグミ
-C オベロナミンC

⑬-A ルーンボトル
-B オベロナミンC
-C アップルグミ

⑭-A ウイングドブーツ
-B フレアボトル
-C オレンジグミ

⑮-A ルーンボトル
-B ミラクルグミ
-C オベロナミンC

⑯-A ミラクルグミ
-B ミックスグミ
-C オベロナミンC

⑰-A たい
-B オベロナミンC
-C アップルグミ

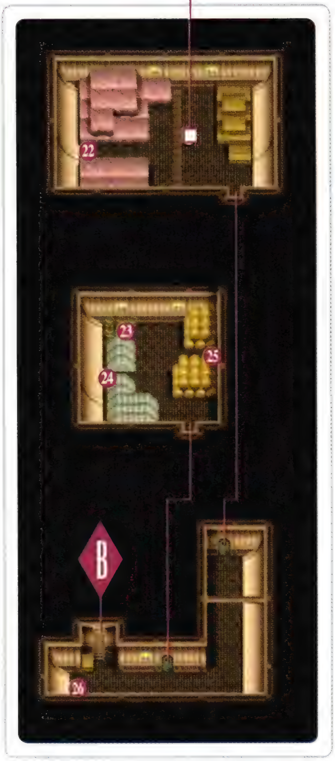
⑱-A ミックスグミ
-B フレアボトル
-C オレンジグミ

⑲-A エナジーブレット
-B リキュールボトル
-C リキュールボトル

⑳-A ミラクルグミ
-B ミラクルグミ
-C オベロナミンC

㉑-A ルーンボトル
-B オベロナミンC
-C オレンジグミ

Check3



㉒-A ホーリィシンボル
-B ウイングドブーツ
-C セージ

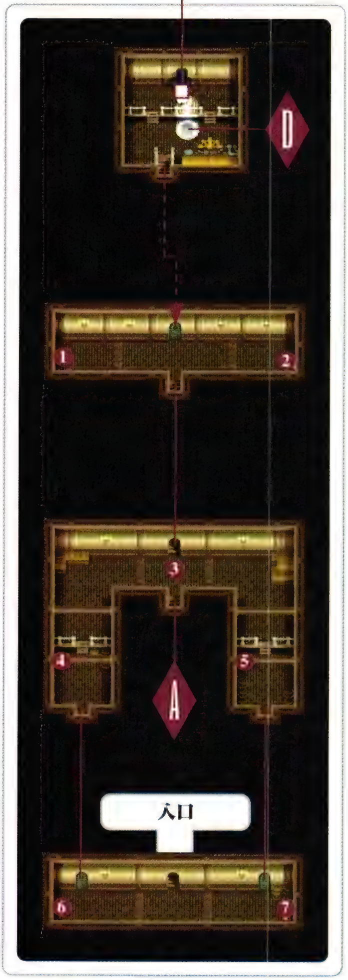
㉓-A かえんだん
-B エナジーブレット
-C セボリー

㉔-A タリスマン
-B ルーンボトル
-C リキュールボトル

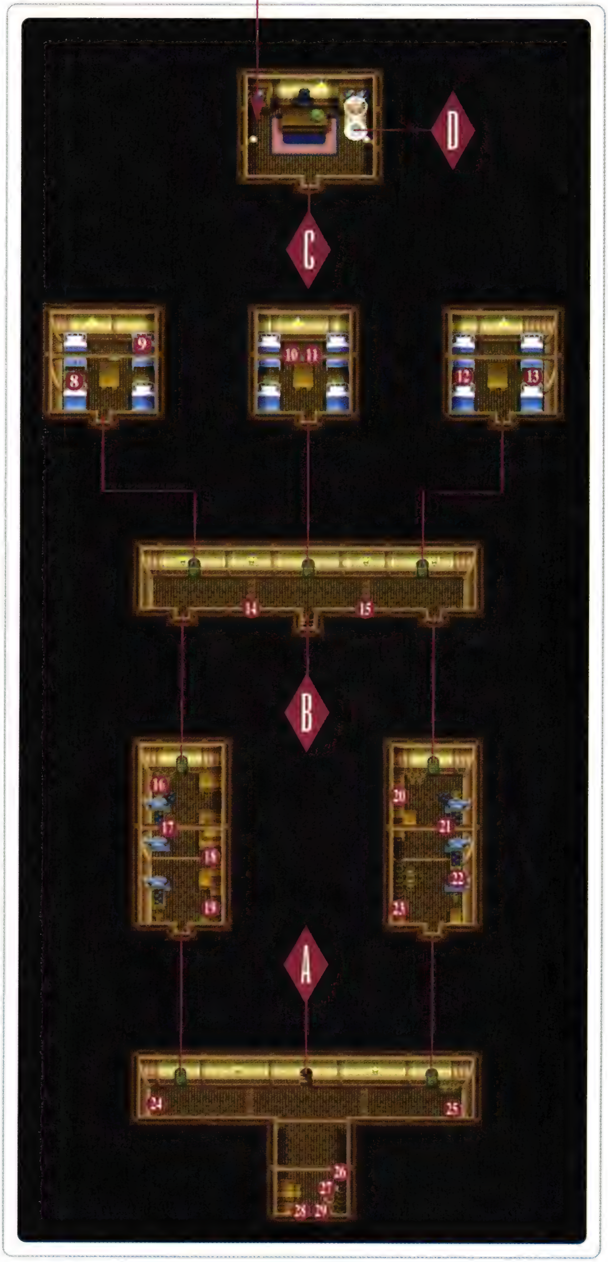
㉕-A ウイングドブーツ
-B タリスマン
-C ミラクルグミ

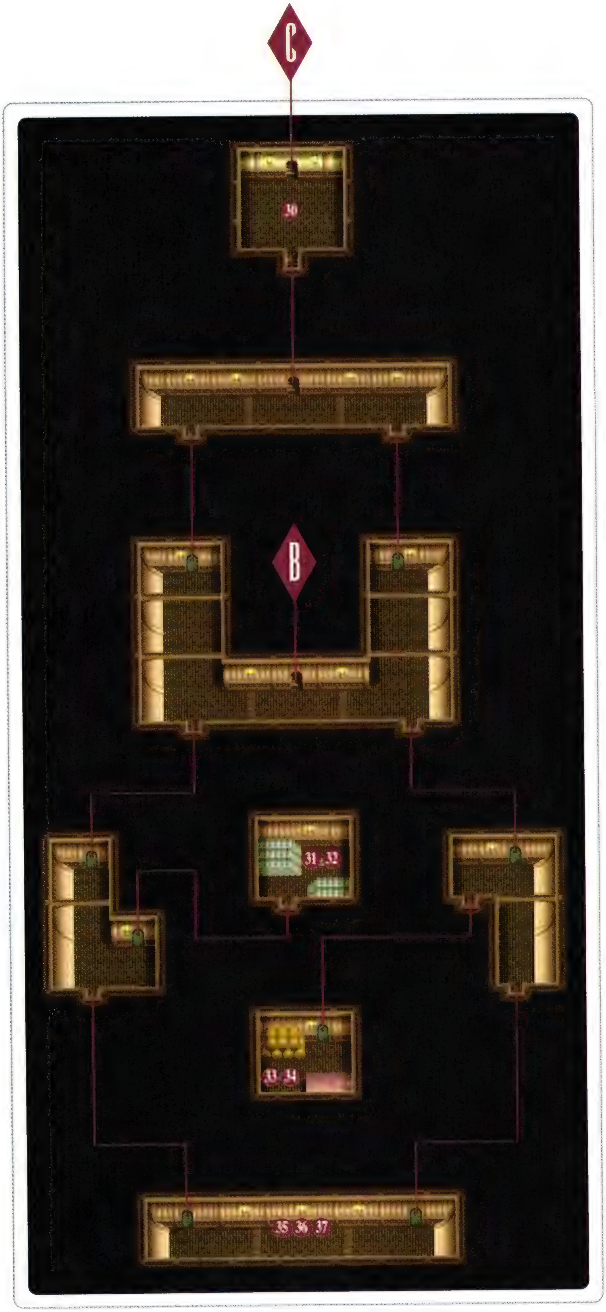
㉖-A エナジーブレット
-B ミラクルグミ
-C ミックスグミ

Check4



セーブポイント





[海賊船4番艦]

1. オレンジグミ
2. オベロナミンC
3. ほのおのかべ
4. アップルグミ
5. オベロナミンC
6. オベロナミンC
7. レモングミ
8. ミラクルグミ
9. ヴェルダン
10. バトルアクス
11. アンバークローク
12. アップルグミ
13. アイアングローブ
14. アイアンサレット
15. オレンジグミ
16. パイングミ
17. レモングミ
18. オレンジグミ
19. アップルグミ
20. オレンジグミ
21. アップルグミ
22. ミックスグミ
23. オベロンEX
24. シルバーチェイン
25. スプリントメイル
26. オレンジグミ
27. アップルグミ
28. アクアマリン
29. シーブスマント
30. アワーグラス
31. ダークボトル
32. まぐろ
33. どくかます
34. シルバークローク
35. オベロンGOLD
36. ライフボトル
37. ホーリィボトル

Event No. 15

海賊船

Chart Page 23
Map Page 78〜85

巷を騒がせている海賊騒ぎは、すべてグレバムの計画によるものだった。ノイシュタットを訪れたスタンたちは、これを壊滅させる手立てとして、あえて自らをおとりにして海賊船に乗り込む。作戦通りにことが進み、次々と海賊船を撃破していく一行。しかし目の前に現われた敵の指揮官は、フィリアのかつての同僚、バティスタであった。

時間との戦い

ノイシュタットを訪れたスタンたちの目的は、グレバム配下の海賊船を始末すること。そのためにはまずレンズショップで、オベロン社フィッツガルド方面統括の**イレーヌ**に会い**【写真A】**、事情を話して海賊船掃討に力を貸してもらおう。このあとすぐに港へ行くと海賊船イベントが始まるが**【写真B】**、その前にイレーヌの屋敷に寄るとただで体力回復ができ、さらに風呂場イベント(P221参照)が見られる。

海賊船イベントは、スタンたちがおとりとなって海賊をおびき寄せ、逆に敵の船に乗り込んで親玉を倒す、というもの。海賊船は全部で4隻あり、1隻めから4隻めまで連続で相手をすることになる。しかし、ここで問題になるのは攻略にかかった時間。その早さによって次の船で手に入るアイテムが変わってくるので、その条件を詳しく説明しよう。最初に出現する『1番艦』のアイテムは固定。しかしクリアにかかった時間が計測されていて、300秒までだと普通のアイテムが手に入る『2番艦A』に進む。逆に300秒を超えてしまうと、ダメなアイテムしか拾えない『2番艦B』へと進む。次に、『2番艦A』を**500秒**までにクリアすると、いいアイテムがそろった『3番艦A』へ。逆にタイムが500秒を超えると、普通のアイテムが手に入る『3番艦B』へ移行する。一方『2番艦B』に行った人は、540秒までにクリアすると『3番艦B』へ、それ以上かかってしまうと、一番ランクが低い宝物の『3番艦C』に進まされてしまう。

【写真A】

【写真B】

イレーヌ　ヒューゴの執事である、レンブラント翁の娘。24歳にしてオベロン社フィッツガルド支部をまかされている。美しく聡明なうえ、年下の男の子をからかう茶目っ気も持っている。

500秒　一番艦と二番艦をクリアするのにかかったタイムは、トータルで計算される。だから三番艦Aに進むためには、トータルで500秒以内、すなわち、一番艦を300秒、二番艦を200秒以内にクリアしなければならない。

ルートの組み合わせは『早い・早い』『早い・遅い』『遅い・早い』『遅い・遅い』の4つ。では、どのルートを通るのがいいかというと、プレイの仕方によって変わってくる。強力な回復アイテムが欲しい人は『3番艦A』を、少しでも多くのハーブが欲しい人は『3番艦C』を通るといい。どこで何が手に入るかについてはP78～85に載せてあるので、そのときに欲しいアイテムがあるルートへ進むのがベスト。ちなみに、秒数のカウントはゲーム中には表示されないため、狙ったルートがあるなら自分で時間を計らなければならない。ただし、海賊船をクリアするたびに出る、船長のコメント**【写真C】**で次のルートが判断できる。1番艦終了後に「迅速な行動、見事だった」と言われると『2番艦A』へ、「時間がかかり過ぎだ！」なら『2番艦B』へ。2番艦終了後、「やるじゃないか！　敵はもう後がなくなった」と言われたら『3番艦A』へ、「苦しいとは思うが、それは敵も同じ！」なら『3番艦B』へ、「なにをやってるんだ！」だと『3番艦C』へ進む。

【写真C】

【写真D】

【写真E】

1～3番艦は**Check 1～3**にいるボスを倒せばクリア。ボスはピラート2体、モンクソルジャー2体、プリーステス2体のグループで固定されていて、ルートによる変化はない。

最後の4番艦は今まで通ったルートに関係なく、アイテムは固定。また、この艦では時間の測定がないので、ゆっくりとアイテムを回収できる。最終的にはどのルートを通っても4番艦にたどり着き、**Check 4**で『**バティスタ**』率いる一団と戦闘になる。

ボス戦の相手はバティスタ、モンクソルジャー2体、プリーステス2体のグループ。対する自分たちははさみうち対策として、右からスタン、ルーティ、フィリア、マリーの順に並び、中間ふたりが呪文を使う**【写真D】**。コンボを稼ぐならリオンとスタンの「飛燕連脚」がベストだが、この段階では命中率の低さから攻撃をガードされやすい。したがってコンボ数は運に左右される。15～20ヒットしたら上出来だ**【写真E】**。

戦闘終了後、レンブラント邸に戻るとリオンがバティスタの尋問を始める。この間スタンはイレーヌに街を案内してもらうことになる。その途中、闘技場で**コングマン**と戦うことになるが、勝敗はストーリーに影響しない。無理に倒そうとして回復アイテムを浪費するよりは、素直に負けたほうが得。イベント後、逃走したバティスタを追ってシデン領へと向かう。

バティスタ　フルネームはバティスタ・ディエゴ。グレバムの片腕として仕える、元ストレイライズ神殿の司祭。かつては同僚として、どんくさいフィリアに力を貸していた。海賊船で捕まったあと、発信機をつけたまま逃がされる。しかし本人はそれに気付いていない。

コングマン　デートイベント中にコングマンに勝っても、まったくいいことはない。強いてあげるなら、勝つと闘技場の司会者のメッセージが少しだけ変わるくらいか。むしろ、負けるとコングマンがお見舞いに来てくれて、ちょっぴり見直してしまう。

Event No. 16

シデン領

Chart Page 23
Map Page

❶ シデン領主邸

❷ 宿屋「満ち潮」

一泊	100

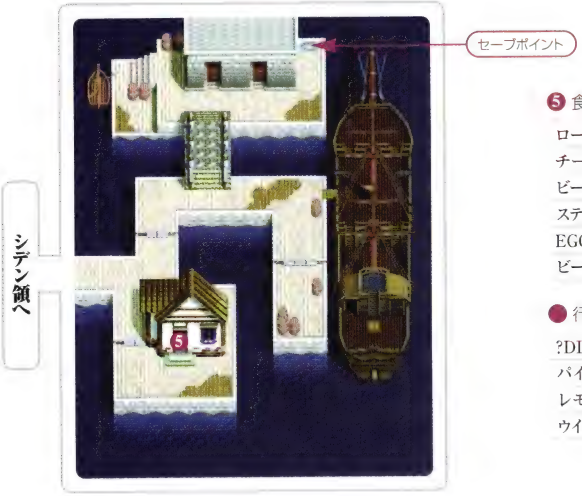
❸ 武器·防具の店「黄金郷」

ワルーンソード	800
スプリントメイル	440
シルバークローク	460
シルバーチェイン	500
フィートシンボル	630
アーメットヘルム	480
ランドベレット	340
ガントレット	380

❹ 道具屋「オリエント」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
ライフボトル	150
パナシーアボトル	80
ルーンボトル	500
ロールパン	20
チーズ	70
クロスヘルム	650
ポイズンチェック	10000

［シデン領港］

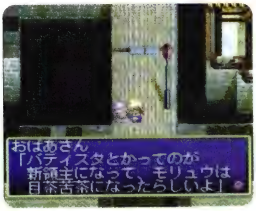


❺ 食材店「けもの堂」

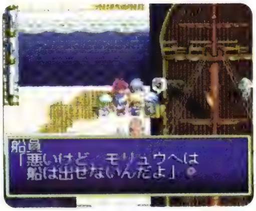
ロールパン	20
チーズ	70
ビーフ	1000
ステーキ	1500
EGG	150
ビーストミート	400

● 行商人

?DISC（SW060060）	6000
パイングミ	1000
レモングミ	750
ウイングドブーツ	2000



【写真A】



【写真B】

【写真C】

アクアヴェイルに潜入したスタンたちは、そこで奇妙な噂を耳にする。バティスタがモリュウ領の領主に着任したというのだ。一行はモリュウへ急ぐため、怪物が凄むという海底洞窟を抜ける決意をする。

モリュウへの長い道

一行が到着した**シデン領**では、モリュウ領との交信が途絶えたことで、様々な噂が流れていた。その中にはバティスタという男が、突然モリュウの領主になったというものもある。どうやらモリュウが音信不通になった裏には、グレバムたちの暗躍があるようだ。

モリュウに向かうには海底洞窟を通らなければならないが、一定の手順を踏まないと洞窟に入れない。まず南の入口付近にいるおばあさん**【写真A】**と話して、バティスタの話を聞く。次に港の船員**【写真B】**に船を出すよう頼む。しかし断られるので、最後に埠頭にいるおじいさんの話を聞き、海底洞窟の情報を得る**【写真C】**。これでシデンの南に洞窟の入口が現われ、中に入れるようになる。

洞窟へ向かう前にアイテムを補充しておきたいところだが、すべての店が品不足で利用できない。港にいる行商人からはアイテムが買えるが、暴利な値段を取られるため過度の利用は控えるべき。ちなみに、ここではDISC「SW060060」が売られている。少々値がはるが、ここで手に入れておくと重宝する。

シデン領　のちに仲間になるジョニー。その父親のアルツール・シデン侯が治める、アクアヴェイル国の一角。アクアヴェイルには3人の領主がおり、その中のひとりが大王となるのだが、本来は建国者であるシデン家の者がその任に就くことが多い。領主は代々世襲制で任命され、それぞれの領土には領主の名前が付けられている。

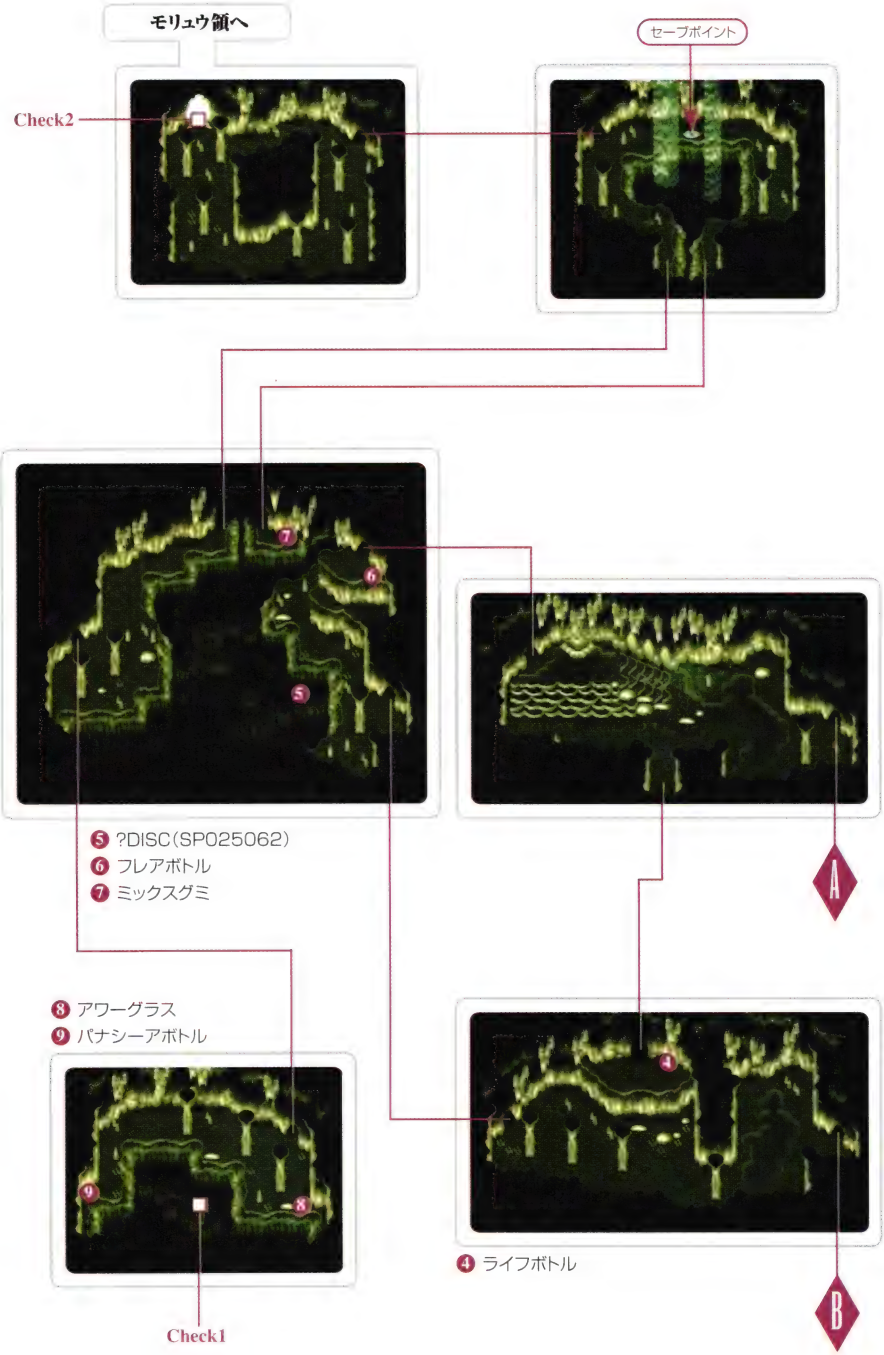
Event No. 17

シデンの海底洞窟

Chart Page 23
Map Page
Text Page 92～93

出現モンスター

オーガス
Data Page 283
ウイングアイ
Data Page 283
スライム
Data Page 284
オーガスクィーン（イベント）
Data Page 283



モリュウ領へ
Check2
セーブポイント
5 ?DISC(SP025062)
6 フレアボトル
7 ミックスグミ
A
8 アワーグラス
9 パナシーアボトル
4 ライフボトル
B
Check1

Event No. 17

シデンの海底洞窟

Chart Page 23
Map Page 90～91
Text Page

シデンから船が出ない！　一刻を争うスタンたちは、モリュウへ渡る唯一の手段、海底洞窟突破を試みる。洞窟は長い時を経て、オーガスの住み家となっていた。はびこるオーガスを蹴散らしながら薄暗い道を急ぐ。しかし出口は巨大な影によって塞がれていた。この洞窟の女王、オーガスクィーンを倒さない限り、モリュウへは行けない。

海底洞窟突破

船でモリュウへ渡ることを断念した一行は、シデンの南にある洞窟を目指す。この洞窟はシデンで情報を得るまでは見付からない（P89参照）が、話を聞いてから訪れると入口が開いている**【写真A】**。

海底洞窟内部に出現するザコは弱く、レベル12を超えていれば殺されるようなことはない。しかし弱いながらもやっかいな性質を持つ敵もいる。特にスライムは晶術の「ストーンブラスト」と「分裂」の能力を持つ**【写真B】**うえ、無属性の武器ではダメージを与えられない。ソーディアンにはそれぞれ属性があるので問題ないが、マリーが戦闘に加わる場合は、意識して属性のある武器を装備しないといけない。この段階でベストなのは「クレセントアクス」を装備すること。これは洞窟に入るとすぐ見える、滝の裏側に落ちている**【写真C】**。光属性を持った強力な武器なので非常に重宝する。

ここでひとつ耳寄りなお話。ルーティが「ローバーアイテム」を覚えているなら、それをオーガスに使ってみよう。これに成功すると、「まるそうだ」という魚が盗める**【写真D】**。「まるそうだ」は**食べ物**として使うと一定確率で毒状態になるダメなアイテムだが、のちのグルメイベントで「海の精の贈り物」を作るとき（P230参照）に必要になる。実は食材店や魚屋でも売られていない貴重な一品なので、今のうちに手に入れておくとあとあと面倒臭くない。間違っても、使えないからといって売ったり捨てたりしないように。

【写真A】

【写真B】

【写真C】

【写真D】

食べ物　フードサックに入れるといろいろな効果がある。しかし「まるそうだ」のように、その効用はプラスの物ばかりではない（P281参照）。食の道は厳しいのだ。ちなみに「吹っ飛ばし」攻撃を愛用する人は、食べ物を使うといい。なぜなら「吹っ飛ばし」は、HPが最大値の95％以上ないと出せないが、食べ物を使って移動中にHPを回復するようにすれば、次の戦闘にも万全の状態で臨めるからだ。

この洞窟には、奥義の石碑があり、また、ボスもいる。石碑は**Check 1**にあり、条件を満たしていれば奥義「鳳凰天駆」が覚えられる(P236参照)。ちなみに、国境の街ジェノスで漆黒の翼と話していると、彼らが修得イベントに登場する(P214参照)。「鳳凰天駆」はスタンのレベルが20、ディムロスのレベルが22になると覚えられるのだが、普通にプレイしているなら、最初に訪れた段階ではまずレベルが足りない。石碑の存在と場所を覚えておいて、条件を満たしてから出直すようにしよう。奥義を覚えるために洞窟内で経験値を稼ぐのは、せいぜい1レベルが限度。それ以上は効率が悪く、かえって時間がかかる。結果的に、無理せずイベントを進めたほうが修得への近道となる。

【写真E】

【写真F】

オーガスクィーン　洞窟内のオーガスを生み出している女王オーガス。光属性と同じく歌にも弱いが、この段階では歌で攻撃できるキャラクターがいないため意味がない。ローバーアイテムが成功すると、貴重な「ルビー」が盗める。積極的に狙ってみよう。

一方ボス戦は洞窟の出口で起こる。ボスは**オーガスクィーン**という巨大なモンスターなのだが、戦う前に下準備さえきちんとしておけば簡単に倒せる。まず、手前の部屋にあるセーブポイントで、必ずセーブしておく。次にボスが待つ**Check 2**に向かう。オーガスクィーンは最初からマップ上に見えているが、その場から動かない。また、接触しなければ戦闘にはならないため、直前でHPとTPを回復させておく。同時にここで、隊列をボス戦に合ったものに変えておきたい。戦闘に入るとボスのオーガスクィーンは左側にいる。その対策として、スタンとマリーを左に配置しておくのがポイントだ。さらに、「クレセントアクス」をまだ装備していないのなら、ここで必ずマリーに装備させておく。あとは残りのメンバーをルーティとフィリアにしておけば**【写真E】**下準備はOKだ。

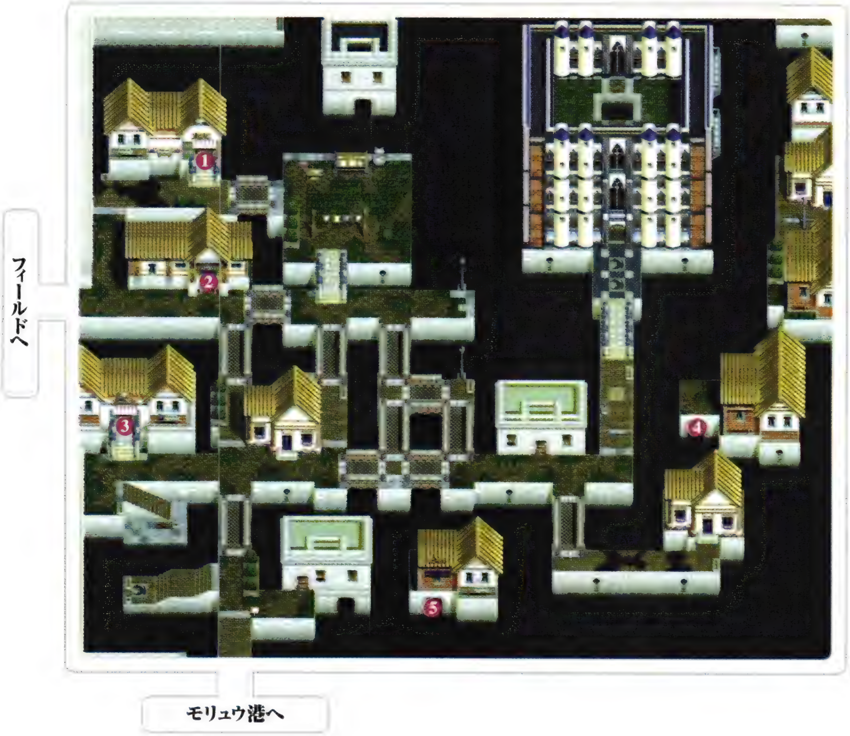
戦闘に入ったら、ルーティとフィリアが晶術でオーガスを攻撃する。スタンとマリーはオーガスクィーンの相手をするのだが、敵は光属性に弱いので、前述の「クレセントアクス」を装備して特技を使えば、大ダメージを与えられる**【写真F】**。逆に攻撃されて危ないと思ったら回復アイテムを使い、使用中の無敵時間を利用して切り抜けつつ、回復する。オーガスクィーンと距離を取ると、次々とオーガスを生み出すので、接近戦で一気に勝負しよう。

だからといって、ハメやコンボボーナスを狙うのは危険。オーガスクィーンはこちらの攻撃によって浮いたり転んだりしないため反撃される可能性が高い。

Event No.
18

モリュウ領

Chart Page 24
Map Page



❶モリュウ生活道具店

道具屋「猪鹿蝶」

ロールパン	20
チーズ	70
ビーフ	1000
ステーキ	1500
EGG	150
ビーストミート	400

道具屋「水月花」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
ライフボトル	150
パナシーアボトル	80
ルーンボトル	500
ロールパン	20
チーズ	70
ブレストプレート	540
ガントレット	380

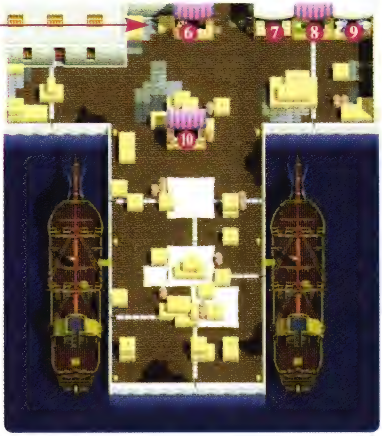
❷旅館「ばく」

一泊	80

❸船屋「ぴろんボート店」

一回	500

モリュウ領へ



4 道具屋「月見桜」

マンドリン	1250
レモングミ	250
パイングミ	500
ライフボトル	150
パナシーアボトル	80

5 武器防具屋「海神」

クレセントアクス	1160
ジアースロッド	100000
ブレストプレート	540
シルバークローク	460
シルバーチェイン	500
クロスヘルム	650
フィートシールド	630
ガントレット	380

6 食品館「やどかり堂」

ロース	600
ビーフ	1000
ステーキ	1500
サンマ	30
しろぎす	80
うなぎ	2000
たい	1800
まぐろ	3000
くるまえび	1200

7 生地の店「彩の色」

クローク	6
アンバークローク	280
シルバークローク	460

8 八百屋「クラゲ堂」

ベジタブル	300
リンゴ	30
かき	85
くり	120
またたび	200
きょほう	980

9 帽子屋「クジラ堂」

はねつきぼうし	500
ベレット	10
ランドベレット	340
リボン	5
ブルーリボン	220
ストライプリボン	1400

10 よろず屋「あかがに堂」

?SWORD(ロングソード)	1800
?SWORD(ミスリルソード)	1800
?SWORD(レイピア)	1800
?ARMOR(ミスリルチェイン)	2000
?ARMOR(レザーアーマー)	2000
?ARMOR(クローク)	2000
?HELM(しあわせぼうし)	1500
?HELM(ベレット)	1500
?HELM(レザーヘルム)	1500
ポイズンチェック	10000
パラライチェック	25000

領主になったバティスタを追って、モリュウ城に潜入するイベントで訪れる街。モリュウ城に入るには、兵士にからまれている親子を助けたあとジョニーと会い、彼を仲間にする。次に一度モリュウ城の前まで行ってメッセージを見てから、港の前にある船着き場へ行けばいい。モリュウ城には船で向かうしかなく、正門からは入れない。

Event No. 19

モリュウ城

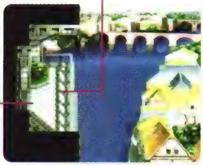
Chart Page 24
Map Page
Text Page 100～103

出現モンスター

キラービー
Data Page 283
アサシン
Data Page 282
インプ
Data Page 282
パワーストーン
Data Page 286
サベージ
Data Page 284
サケルドース（イベント）
Data Page 284
バティスタ2（イベント）
Data Page 286

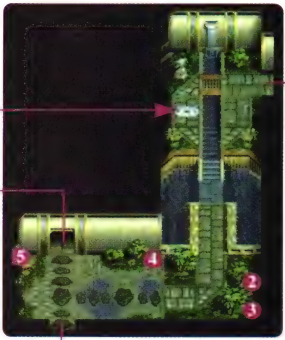
Check1

進入地点



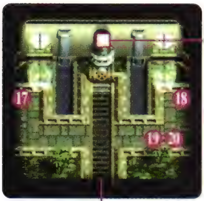
❶ ライフボトル

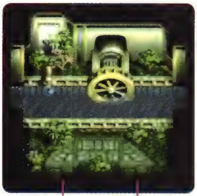
セーブポイント



⓱ アメジスト
⓲ スコアB
⓳ アップルグミ
⓴ アップルグミ

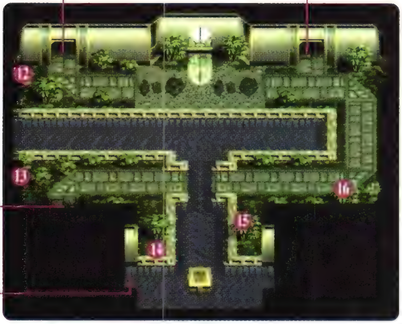
Check2

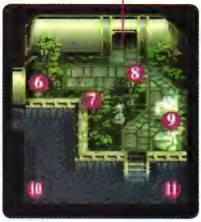




❷ アップルグミ
❸ アップルグミ
❹ アップルグミ
❺ ミックスグミ

A
B

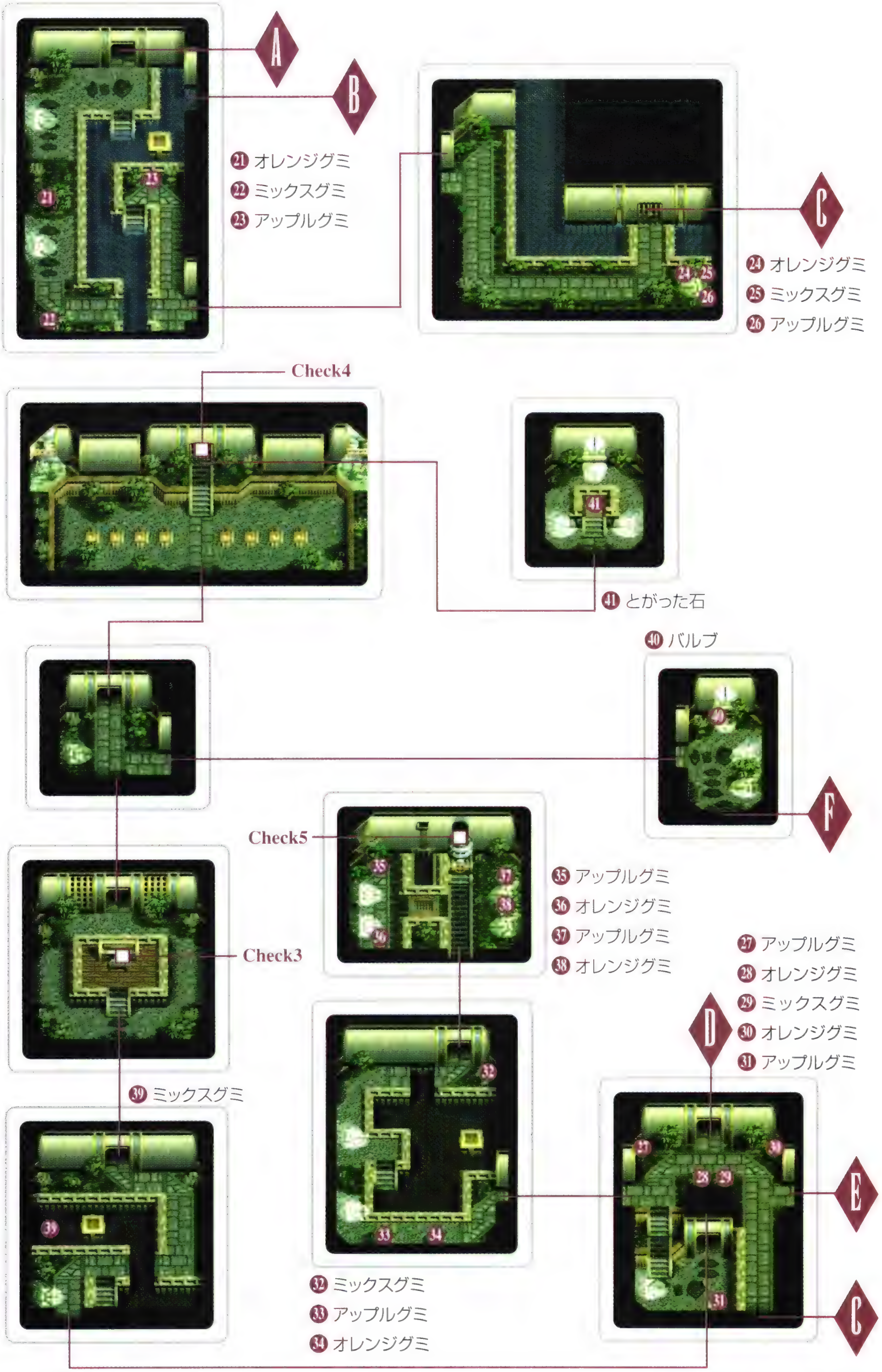


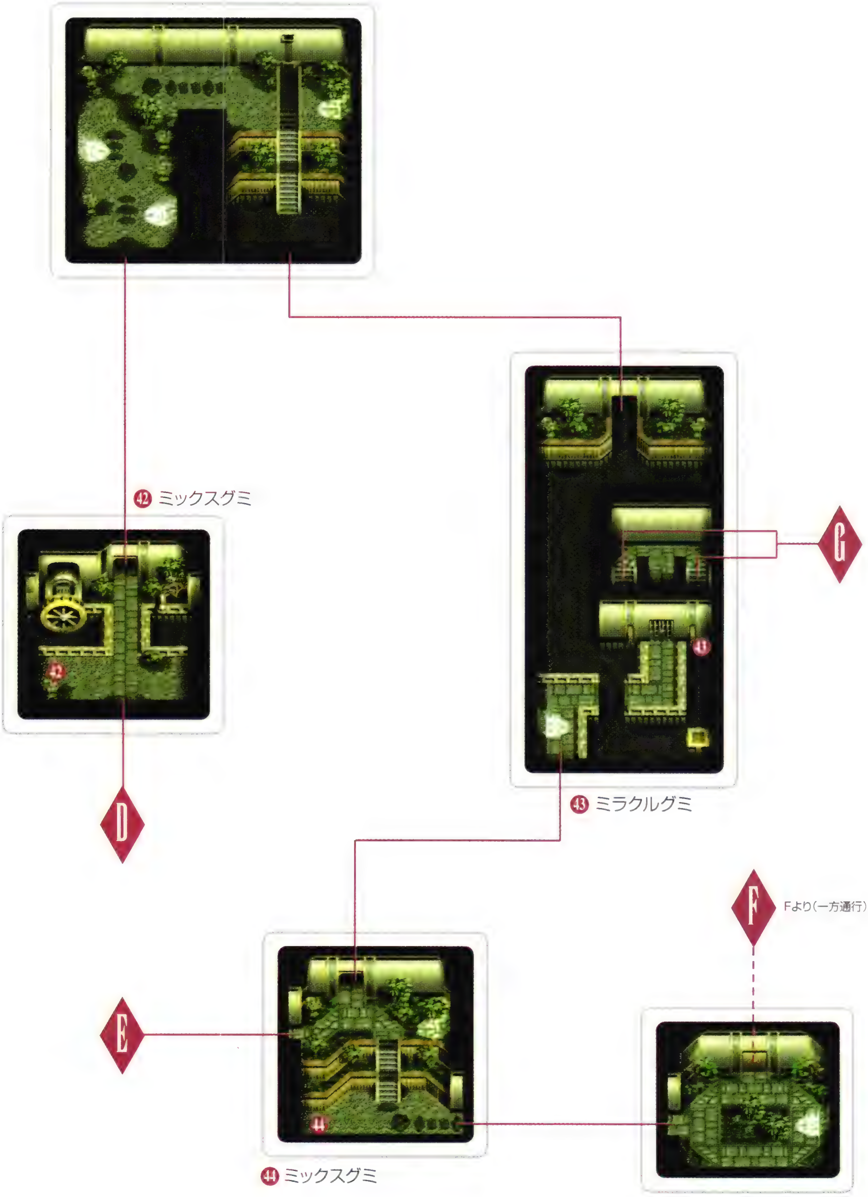


⓬ アップルグミ
⓭ アップルグミ
⓮ A アップルグミ
B オレンジグミ
⓯ ミックスグミ
⓰ オレンジグミ

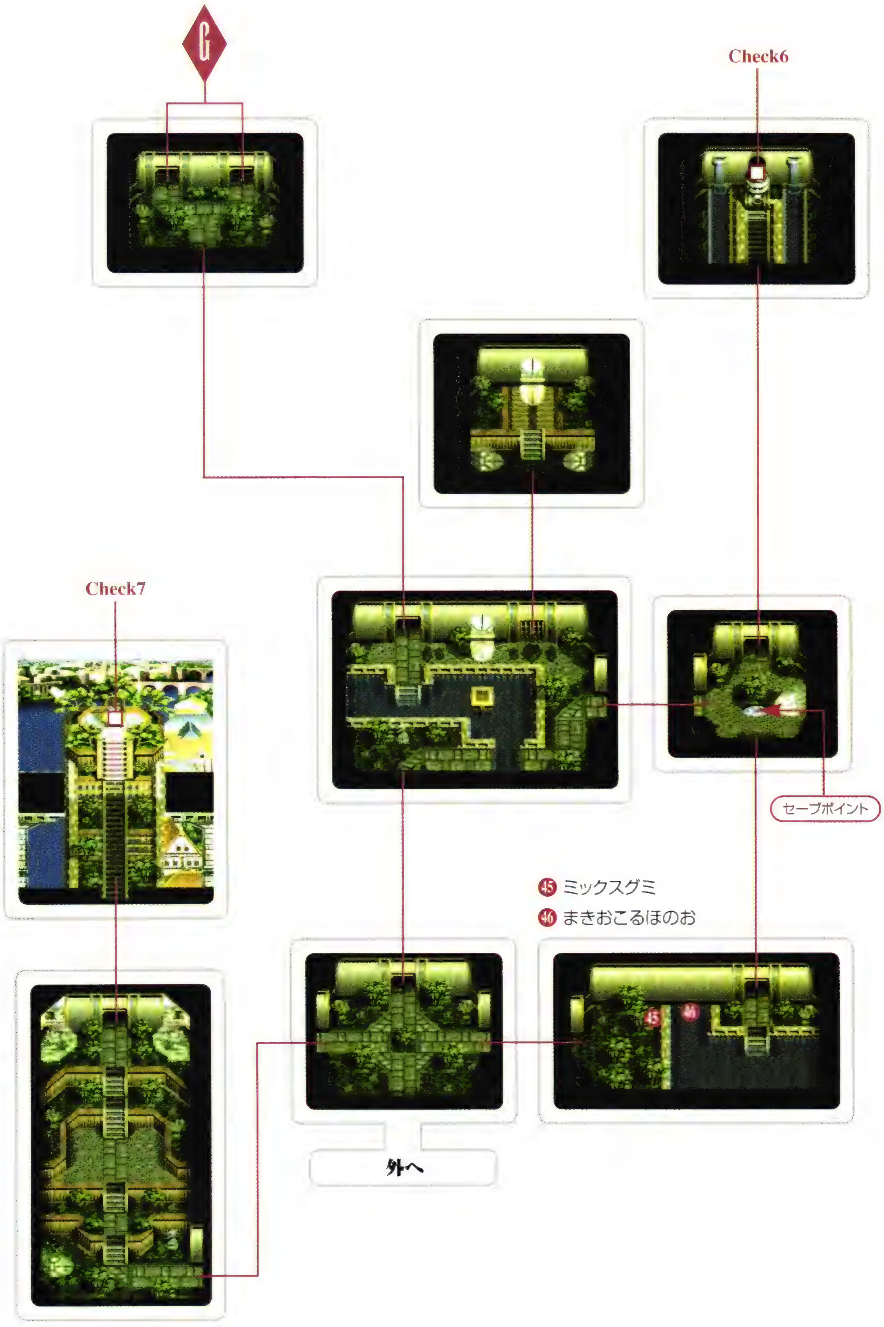
※A：水アリ　B：水ナシ

❻ ミックスグミ
❼ ミックスグミ
❽ レモングミ
❾ パイングミ
❿ ハルバード
⓫ アップルグミ


A
B
㉑ オレンジグミ
㉒ ミックスグミ
㉓ アップルグミ
C
㉔ オレンジグミ
㉕ ミックスグミ
㉖ アップルグミ
Check4
㊶ とがった石
㊵ バルブ
F
Check5
㉟ アップルグミ
㊱ オレンジグミ
㊲ アップルグミ
㊳ オレンジグミ
Check3
㉗ アップルグミ
㉘ オレンジグミ
㉙ ミックスグミ
㉚ オレンジグミ
㉛ アップルグミ
D
E
C
㊴ ミックスグミ
㉜ ミックスグミ
㉝ アップルグミ
㉞ オレンジグミ



42 ミックスグミ
G
D
43 ミラクルグミ
F
Fより(一方通行)
E
44 ミックスグミ


G
Check6
Check7
セーブポイント
45 ミックスグミ
46 まきおこるほのお
外へ

Event No.
19

モリュウ城

Chart Page 24
Map Page 96 '99

衛兵と騒ぎを起こしたため、城に近寄れなくなってしまったスタンたち。しかしまだ道は残されていた。モリュウ領内で知りあった自称吟遊詩人ジョニーが用意していた小舟に隠れ、モリュウ城に忍び込む。危険を冒してまで同行するジョニーの真意、そしてバティスタの望みはいったい何なのか。最深部を目指して、スタンたちは城内を突き進む。

逃亡者の末路は?

侵入してすぐ、Check 1の部屋に幽閉されている女性を救出する。この女性こそ、次期領主と目されていたフェイト・モリュウの奥方、**リアーナ妃【写真A】**。無視することはないだろうが、リアーナを救出せずに進もうとするとジョニーに引き止められ、部屋に戻されてしまう。救出イベント後は、リアーナに話しかけるとパーティ全員のHPとTPを全回復してくれる。隣の部屋にあるセーブポイントとあわせて、広い城内の探索で傷ついたときに利用したい。なお、侵入地点や出口から領内に戻ろうとした場合もジョニーに引き止められ、城内をクリアするまで外に出ることはかなわない。

モリュウ城は大きく3つのエリアに分かれており、それぞれ**電動の扉**で仕切られている。この扉は水路に水が流れている状態で開閉でき、水を止めると固く閉ざされる仕組みだ。攻略する際、このことを頭に入れておくとスムーズに進めるだろう。最初に通過する扉は水路で区切られた通路の先にあるので、まずCheck 2のバルブを閉じて水を止め**【写真B】**、通路の切れ目に足場を配置**【写真C・D】**して進路を確保すること。この状態で再びバルブを開け水を流せば、次のエリアに進むことができる。

ちなみにモリュウ城およびトウケイ城内に配置されている一部の宝箱は、水路に水が流れているか否かで中のアイテムが変化する。ただし、変化前と変化後のアイテムをふたつとも入手することはできない。

【写真A】

【写真B】

【写真C】

【写真D】

リアーナ妃　前領主ジノ・モリュウの息子フェイト・モリュウの妻で、領内でも評判の美人。その美しさは妻子ある男性も惑わすほどのようで、住人の情報によると、大規模なファンクラブも存在するらしい。
電動の扉　モリュウ城は電力を水力発電で賄っているらしく、水路を閉鎖すると各エリアをつなぐ扉が開閉できなくなってしまう。どう考えても重要な施設だと思われるのだが、なぜか固定の敵はいない。このあたりにバティスタの知力の限界が感じられる。

次のエリアでは、最深部への通路を確保すると同時に、最深部で使用するアイテム「バルブ」を入手するのが目的。バルブを入手するにはまずCheck 3の場所へ行く。この部屋から先に続く扉はオルガンを演奏している間だけ開閉可能な仕組みで、ここではジョニーが自ら演奏をかって出る。念のために見張りを残して【写真E】、スタンたちは先に進もう。

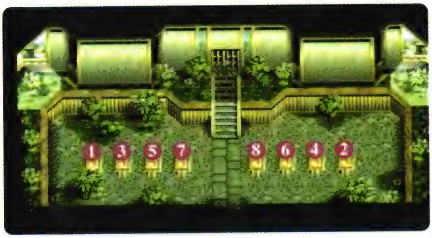
見張りに残すキャラクターはスタン以外なら誰でもいいが、困ったことに居残り組には経験値がまったく入らない。現時点で戦闘に参加させていないキャラクターを選ぶのが順当か。また、見張りを選ぶと戦闘時の隊列がリセットされ、初期状態に戻ってしまう。これを忘れていると戦闘に突入した瞬間隊列の違いに驚いて、最悪の場合プレイヤーが我を失っている間にパーティが全滅しないとも限らない。

隊列を直して先に進むと、Check 4の場所で**奇妙な鳴き声**を発する扉が行く手を阻む。8種類ある鳴き声は部屋にある8つのスイッチにそれぞれ対応していて、このスイッチを扉が発する鳴き声の順番と同じように押すと扉が開く仕組みになっている。正解の順番は【写真F】の通りだが、ぜひ自力で解きたいというプレイヤーは、下段の注釈を参考に頭を悩ませてほしい。スイッチを間違えて押した場合は、間違えたスイッチを押し込まれていない状態に戻せばいい。多数押してしまっていて戻すのが面倒な場合は、一度部屋の外に出るとスイッチが元に戻る。

扉が開き、先にある部屋でバルブを入手【写真G】したなら、Check 3のところで再びジョニーと合流できる。ただしジョニーと合流すると、Check 3から先の部屋には二度と入れない。バルブ以外には「とがったいし」の入った宝箱があるのみだが、もう入れないとなると宝箱を取り逃したときの悔しさも倍増するというもの。さらにセーブポイントも遠く、宝箱を取り直すハメになった場合は苦労することだろう。

合流後は最深部への扉を開くべく、足場を使って水路へ橋を架けよう。

【写真E】



【写真F】

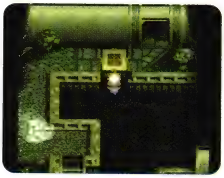
【写真G】

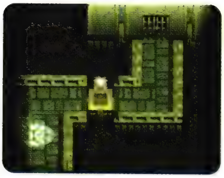
奇妙な鳴き声　扉の発する鳴き声は「うおぉ」「ぎゃ」「ばう」「ぎゃぎゃ」「しゃあ」「うぉお」「えうう」「エゾゲマツ」の順となっている。それぞれが何の鳴き声なのか詳細は謎に包まれているが、ただ「エゾゲマツ」だけは、この世界のどこかで栽培されている新種の植物”黒エゾゲマツ”の鳴き声であることが判明している。

最深部へと続く扉はふたつの足場を架け橋【写真H・I】にしてから、Check5にあるバルブを開いて【写真J】水を流せば通過できる状態になる。このエリアは初めから水路に水が流れていないので、「バルブ」さえ入手してしまえばそれほど時間をかけずに通過できるだろう。

最深部ではCheck6の制御装置が目的となるが、まず制御装置の南にあるセーブポイントを利用して、HPおよびTPの確認と隊列などの再設定を行なうといい。城内にこれでもかというほど放置されているグミ系アイテムを使い、来たるべきバティスタ戦に備えて傷を癒しておきたい。一息ついたところで、制御装置に先ほど入手した「バルブ」を取りつける【写真K】ことから再開しよう。そしてバルブを閉じ、水を止めてから先のエリアと同じ手順で足場を動かし、バティスタへの通路を確保する。このエリアでは動かす足場はひとつのみで、また通路確保後に水を流す必要はない。足場のある部屋から下→左→上と進めばすぐにバティスタ戦となるが、その前にアイテムを回収しておくことをオススメする。特に水が引いたあとの水路に現われる「まきおこるほのお」が入った宝箱はぜひ回収しておこう。モリュウ城は一度クリアすると二度と入れず、回収し損ねた宝箱は闇の中に葬られてしまう。そんな悲劇に見舞われぬためにも、マップと照らし合わせてひとつ残らず宝箱を開けていくように。

準備を整えCheck7の場所へ行くと、ついにバティスタとの戦闘になる。敵パーティはバティスタ、アサシン×2、サケルドース×2という構成で、右にバティスタとサケルドース、左にアサシン×2とサケルドースという左右を挟まれた形で始まるため、最初の行動が勝敗を大きく左右する。敵との距離が近いので、素早く攻撃できる特技で押していくといいだろう。とりあえずバティスタを防御力の高いキャラクターで足止めしておき、画面左にいる敵を急いで倒してしまうこと。右のサケルドースが晶術を使いそうな場合は、「エナジーブレット」など即効性のある攻撃アイテムで邪魔するといい。さらに確実性を求めるならば、戦闘開始直後に「アワーグラス」を使ってザコの時間を止めてしまう戦法も有効。さすがにバティスタを止めることはできないが、ザコが動かないだけでもかなり有利になる。


【写真H】


【写真I】

【写真J】

【写真K】

アワーグラス　アワーグラス　敵の行動を約5秒の間完全に停止させる貴重なアイテム。さすがに入手できる場所も少なく、ここまでに入手できる数はダリルシェイド港の倉庫、海賊船、シデンの海底洞窟、モリュウ城内の4つのみ。普段は使わずに残しておき、ボス戦等ここ一番の戦闘で使うといい。

ザコを片づけてしまえば、残るはバティスタ本人のみ。さすがに海賊戦のときよりも強いが基本的な攻撃内容は同じで、正面から力押しで攻めこめる相手であることに変わりはない。バティスタの特技にはジャンプして爪を振り下ろす「爪辰流撃」、貫通能力のある突き「刺突爪拳」など接近戦で威力を発揮するモノが多いので、隊列を長めに設定してスタンやマリー、リオンなど防御力の高いキャラクターで画面端に押し込め**【写真L】**、後方からルーティやフィリアの晶術で援護する形が理想的。HPが4分の3以下になると、ほぼ1画面分をカバーする特技「超波動弾」を使ってくる。この特技は空中から放たれるため、発動してから止めるのは難しい。スタンやリオンの「虎牙破斬」、マリーの「剛雷剣」等空中の敵にも当てやすい特技を連発し、ジャンプそのものを邪魔するように心がけたい。バティスタとの距離が近いほど喰らいにくい性質**【写真M】**を利用して、隊列を固め超接近戦を挑むのも手。ちなみにダメージはクリーンヒットで500前後。

【写真L】

【写真M】

【写真N】

Event No. 20

クラーケン戦

Chart Page 25
Text Page

待ち受ける敵

バティスタを倒しフェイトを救出したスタンたちは、グレバムを追ってティベリウス大王の治めるトウケイ領へ。ジョニーも**私怨**からパーティに加わり、ともにトウケイ領を目指す。だがその途中の海路で、海の魔物クラーケンと戦闘になる。

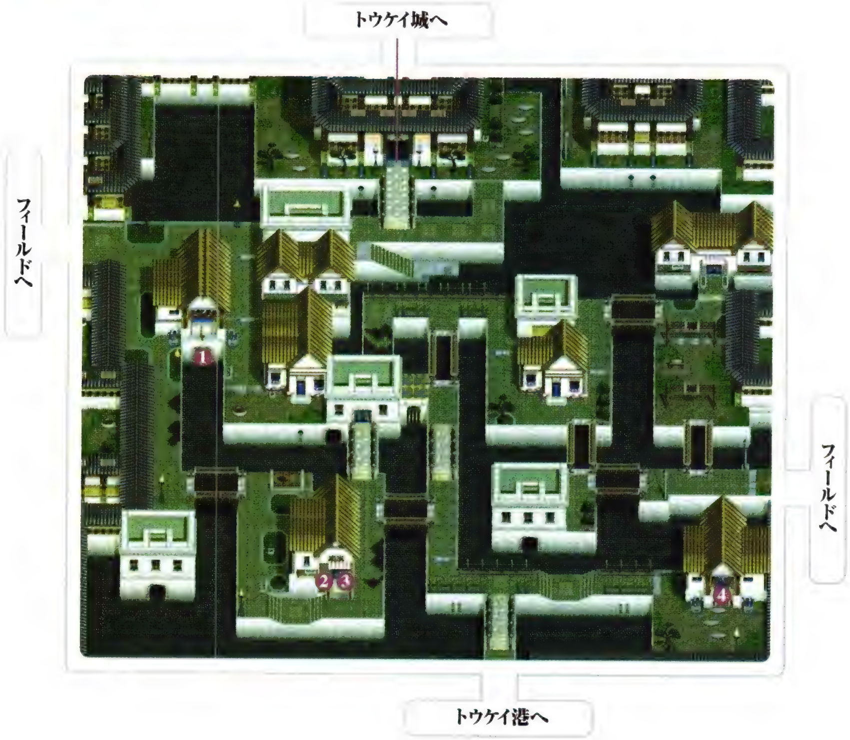
クラーケンの使用する技で一番危険なのは晶術「タイダルウェーブ」**【写真N】**。これは水系最強の晶術で、まともに喰らうと1000以上のダメージを受けてしまう。全員で接近戦を挑み、特技を時間差で使い続け呪文を唱えさせないように倒すことだ。クラーケンには火属性で通常の倍ダメージを与えられるため、ディムロスによる攻撃は効果が高い。しかし、水属性だと逆にクラーケンのHPを回復させてしまう。アトワイトを装備しているキャラクターは、装備を変更しておこう。

私怨　ジョニーがトウケイ領を目指す目的は、その昔ティベリウスに王の座を奪われた父と、エレノアの敵を討つため。エレノアはジョニーとフェイトの幼なじみで、かつてフェイトの恋人でもあった女性。ジョニーにとってもそれ以上の存在だったようだが、クラーケンのおかげで真相が語られることはなかった。それにしても、エレノアといいリアーナといい、フェイトの手の早さはあなどりがたい。

Event No.
21

トウケイ領

Chart Page 25
Map Page



❶ 武器屋「武陵桃源」

ワルーンソード	800
クレセントアクス	1160
ハルバード	1225
ジアースロッド	100000

❷ 道具屋「明鏡止水」

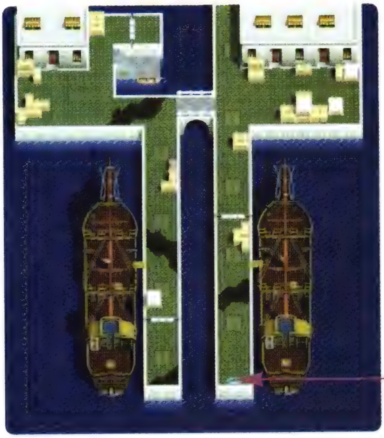
アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
ライフボトル	150
パナシーアボトル	80
スペクタクルズ	5
ホーリィボトル	40
ロールパン	20
チーズ	70

❸ 食材屋「うまい屋」

ロールパン	20
チーズ	70
ビーフ	1000
ステーキ	1500
ベジタブル	300
EGG	180
ビーストミート	400
サンマ	30
しろぎす	80
うなぎ	2000
たい	1800
まぐろ	3000
くるまえび	1200

[トウケイ港]

トウケイ領へ



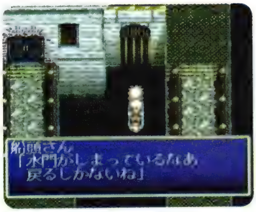
セーブポイント

④ 防具屋「大器晩成」

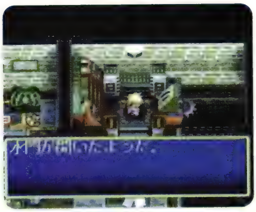
ブレストプレート	540
プレートアーマー	820
クローク	6
アンバークローク	280
シルバークローク	460
クロスヘルム	650
フィートシールド	630

● 行商人

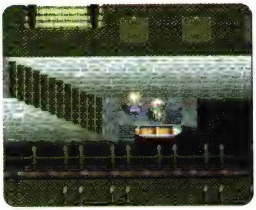
アップルグミ	60
オレンジグミ	200
ライフボトル	300
パナシーアボトル	160



【写真A】



【写真B】



【写真C】

『神の眼』とグレバムの行方を追って、アクアヴェイルの盟主ティベリウス大王が治めるトウケイ領へ来たスタンたち。彼らを出迎えたものは、人影もなくさびれた街を冷たく見下ろすトウケイ城のみであった。

野望渦巻く城下町

クラーケンを退け港に着くと、そこはアクアヴェイル王国の中心トウケイ領。街中に水路が張り巡らされている美しい都なのだが、ティベリウス大王にグレバムが取り入ってからというものの、街には戒厳令が発せられ、他国との商売も固く差し止められている。唯一港にいる行商人だけが、スタンたちに有益なアイテムを売ってくれるのみだ。

トウケイ城には水路を使っていくことになるが、城に続く水門が閉ざされている**【写真A】**ため、まず水門開閉装置を操作しなければならない。港から小舟を操作して装置のある小屋へ向かい、装置を○ボタンで調べると水門を開けることができる**【写真B】**。水門を開けたら再び小舟に乗り込み、**【写真C】**の船着き場からトウケイ城の正門へ。正門へ行くまでに、途中の民家へ立ち寄ってグミなどのアイテムを回収しておくといい。武器屋にも行くことは可能だが、トウケイ城をクリアするまで買い物をすることはできない。

ティベリウスを倒しトウケイ城のイベントを終えると、街の機能は完全に回復する。武器屋を初め各種のお店が営業を再開し、港にある倉庫の扉も開けられるようになる。残念ながらお店の品物に特筆すべきものはない。が、倉庫番イベント(P218〜P219参照)では「**シデン**」や「ダイヤモンド」などの貴重品が入手できる。戦闘をより楽にしたいならば、ここの倉庫番イベントはしっかりこなしておきたい。

シデン　正式名は「紫電」。シデン家に代々伝わる刀剣で、地の属性を持つ。驚異の命中率を誇り、これを装備したキャラクターはほとんどの敵に対して攻撃をガードされることがなくなる。ゲーム中盤のコンボ経験値稼ぎに最適の剣。ティベリウス大王が持っているのはジョニーの父から奪ったもの。

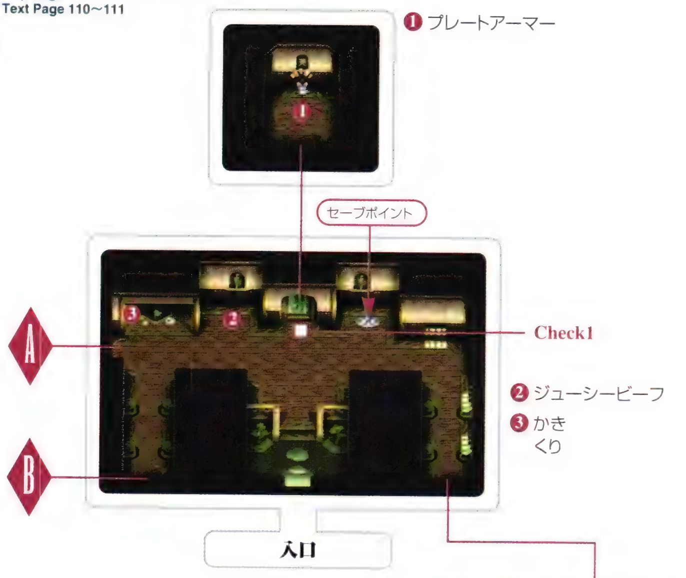
Event No.
22

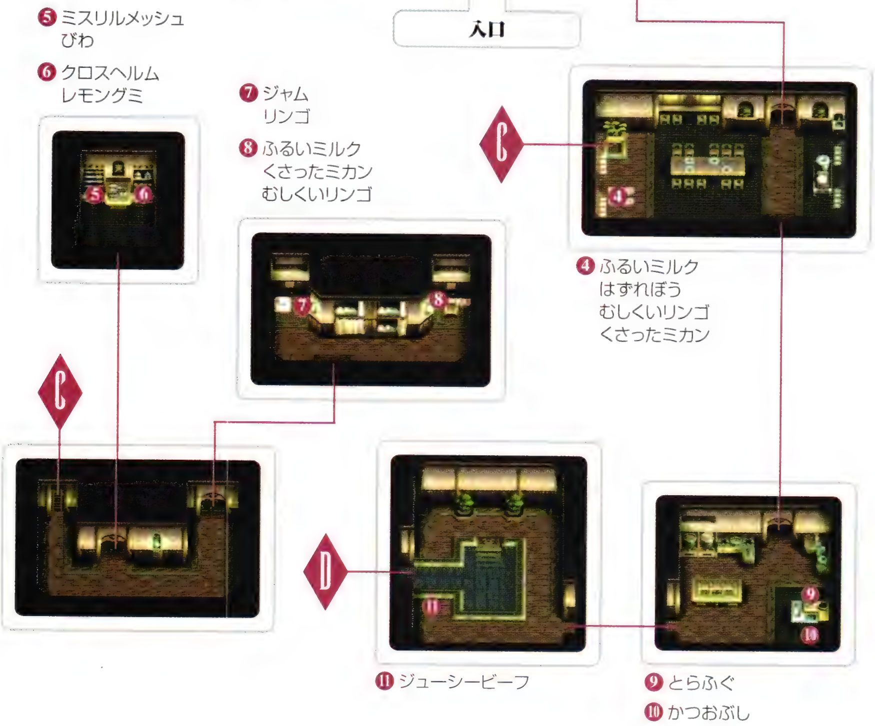
トウケイ城

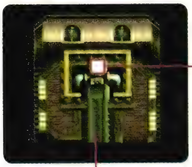
Chart Page 25
Map Page
Text Page 110～111

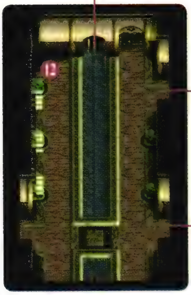
出現モンスター

ワーフィッシュ
Data Page 288
インピゲル
Data Page 282
インプ
Data Page 282
ドラゴニュート
Data Page 285
サケルドース
Data Page 284
モンクバトラー
Data Page 287
ティベリウス（イベント）
Data Page 285

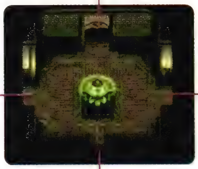




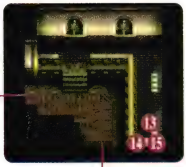




⑫ ジューシービーフ



⑬ ジューシービーフ
⑭ レモングミ
⑮ パイングミ



⑯ A ジューシービーフ
B レモングミ

⑰ うなぎ

⑱ A ジューシービーフ
B パイングミ

※A：水アリ　B：水ナシ

⑲ ライフボトル

⑳ パイングミ
レモングミ
ジューシービーフ

㉑ ジューシービーフ
ライフボトル
パイングミ
ジューシービーフ

㉒ つりあげるちから

㉓ ミックスグミ

㉔ ジューシービーフ

㉕ ミックスグミ

㉖ ジューシービーフ

㉗ ジューシービーフ

㉘ メロン
メロン
メロン

㉙ アップルグミ
オレンジグミ

㉚ ライフボトル

㉛ ドリアン
ドリアン
ドリアン
ドリアン

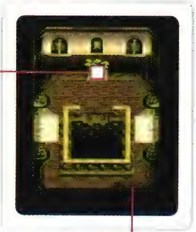
㉜ ジューシービーフ

㉝ ジューシービーフ

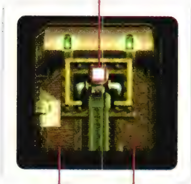
㉞ フレアボトル

㉟ ミックスグミ

Check4



Check3

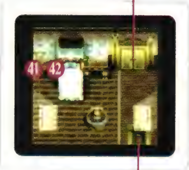


F

41 1000ガルド

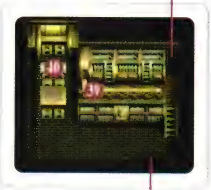
42 リキュールボトル

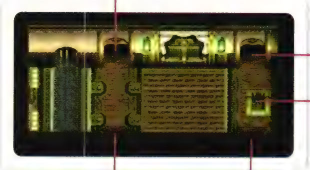
42のリキュールボトルは、以前にハーメンツの村の、ブッシュベイビーの像がある家に入っていた場合、入手することができない。



39 ミックスグミ

40 アップルグミ
オレンジグミ





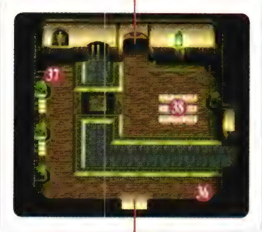
E

H

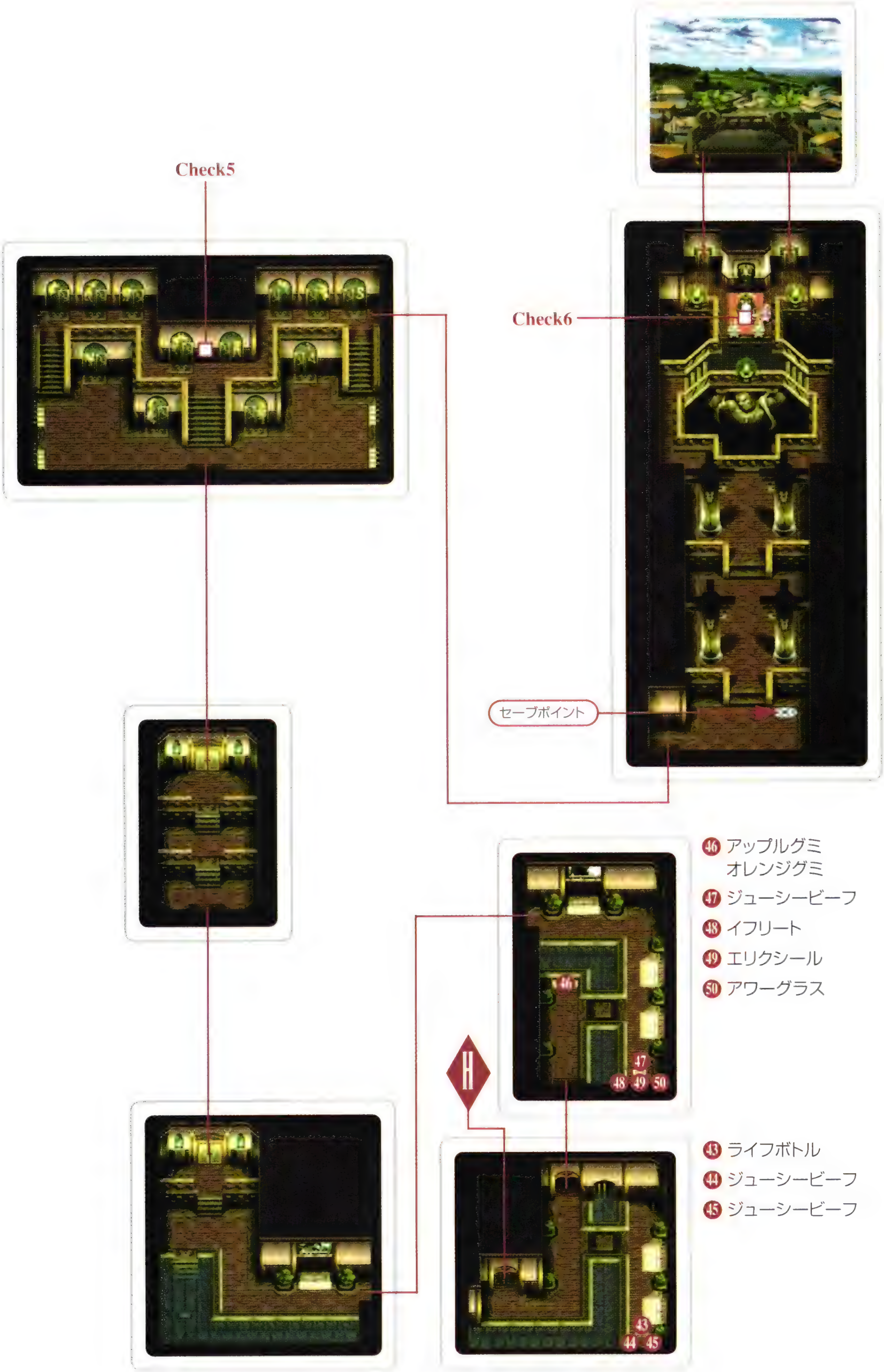
36 かき

37 くり

38 ロールパン
チーズ
ビーフ
ステーキ
チキン
ロース
テンダーロース
クリーミーチーズ
リンゴ



G


Check5
Check6
セーブポイント
46 アップルグミ
オレンジグミ
47 ジューシービーフ
48 イフリート
49 エリクシール
50 アワーグラス
H
43 ライフボトル
44 ジューシービーフ
45 ジューシービーフ

Event No.
22

トウケイ城

Chart Page 25
Map Page 106～109
Text Page

水門をクリアしてトウケイ城に侵入したものの、アクアヴェイル王国特有の罠と仕掛けに悩まされるスタンたち。そして運良く罠を突破できたとしても、果たして豪剣の使い手として名高いティベリウス大王に勝つことができるのだろうか？　グレバムに、そして『神の眼』にたどり着く道は遠く、出口の光はいまだに見えない。

反逆者の夢を打ち砕け

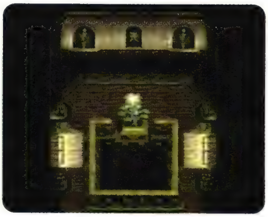
トウケイ城に入ったなら、まずはセーブポイントで一息ついておきたい。Check1にいる兵士の背後にある掛け軸は隠し扉になっていて、奥の部屋には500ガルドで全員のHPとTPを全回復してくれる**ブッシュベイビー【写真A】**がいる。この部屋には「プレートアーマー」の入った宝箱もあり、ぜひ入りたいところなのだが、強欲な兵士が出入りのたびに500ガルドずつ要求するため、回復込みで1500ガルドも必要なのがネック。トウケイ城クリアまで宿屋が使えないことを考慮して、ここは必要経費と割り切ってしまうべき。また兵士の問いに「いいえ」と答えると、城の秘密を100ガルドで教えてくれる。秘密とはCheck5の部屋の抜け方に関するヒントなので、ムダな出費をせずに次のページの解答を見てほしい。

Check2の場所にある装置**【写真B】**を操作すると1階の水の流れを止められるのだが、この仕掛けはクリアするためにはまったく必要がない。ただし意味がないわけではなく、外堀に隠されているディスク「つりあげるちから」の入った宝箱が回収可能になる。2階以降では、まずCheck3の装置で水路の水を止め、その後3階のCheck4の場所にある植木**【写真C】**を階下に落とす。それから2階に戻り、水が引いたあとの水路に現われたスイッチを、先ほど3階から落とした植木で反応させよう。これでCheck5の部屋に通じる扉が開き、先に進めるようになる。

【写真A】

【写真B】

【写真C】



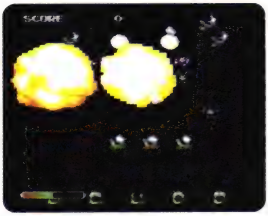
ブッシュベイビー　英名BushBaby。前作『テイルズ　オブ　ファンタジア』にも登場した小動物で、無論本物は日本語をしゃべったりはしない。なぜ回復してくれたりするのか、しかもなぜ有料なのか定かではなく、トウケイ城の小部屋にいるのも謎である。前作から今作に至るまでに何かあったのか。強欲兵士に見せ物にされているのかも……。

Check5の部屋はティベリウス大王のいるCheck6の場所に通じているのだが、ここを抜けるためには12匹の動物が彫り込まれた扉の謎を解かなければならない。扉の絵柄を観察すると、ネズミ、ウシ、イノシシなどのどこかで見たような動物が多いことに気づくだろう。それに加えて扉の数が12枚。これらが意味するものは、ずばり『**干支**』である。つまり干支の順番「鼠・牛・虎・兎・竜・蛇・馬・羊・猿・鳥・犬・猪」の順番【写真D】通りに扉をくぐると、最後の猪の扉がCheck6の場所に通じるのだ。順番を間違えた場合は鼠の扉からやり直せばいい。

Check6では、モンクバトラー×2、ティベリウス、サケルドースという構成の敵パーティと戦闘になる。戦闘開始時の配置は味方が画面左で敵は右というオーソドックスなもので、特技を連発してティベリウスごと敵全体を右端に追い詰めてしまえば、苦もなくザコを排除することができるハズだ。ティベリウスは多段ヒットする特技「斬崩剣」を多用してくるが、見た目ほどの攻撃力はなく致命傷にはならない。HPが減ってくると「斬光剣」【写真E】も使うようになるが、この技はティベリウスが光った瞬間に「エナジーブレット」等を使うことで発動前に邪魔することが可能だ。

【写真D】

【写真E】



【写真F】

Event No. 23

艦隊戦

Chart Page 26
Text Page

敵艦隊を撃滅せよ

ティベリウスを倒すとトウケイ城はクリアとなり、ジョニーがパーティから外れる。次の目的地ファンダリアへはフェイトの船で向かうのだが、もちろん船旅がすんなり終わるわけもなく、途中でグレバムの艦隊と戦闘になる。

艦隊戦はミニゲーム仕立てで、画面上方にいる敵の戦艦4隻を全滅させれば勝利となり、敵の攻撃で画面左下のバーがすべてなくなると敗北＝ゲームオーバー。点数に応じて**豪華な戦利品**が得られるが、クリアするだけならば△ボタンの援護攻撃を使ったほうが無難だ【写真F】。

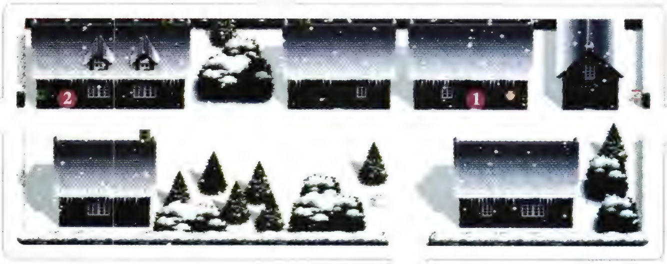
干支　正確には子・丑・寅・卯・辰・巳・午・未・申・酉・戌・亥と表記される。子はネズミ、丑はウシ、寅はトラ、卯はウサギ、辰は東洋の竜、巳はヘビ、午はウマ、未はヒツジ、申はサル、酉はニワトリ、戌はイヌ、亥はイノシシのこと。

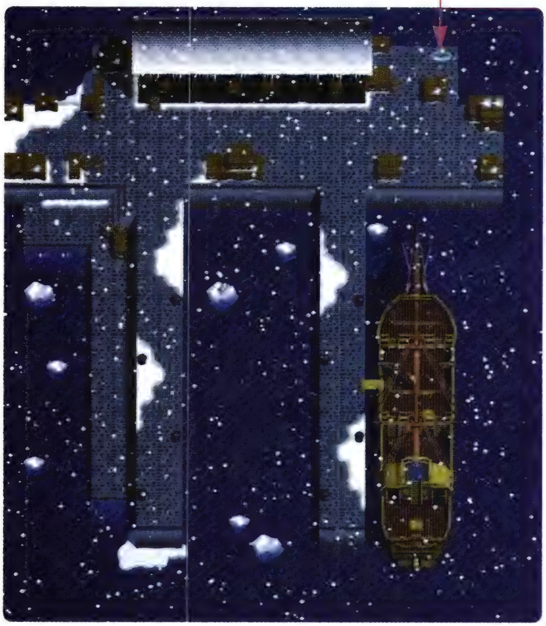
豪華な戦利品　艦隊戦をクリアしたときに授かる称号と戦利品は点数が関係している。称号は9段階、戦利品は10種類で、点数の限界値は999,999ポイント。詳細はP224参照。

Event No. 24

港町スノーフリア

Chart Page 26





❶ よろず屋「雪迷宮」

コルセスカ	1200
コンポジットボウ	1850
プレートアーマー	820
ミスリルメッシュ	1000
ミスリルチェイン	1080
ミスリルヘルム	720
ミスリルティアラ	680
ブレスレット	880
けがわのマント	895
レモングミ	250
パイングミ	500
ライフボトル	150
パナシーアボトル	80
かにみそ	4000
にしん	600
ししゃも	300
ずわいがに	3200

❷ 宿屋「暁の杜」

一泊	200

● 行商人

?DISC（SP075115）	7000

【写真A】

【写真B】

【写真C】

ティベリウス大王からグレバムの目的地を聞き出し、スタンたちは南の大国ファンダリアへと足を踏み入れる。1年の大半を雪に覆われて過ごす白き街で、スタンは意外な人物との再会を果たすのだった。

ファンダリアの玄関

艦隊戦を乗り越えて到着した港は、ファンダリアの玄関口にあたる港町スノーフリア。ファンダリアはすでにグレバムの手によって占領されているのだが、フェイト率いる黒十字軍がグレバムの艦隊を追い払ったため、この街だけは普通の生活を取り戻している。だが、ほかの街との連絡はいまだ復旧していない。

港に着くと、フェイトと会話している最中にマリーがふらふらと姿を消してしまう。港の右上にいるマリーに話しかけると、彼女の記憶に関するちょっとしたイベント**【写真A】**が見られる。このイベントはマリーに話しかけずに街へ入ろうとした場合も発生するが、マリーに話しかけた場合とでは会話内容が若干異なる。どちらを選んでも先の展開に影響はないが、両方見たいならばマリーに話しかける前にセーブしておくといい。

また港の倉庫番イベント(P219参照)で「ミスティシンボル」を入手しておくとこの先の戦闘が楽になる。

街の中では特にイベントが発生することはない。住人から情報を得て買い物を済ませ、一度街の西にあるティルソの森に行ってみよう。ティルソの森では、なんとウッドロウが兵士に追われて**【写真B】**いる。助けようとしたスタンたちは戦闘に巻き込まれるが、敵パーティの構成はモンクバトラー×2、カーカー、サケルドースと貧弱なもの。ここまでこられたプレイヤーなら絶対に負けることはない。

ウッドロウを連れ帰り宿屋で介抱すると、**これまでのいきさつ**を話したうえでウッドロウがパーティに加わる。ここからしばらくは、ウッドロウの案内**【写真C】**で行動することになる。ハイデルベルグ街への潜入ルートにはティルソの森経由と氷の大河経由のふたつがあるが、ティルソの森はグレバムの兵士に占拠されているため、第二部になるまで抜けることはできない。

これまでのいきさつ　宿屋での会話で、ウッドロウがファンダリア国王の息子であること、ソーディアン「イクティノス」のマスターであること、イクティノスが敵に奪われたことなどが判明。これで以前スタンが助けられたとき、彼が不可解な言動をした理由がわかる。しかしスタンの素質を見抜いたディムロスが、なぜ山小屋ではウッドロウを警戒してだまりこんでいたのだろうか。

Event No.
25

氷の大河

Chart Page 26
Map Page
Text Page 115

出現モンスター

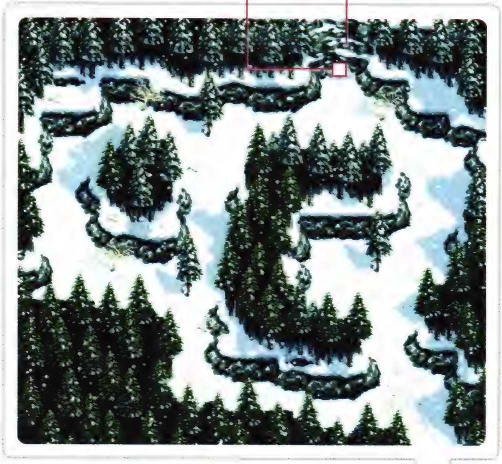
フェンリル
Data Page 286
チュンチュン
Data Page 285
ダイアモンダスト
Data Page 285
イエティ
Data Page 282
カーカー
Data Page 283
コンバットバニー
Data Page 284
S･ジャイアント
Data Page 282

❶ ?DISC(SW100100)

❷ ミスリルソード
❸ ふりそそぐひかり
❹ ルーンボトル

ハイデルベルグ方面

Check1



スノーフリア方面

Event No. 25

氷の大河

Chart Page 26
Map Page 114

ハイデルベルグ城へ侵入するにも、警戒厳重な正面入口からの突破はあまりに無謀。思案の末、スタンたちはウッドロウの提案で裏手からの侵入を決意する。ただしそれには、ファンダリア地方で最も気温が低く、遭難者や凍死者があとを絶たない『氷の大河』と呼ばれる場所を通過せねばならない。だが、『神の眼』を取り戻すまで後戻りは許されない。薄氷を踏む思いで、凍える足を進めていくしかないのだ。

一面の銀世界を彷徨う

氷の大河は構造は単純だが**極度の寒さ**が体力を奪うため、防寒具なしでは1歩くたびにダメージを受けるという恐ろしいマップだ。下準備として、港町スノーフリアのよろず屋で必ず「けがわのマント」を購入【**写真A**】し、それぞれに装備させておくこと。なお控えの位置にいるキャラクターは「けがわのマント」なしでもダメージを受けることはない。

パーティにウッドロウがいる状態でCheck 1にある巨大な氷塊の前に行くと、ゲーム中盤～後半の攻略に役立つアクセサリー「**ソーサラーリング**」をウッドロウから受け取ることになる。このリングをパーティの誰かに装備させ、□ボタンを押すとかなりの熱を伴う光線が発射される。これで入口を塞いでいた氷塊を溶かしてしまえば【**写真B**】、もうこのマップはクリアしたも同然。このリングはほかにも使い道があるが、詳細は各マップ攻略ページを参照してほしい。

ところどころにある氷の張った池や川は足を踏み入れると滑って操作不能になり、何かに衝突するまで一直線に移動させられてしまう。特にハイデルベルグ側の川は広くてやっかいな場所。小島に生えている2本の木をストッパーにして、宝箱を回収しつつ上手に切り抜けていきたい。中でも回収が難しい「ルーンボトル」が入った宝箱は、【**写真C**】のルートを参考にして回収するといいだろう。

特別な攻略が必要なほどの強敵はいないが、ウッドロウをパーティに加えたい場合はなるべく隊列の中心に配置するように心がけたい。このゲームではキャラクターが再び仲間になる場合、レベルは別れた時点のままなのである。つまりウッドロウはジェノスで別れた時点から成長しておらず、レベル8～10ぐらいのステータスで仲間に加わるのだ。もちろん装備もそのままなので、強力な装備につけかえたほうがいい。

極度の寒さ　マントがないとどのぐらい寒いかというと、半歩分歩いただけで最大HPの5パーセント分のダメージを受けるほどだ。つまり、20歩強も歩けばたちどころに死亡してしまう。
ソーサラーリング　レンズの力で熱光線を発するアクセサリー。1回使用するごとにレンズを1消費する。呪われているわけではないが、アイテム画面で捨てることができず、強制的に別れるキャラクターに装備させていてもいつのまにか手元に戻ってしまう。怖い。

【写真A】

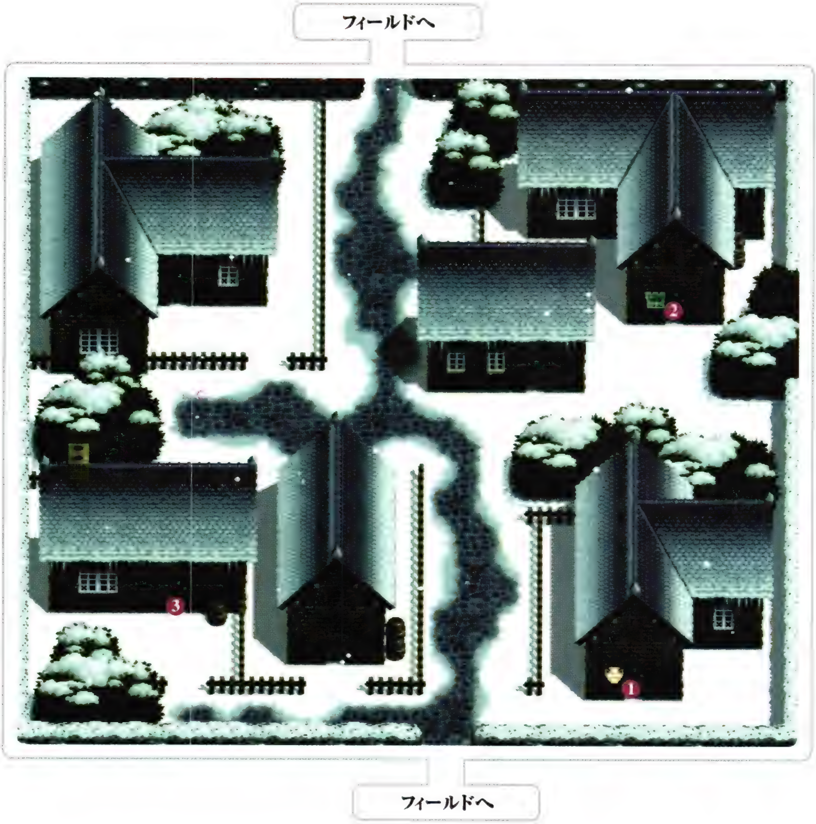
【写真B】

【写真C】

Event No.
EX

サイリルの町

Chart Page ---
Map Pages&Text Page



❶ よろず屋「硝子の森」

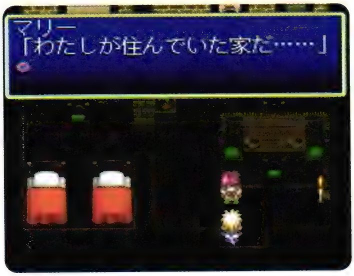
アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
レモン	250
パイングミ	500
ライフボトル	150
ルーンボトル	500
パナシーアボトル	80
ロールパン	20
チーズ	70
ビーフ	1000
リンゴ	30
ブルーベリー	250
メロン	2200

❷ 宿屋「雪乃宿」

一泊	150

❸ マリーの家

【写真A】



【写真B】

【写真C】

【写真D】

ファンダリアに到着してからというものの、マリーの様子に落ち着きがない。失った記憶を呼び覚ますもの。一本の剣、雪景色……。何もしてあげられないもどかしさが、スタンの心を締めつける。

封印された記憶の町

ここサイリルの町はゲームをクリアするうえで唯一、立ち寄る必要がない場所。しかしここで発生するサブイベントには、第一部のシナリオと第二部でマリーを仲間にできるタイミングに影響を与える重要なものがある。イベント内容（P224参照）をよく確認したうえで、訪れるかどうかの判断を下してほしい。町を訪れることができるタイミングは、第一部では氷の大河を抜けたあとからハイデルベルグ街のイベントを発生させるまで。ただし第一部では、マリーの家以外の施設を利用することはできない。第二部では、自由行動が可能な場合はたいてい立ち寄ることができ、また各施設も自由に利用できる。

第一部でハイデルベルグ街に行く前に立ち寄ると、入口でマリーの記憶に関するイベント**【写真A】**が発生する。さらに町の西南にある民家に入ると、マリーの記憶の大部分が戻るイベント**【写真B】**が発生する。このふたつのイベントを発生させているかいないかで、ハイデルベルグ街で起こるダリス戦後の展開が変化する。ちなみに戦いのあとダリスが生き残った場合、第二部でマリーを仲間にできるのはベルクラントクリア後となり、ほかのサブキャラクターと比べてかなり遅くなる。ダリスが死亡した場合は第二部最初のダンジョン、オベロン社秘密工場＆海底洞窟クリア後に仲間にできる。どちらにするかはプレイヤーの判断しだいだ。

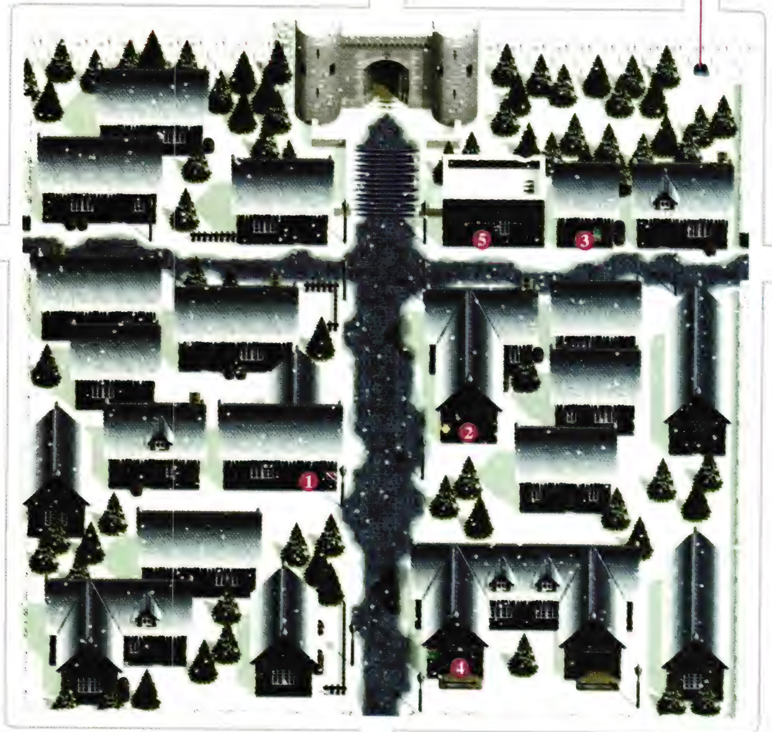
第二部になると、よろず屋「硝子の森」や宿屋が利用可能になる。よろず屋に売られている「メロン」と「ブルーベリー」は、ほかの町では手に入らない貴重な食材**【写真C】**。**料理イベント**（P230参照）のために利用することもあるだろう。また、マリーを仲間にできるようになると、マリーの家でも料理人イベントが発生する**【写真D】**。

料理イベント　世界に名だたる料理人が究極にして至高の料理を選ばれたグルメにのみ食させる……かどうかは不明。特定の食材を持っている状態で各地の料理人を訪れると、「グルメ」と呼ばれる究極の食材アイテムを作成してくれる。ちなみにこの町の料理人は、なんとパーティの一員にも加えられるマリー。

Event No. 26

ハイデルベルグ街

Chart Page 26
Map Page&Text Page



❶ 装備品店「永劫回帰」

ミスリルソード	1720
ミスリルアクス	2000
ミスリルメッシュ	1000
ミスリルチェイン	1080
ミスリルプレート	1100
ミスリルヘルム	720
ミスリルティアラ	680
ミルリルグローブ	655
ブレスレット	880

❷ 道具屋「サザンクロス」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
レモングミ	250
パイングミ	500
ライフボトル	150
ルーンボトル	500
パナシーアボトル	80
ウイングドブーツ	1500
ロールパン	20
チーズ	70
ビーフ	1000

❸ オベロン「雪国支店」

スペクタクルズ	5
オベロナミンC	50
オベロンEX	300
エナジーブレット	320

❹ 宿屋「旅人の家」

一泊	200/250/200
1部	200
2部～起動ディスクを手に入れる前まで	250
起動ディスク入手後～最後	200

❺ 詰め所

【写真A】

【写真B】

【写真C】

【写真D】

ハイデルベルグ街への侵入に成功したスタンたち。だが、城門前のトラブルが原因でパーティをふたつに分断されてしまう。地下牢に囚われたスタン、ルーティ、マリーに救いの手は差し伸べられるのか？

訪れるのは奇跡か悲劇か

グレバムの侵略は徹底していて、サイリルと同じく街中に人影は見られない。民家等に入ることはできるが、グレバム軍の兵士に出会うばかり。お店も利用できないのだが、なぜか宿屋だけは営業している**【写真A】**。なお、民家にある果物かごから「リンゴ」や「むしくいリンゴ」を得られることがある。買い物ができない状況で食料を得られるのはうれしい。

街に侵入したらまずハイデルベルグ城の城門へ。そこで**マリーとダリスのイベント**が発生し、スタン、ルーティ、マリーの3人は街の詰め所に連行されてしまう**【写真B】**。マリーがダリスに連れていかれてしばらくすると、リオンたちが現われてマリーを除く全員が集合する。この先はすぐダリスとの戦闘**【写真C】**になるので、隊列および装備の変更を抜かりなく行なっておきたい。

詰め所の2階に上がると、イベントのあとにダリス、ストレイモンク×2、アーチャー×2の敵パーティと戦闘になる。基本戦法は、モリュウ城でのバティスタ戦とほぼ同じ。まず画面右側のダリスを防御力の高いスタンやリオンで抑え、左側のストレイモンク×2を素早く倒す。そして右奥から弓を放ってくるアーチャーを晶術や「エナジーブレット」などで牽制しつつ、特技を連発してダリスごと画面右に押しつけ倒す。ダリスを孤立させたら特技と晶術を時間差で使い、ダリスに攻撃のチャンスを与えないようにすればいい。ダリスは睡眠効果のある飛び道具や1画面ほど届く突き技「一閃」、10回以上も連続で斬りつける「超連斬破」**【写真D】**などを使うが、どの技もこちらの攻撃で邪魔できるため、時間差で攻撃し続ければほぼ何もさせずに倒せるハズだ。また命中率の高い「シデン」をスタンに装備させておけば「獅子戦吼」だけでハメることも可能。

マリーとダリスのイベント　ここにきてようやく、マリーの記憶がすべて戻る。蘇った思い出はかならずしも幸せなものではなかったが、彼女にとってそれは新しい始まりなのだと信じたい。なおイベント発生までにマリーの装備を外しておかないと、第二部で再び彼女を仲間にするまで、装備させていたアイテムが手元に戻らないというシステム上の罠がある。

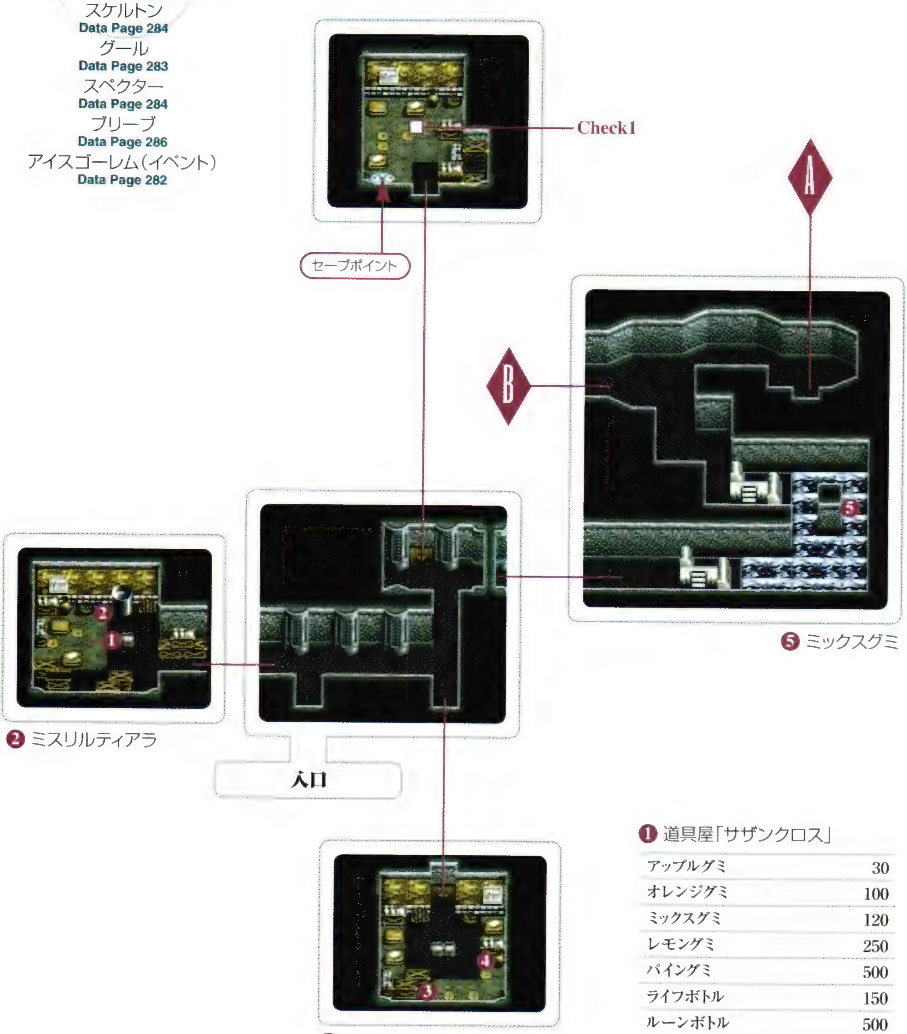
Event No. 27

ハイデルベルグ地下通路

Chart Page 27
Map Page
Text Page 126

出現モンスター

スケルトン
Data Page 284
グール
Data Page 283
スペクター
Data Page 284
ブリーブ
Data Page 286
アイスゴーレム(イベント)
Data Page 282



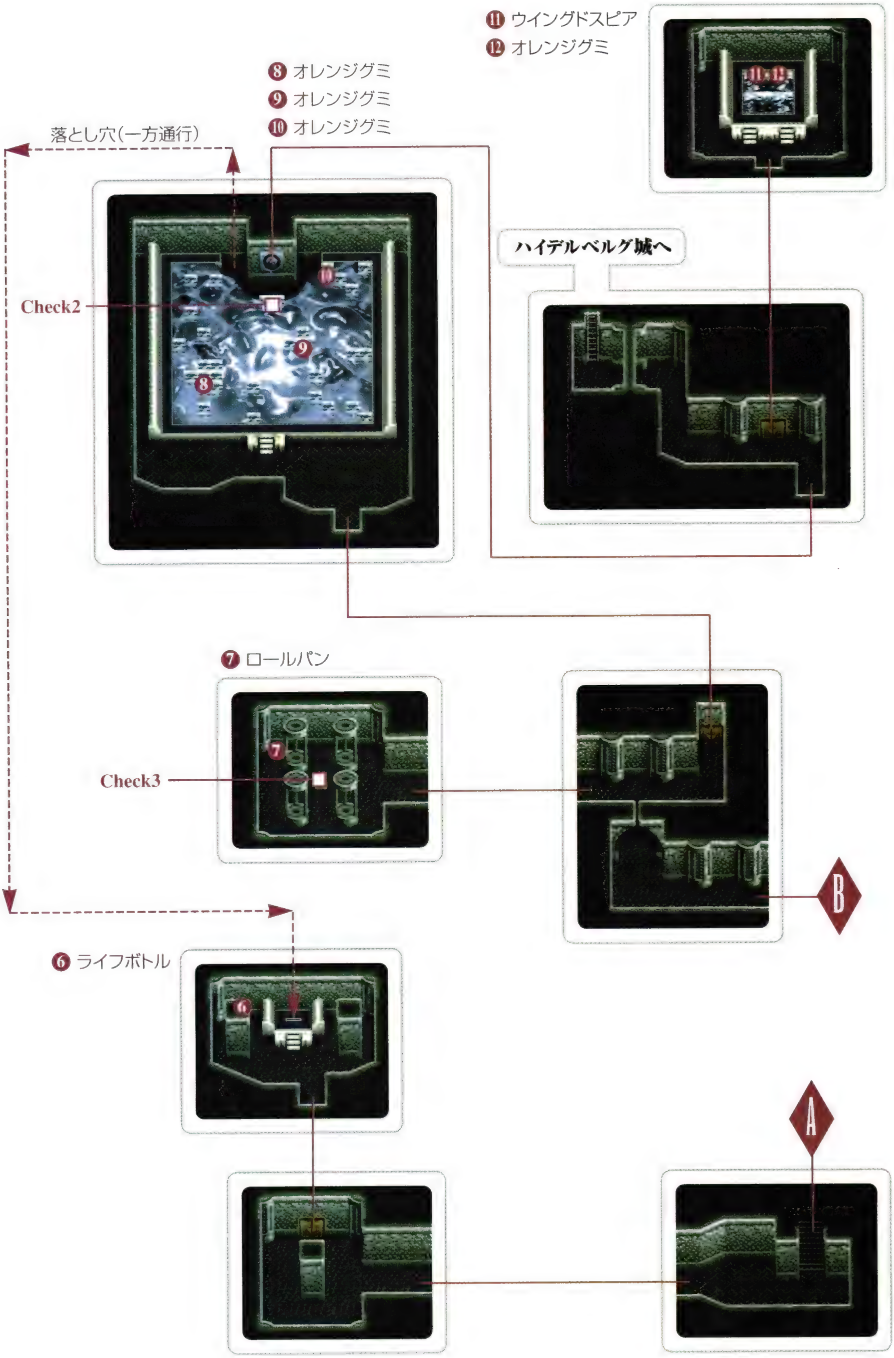
❺ ミックスグミ

❷ ミスリルティアラ

❸ ブレスレット
❹ ビーフ

❶ 道具屋「サザンクロス」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
レモングミ	250
パイングミ	500
ライフボトル	150
ルーンボトル	500
パナシーアボトル	80
ウイングドブーツ	1500
ロールパン	20
チーズ	70
ビーフ	1000


⑪ ウイングドスピア
⑫ オレンジグミ
⑧ オレンジグミ
⑨ オレンジグミ
⑩ オレンジグミ
落とし穴(一方通行)
ハイデルベルグ城へ
Check2
⑦ ロールパン
Check3
B
⑥ ライフボトル
A

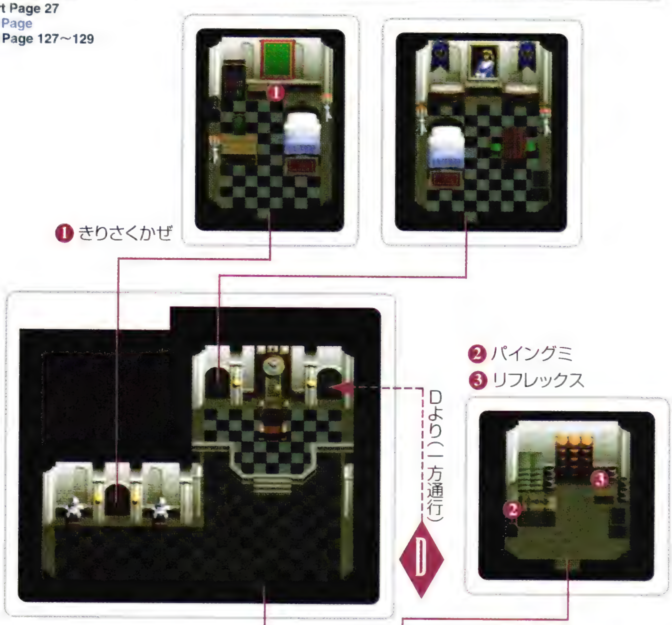
Event No. 28

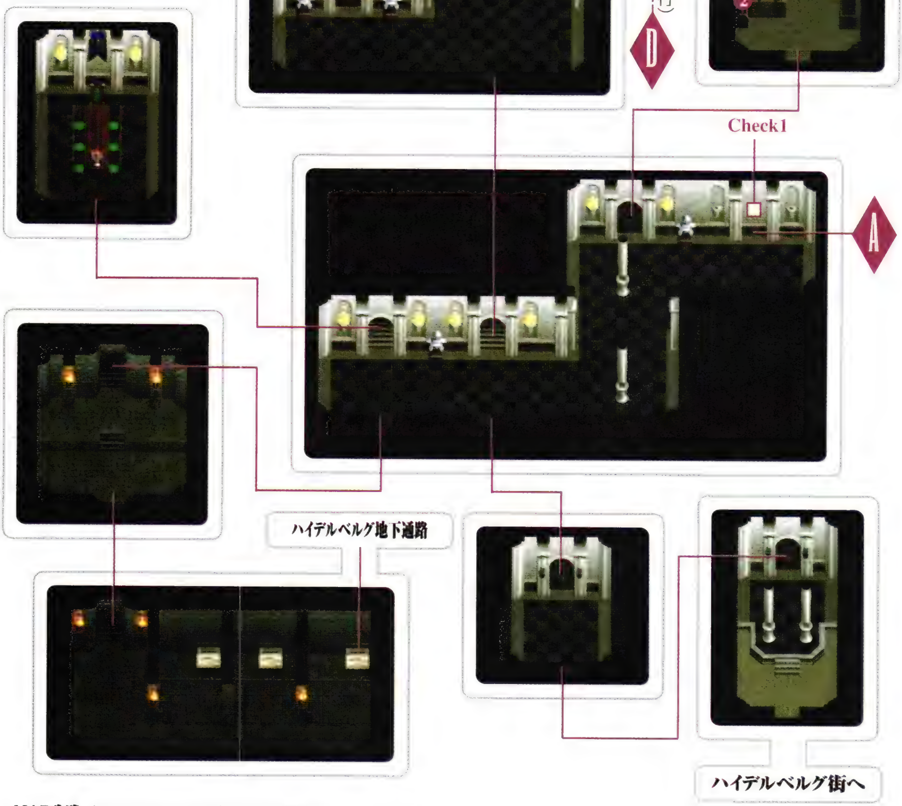
ハイデルベルグ城

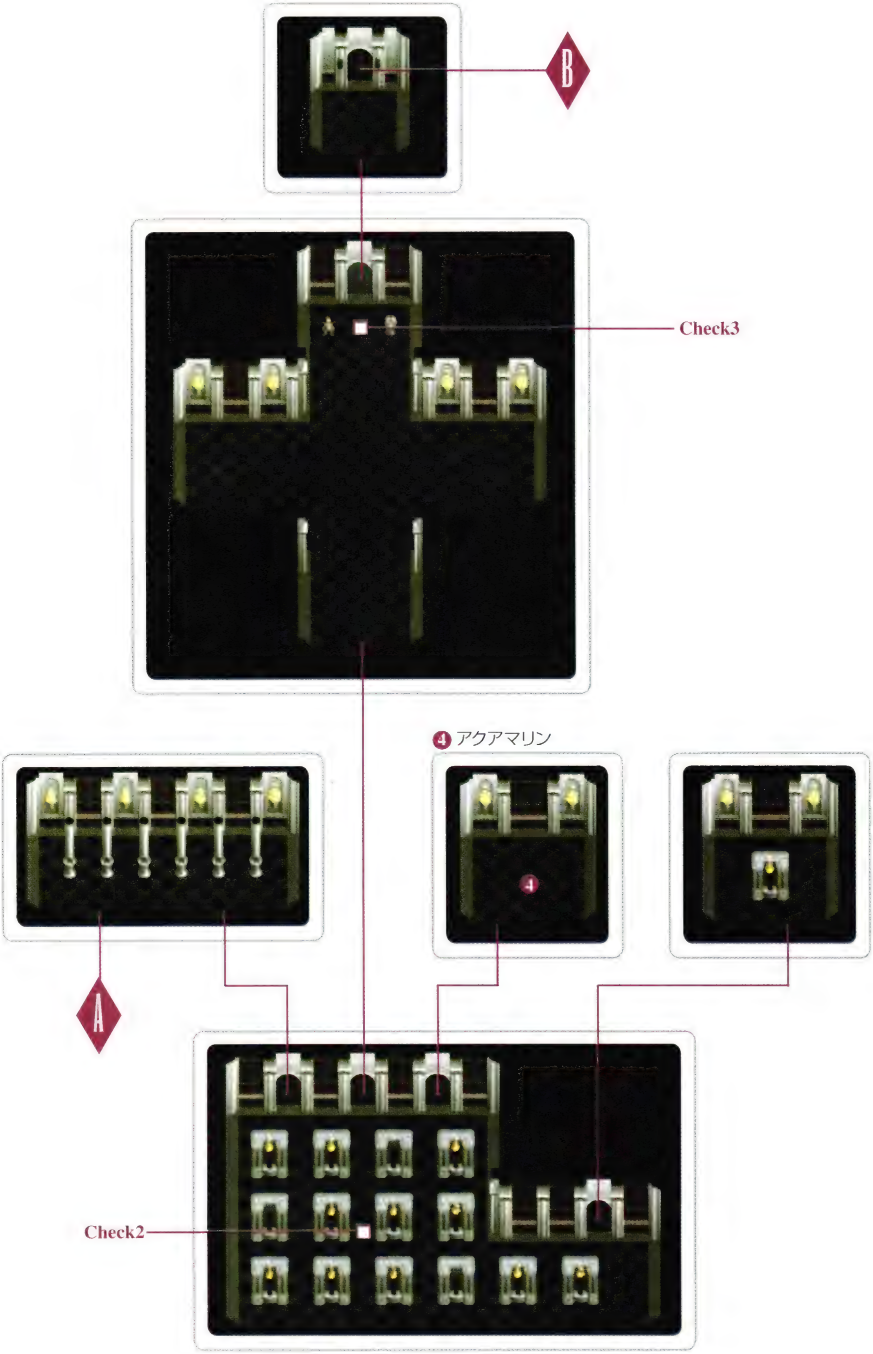
Chart Page 27
Map Page
Text Page 127～129

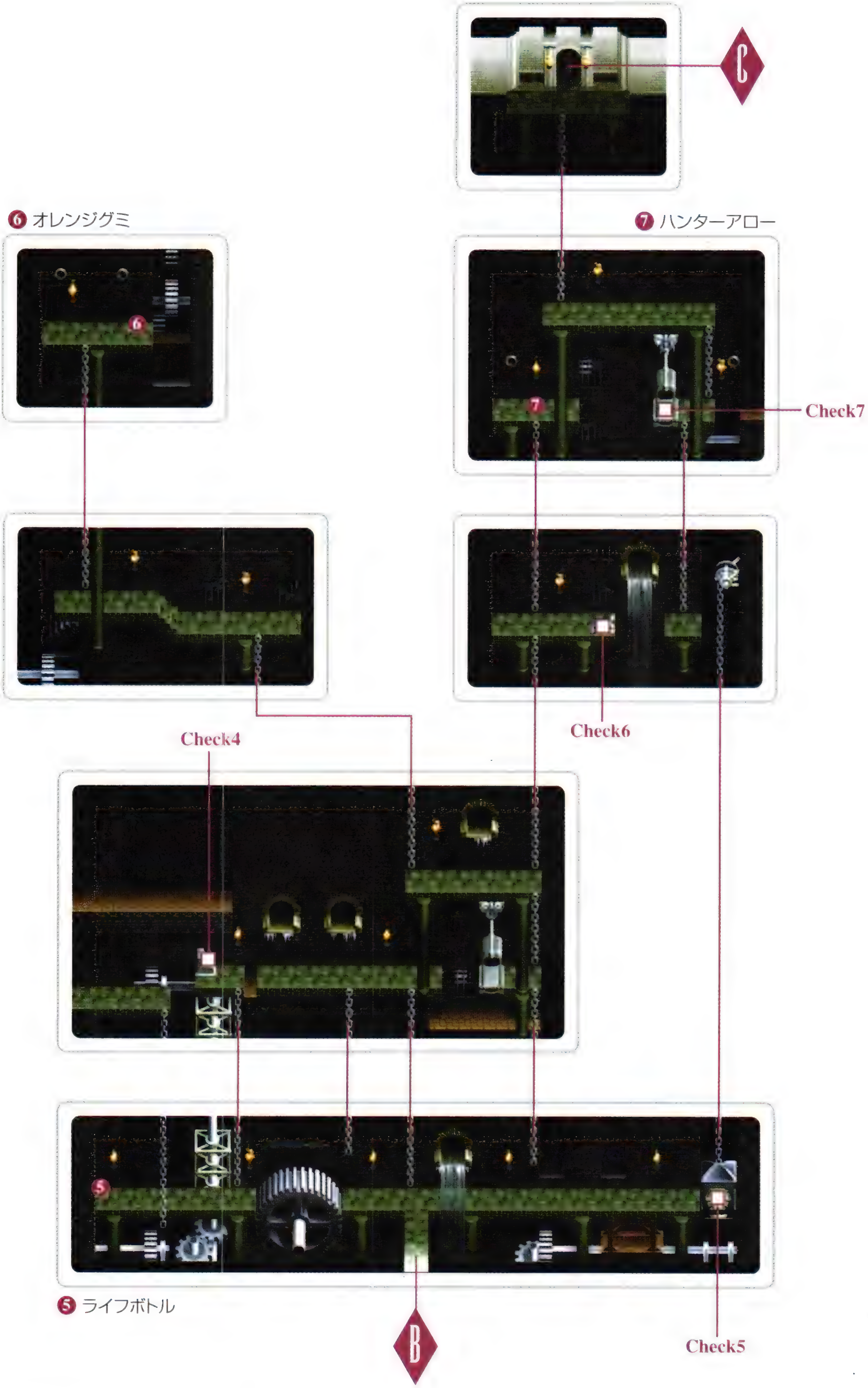
出現モンスター

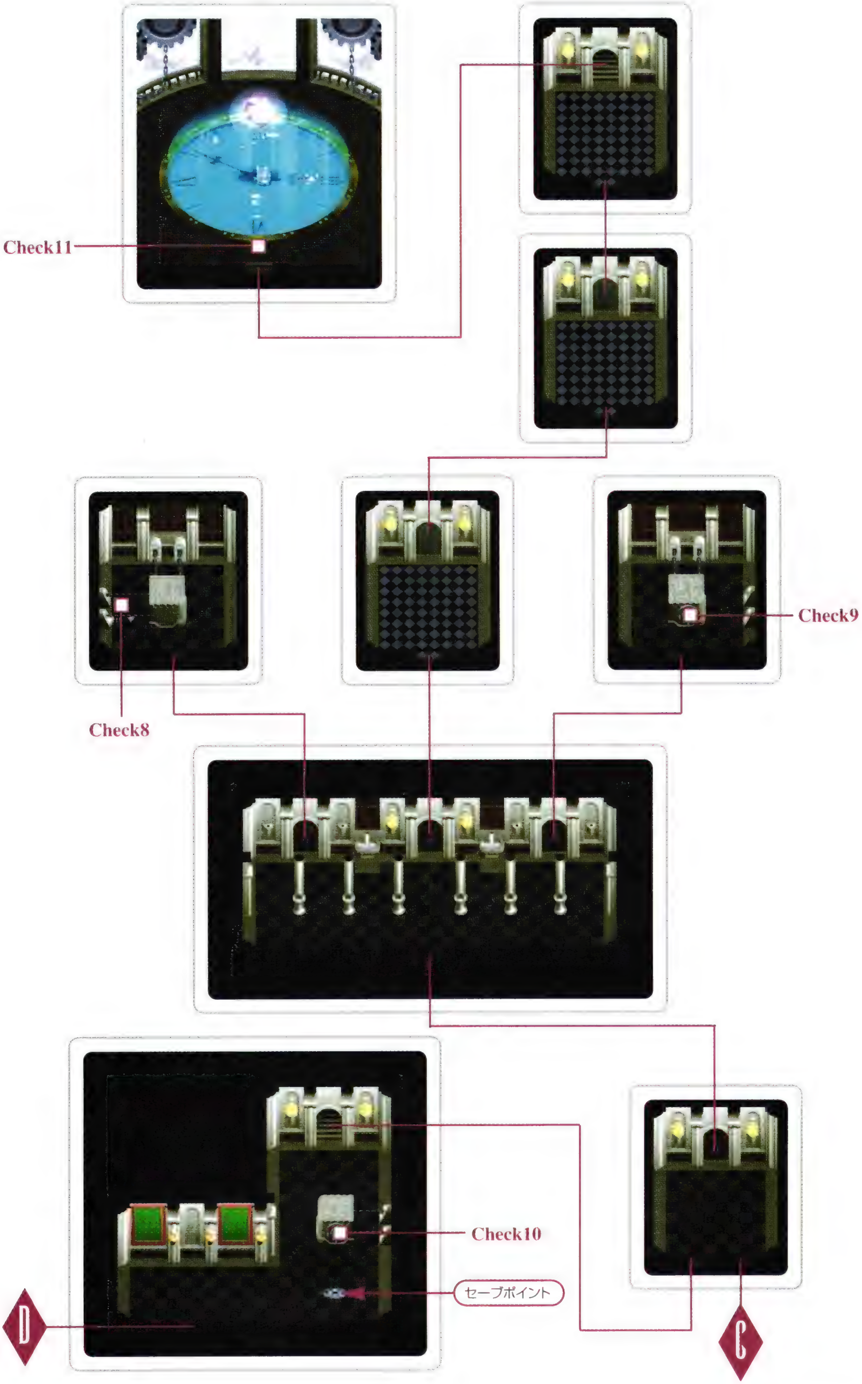
クレイデーモン
Data Page 284
ビショップ
Data Page 286
アーチャー
Data Page 282
グール
Data Page 283
グレムリン
Data Page 284
ナイツテンプラス
Data Page 285
グレバム（イベント）
Data Page 284






B
Check3
❹ アクアマリン
4
A
Check2


C
❼ ハンターアロー
❻ オレンジグミ
Check7
Check6
Check4
❺ ライフボトル
B
Check5


Check11
Check8
Check9
Check10
セーブポイント
D
C

Event No.
27

ハイデルベルグ地下通路

Chart Page 27
Map Page 120～121
Text Page

ダリスを倒したものの、扉の外にはすでに兵士が殺到しつつある。逃亡を渋るマリーをなんとか説得し、からくも詰め所からの脱出に成功したスタンたち。だが途方にくれる間もなかった。気の休まらぬまま、パーティはウッドロウの案内で城に通じる地下通路へ走る。頭の片隅から離れない噂話と、幽霊の影を感じながら。

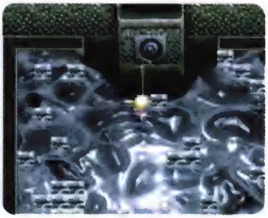
古の地下通路の中へ

入口で突然フィリアが泣き出してしまうが、これはウッドロウの忠臣ダーゼンの声に驚いてのこと。彼の案内でCheck 1の部屋に行くことからこのマップは始まる。Check 1ではダリスの生死にかかわらずマリーと別れてしまう**【写真A】**のだが、このイベントには非常に危険な罠(P119参照)があるため、この部屋でセーブする場合は特に気をつけてほしい。ダーゼンは二度目以降に話しかけると何回でも全員のHPおよびTPを回復してくれる。ダリス戦の傷はここで癒しておこう。また、入口から左の部屋には道具屋がいる。ここから先は第二部になるまで**お金を使う場所**がないので、所持金はすべてなんらかのアイテムに替えておくといい。

洞窟の抜け方はしごく単純。Check 2の場所に陣取るアイスゴーレムを倒し、スイッチをソーサラーリングで反応させて橋を架ける**【写真B】**と、そこはもうハイデルベルグ城の地下。アイスゴーレム戦では、アトワイトで攻撃すると相手のHPを回復してしまう**【写真C】**こと以外にこれといった注意点はない。戦闘以外では、床が氷の大河の川と同じく滑ることがポイント。氷のブロックに隠されている宝箱は、ソーサラーリングでブロックを破壊すれば取ることができる。なお、Check 2の部屋の左下に位置するCheck 3の部屋には奥義「魔王炎撃波」が記された石碑(P236参照)がある。

【写真A】

【写真B】



【写真C】

お金を使う場所　実はハイデルベルグ城クリア後に、スタンがガルドとレンズのすべてをルーティに渡してしまうイベントが発生する。特にレンズを千単位で持っていた場合、損害金額が軽く数万ガルドを越え、このイベント時にプレイヤーが受ける心理的ダメージ、また第二部序盤の不便さは計り知れない。港町スノーフリアでのレンズの換金、地下通路での買い物を決して忘れてはならない。

Event No. 28

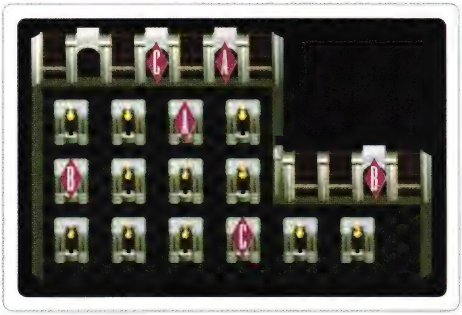
ハイデルベルグ城

Chart Page 27
Map Page 122～125
Text Page

地下通路を切り抜け、ようやくハイデルベルグ城の地下牢にたどり着いた。初めは強要された探索行だったが、すでにそんなことは関係なくなっている。各地の惨状を自分の目で見てしまった今、グレバムを許すことなどできはしないのだ。高ぶる気持ちを抑えようともせずに、長い旅の終わりに向けて、スタンたちはその足を踏み出す。

【写真D】

炎と氷の罠を抜けて



【写真E】

【写真F】

ハイデルベルグ城では侵入後すぐにセーブできる場所がないため、地下牢に出てきた時点で一度HPとTPの残量をチェックしたほうがいい。第一部がこのマップで終わることを考慮すれば、地下通路の道具屋で購入した回復アイテムをここで使い切っても惜しくはないはずだ。

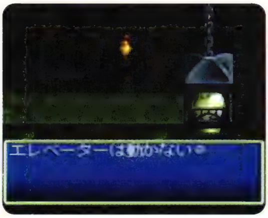
回復を終えたなら、まずCheck 1の場所を目指す。ここの壁に設置された灯の消えた燭台には「ソーサラーリング」で灯をともすことが可能で、ふたつとも灯をともすと先に通じる隠し扉**【写真D】**が出現する。ハイデルベルグ城には「ソーサラーリング」を使った仕掛けが頻繁にあるので、先に進めず詰まったときは疑わしい場所に「ソーサラーリング」を使ってみるといい。ちなみに地下牢からCheck 1の隠し扉を抜けるまでのマップにはモンスターが出現せず、イベントによる戦闘もない。Check 2の部屋から先に通じている扉は、Check 1の場合と同じく消えている燭台に灯をともすことで開閉可能になる。燭台と扉の関係は**【写真E】**のとおり。Check 3から先に通じている扉は、女人像の持つ玉を熱すると開かれる仕組みだ。「ソーサラーリング」では一瞬しか開かないが、この問題は隣にある灯のともった像を○ボタンで動かし、女人像の下に持ってくる**【写真F】**ことで解決する。ところで、ウッドロウの自室に立ち寄っただろうか。部屋にあるディスク「**きりさくかぜ**」はぜひ入手しておきたい。

きりさくかぜ　ウッドロウの自室にある宝箱から入手できる、貴重なアタッチメントディスク。攻撃力はさほどでもないが、装備することで使える晶術「エアスラスト」はかなり強力。ただしこのマップのボスグレバムには風系晶術が効かないので、実際に装備するのはグレバム戦のあと、つまり第二部になってからのほうがいい。

Check 3の扉をくぐると、今までとはガラリと変わった立体的なマップがパーティを出迎える。ここでは左右に動くふたつのゴンドラと、上下をつなぐエレベーター、そしてそれらを制御するスイッチの操作がクリアのポイント。同じ場所を何度も往復させられるためイライラするだろうが、手順を踏まえたうえで行動すればさほど難しくはない。

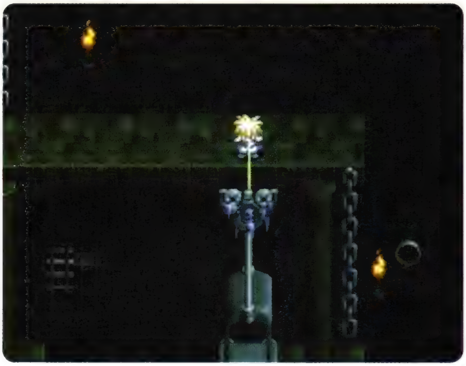
最初の一手は、Check 4のスイッチを操作して【写真G】すぐ右にあるゴンドラを作動させること。こうして移動手段を確保してから、次にCheck 5の場所にあるエレベーターへ乗り、この時点でエレベーターが作動していない【写真H】ことを確認する。この確認をしておかないと、Check 6の場所でスイッチを作動させるイベントが発生しない。Check 6のスイッチを操作するためには**誰かひとりを**パーティから外すことになるが、モリュウ城のオルガンイベント(P101参照)と同じく外したキャラクターには経験値が入らない。さすがにモンスターも強くなっているので、誰を外すかは戦闘のことも考慮に入れたうえで決定したい。また、キャラクターを外したときに隊列の設定が初期状態に戻されることも忘れてはならない。ちなみに外したキャラクターが「ソーサラーリング」を装備していた場合は、セリフとともにリングを返してくれる。

【写真G】



【写真H】

【写真I】



Check 6をクリアしてエレベーターに乗り込んでしまえば、残された作業はCheck 7のゴンドラを作動させ、Check 6でパーティから外したキャラクターを迎えにいくだけだ。わざと無視して先へ続く扉を抜けようとしても、スタンの「〜を回収してから進もう」というメッセージが出るだけで扉を開けることはできない。

Check 7のゴンドラをよく観察すると、滑車の部分が凍りついているために作動できない状態にあることがわかる。動力そのものはすでに入っているため、Check 7のすぐ上の床から下に向けてソーサラーリングを使い【写真I】、凍りついた部分を溶かすことでゴンドラは再び動き出す。作動後はすぐにCheck 6のスイッチに戻り、仲間を回収して、グレバムの待ち受ける最上階へと急ごう。

時計塔に入ったらグレバムに備えてセーブ。また、セーブポイントの左下にある入口に入ると大幅に戻されるうえ、一方通行なので、注意が必要だ。

誰かひとりを　ここで誰を外すかは微妙なところ。ゲーム終盤のことまで考慮するなら、第二部では仲間にならないリオンを外して、少しでも早くウッドロウを育てるべき。しかしこのマップでよほど戦闘しない限り、もとのレベルが低いウッドロウはグレバム戦でお荷物になる可能性が高い。そうすると、ウッドロウを外してリオンを育てたほうがよいという結論になる。戦闘に自信があればリオンを外し、グレバム戦で楽をしたいならウッドロウを外す、という選択が無難か。

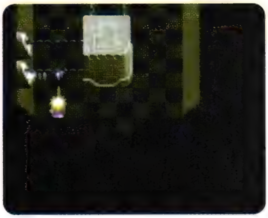
グレバムのいるCheck 11の部屋へは、レバーを操作して扉のロックを解除しなければ入れない。レバーはCheck 9とCheck 10の2カ所にあるが、Check 10のレバーはいきなり動かすことはできない。まずCheck 8の部屋に行き、鎖に付着した氷をソーサラーリングで溶かす【写真J】。これでCheck 10のレバーもスムーズに作動するはずだ。Check 9のレバーは何もしなくとも調べるだけで作動する。Check 8とCheck 9の部屋が暗くてやりにくい場合は、それぞれの入口にふたつずつある消えている燭台に「ソーサラーリング」で灯をともせば部屋全体が明るくなる。

最後の階段を上ると、ついに第一部最終ボス、グレバムとの戦闘になる。グレバムのパーティを構成するのは、ナイツテンプラス×2およびビショップの神官系モンスター。戦闘開始時の配置はティベリウス大王戦と同じで、味方が画面左で敵が右というオーソドックスなものだ。攻略の際は、やはり真っ先に晶術を使うビショップを倒し、次に特技の連発で敵を画面端に押し込めつつザコを始末してボスを孤立させ、あとはそのまま押し切るという戦法が有効。ただし、グレバムには風属性の攻撃および特技、晶術が**まったく通用しない**。つまりスタンやウッドロウの「断空剣」とウッドロウの「風神剣」、それに「ウインドアロー」等の風系晶術は使用するだけTPのムダとなる。隊列設定は、グレバムの長いリーチを考慮して、幅を十分に広げて防御力のないキャラクターをグレバムの攻撃範囲から遠ざけるようにするといい。

グレバムの攻撃で一番強力なものは風系晶術の「ゴッドブレス」。それ以外にも「ストリームアロー」や「エアスラスト」等多彩で強力な晶術【写真K】を頻繁に使用する傾向にある。しかし晶術は唱え終わる前に攻撃で中断させられるので、怖くはない。それよりも、地面を走るウェーブ状の衝撃波や奥義「衝波激突剣」【写真L】等の強力な直接攻撃に気をつけたい。「シャープネス」等の補助晶術で味方を強化して、グレバムに反撃させず一気に倒すといいだろう。

この戦闘に勝利すると、スタンたちは飛行竜でダリルシェイドへと戻る。その後セインガルド王の許しを得て、スタンとルーティはようやく探索行から解放されるのだ。そしてスタンは故郷リーネの村へと帰り、見事第一部のエンディングを迎えることになる。

【写真J】



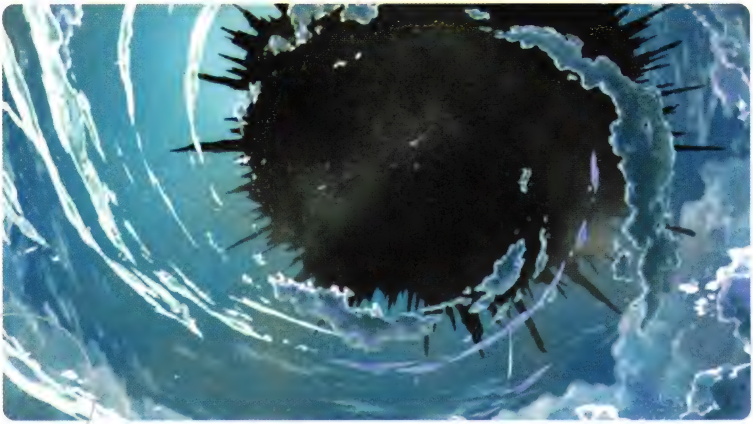
【写真K】

【写真L】

まったく通用しない　おそらく風属性のソーディアン、イクティノスの力で無効化しているのだろうが、攻撃をガードする様子もなく晶術を唱え続けるのは反則だ。またメンタルリングを装備しているらしく、一定時間ごとにTPが1ずつ回復する点もあなどれない。ちなみにイクティノスは第二部でウッドロウを仲間にするとアイテム欄に追加されるが、ヘルレイオスをクリアするまで装備することはできない。

運命の渦にまきこまれながらも
世界を守った小さな英雄たち…

Stan Aileron as Tomokazu Seki
Rutee Kartret as Yuka Imai
Lion Magnus as Hikaru Midorikawa
Philia Philis as Kikuko Inoue
Woodrow Kelvin as Show Hayami
Mary Agent as Yuri Amano
Johnny Shiden as Kouichi Yamadera
Chelsea Tone as Naoko Watanabe
Mighty Kongman as Tesshou Genda
& Swordian......



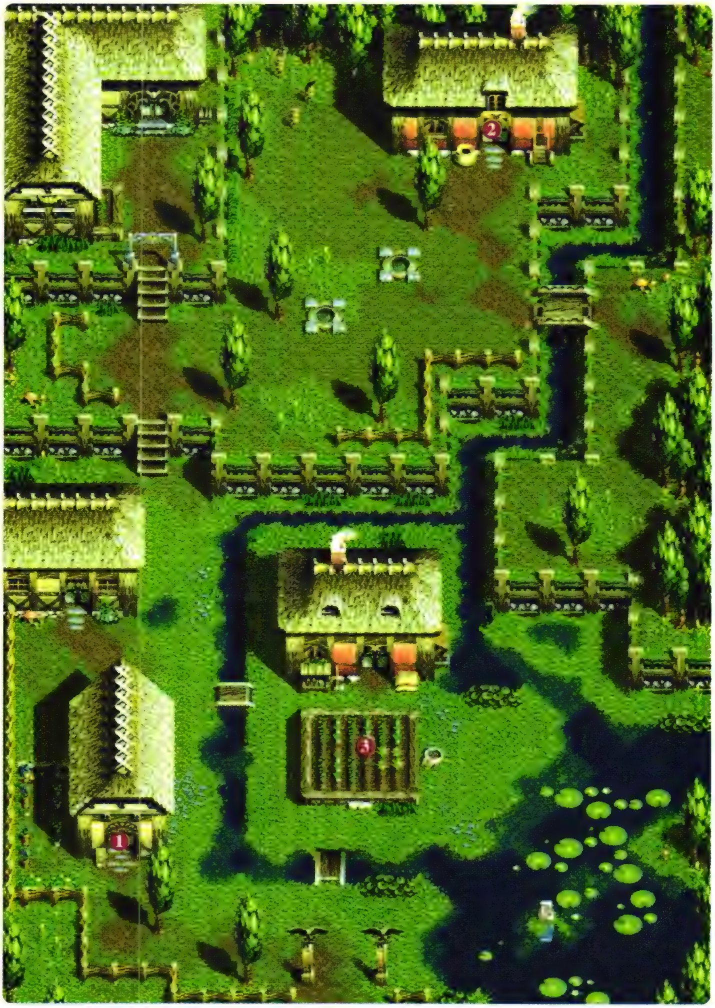
そして、再び運命の輪が廻りはじめる

to be continued

Event No.
29

リーネの村

Chart Page 28
Map Page&Text Page



フィールドへ

❶ マーケット

●道具屋「にわとり館」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ライフボトル	150
パナシーアボトル	80

●果物屋「青空青果」

レモン	30
リンゴ	30
イチゴ	200

●鮮魚店「しおさい」

しろぎす	80
うなぎ	2000
まぐろ	3000
くるまえび	1200

●八百屋「やまびこ」

ベジタブル	300
むしくいリンゴ	2
かき	85
くり	120
またたび	200
きょほう	980

●肉屋「クイックミート」

チキン	420
ビーフ	1000

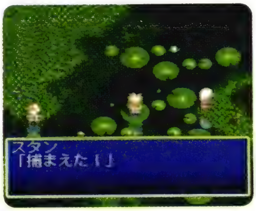
●パン屋「ふかふか堂」

ロールパン	20
チーズ	70
フィッツバーガー	180

❷ スタンの家

❸ マギーおばさんの畑

【写真A】



【写真B】

【写真C】

誰かと戦っていたような。頼れる仲間たちがいて、そして傍らには相棒ディム……ディムなんだっけ？　まあいいや、そろそろ起きないと妹が……。「お兄ちゃん！　これで10日連続……」ああごめんよ、リリス。

昨日と同じ、昨日と違う朝

第二部はスタンの故郷リーネの村で、**リリス**に起こされ食卓に着く場面から始まる。ここで食卓へ行かずいきなり外へ出ると、朝起こされる場面からやり直すハメになる。食卓で無事朝食を済ますと、リリスの頼みで魚を買いにいくおつかいイベントが発生する**【写真A】**。ただし流しに食器を置き忘れるとリリスに怒られてしまい、家の外に出してもらえない。食器を置きたいときは、流しに向かって○ボタンだ。

おつかいの手順は次の通り。まず魚屋に話を聞き、お店に目的の魚がないことを確認する。次の行動には、1：池の魚を○ボタンで捕まえる**【写真B】**、2：***ノイシュタットで魚を買う***、3：魚はなかったと正直に話す、と3つの選択肢がある。しかし、1は怒られ、2は非難され、3は呆れられる、と残念だが何を実行しても結局リリスのお気には召さない。

おつかいイベントを終えると、フィリアが迎えに来てスタンは再び旅立つことになる。装備を整え、最初の目的地ノイシュタットへ。旅立つ前に、家の外にいるリリス**【写真C】**(P225参照)と村長の娘(P225参照)に話しかけておきたい。どちらもスタンのために、冒険に役立つアイテムを渡してくれるハズだ。

リリス　スタンの妹。両親亡き後家事いっさいを仕切ってきたためか、幼いながらもしっかりした性格をしている。かなりの器量よしらしく、エルロン家の風呂場には常にストーカーまがいの男がひそんでいる。実はこの男、ベルクラント落下後もめげずに風呂場をのぞいている。

ノイシュタットで魚を買う　フィッツガルド港の魚屋『キャビア1号店』では「クジラのきりみ」を100ガルドで、『キャビア2号店』では「まんぼう」を150ガルドで買うことができる。が、「クジラは魚じゃない」「マンボウなんてどうすればいいのよ」とリリスに非難されるだけで、どちらを買っても無駄である。

Event No 30

クレスタの街

Chart Page 28
Map Page

❶ 戦具店「良き旅人の杖」

ミスリルソード	1720
ミスリルアクス	2000
ハンターアロー	2160
ミスリルメッシュ	1000
ミスリルチェイン	1080
ミスリルプレート	1100
ミスリルヘルム	720
ミスリルティアラ	680
ミスリルグローブ	655
ブレスレット	880

❷ 道具屋「花かんむり」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
レモングミ	250
パイングミ	500
ライフボトル	150
パナシーアボトル	80
ロールパン	20
チーズ	70
ビーフ	1000

❸ 宿屋「ゲーネン」

一泊	150

❹ 町長の家
❺ 孤児院

第一部では街に入るとルーティのイベントが発生し、強制的に外へ出されてしまう。第二部では、ルーティを仲間にするイベント、モンスターに襲われた街を助けるイベント、そしてレンズ集めのイベントで、計3回街を訪れることになる。

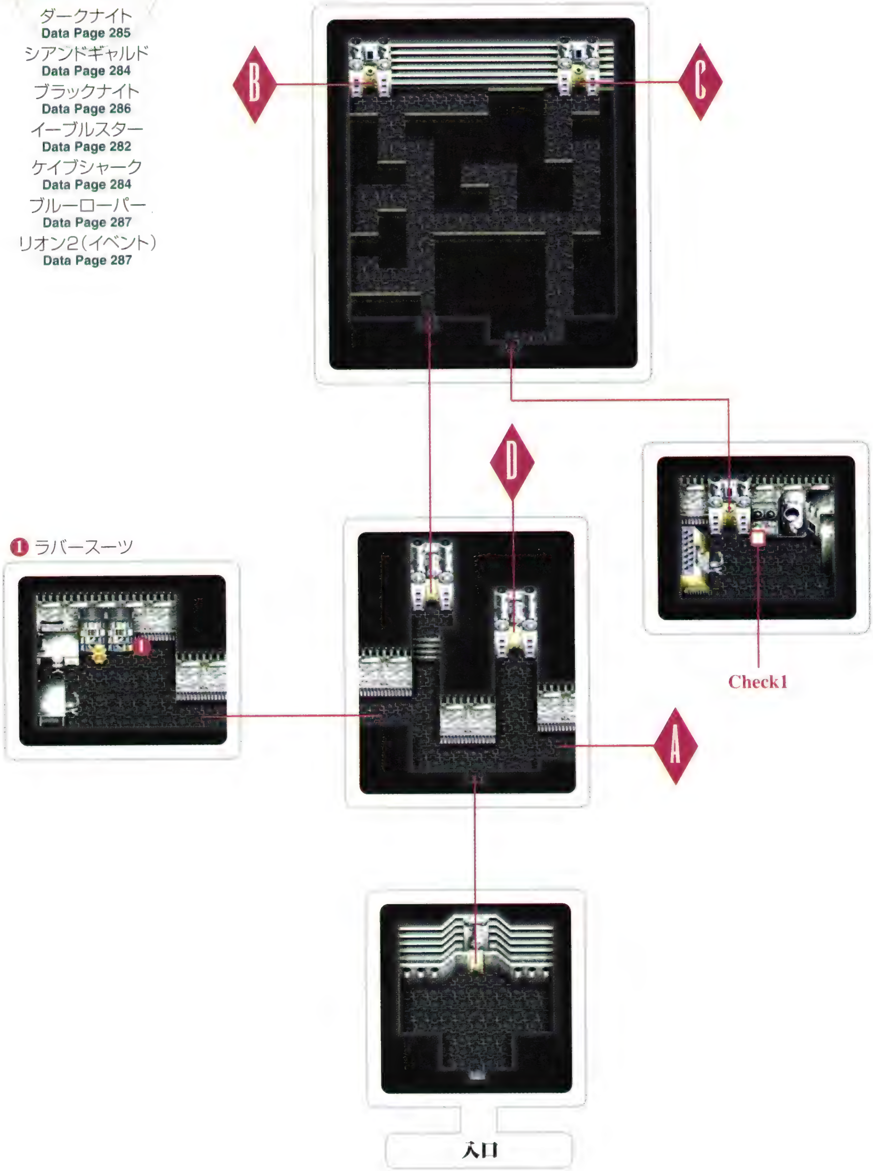
Event No. 31

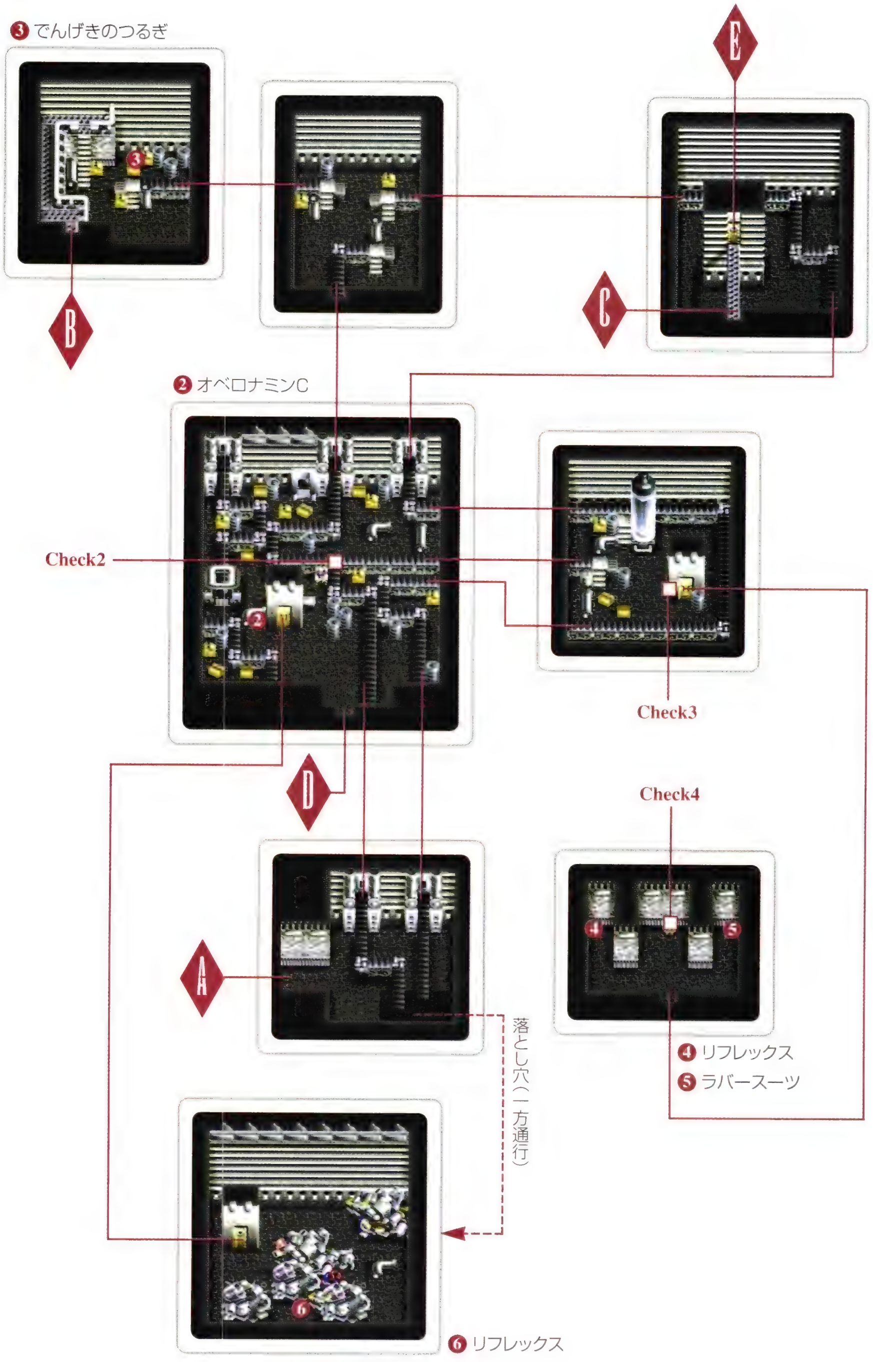
オベロン社秘密工場＆海底洞窟

Chart Page 28
Map Page
Text Page 140～141

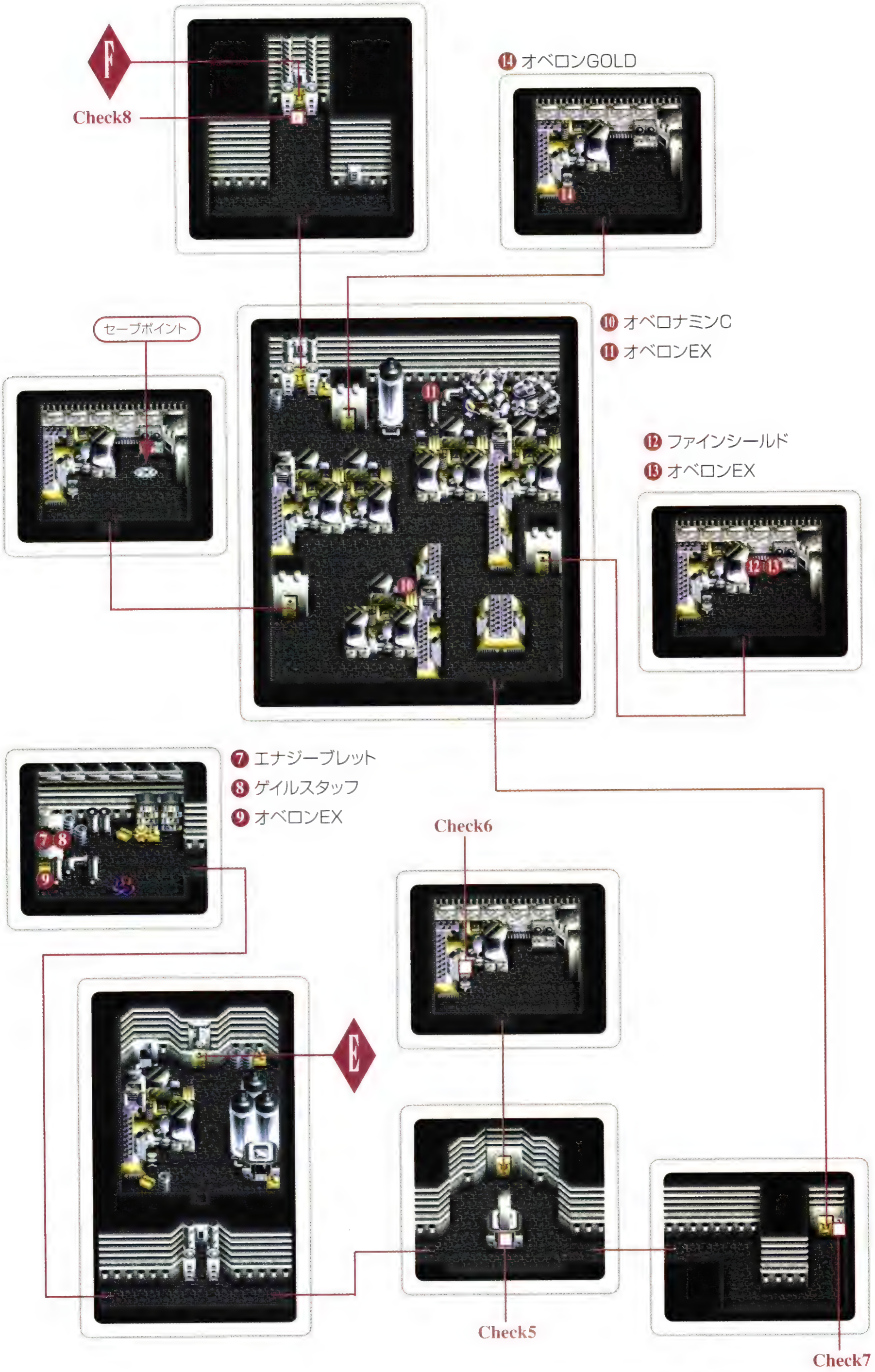
出現モンスター

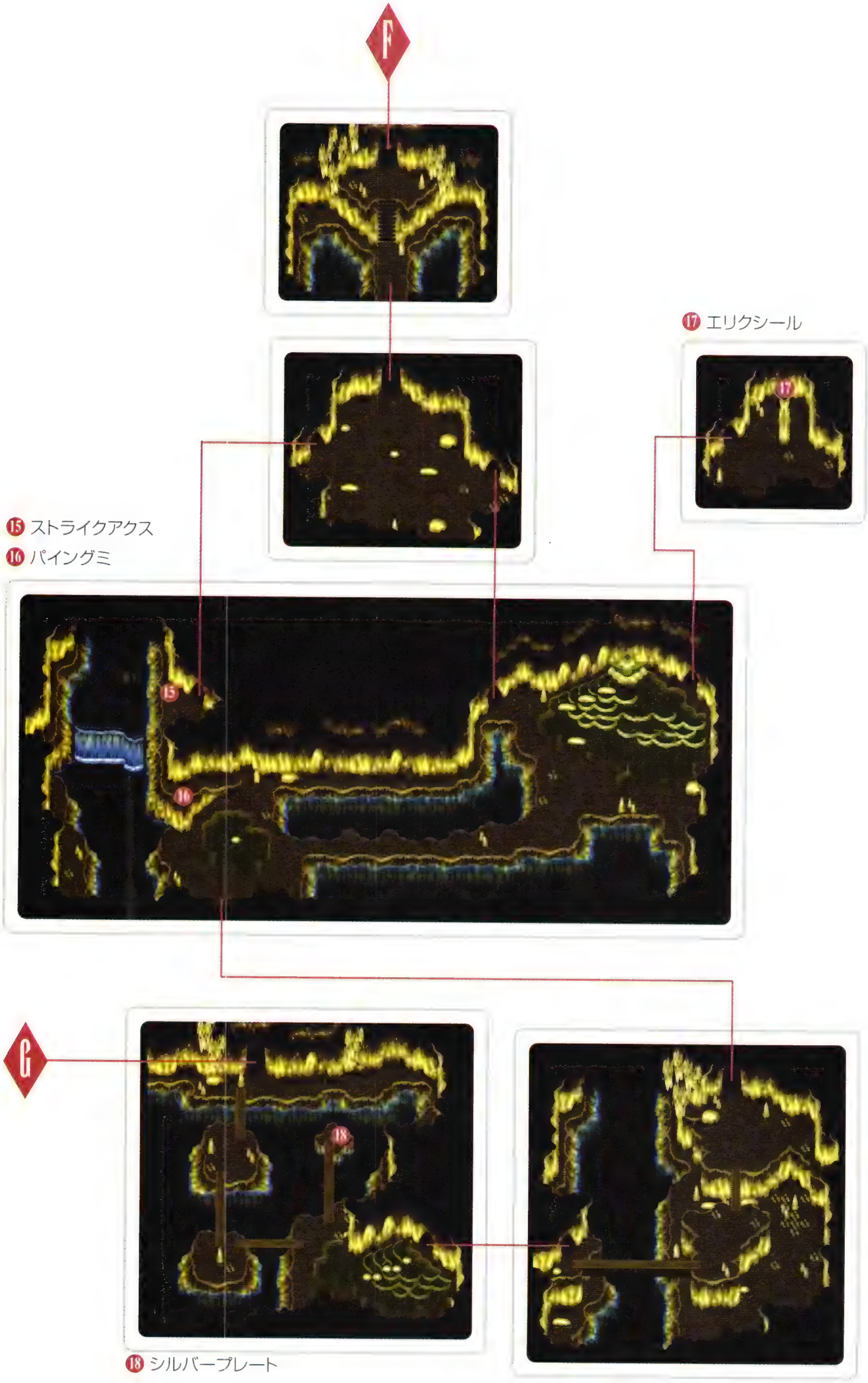
ダークナイト
Data Page 285
シアンドギャルド
Data Page 284
ブラックナイト
Data Page 286
イーブルスター
Data Page 282
ケイブシャーク
Data Page 284
ブルーローパー
Data Page 287
リオン2(イベント)
Data Page 287

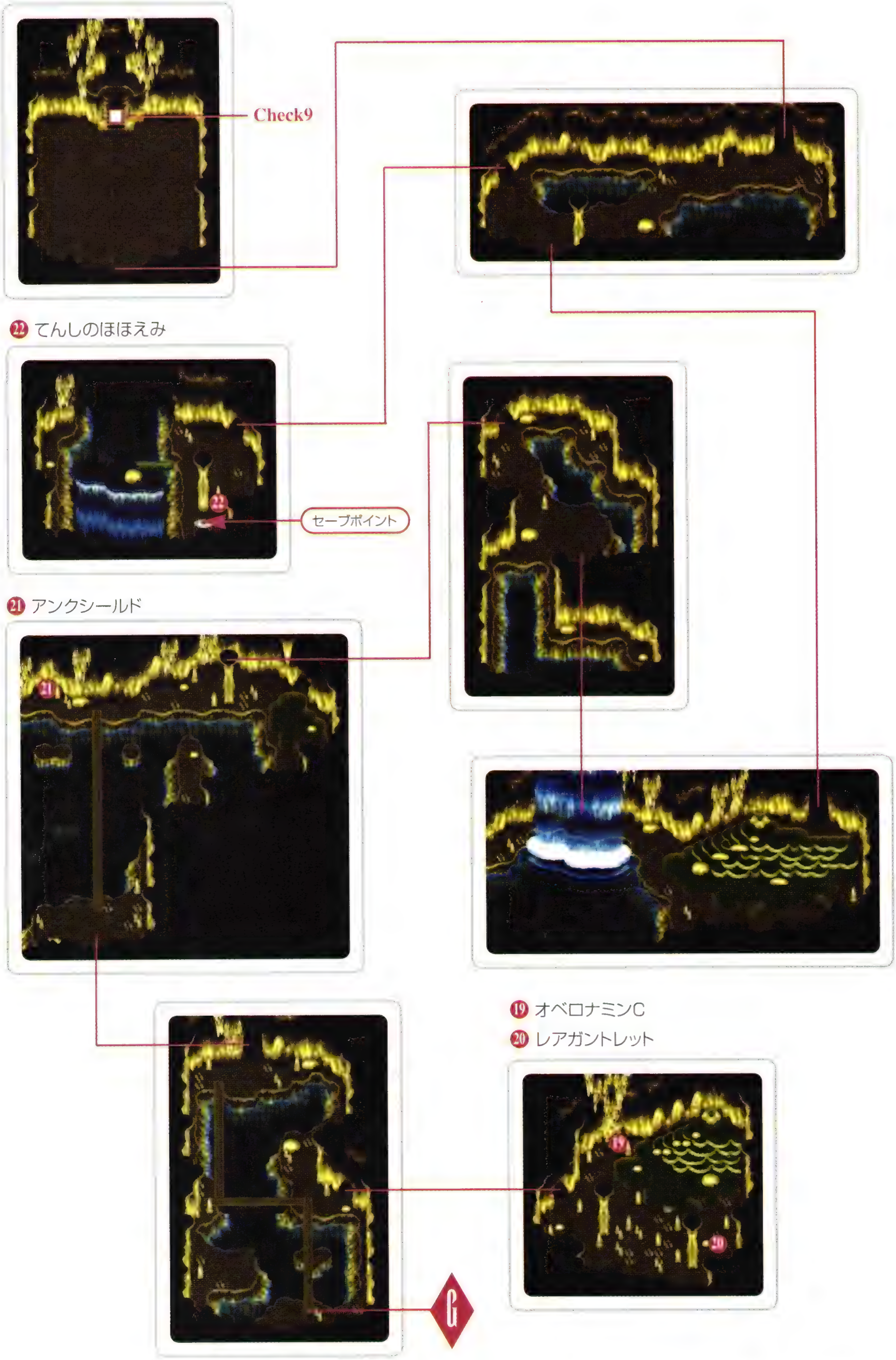




3 でんげきのつるぎ
E
B
C
2 オベロナミンC
Check2
Check3
Check4
D
A
落とし穴(一方通行)
4 リフレックス
5 ラバースーツ
6 リフレックス


F
Check8
⑭ オベロンGOLD
セーブポイント
⑩ オベロナミンC
⑪ オベロンEX
⑫ ファインシールド
⑬ オベロンEX
⑦ エナジーブレット
⑧ ゲイルスタッフ
⑨ オベロンEX
Check6
E
Check5
Check7


F
⑰ エリクシール
⑮ ストライクアクス
⑯ パイングミ
G
⑱ シルバープレート


Check9
㉒ てんしのほほえみ
セーブポイント
㉑ アンクシールド
⑲ オベロナミンC
⑳ レアガントレット
G

Event No. 31 オベロン社秘密工場&海底洞窟

Chart Page 28
Map Page 135〜139
Text Page

ヒューゴの書斎で発見したメモには、過去に閉鎖されたオベロン社の工場名を示す「ライブラ・IV」という言葉が記されていた。失踪したヒューゴとリオンの手がかりを探すために、スタンたちは船で廃工場へと向かう。だが、閉鎖されたはずの工場には、まるで出迎えるかのように灯がともされていた。待ち受けるのは敵か、味方か?

新たな悲劇の始まり

ルーティとウッドロウを仲間に迎えたなら、ダリルシェイドでセインガルド王に謁見して『神の眼』盗難に関する話を聞くこと。それからヒューゴの屋敷へ行き、書斎に残された本を発見【**写真A**】する。本に書かれたメモの意味は屋敷入口にひとりだけいるヒゲをはやした社員に聞き、それをセインガルド王に報告してから、船で秘密工場へ。

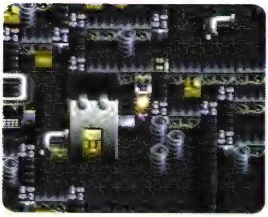
秘密工場をクリアするうえで問題となるのは、認識カードおよびセキュリティシステムでロックされている3つの扉。これらを解除するには、各所にいる**社員**と戦って勝ち、赤と青2種類の認識カードと、セキュリティシステムの解除に必要なパスワードを入手しなくてはならない。

工場侵入後、まずCheck1の部屋へ行き、社員に話しかける。すると戦闘になり、これに勝つとCheck 3の扉に対応するカードキー「にんしきカード(青)」が手に入る【**写真B**】。社員との戦闘では「爪竜連牙斬」を使うブラックナイトに注意。素早い特技で先手を取り、特技を出させないようにするといい。また奥にいる**シアンドギャルド**に晶術を使わせないように、ルーティの「スナイプロア」や晶術「ウインドアロー」など貫通力のある攻撃で行動を邪魔することも大切。

Check 3へはベルトコンベアに乗って行くのだが、前もってCheck2のスイッチを切り替えて【**写真C**】おき、ベルトコンベアを横向きにしなければならない。切り替えずに乗ると、地下のゴミ置き場へ落とされてしまう。

【写真A】

【写真B】


【写真C】

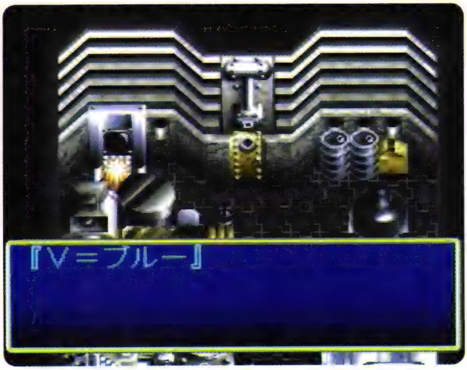
社員　この工場にはオベロン社内でも武闘派の社員が揃っているようで、話しかけたとたんに問答無用で攻撃を仕掛けてくる。パーティ構成はブラックナイト、ダークナイト×2、シアンドギャルド。
シアンドギャルド　生意気にも「サンダーブレード」を唱えてくる大型の社員。モンスターは味方と比べ晶術の詠唱時間が短くてすむため、その嫌らしさはブラックナイトの比ではない。敵パーティの一番奥にいることが多く、行動を邪魔しにくいのも嫌らしさに拍車をかけている。

Check 3の扉は「にんしきカード(青)」を横のスロットに差し込むと開く。中のCheck 4では、社員を倒すとセキュリティシステムのパスワードに関するヒント『I＝金属』を得られる。この言葉を心に留めて、次のイベントが発生するCheck5へと向かおう。

Check 5へ至る通路には、各所に何かの端末と思われるキーボードとモニターがある。これらを○ボタンで調べると『V＝ブルー』などの、パスワードを解く**ヒント**を得ることができる**【写真D】**。これもメモしつつ先に進み、Check 5の端末を調べると『IVを入力せよ』と表示され**【写真E】**、選択肢が出現する。先に得られたヒントによると、『IV』は金属と青のこと。金属は英語でMETAL、つまりメタルと読めるので、ひとつ目の選択肢は3番の青を、ふたつ目の選択肢は4番のメタルブルーを選べばいい。正しいパスワードを入力すると、Check 6への扉が開閉可能になる。間違ったパスワードを入力した場合は警報装置が鳴り響き、ダークナイト×2、ブラックナイト、シアンドギャルドのパーティと強制的に戦うハメになる。わざと間違えて経験値を稼ぐこともできるが、回復アイテムを使いすぎて、このあとに続く海底洞窟攻略に支障が出ないように注意。なお、パスワードの入力は×ボタンでキャンセルすることもできる。

Check 6で社員を倒すと「にんしきカード(赤)」が手に入る。これはCheck 7の扉を開けるために必要だ。Check7の扉を開くには、Check 3と同じく横のスロットを○ボタンで調べ、先ほど入手した認識カードを差し込めばいい。扉を開けることができたなら、このマップで残るしかけはCheck 8のボスを倒す**【写真F】**ことだけ。ただしボスといっても構成はほかの社員と同じで、戦闘には問題なく勝てるハズ。だが万一に備えて、近くにあるセーブポイントは利用しておきたい。

実は、「にんしきカード(青)」はセキュリティシステムのパスワードを知るために必要なもので、パスワードさえ知っていればこれを手に入れる必要はない。2回目以降のプレイからは手順を省き、いきなりCheck 5でパスワードを入力してCheck6で「にんしきカード(赤)」を入手すればいい。ただしCheck 4の場所には、この時点では貴重な防具「リフレックス」と「ラバースーツ」がある。情報はともかく、このふたつは入手したほうがいいだろう。



【写真D】

【写真E】

【写真F】

ヒント　モニターを調べたり社員を倒したときに得られる『X＝グリーン』というヒントは、パスワードの『IV』とはまったく関連がない。騙されることもないと思うが、一応頭に留めておくことだ。

Check 8の扉をくぐると、エレベーターで自動的に海底洞窟へと運ばれる。このエレベーターは海底洞窟側からも乗ることができ、秘密工場からダリルシェイドへ戻ることも可能だ。海底洞窟をクリアすると秘密工場には戻れなくなるので、取り逃した宝箱などは洞窟の攻略前に必ず回収しておきたい。

海底洞窟にはまったく仕掛けがなく、Check 9のリオン戦へ向けてまっすぐ突き進んでいけばいいだけだ。ただし移動距離が長く、出現モンスターの強さもあって道のりは決して楽ではない。モンスターで注意すべきなのは、晶術「アイシクル」を頻繁に使うイーブルスター【写真G】と接近戦に強いブルーローパー。イーブルスターに対してはシアンドギャルドへの対処法と同じように、晶術を唱え出したらすぐに邪魔をすることが大切。ブルーローパーには接近されないよう気をつけ、遠くから晶術やリーチのある突きで攻撃するように心がけたい。

Check 9の場所へ行くと強制的にイベントが始まり、リオンとの戦いになる。ここのリオン戦はかなり厳しいので、イベントの発生前に必ずセーブポイントを利用しておくことだ。リオンの攻撃は以前ハーメンツの村で戦ったときと同じく、ジャンプ突きと「飛燕連脚」および「魔神剣」が基本。ただし「魔神剣」はリオンオリジナルで、スタンのものと違い2発連続で繰り出してくる。晶術もパワーアップしていて「ピコピコハンマー」や「プレス」「デモンズランス」を使ってくるが、こちらが攻撃の手を休めない限り、ほとんどの場合唱えている途中で邪魔をすることができる。それよりも、問題はHPが2分の1以下になると繰り出してくる奥義「**魔人闇**」をいかに防ぐか、である。この技をまともに喰らうと1000以上のダメージを受けるため、味方のHPには十分気をつけたい。「魔人闇」の一撃で全員戦闘不能になることがないように、攻撃のメインとなるキャラクター以外は隊列設定で距離を離しておく【写真H】ことも重要だ。
どうしても「魔人闇」喰らいたくない場合は、画面が暗転したときに戦闘メニューを開き「エナジーブレット」など即効性のある攻撃アイテムで割り込むといい【写真I】。また「魔人闇」は空中に攻撃できないという性質を利用して、「断空剣」や「陽炎」などで空中に逃げてしまう手もある。

【写真G】

【写真H】

【写真I】

魔人闇　リオンが最後に修得する奥義で、気絶効果がある長射程の突きを5連続で繰り出す。しかし画面が暗転している間も戦闘メニューを開けることを知っていれば、攻撃アイテムで簡単に割り込むことができる。最終的には、「シデン」を装備したスタンおよびウッドロウの「獅子戦吼」と「風神剣」でリオンをダウンさせ続け、行動そのものを封じてしまう戦法が一番確実。画面端に追い込んでしまえば、スタンの吹っ飛ばし攻撃だけでハメることも可能。

Event No.
32

ラディスロウ

Chart Page 29
Text Page

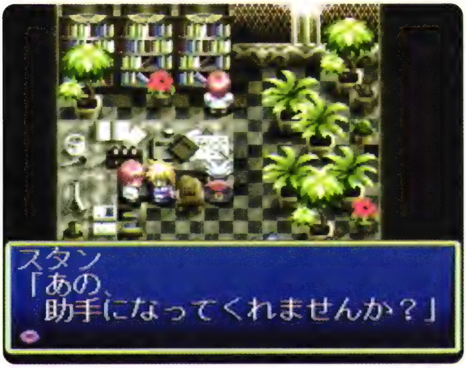
浮上した空中都市群から、不吉な音とともにまがまがしい閃光が放たれた。閃光は大地をやすやすと切り裂き、焼かれた大地は空中へと吸い上げられていく……。『神の眼』の力で復活した無差別地殻破壊兵器『ベルクラント』を止めるための、そして戦争の悲劇をくり返させないための方法を、スタンたちは模索し始める。

【写真J】

繰り返される天地戦争

飛行竜で空中都市へ到達することをあきらめたスタンたちは、かつて天地戦争で地上軍が使った空中都市『ラディスロウ』を復活させることを決意する。ラディスロウとは以前フィリアとクレメンテが出会った海底都市のことで、今回もダリルシェイド港から船で行くことになる。

ラディスロウに到着したら、クレメンテが安置されていた部屋へ向かう。このとき**チェルシーがいると**イベントがあるが、このイベントはすぐに対処しなくても消滅しないので、まず**リトラー**との面会**【写真J】**をすませてしまうこと。その後、スタンたちはリトラーの要請で、ラディスロウの起動をサポートする助手を探すことになる。



【写真K】

助手の候補は、セインガルド城中庭にあるオットー研究所の学者、ジャンクランドのジャンクハンター、ストレイライズ神殿にある『知識の塔』最上階にいるエリート神官の3人。この中からひとりを選んで事情を説明し**【写真K】**、ラディスロウに連れていけばいいのだが、誰を連れていくかによって、第二部クリア直前に発生するサブイベント（P236参照）の内容が変化する。ちなみに助手の言葉遣いが直ると聞けるようになるプロフィールもきちんと変化するのだが、もちろんシナリオには何の影響も与えない。なお各地への移動には、リトラーから受け取った「つのぶえ」で海竜『ベルナルド』を呼び出すと便利。またワールドマップ上のラディスロウは**【写真L】**の位置にあることを覚えておこう。

【写真L】

チェルシーがいると　ダリルシェイド港から出航する前に、ハイデルベルグ城でチェルシーを仲間にすることができる。また第一部でダリスが死亡し、かつ「ダリスの剣」を入手していればマリーも仲間にできる。ただしスノーフリア港の船が利用できないため、コングマンやジョニーを迎えに行くことはできない。彼らを仲間にしたい場合は、「つのぶえ」入手後にあらためて各地を巡るといいだろう。
リトラー　天地戦争時の地上軍総司令官。現在はラディスロウのコアクリスタルに人格を封印している。言葉遣いに異常なほどこだわり、助手の言葉遣いまで矯正するなど、ちょっぴりサイコな一面もある。

Event No. EX

ジャンクランド

Chart Page ---
Map Page&Text Page

❶ 武器と道具の店

●武具「変美畏女多留」

サーベル	120
ファインサーベル	480
ヴェルダン	350
バトルアクス	600
アンバークローク	280
リングメイル	300
アイアンサレット	180
アイアングローブ	250

●道具屋「がらくた市場」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
ライフボトル	150
パナシーアボトル	80
ルーンボトル	500
ちゅうわざい	430

❷ 宿屋「マッドハウス」

一泊	100

【写真A】

【写真B】

【写真C】

『天上人』と呼ばれた一握りの特権階級者たち。彼らが世を謳歌していた時代、空中都市で発生したあらゆるゴミは、分別なく地上へと捨てられていた。のちに彼らが追放される、この荒れ果てた地へと。

ゴミと宝が眠る街

ジャンクランドへ来る必要があるのは、リトラーの助手を探すイベントと、Check 1のトラッシュマウンテンで生体金属「ベルセリウム」を探すイベントの計2回で、どちらも第二部になってからである。また助手探しはジャンクランド以外にも候補があるため、実際はトラッシュマウンテン以外のイベントでこの街に来る必要はない。第一部でもカルバレイスにいる間は自由に来られるが、重要なイベントが発生することはない。わずかにフィリアのセリフイベント【写真A】と、Check 2にいるジャンクハンターの商いイベント【写真B】(P221参照)があるのみだ。フィリアのセリフといっても重要なものではなく、ゴミの臭いに耐えられなくなった彼女が思わず立ち止まって弱音を吐くという、ただそれだけのイベント。だが第一部のうちに見ておかないと消滅してしまうため、ある意味貴重という見方もできる。もしも見ておきたい場合は、必ず第一部でジャンクランドを訪れるように。ジャンクハンターが売ってくれるアイテムはイベントの進み具合で変化するのだが、第二部に入ってすぐの「ラバースーツ」とクリア直前の「レーザーブレイド」以外は必要ない。不確定名が醸し出す期待感と値段にだまされ、間違って「ロングソード」や「ベレット」まで買わされてしまわないように。

これ以外で特徴的な事柄は、世界中の道具屋で唯一「ちゅうわざい」を売っている【写真C】ことか。これは毒ガスによるダメージからパーティを保護してくれるアイテムで、トラッシュマウンテンを攻略する際に役立つ。確かに貴重なアイテムではあるが、第一部では使う場所も意味もない。買うのは第二部になってから、それもトラッシュマウンテンを攻略する直前で十分間に合う。第一部では、この街にくるとしても見学がてら**住人**に話を聞くだけでいい。

住人　かつて天上人の流刑地であったことを知っているため、妙にひくつでひねくれた人物が多い。そのせいか道具屋の右上にいる彼氏と彼女の会話も「このかいしょーなし」などとかなり寒いものがある。このカップルに話しかけると必ず彼氏が殴られるのだが、実は彼氏に話しかけた場合と彼女に話しかけた場合で殴ったときの効果音が異なるのだった。

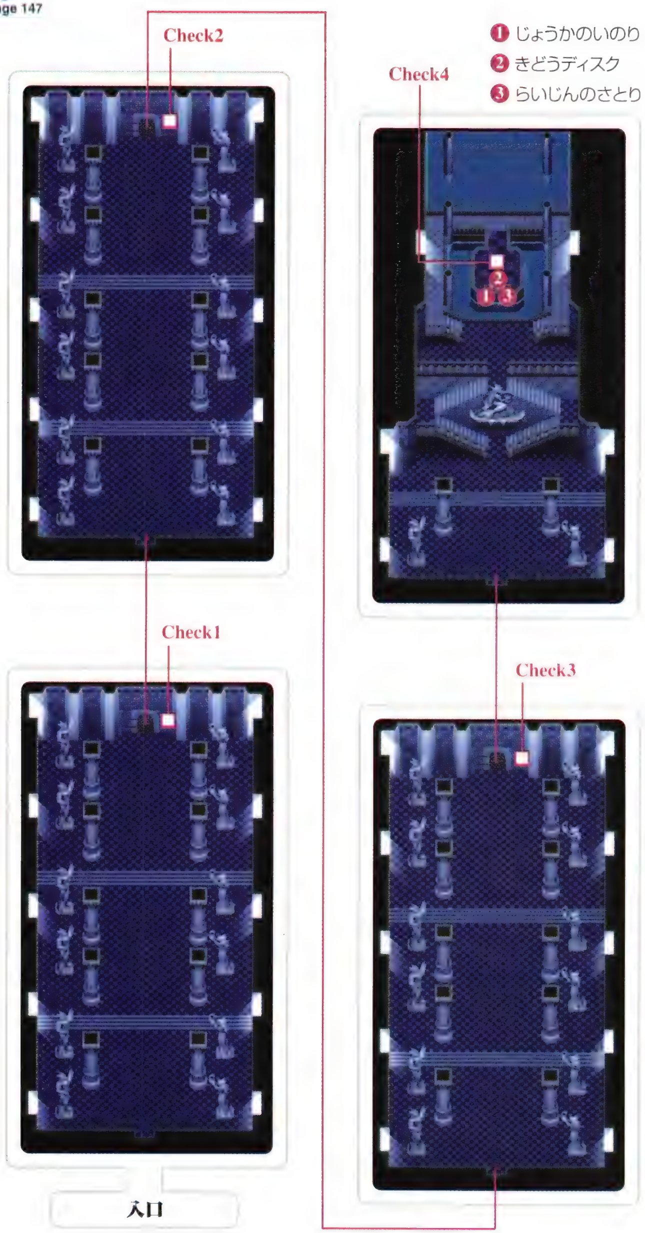
Event No.
33

隠された神殿

Chart Page 29
Map Page
Text Page 147

出現モンスター

ウィスプ
Data Page 283
イーブルスター
Data Page 282
バジリスク
Data Page 286
インピゲル
Data Page 282
ハックベリー
Data Page 286
ドラゴンナイト(イベント)
Data Page 285



Event No. 33

隠された神殿

Chart Page 29
Map Page 146

リトラーのもとに学識のある人物を送り届けたスタンたちは、ラディスロウ復活に必要なもうひとつの鍵、起動ディスクを求めて再び出発する。目的のディスクを封印した神殿は、リーネの村に程近い三日月型の入江に隠されていた。スタンは幾重にも封印された扉を抜けて、ついに神殿の最深部へとたどり着く。空中都市群に対抗するためには、何があろうとも起動ディスクを持ち帰らなければならないのだ。

起動ディスクを求めて

リトラーのもとに助手候補を送り届けると、リーネの村の西側にある三日月型の入江に神殿の入口が現われる【写真A】。中に入るには、海竜を直接入口に重ねればいい。ディスクまでの道のりは一直線だが、途中Check 1、Check 2、Check 3の3カ所にソーディアンを鍵とする扉が設置されていて、扉を開けるごとにソーディアンマスターを誰かひとり残さなければならない。このときスタンを残すと、ほかの仲間がディスクを取ってきて【写真B】自動的にこのマップをクリアしたことになる。その場合、起動ディスクの近くにあるふたつの宝箱は取れなくなる。中身は「じょうかのいのり」と「でんげきのつるぎ」でどちらもそれほど強力なディスクではないが、装備すると防御力が12アップする「じょうかのいのり」はルーティやフィリアの防御を強化するつもりなら役に立つ。

スタンで起動ディスクを取りに行く場合はザコとの戦闘に気をつけたい。中でも晶術を使うイーブルスターとウィルオウィスプの混合パーティと戦うときは、積極的に「エナジーブレット」等の攻撃アイテムを使って邪魔するといい。楽をしたいならば、神殿へ向かう前に**コングマンやジョニー**を仲間にしておくといい。Check 4ではガーディアン『ドラゴンナイト』と戦闘になるが、1体だけなので特技を連発すれば【写真C】問題なく倒せるだろう。

コングマンやジョニー　リトラーから「つのぶえ」をもらったあとすぐに、ノイシュタットの闘技場でコングマンを、モリュウ領でジョニーを仲間にできる。このふたりはある程度レベルが高く、即戦力として期待できるだろう。

【写真A】

【写真B】

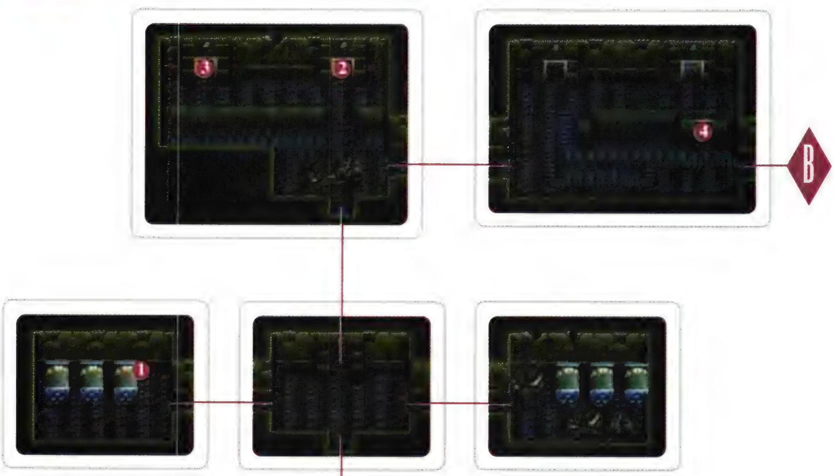
【写真C】

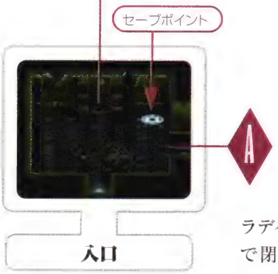
Event No. 34

ラディスロウ(浮上後)

Chart Page 29

Map Page





❶ 宿屋「勝手に宿屋」

一泊	30

❷ 道具屋「ラディスロウ」

アップルグミ	30
オレンジグミ	100
ミックスグミ	120
レモングミ	250
パイングミ	500
ライフボトル	150
ルーンボトル	500
パナシーアボトル	80
ウイングドブーツ	1500

❸ 武器屋・防具屋「ラディスロウ」

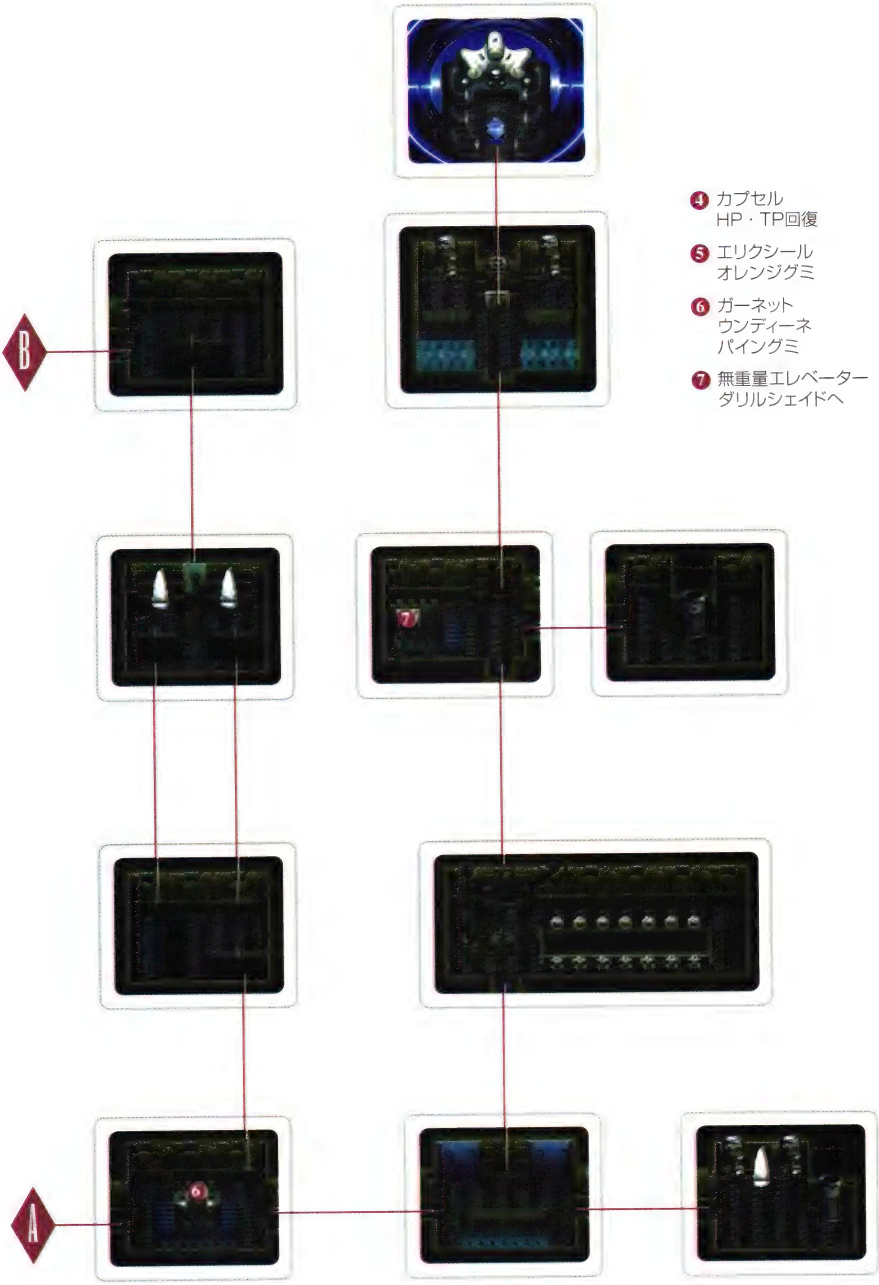
武器屋「ラディスロウ」

デストロイヤー	30000
セントハルバード	90000
エナジーブレット	320

防具屋「ラディスロウ」

レアプレート	20000
ホーリィクローク	28000
レアヘルム	14000
ファインベレット	1300
レアガントレット	18000

ラディスロウ浮上後は今まで水で閉ざされていた部屋が開放される。道具屋・武器屋・防具屋は、特定のイベント後から利用可能になる(P233参照)。



❹ カプセル
HP・TP回復

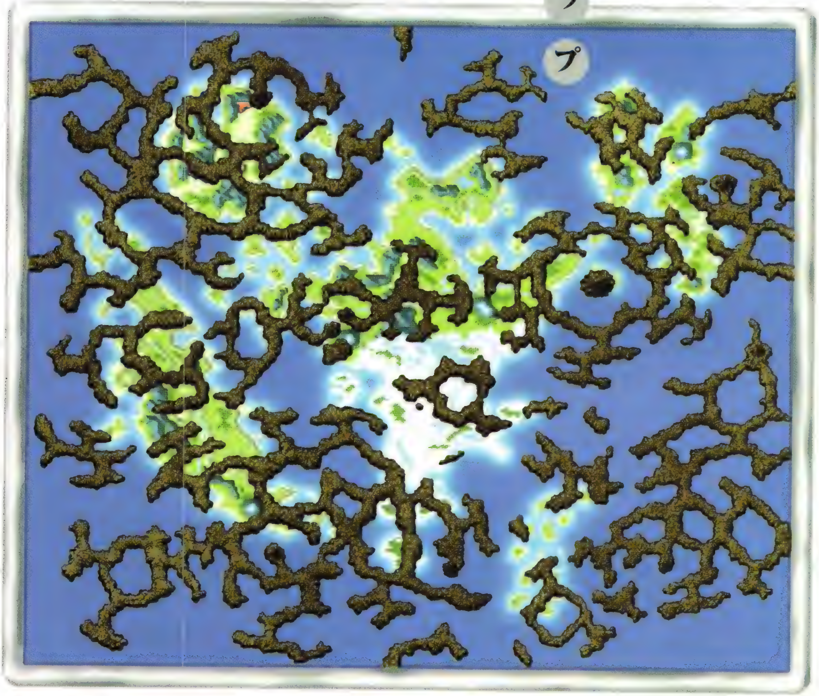
❺ エリクシール
オレンジグミ

❻ ガーネット
ウンディーネ
パイングミ

❼ 無重量エレベーター
ダリルシェイドへ

WORLD MAP

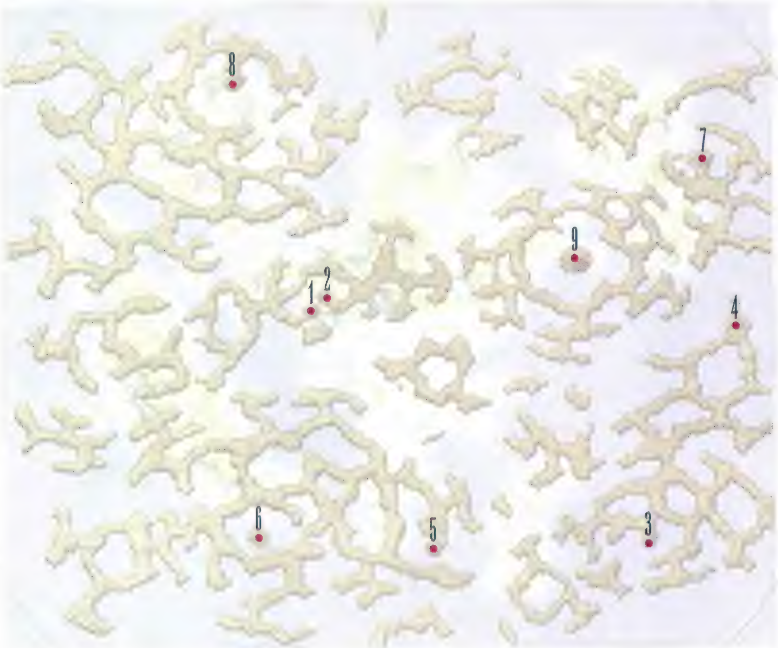
ワールドマップ



天上編

THE SKY

1. ラディスロウ
2. イグナシー
3. シュサイア
4. ミックハイル
5. ロディオン



6. ヘルレイオス
7. アンスズーン
8. クラウディス
9. ベルクラント／ダイクロフト

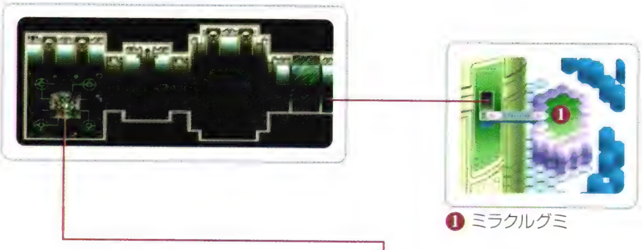
Event No.
35

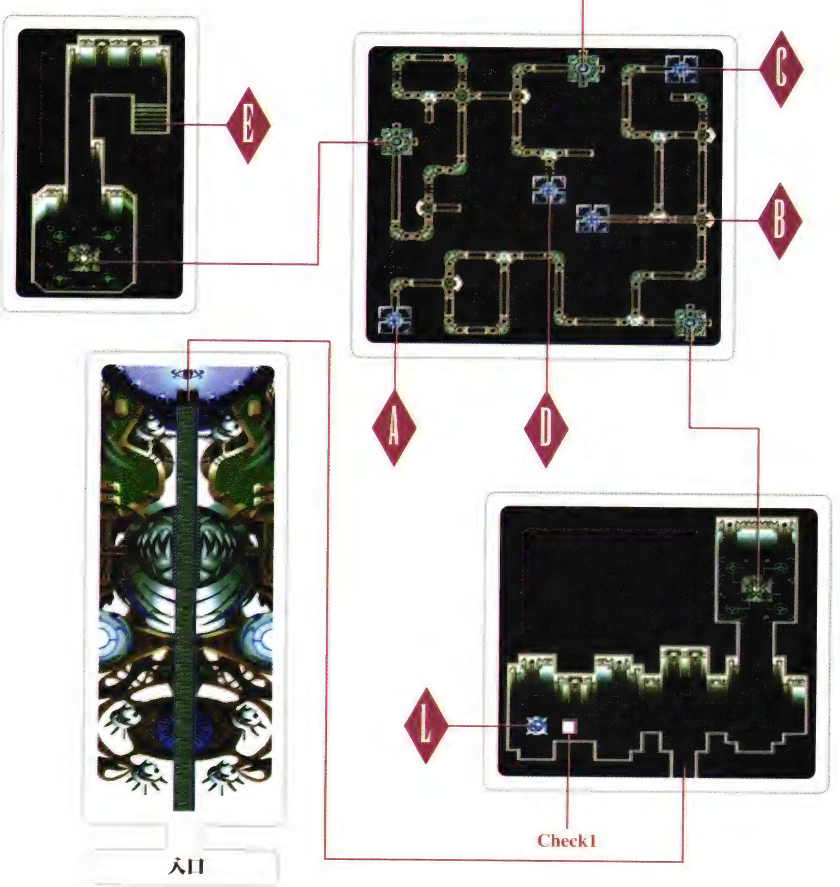
イグナシー

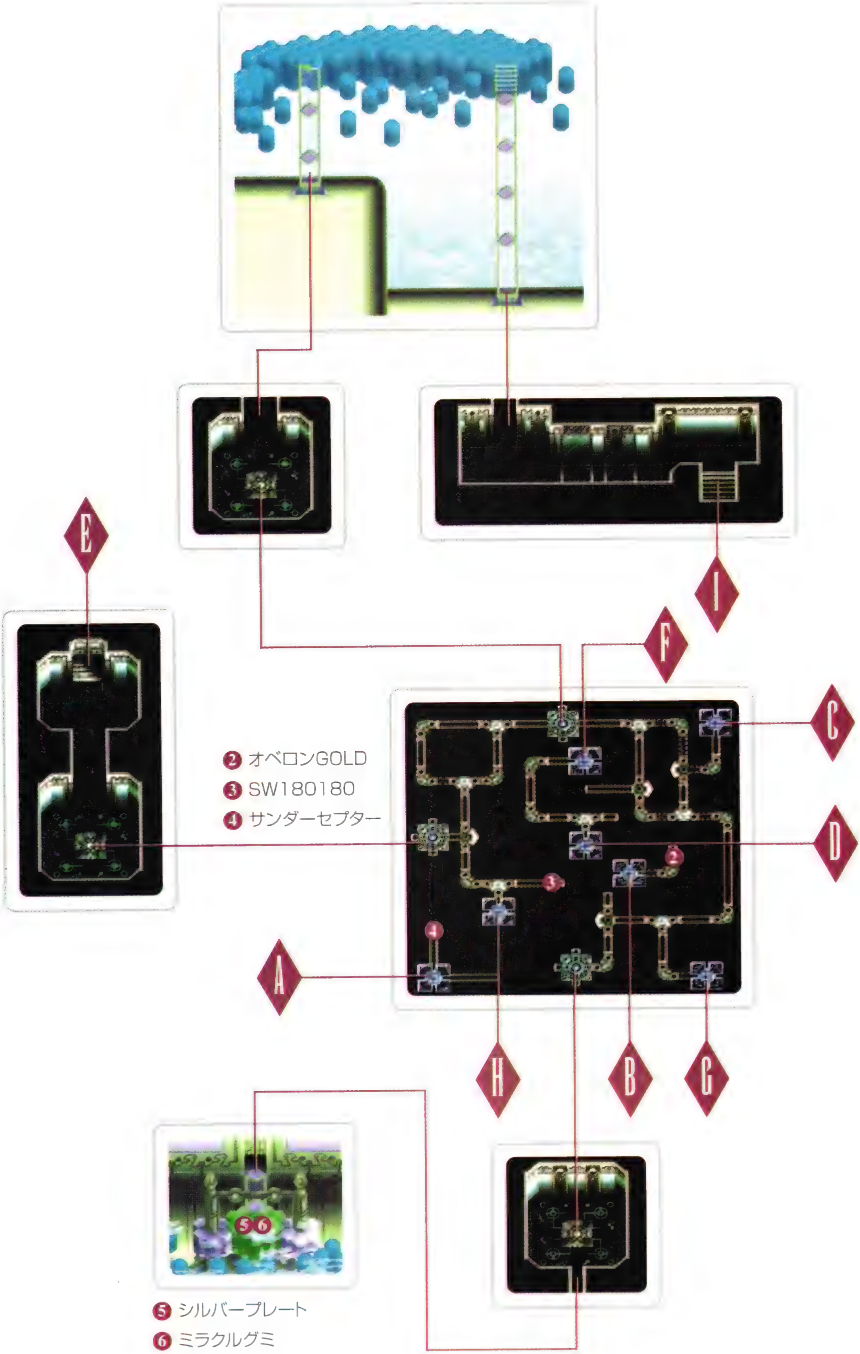
Chart Page 30
Map Page
Text Page 156~157

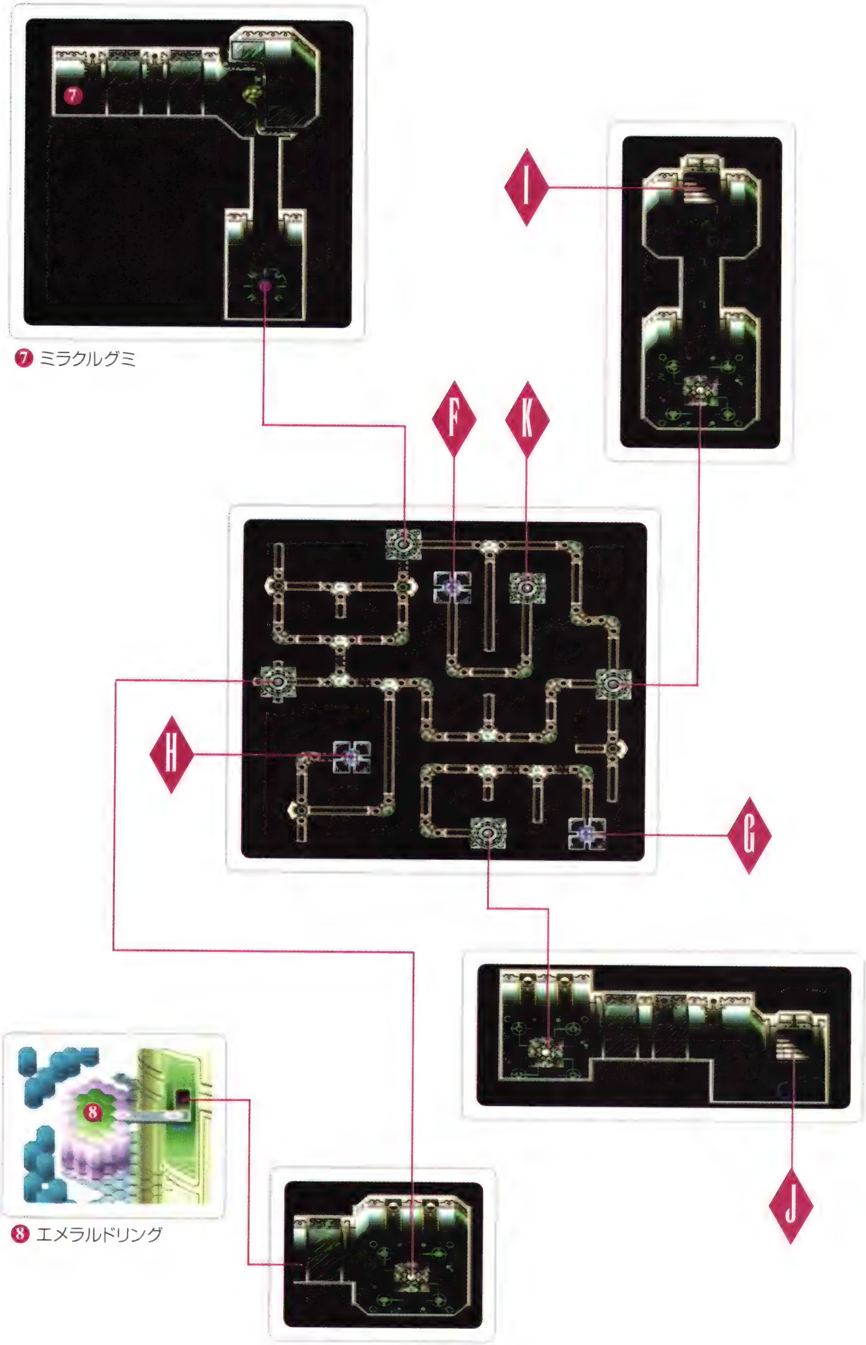
出現モンスター

プラケンタ
Data Page 286
ヒーラー
Data Page 286
ダークメイジ
Data Page 285
フォリクルス
Data Page 286
デルタカイト
Data Page 285
クビトゥム
Data Page 283
バトラー
Data Page 286
ファイロクセン
Data Page 286



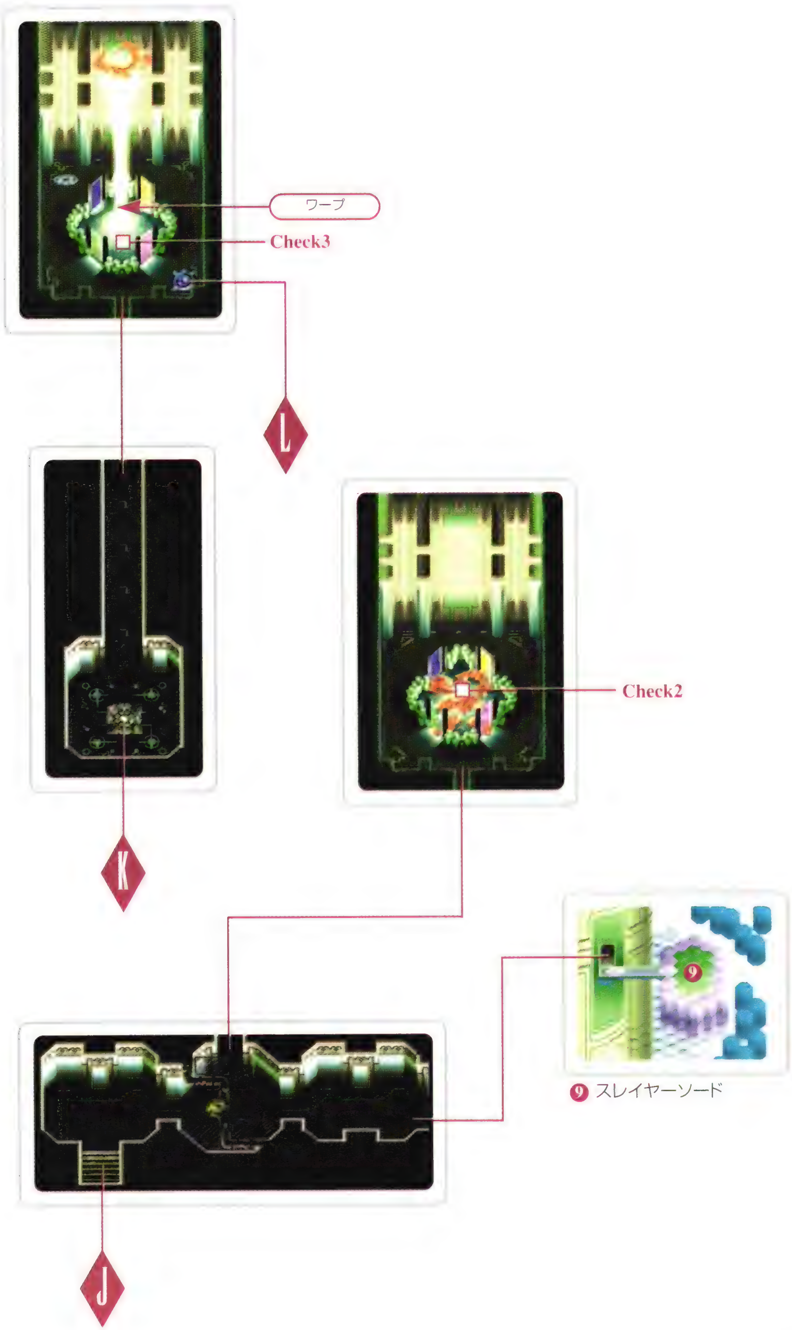



E
I
F
C
D
A
H
B
G
❷ オベロンGOLD
❸ SW180180
❹ サンダーセプター
❺ シルバープレート
❻ ミラクルグミ



❼ ミラクルグミ

❽ エメラルドリング


ワープ
Check3
L
K
Check2
J
9
⑨ スレイヤーソード

Event No. 35

イグナシー

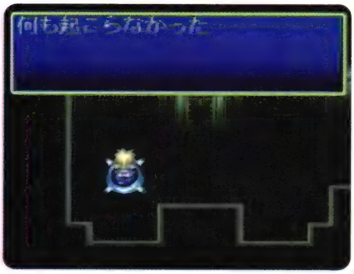
Chart Page 30
Map Page 152～155
Text Page

復活したラディスロウに乗り、4人のソーディアンマスターが空中都市群の中心ベルクラントを目指す。はからずも天地戦争を繰り返すことになった4本のソーディアン、ディムロス・アトワイト・クレメンテ・イクティノスの心中はいかばかりだろう……。かつて地上軍の総司令官だったリトラーは、クリスタルの中でそっと苦笑を噛み殺す。

ダイクロフトへの足掛かり

ここから空中都市群の攻略が始まるわけだが、まず空中都市群のマップはほとんどが複雑で迷いやすく、そのうえセーブポイントが少なく苦しいということを覚えておいてほしい。今まで以上にマップを注意深く観察して、あらかじめ目的地を把握してから移動するように心がけることが大切だ。また、イグナシーに入ってすぐ左、Check 1にある転送装置は、一度対になる装置を起動しないと利用できない【写真A】対になる転送装置はたいがい出口付近にあり二度目以降に訪れるときはショートカットできる。この装置はイグナシーのほかシュサイア、アンスズーン、ロディオンにもあるので、利用する際は気をつけてほしい。

イグナシーの攻略はダイクロフトへ通じるゲートを目指すイベントと、シュサイアへ通じるゲートを目指すイベントに分かれていて、それぞれ目的となる場所が違う。ラディスロウ浮上後すぐの攻略では、Check 2の**壊れているゲート**が目的地となる。ディムロスの忠告【写真B】を無視してCheck 3のゲートからロディオンとアンスズーンにワープすることも可能だが、Check 2のイベントを終了させない限りヘルレイオスとクラウディスへは行けない。



【写真A】

【写真B】

【写真C】

壊れているゲート　イグナシーとダイクロフトを結ぶワープゲートは、恐らくヒューゴの手によって破壊されたものと思われる。しかし、なぜかダイクロフトには破壊されたゲート、というよりゲートそのものが存在しない。イグナシーにあったゲートは一体どこに通じていたのだろうか？

Check 2の壊れたゲート【写真C】へたどり着くと、イベントが発生して強制的にラディスロウの管制室へ戻される。その浮遊クルーザーのあるミックハイルを目指して、再びイグナシーを攻略することになる。

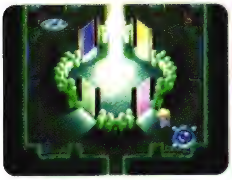
シュサイアへ向かう場合、目的地は**Check 3**のゲートになる。**Check 2**へ行く場合と比べ移動距離が長く戦闘回数が増えるので、パーティ全員のHP・TPの残量には気をくばりたい。

空中都市群に出現する敵パーティの特徴は、ほとんどのパーティに飛行タイプのモンスターが含まれていること。また水平方向に突きを繰り出すバトラーやミサイルを飛ばすダークメイジのおかげで、正面からダメージを受けずに接近するのが難しい。これに対抗する方法は、まずスタンが「虎牙破斬」や「鳳凰天駆」「紅蓮剣」などジャンプしながら攻撃する特技を使い、正面からの攻撃を避けつつ飛行モンスターを叩き落とす**【写真D】**。そこですかさずルーティの「スナイプロア」やフィリアの攻撃晶術を使い、モンスターが再び飛べないようにフォローする、といった戦法が考えられる。飛行モンスターを落とす技には、チェルシーの「飛燕」やウッドロウの「雹雨」もいい。また、晶術「アイシクル」「ヒール」を使うヒーラーや画面端にいるモンスターは、移動距離の大きいスタンの「鳳凰天駆」やウッドロウおよびマリーの「陽炎」で直接狙うといいだろう。

Check 3の**ワープゲート**は、周囲のゲートに触れていない状態**【写真E】**では、左上の紫ゲートがイグナシー、左下の緑ゲートがロディオン、右上の黄色ゲートがアンスズーン、右下の赤ゲートがシュサイアに対応している。行き先のゲートをくぐるとすべてのゲートがその色に染まり**【写真F】**、その状態で中央に行くと、その色に対応したマップにワープする仕組みだ。間違ったゲートをくぐってしまった場合は、正しいゲートをくぐり直せばいい。対応がわからなくなったときは**【写真G】**を参考にゲートをくぐり直すか、一度部屋の外へ出て色を元に戻すといい。なおミックハイルをクリアするまでは、ロディオンおよびアンスズーンへのゲートを利用することはできない。

シュサイアへのゲートをくぐる前に「**エメラルドリング**」が入った宝箱だけは必ず回収しておきたい。このリングを装備していると、なんと特技や晶術の消費TPを3分の2に抑えることができる。強力なモンスターに対抗するにはこちらも強力な特技や晶術を連続で使わざるを得ないので、今後の旅には欠かせないアイテムとなるはずだ。

【写真D】


【写真E】

【写真F】

【写真G】

ワープゲート　実は**Check 2**の壊れたゲートを発見するまでに限って**Check 3**のゲートが使用できる。これを利用して先にアンスズーンへ行き、装備者の経験値が1.5倍になるアクセサリー「ダークシール」を入手しておくといい。
エメラルドリング　アクセサリーの中でも1、2を争うほど利用価値の高いアイテム。これと晶術の詠唱時間が2分の1になる「ミスティシンボル」の組み合わせはかなり強力。ちなみに消費TPが2分の1になる「フェアリィリング」とは効果が重複しない。本当に残念である。

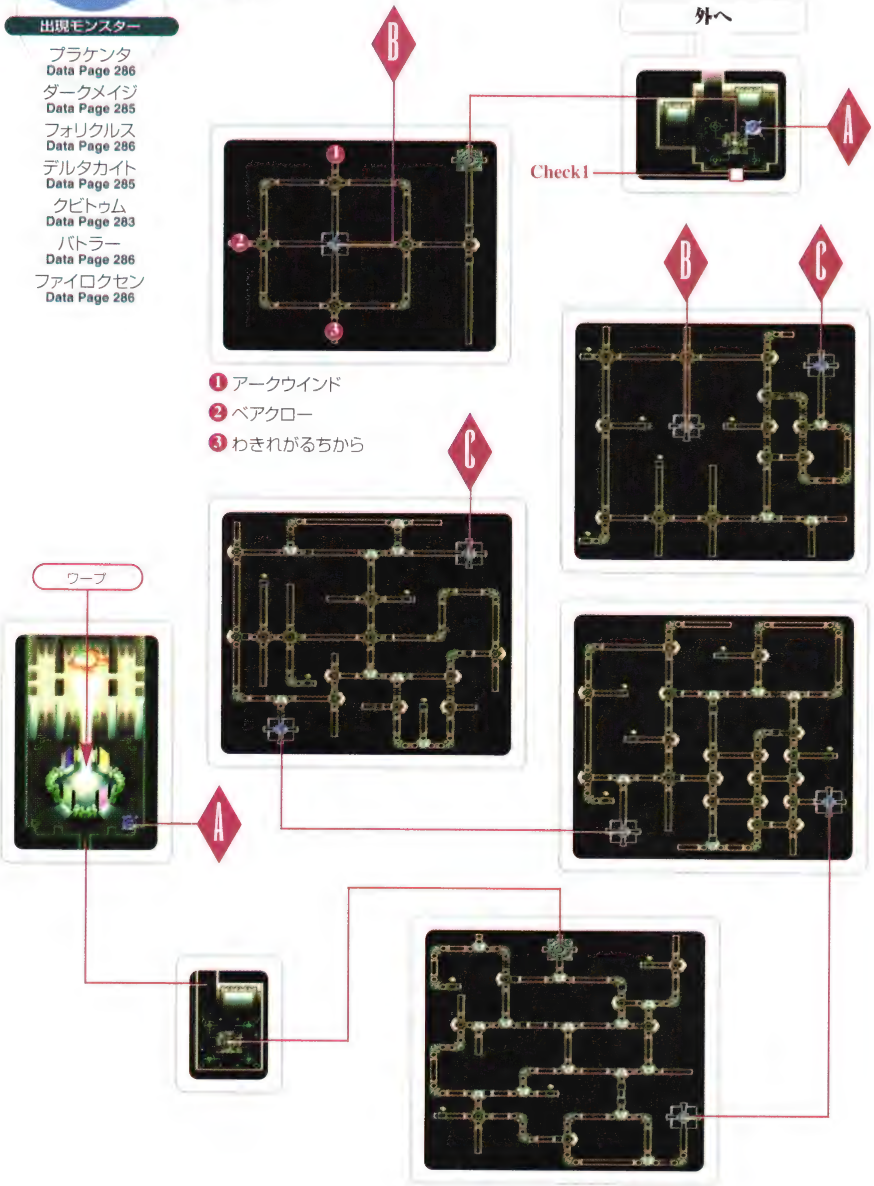
Event No. 36

シュサイア

Chart Page 30
Map Page
Text Page 159

出現モンスター

プラケンタ
Data Page 286
ダークメイジ
Data Page 285
フォリクルス
Data Page 286
デルタカイト
Data Page 285
クビトゥム
Data Page 283
バトラー
Data Page 286
ファイロクセン
Data Page 286



❶ アークウインド
❷ ベアクロー
❸ わきれがるちから

Event No. 36

シュサイア

Chart Page 30
Map Page 158

イグナシーのワープ装置を利用し、ヒューゴが待つベルクラントへ乗り込もうとしたスタンたち。しかし、ベルクラント行きのワープ装置はヒューゴの手によって破壊されていた。作戦変更を余儀なくされたスタンたちは、ミックハイルにある浮遊クルーザーでベルクラントへ侵入する作戦をとる。ミックハイルへはシュサイアを経由して行けるというリトラーの言葉を聞き、スタンたちはシュサイアへと向かった。

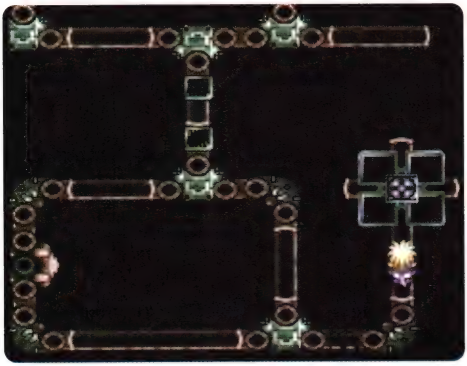
機械じかけのピラミッド

　ワープ装置のすぐそばにある転移装置は、もうひとつの転移装置がある部屋へ行くまで使用できない。とりあえず、転移装置は無視して先へ進もう。

　シュサイアは5層構造になっており、各フロアへはエレベーターを使って移動する。しかし、昇りのエレベーターは封印されており**【写真A】**、そのフロアにあるボール**【写真B】**をすべて取らないと出現しない。また、通路上にあるパネルは、スタンが上に乗ると黄色く光り、その間、敵はパネルの上を通過することができなくなる。パネルは、スタンがもう一度上を通過すると元に戻る。各フロアを徘徊している敵と接触すると戦闘になるので、敵と戦いたくないときは光っていないパネルの上に移動してパネルを光らせ、そこで敵が別の場所へ移動するのを待とう。

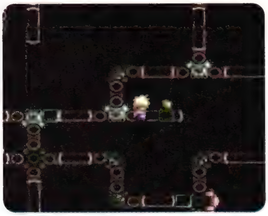
　Check 1には、シュサイアで倒した敵の数によって**変化する宝箱**がある。壁に隠れていて見落としやすいが、マリーが仲間にいれば、シュサイアの撃破率とともに宝箱の存在を明らかにしてくれる**【写真C】**。ここで入手可能なアイテム（P233参照）の中でオススメの物は、敵を1～5体倒したときに手に入る「ドライビンアクス」と、敵を46～48体または50体倒したときに手に入る「ホーリィシンボル」。パーティにマリーを入れているのなら前者を、それ以外の場合は後者を選ぶといい。「ドライビンアクス」が欲しいのに敵を5体以上倒してしまった場合は、Check 1の宝を取らずに外へ出てセーブし、一度リセットしてからデータをロード。その後、シュサイアへ戻り、敵を1～5体倒してから宝を取ろう。

変化する宝箱　シュサイアには各フロアに10体ずつ、計50体の敵がおり、敵を何体倒したかによって宝箱の中身が変化する。しかし、戦闘のエキスパートであるマリーが敵の撃破率を把握していたのは分かるが、壁に完全に隠された宝箱までめざとく見つけたのは、ちょっと意外と言わざるを得ない。



【写真A】

【写真B】



【写真C】

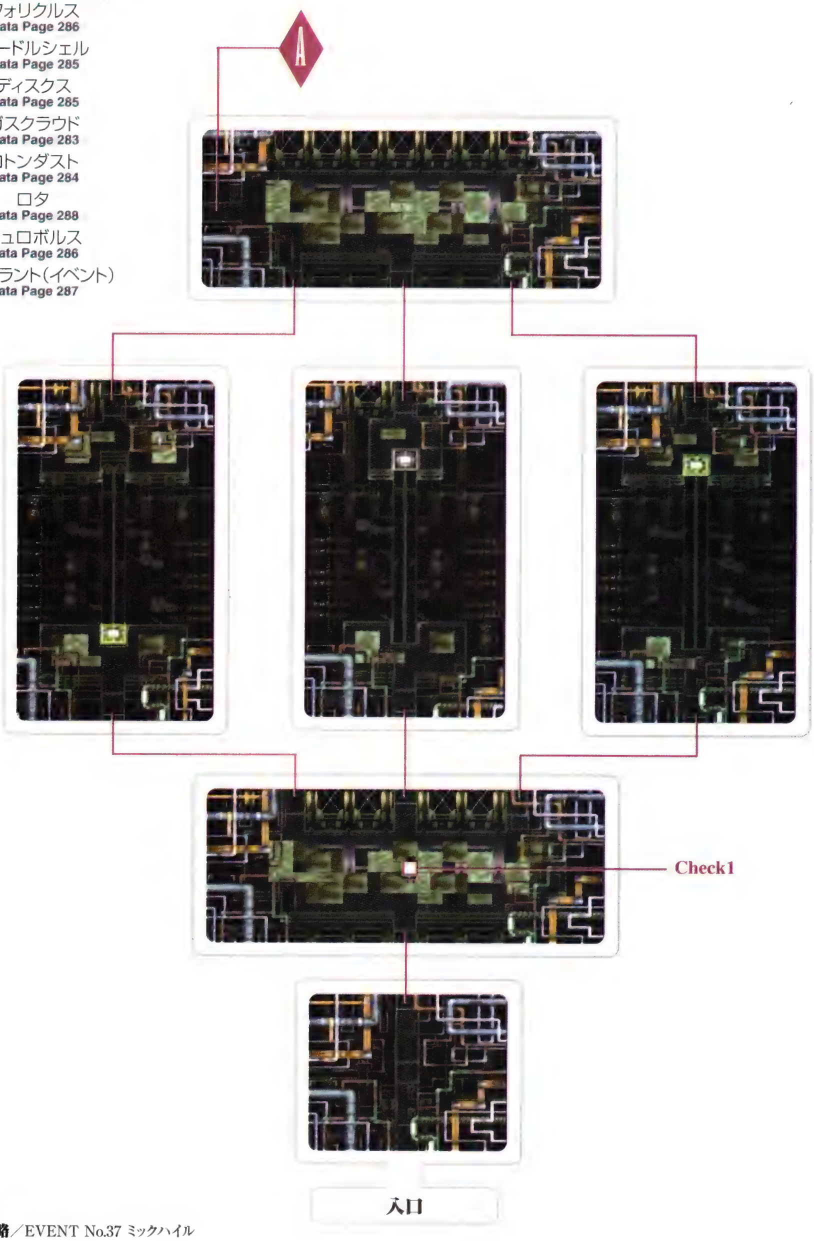
Event No. 37

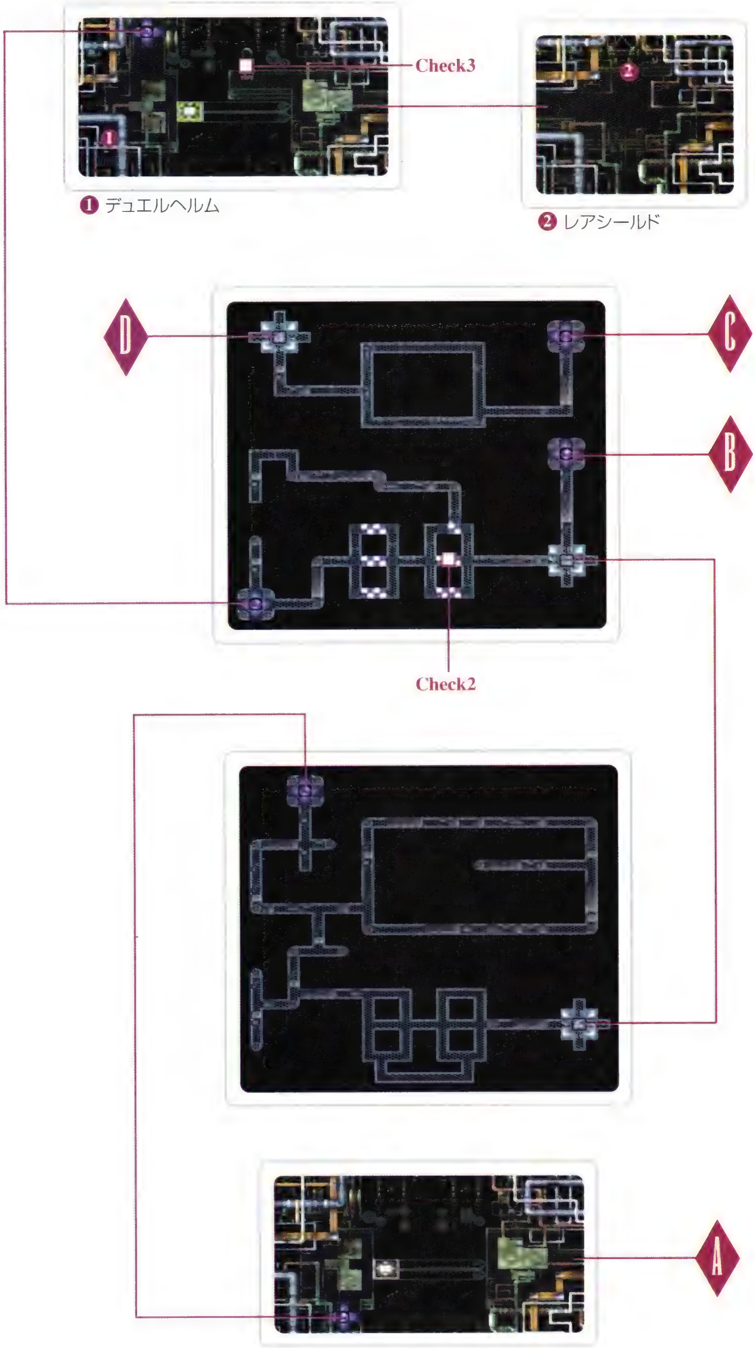
ミックハイル

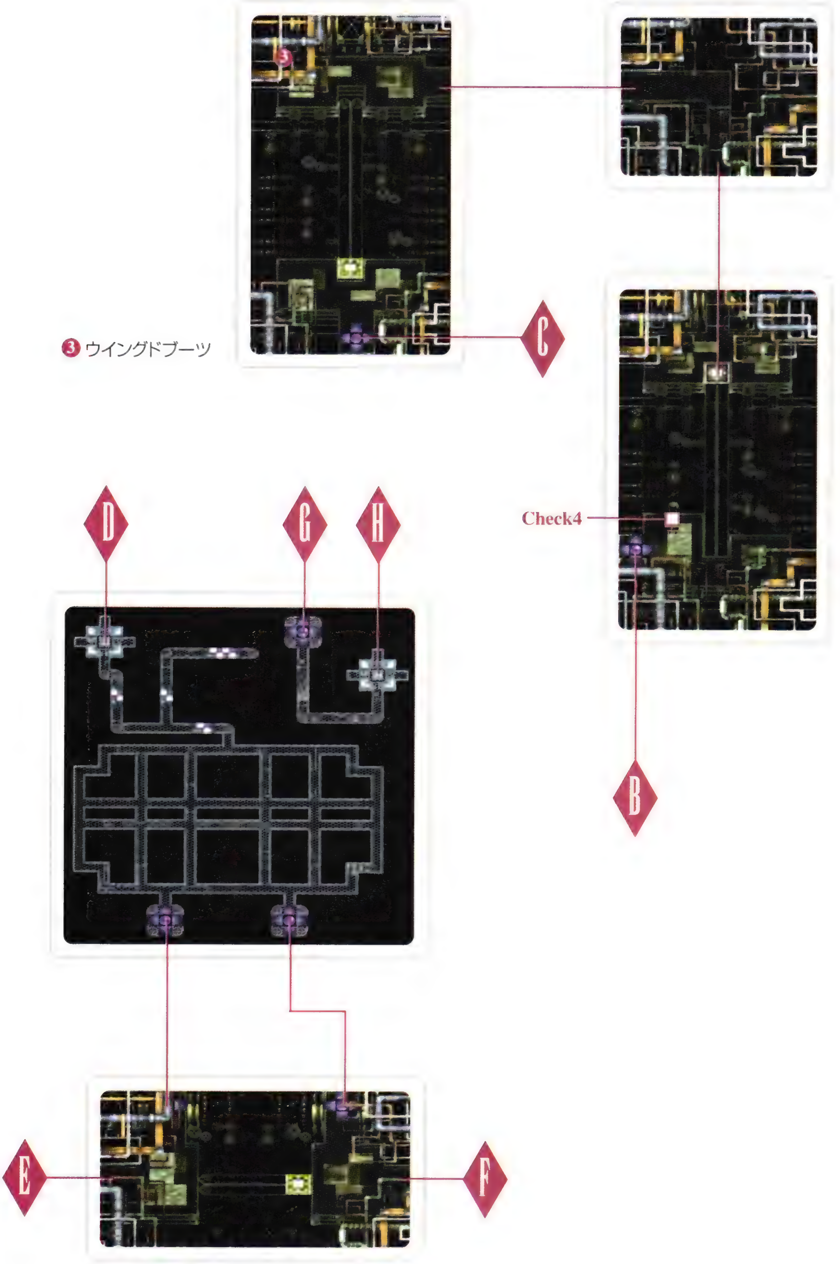
Chart Page 30
Map Page
Text Page 166～167

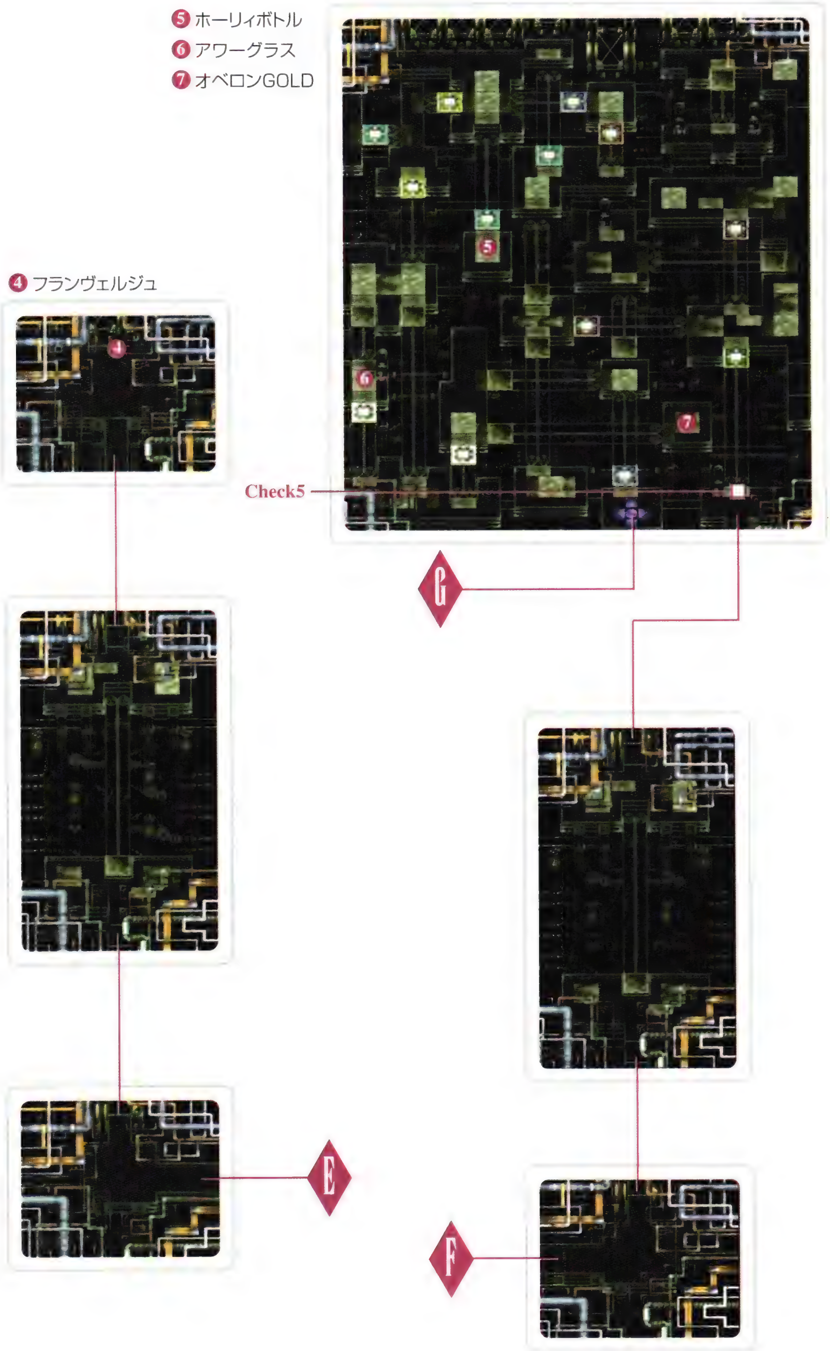
出現モンスター

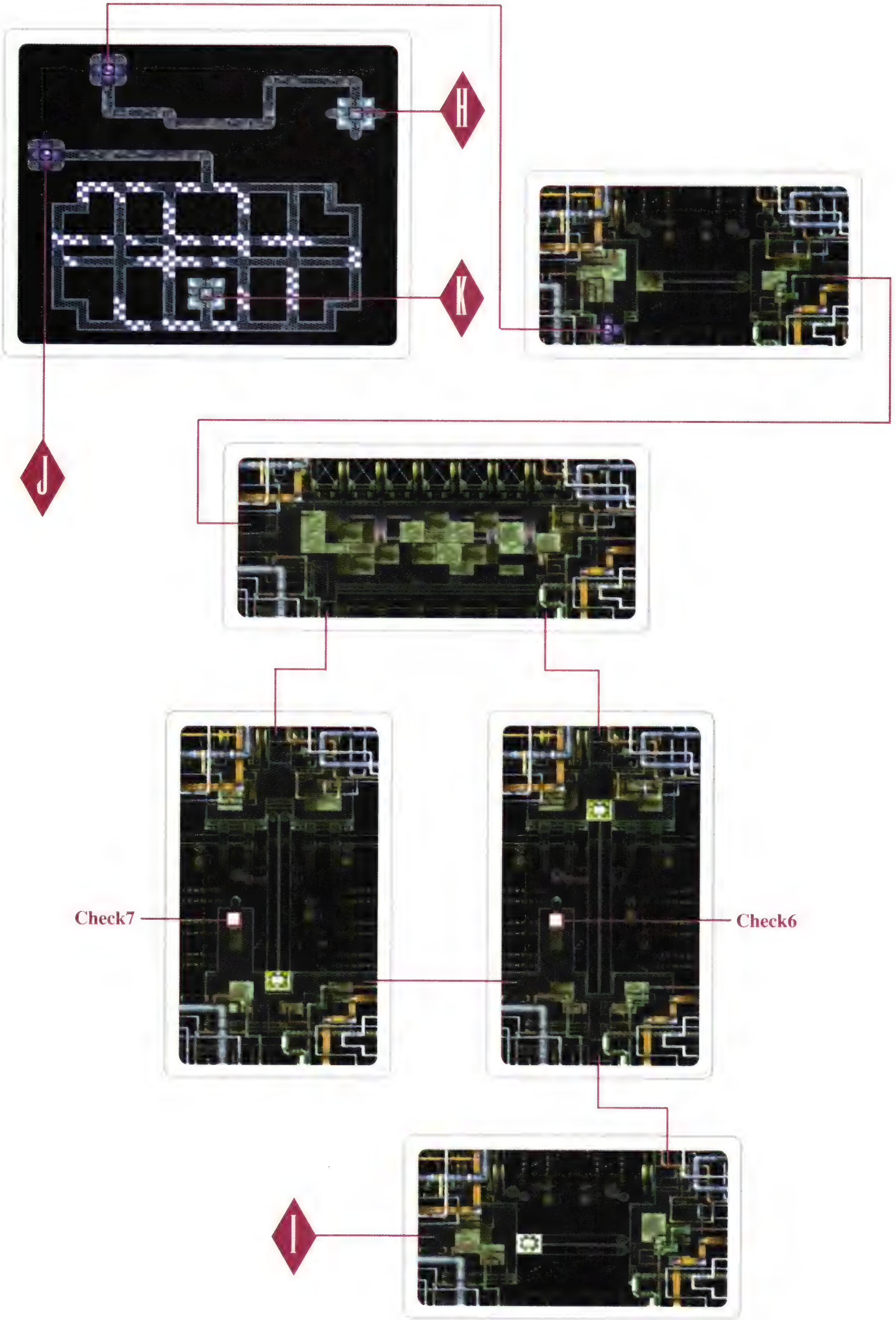
フォリクルス
Data Page 286
ニードルシェル
Data Page 285
ディスクス
Data Page 285
ガスクラウド
Data Page 283
コトンダスト
Data Page 284
ロタ
Data Page 288
ピュロボルス
Data Page 286
レンブラント(イベント)
Data Page 287

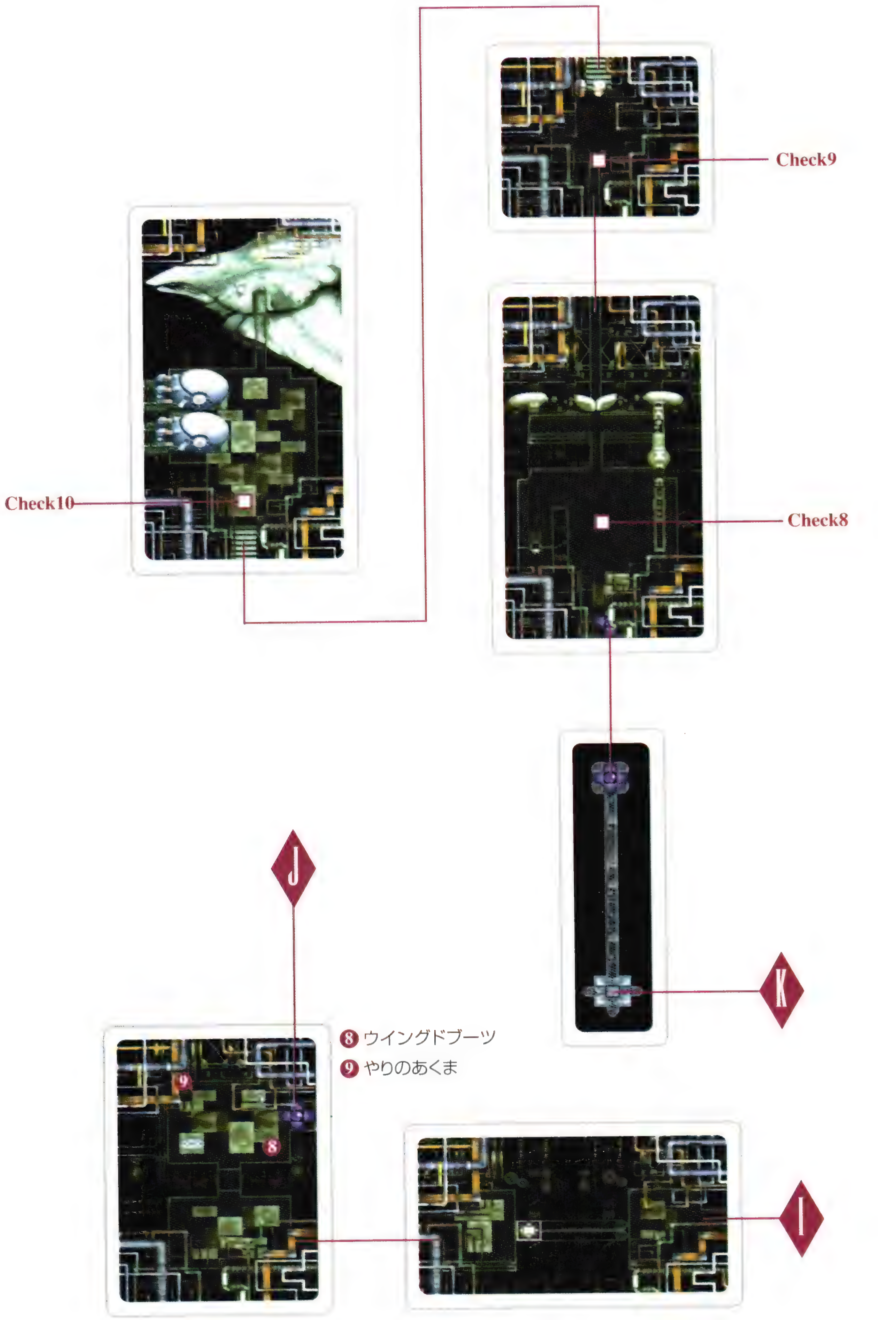



Check3
❶ デュエルヘルム
❷ レアシールド
D
C
B
Check2
A


③ ウイングドブーツ
C
Check4
D
G
H
B
E
F


⑤ホーリィボトル
⑥アワーグラス
⑦オベロンGOLD
④フランヴェルジュ
Check5
G
E
F


H
K
J
Check7
Check6
I


Check9
Check10
Check8
J
K
I
8 ウイングドブーツ
9 やりのあくま

Event No.
37

ミックハイル

Chart Page 30
Map Page 160～165

敵の妨害をくぐり抜け、無事にシュサイアを通過したスタンたちは、外殻上を移動してミックハイルへ侵入。ベルクラントへ向かうため浮遊クルーザーを入手するべく、複雑な移動床のしかけを抜けて建物の奥へと進む。そこで彼ら見たものは、ヒューゴの部下であるレンブラントと、レンブラントに身柄を拘束されたマリアンだった。

レンブラントの罠

ミックハイルで登場するコトンダスト【写真A】からは、貴重なアイテム「ピクルスストーン」を盗める。こいつが現われたらルーティに「ローバーアイテム」を使わせて人数分アイテムを盗んでおこう。「ピクルスストーン」を装備しておくと、コトンダストが使ってくる晶術「トラクタービーム」を無効化してくれるため、戦闘が大幅に楽になる。

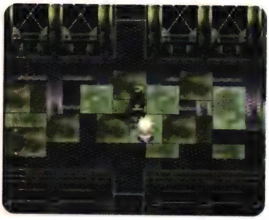
ミックハイルに侵入すると、まず黄のスイッチ【写真B】がある。これを調べると、北西と北東にある**スイッチと同じ色の床**、つまり黄の床が移動する。ミックハイルではグレー以外の同色の移動床は連動しており、片方の床に乗ると、もう片方の床も自動的に移動するようになっている。

先へ進む手順だが、まずCheck 1のスイッチは無視して大丈夫。北西か北東にある黄の床で北に移動し、中央にある紫の床に乗って南へ戻る。それから再び黄の床で北に行くと、西にある紫の床が東に移動しており、西へ行けるようになる。

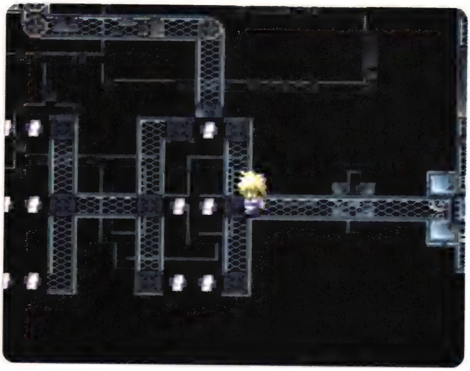
Check 2には時間で消える足場【写真C】があり、スタンが上に乗っているときに完全に足場が消えると、下のフロアに落とされてしまう。落とされないよう慎重に移動し、先にあるワープを使おう。その後、Check 3のスイッチを調べ、近くにあるアイテムを手に入れたら、ミックハイルの2階へ戻り今度はBのワープを使い、Check 4のスイッチを調べてから北にある移動床に乗り、先へ進む。

【写真A】

【写真B】



【写真C】

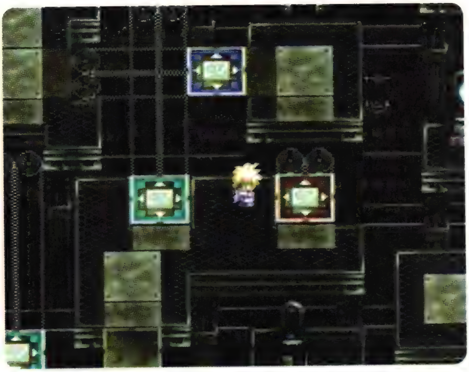


スイッチと同じ色の床　ミックハイルにある移動床の色は黄、紫、緑、水色、赤、青、白、グレーの全8色。このうち、紫と赤はテレビの発色の具合によってはほとんど同じ色に見えてしまうことがある。特にCheck5のマップでは勘違いしやすいので注意すべし。

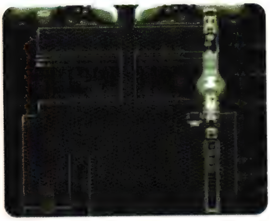
Check 5へきたら、まず緑のスイッチを調べてから緑の床に乗り北へ移動。それからさらにその上にある赤のスイッチを調べ、緑の床の西にある紫の床に乗り西へ移動する。【写真D】の位置まできたら、水色の床には乗らず、赤、青、水色の順に床に乗り、さらにその下にある黄の床で下に移動。そして、グレー(左)、白、白、グレー(上)、青の順に床に乗ると、ワープ地点にたどり着く。Check5を抜けたら、Check6とCheck7のスイッチ調べ、セーブポイントへと向かう。ここでは必ずセーブすること。セーブポイント付近にある「やりのあくま」を取るのも忘れないように。Check 8では先へ進む通路を扉が塞いでいる。マップの南東にある装置の取っ手を引っ張ると扉が開くが、ここからダッシュしても通路を通過する前に扉が閉じてしまう。そこで、マップの西にある荷物の出番だ。この荷物を装置の脇に置いてから【写真E】、取っ手を思いっきり引き、右側からダッシュで取っ手と装置の間に入る。それから荷物を引いて取っ手と装置の間に移動させよう。通路の幅分だけ扉が開いた状態になれば先へ進める。

Check 9にはレンブラントとマリアンがいる。レンブラントはオベロン社製のレンズ兵器を使い、スタンたちに不意打ちをしかける。不意打ちは見事に成功、と思いきや、元気いっぱい立ち上がるスタンたち。それを見たレンブラントは、マリアンを人質にとって逃げ出す。当然、レンブラントを追うわけだが、その前にやることがある。何事もなかったかのように立ち上がったスタンたちだが、実際にはパーティ全員のHP、TPともに激減している。アイテムを使いHPとTPを回復しておこう。

Check 10へ行くと、レンブラントがオベロン級二足歩行型虐殺兵器『煉武乱屠』一号機に乗って戦闘をしかけてくる。レンブラントの攻撃方法は「ロケットパンチ」、「張り手」、「突進」、「ミサイル」、「押しつぶし」と多彩。しかし、どれも攻撃力が低く、おまけにザコもいないため、前のマップできちんと回復をしておけば負けることはまずない。レンブラントが宙に浮いたら、「ミサイル」【写真F】や「押しつぶし」がくる前兆。攻撃される前に「虎牙破斬」等で叩き落としてやろう。レンブラントは戦闘後に必ず「SW280280」を落とすがアイテムを盗むことはできない。ムダなことはせずにさっさと倒してしまおう。



【写真D】



【写真E】

【写真F】

レンブラント　レンブラント　ヒューゴの屋敷で会ったときは、ごく普通のおじいさんだったのだが、ここでは「ホヒ」を連発する、ちょっとマッドなおじいさんになっている。もっとも、このマッドサイエンティストなおじいさんのほうが本当のレンブラントの姿で、資料によると普段はまともなフリをしていただけらしい。しかし、ヘンテコなロボットに「煉武乱屠」などと、まるで暴走族のようなダサい名前をつけられた日には、ルーティじゃなくても笑うしかない。おまけにメチャメチャ弱いし。

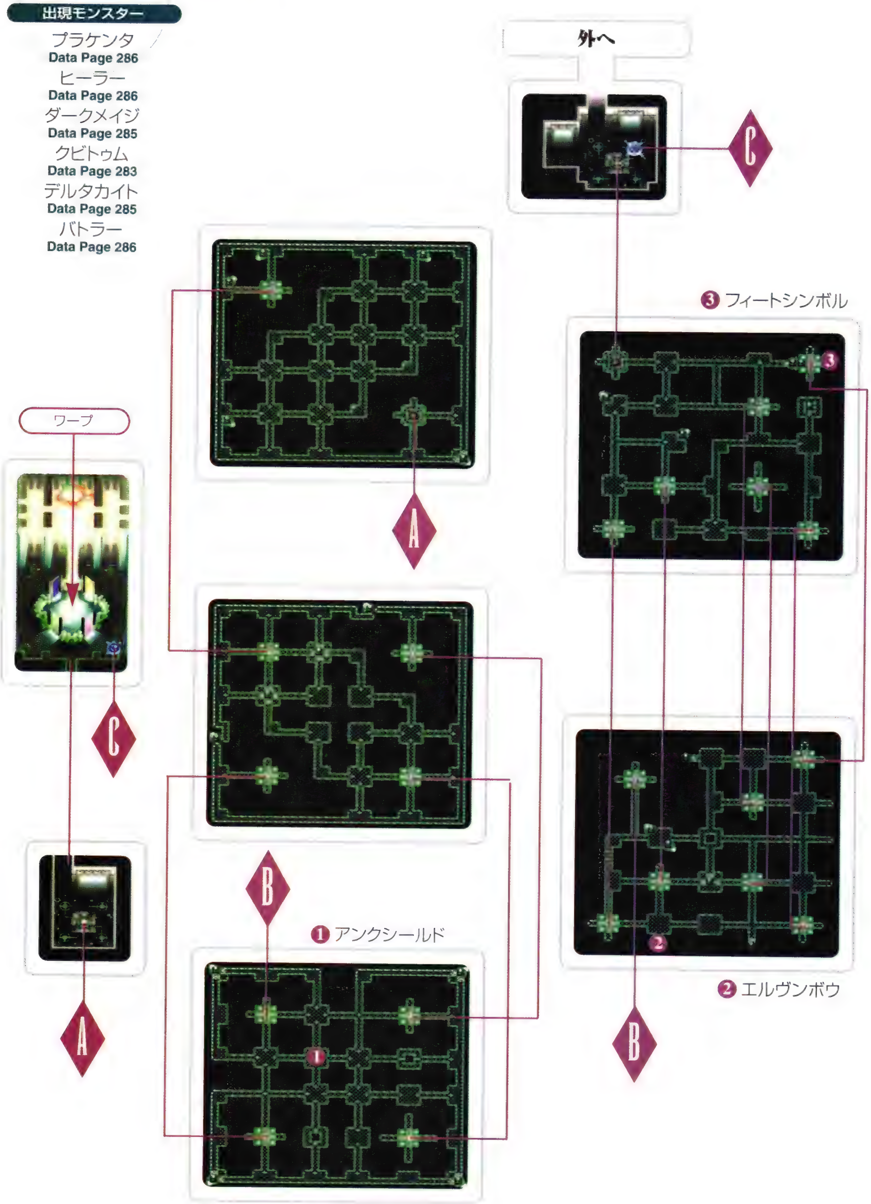
Event No.
38A

ロディオン

Chart Page 31
Map Page
Text Page 169

出現モンスター

プラケンタ
Data Page 286
ヒーラー
Data Page 286
ダークメイジ
Data Page 285
クビトゥム
Data Page 283
デルタカイト
Data Page 285
バトラー
Data Page 286



Event No.
38A

ロディオン

Chart Page 31
Map Page 168

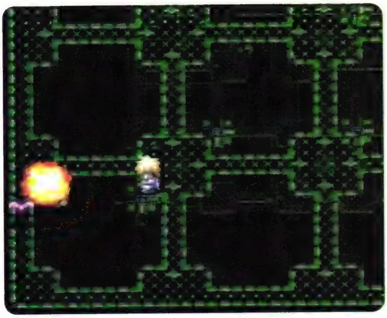
ダイクロフトへの侵入を阻む鏡面バリアーの中和装置を作るには、イクティノスの力が必要だ。しかし、イクティノスは未だに沈黙したままである。修理するしかないのだろうが、ソーディアンを修理できる設備などあるのだろうか？　「ヘルレイオスの設備ならイクティノスを修復できるかもしれない」というリトラーの言葉を頼りに、スタンたちはロディオンを経由しヘルレイオスを目指す。

爆弾を利用せよ

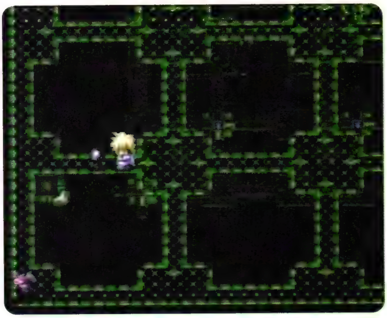
ロディオンは5層構造となっており、基本的な造りはシュサイアとよく似ている。戦闘もフロア上を徘徊している敵と接触しない限り発生することはなく、出現するモンスターも、プラケンタ、クビトゥム、デルタカイト、バトラーなど、ほとんどがシュサイアと同じである。また、マップの構造上、奇数フロア同士と偶数フロア同士は移動しやすいが、奇数フロアと偶数フロアをつなぐエレベーターは、1階と2階の北西にあるエレベーターのみ。これを知っておけば、マップを見なくてもロディオンで迷うことはなくなるハズだ。

ロディオンがシュサイアと異なるのは、各フロアにいるすべての敵が決められたルートを通っていること。そして通路のあちこちに**爆弾**が置かれていることの2点。爆弾は「ソーサラーリング」で撃つと爆発し、爆風に敵を巻き込むと倒せる**【写真A】**。爆弾は○ボタンを使えば移動させることもできる**【写真B】**。爆弾を使わない場合、最低でも4回は敵と戦わないと外へは出られないが、うまく爆弾を使えば一度も敵と戦わずに外殻へ出ることも可能。ロディオンに登場する敵は戦っても時間がかかるだけなので、宝箱をすべて取ったら、爆弾で敵を倒してさっさと先へ進もう。このとき、スタンは爆弾の上を通れないが、敵は通れるという点に注意すること。

爆弾　ロディオンのいたるところにおいてある爆弾。爆弾をふたつ以上並べて爆発させても誘爆することはない。爆弾を爆発させると、その直後に新しい爆弾が補充されるが、爆弾製造工場じゃあるまいし、こんな物騒な施設を誰が作ったのか？　スタンたちにとってみれば、あったほうが助かるのだが。



【写真A】



【写真B】

Event No. 38A

ヘルレイオス

Chart Page 31
Map Page
Text Page 174~175

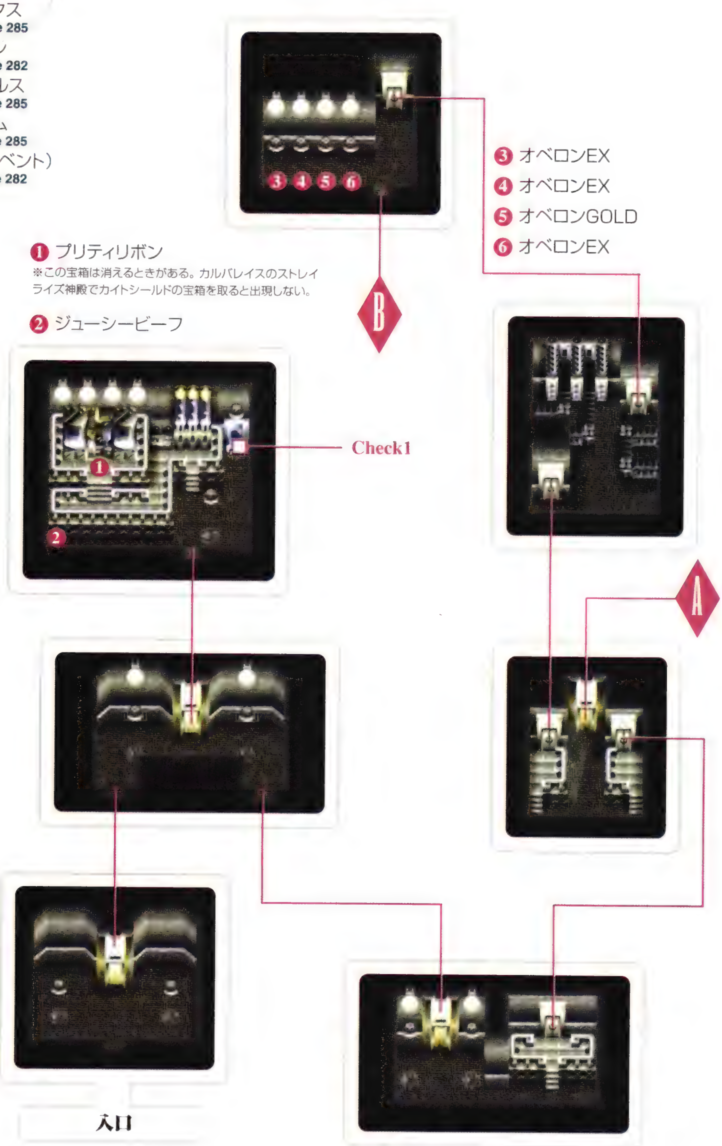
出現モンスター

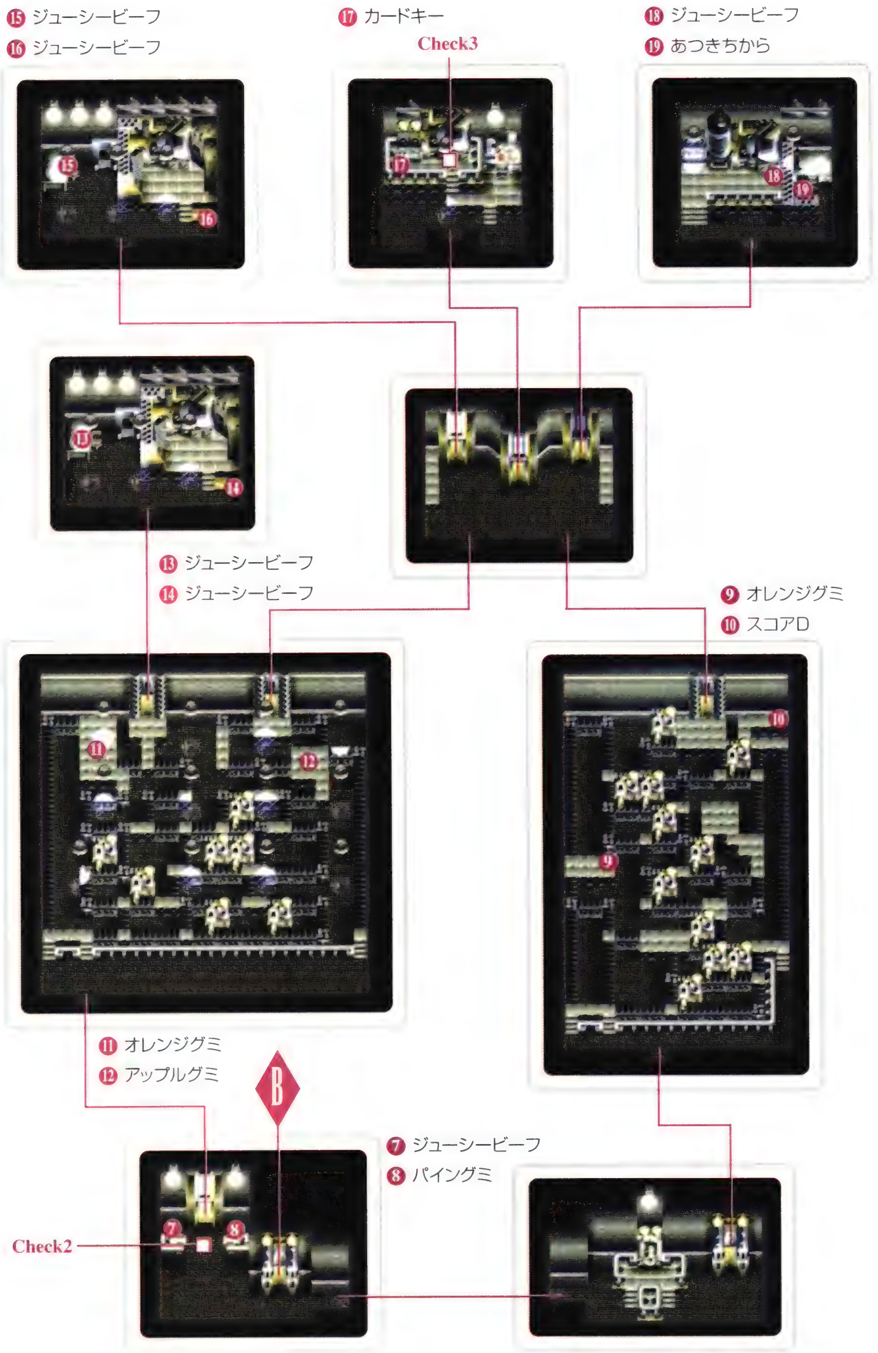
ディスクス
Data Page 285
イーレ
Data Page 282
パグールス
Data Page 285
テルム
Data Page 285
イレーヌ(イベント)
Data Page 282

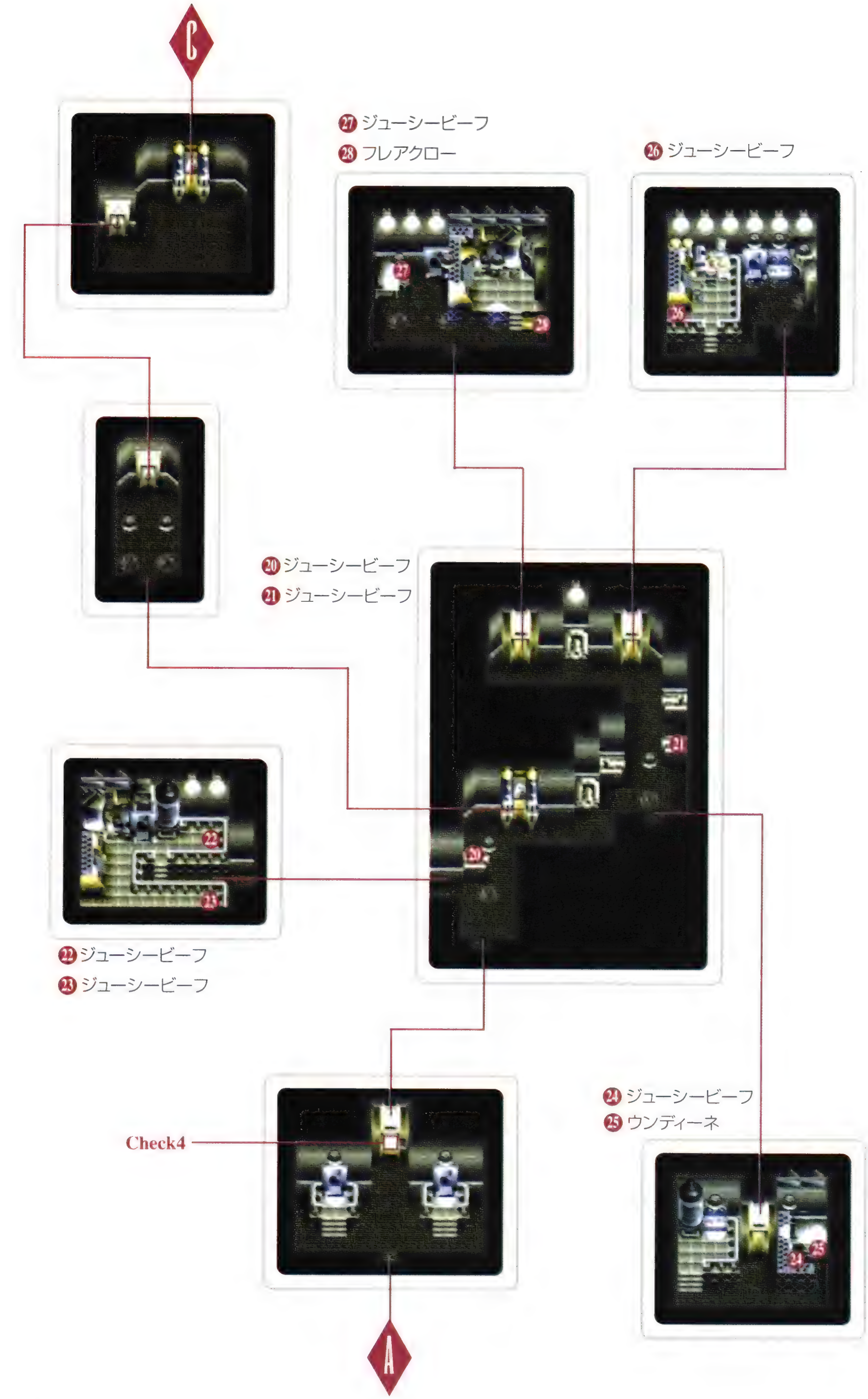
❶ プリティリボン
※この宝箱は消えるときがある。カルバレイスのストレイライズ神殿でカイトシールドの宝箱を取ると出現しない。

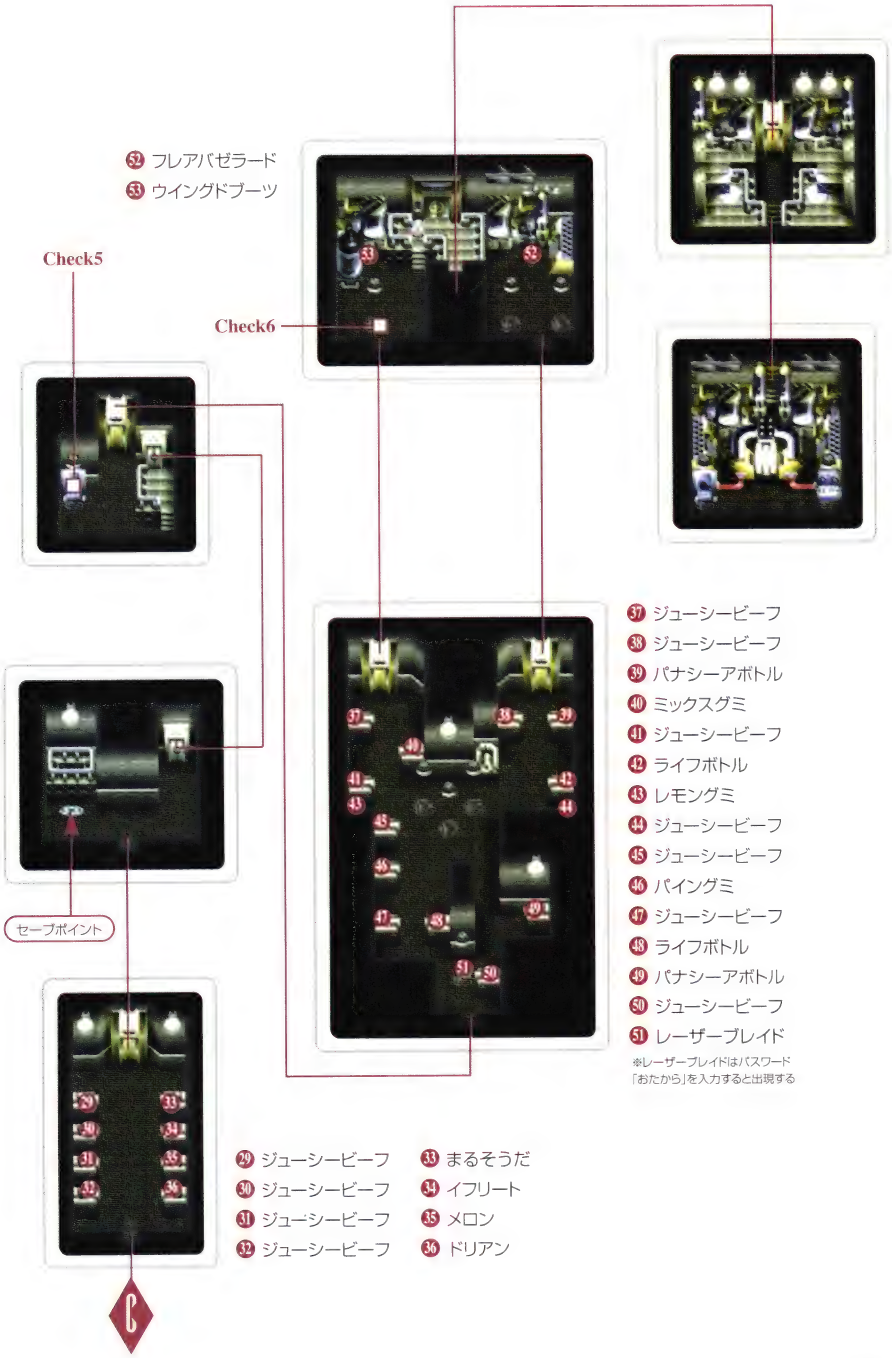
❷ ジューシービーフ

❸ オベロンEX
❹ オベロンEX
❺ オベロンGOLD
❻ オベロンEX




⑮ ジューシービーフ
⑯ ジューシービーフ
⑰ カードキー
Check3
⑱ ジューシービーフ
⑲ あつきちから
⑬ ジューシービーフ
⑭ ジューシービーフ
⑨ オレンジグミ
⑩ スコアD
⑪ オレンジグミ
⑫ アップルグミ
B
⑦ ジューシービーフ
⑧ パイングミ
Check2


C
㉗ジューシービーフ
㉘フレアクロー
㉖ジューシービーフ
⑳ジューシービーフ
㉑ジューシービーフ
㉒ジューシービーフ
㉓ジューシービーフ
Check4
㉔ジューシービーフ
㉕ウンディーネ
A



52 フレアバゼラード
53 ウイングドブーツ

37 ジューシービーフ
38 ジューシービーフ
39 パナシーアボトル
40 ミックスグミ
41 ジューシービーフ
42 ライフボトル
43 レモングミ
44 ジューシービーフ
45 ジューシービーフ
46 パイングミ
47 ジューシービーフ
48 ライフボトル
49 パナシーアボトル
50 ジューシービーフ
51 レーザーブレイド

※レーザーブレイドはパスワード「おたから」を入力すると出現する

29 ジューシービーフ
30 ジューシービーフ
31 ジューシービーフ
32 ジューシービーフ
33 まるそうだ
34 イフリート
35 メロン
36 ドリアン

Event No 38A

ヘルレイオス

Chart Page 31
Map Page 170～173

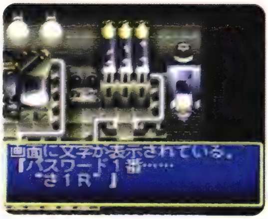
ヘルレイオスの奥で、スタンたちはイレーヌと向かい合っていた。心優しく、皆が幸せに暮らせるようにと行動してきた彼女が、なぜ地上を破滅にさせようとしているヒューゴに荷担するのか？　必死に説得するスタンたちの声も、彼女には届かない。なぜイレーヌと戦わなければならないのか？　辛く、悲しい戦いが、今、始まろうとしていた。

イレーヌとの対決

まずヘルレイオスで注意してもらいたいのが、ここで出現するディスクスという敵。ミックハイルでも出現したが、ヘルレイオスでは出現数が多く、上からまとめて「レーザー」を撃たれると、一気にHPを減らされてしまう。ディスクスが現われたら、すぐにルーティやフィリアに強力な晶術を唱えさせ、ディスクスが近づいてきたら「虎牙破斬」や「断空剣」等の上空を攻撃できる技で叩き落とし、一気にカタをつけよう。ディスクスからは「パイングミ」を盗めるので、こまめに「ローパーアイテム」を使っておけば、TP切れになることもないハズだ。

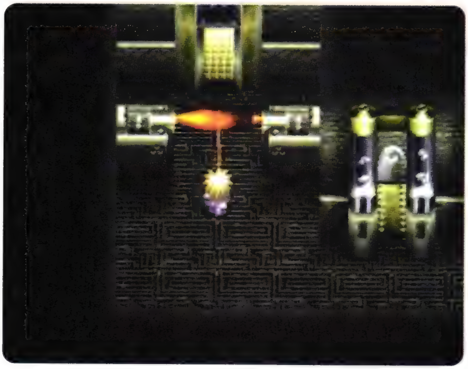
ヘルレイオスに入って少し進んだ部屋のCheck 1にあるモニタに、あとで扉を開けるために必要となるパスワードのヒント**【写真A】**がある。ほかの部屋にあるモニタにも、ヒントが隠されているので、モニタを見たら必ず調べること。さらに奥へ進むと、Check 2に熱を感知して炎を撃つ火炎放射システム**【写真B】**がある。この炎を喰らうと、最大HPの1パーセント分のダメージを受ける。ダメージ自体は微々たるものなので無視してしまってもいいが、気になるようなら装置の探知外から「ソーサラーリング」を使って炎を空振りさせて**【写真C】**、次の炎を撃てるようになるまでの間（約3秒間）に走り抜ければ、ダメージを受けずにすむ。「フードサック」に**食べ物**を入れておき、ダメージを受けた直後に回復させる、という手もある。

【写真A】



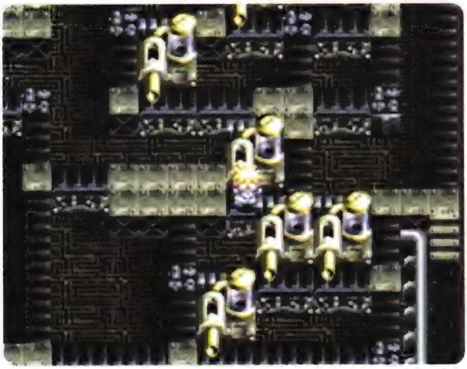
【写真B】

【写真C】



食べ物　なぜかヘルレイオスではジューシービーフが山ほど手に入る。ジューシービーフはひとつでフードサック2000分と、食べ物の中では使える部類に入るが、なぜこんなところに牛肉が!?　もしかして、ヘルレイオスはクローン牛の製造工場なのか？

ベルトコンベアがある部屋では、コンベア上にある周期的に飛び出す針**【写真D】**に触れるとダメージを受ける。針が出るタイミングを計ってコンベアに乗ればダメージを受けないが、針に触れても受けるダメージは火炎放射システム同様最大HPの1パーセント。あまり気にしなくてもいい。Check 3ではイーレ×3とパグールスという構成のパーティと戦闘になる。戦闘後、奥にある宝箱から「カードキー」が手に入る。これはCheck 4の扉を開けるために必要なアイテム。必ず取っておこう。Check 5では、扉のロックを解除するためのパスワードを入力する必要がある。正解のパスワードはひとつだけだが、特定の文字を入力すると**ちょっとしたイベント**がある。ここまでにモニタに表示されていた扉を開けるためのパスワードのヒントは全部で4つ、1文字目が『さ1R』、最後が『あ2＝い』、あとの2文字が『は4L』と『か4U＝く』である。このヒントは、1文字目が五十音の行、2文字目が段を表わしており、3文字目は縦書きの五十音表で、1、2文字目が示している文字の、『U』なら上、『R』なら右、『L』なら左であることを表わしている。この方法でヒントを解読し、並び替えたものが正しいパスワード**【写真E】**になる。Check 6で**イレーヌ**が登場。説得の甲斐なく戦闘に突入する。戦闘が始まったら、その場でしばらく待機して上から電撃を降らせる「電撃砲台」を左に引き寄せる。それから一気に右へ移動し、イレーヌを画面の端まで追い込もう。イレーヌを端に追い込む前に画面外から砲台を呼ぶ「砲台発進」が来ても、あらかじめパーティの隊列を詰めておけば、そのまま右に移動するだけで攻撃はほとんど喰らわない。画面外から爆弾を呼ぶ「爆弾発進」が来た場合は素直に防御する。そして、イレーヌを画面端に追いつめたら、スタンと仲間で交互に攻撃して「爆弾発進」と「砲台発進」を出させないようにして、一気に倒そう。コンボを狙うときは、戦闘前にスタンに「シデン」を装備させておいて、画面端で「獅子戦吼」で転ばせてからウッドロウの「風神剣」やコングマンの「グレイトアッパー」等で攻撃、を繰り返せばいい。ただし、イレーヌは属性攻撃を20パーセントの確率で無効化するため、パートナーが「シデン」を装備したマリーの「獅子戦吼」**【写真F】**以外だと、完全にハメるのはとても難しくなっている。



【写真D】

【写真E】

【写真F】

ちょっとしたイベント　パスワード入力画面で、『へいはち』、『おたから』、『せきとも』と入力してみよう。詳しくはP234参照。

イレーヌ　貧富の差や人種差別のない世界を夢見ていたイレーヌ。しかし、現実に絶望した彼女が選んだ道は、世界の破壊と新たな世界の創造であった。スタンたちのと戦いに敗れたイレーヌは、自らの思いをスタンに託し、ヘルレイオスより身を投げてしまう。

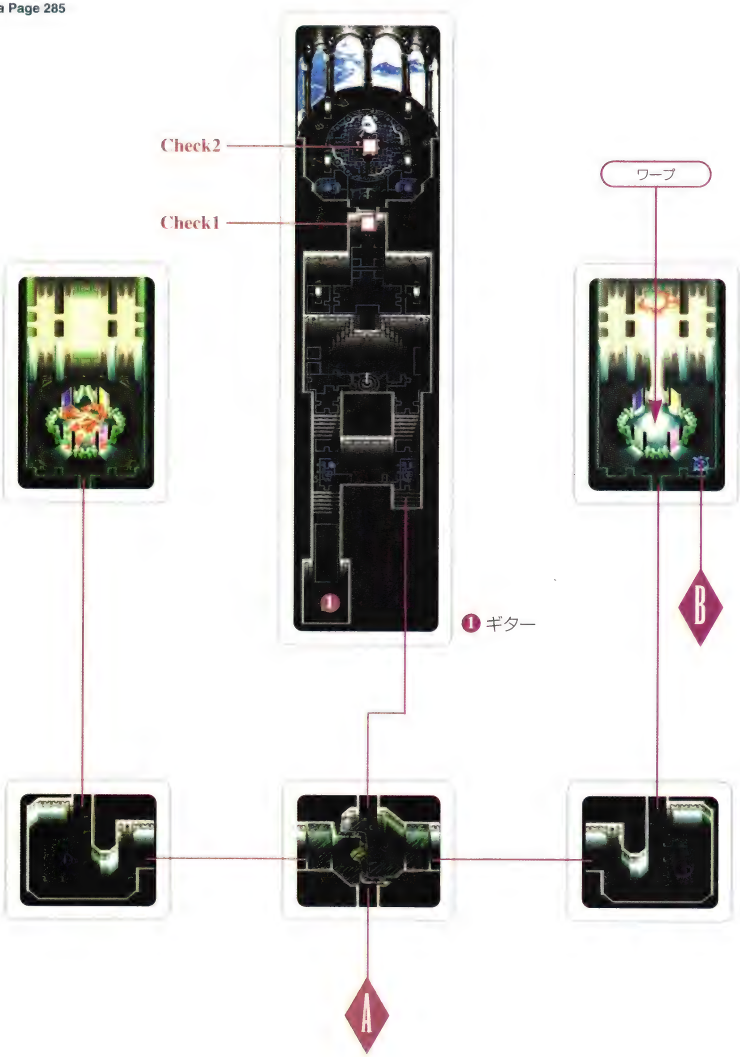
Event No.
38B

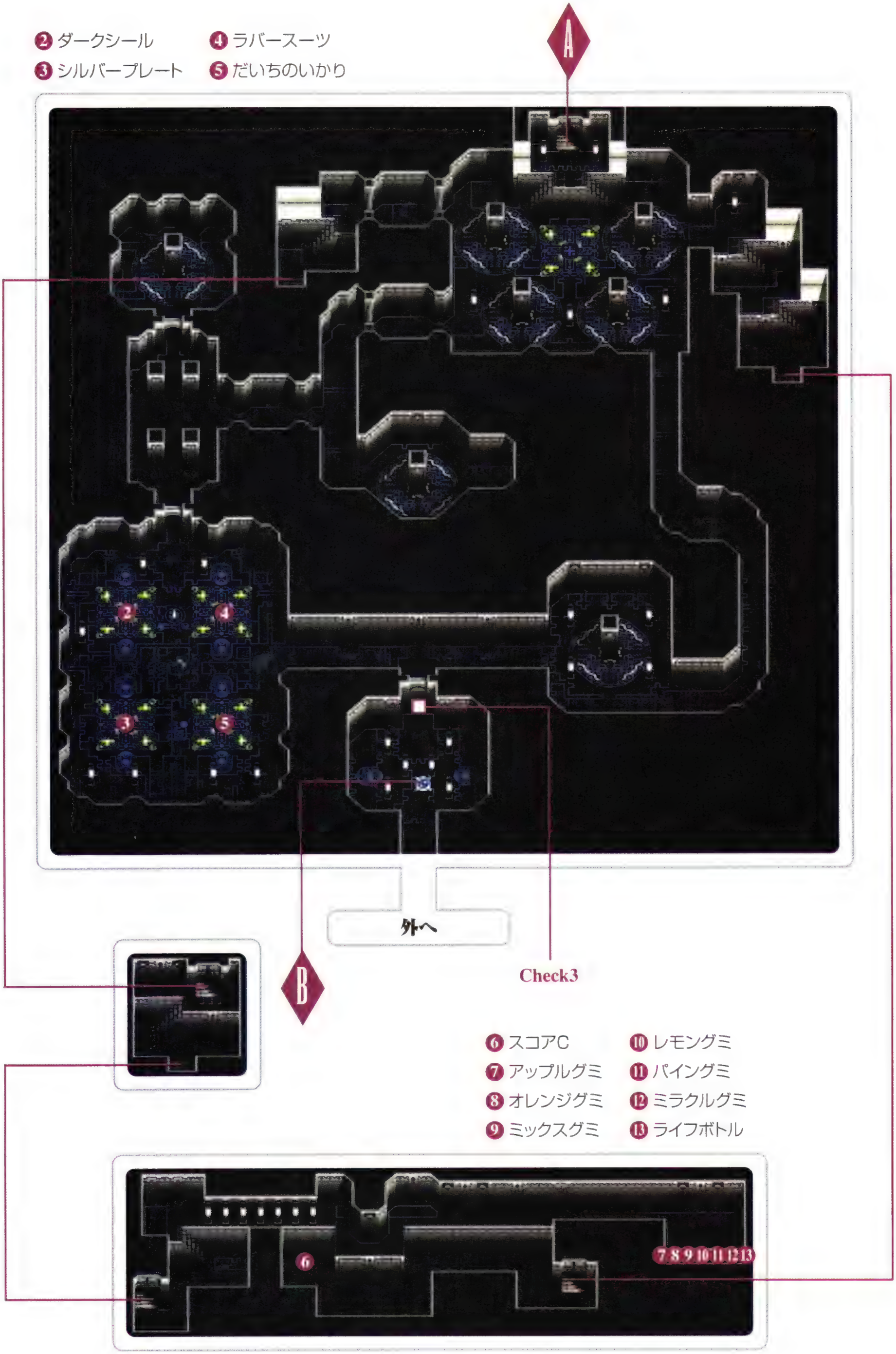
アンスズーン

Chart Page 31
Map Page
Text Page 178～179

出現モンスター

バトラー
Data Page 286
ダークメイジ
Data Page 285





2 ダークシール
3 シルバープレート
4 ラバースーツ
5 だいちのいかり
A
外へ
B
Check3
6 スコアC
7 アップルグミ
8 オレンジグミ
9 ミックスグミ
10 レモングミ
11 パイングミ
12 ミラクルグミ
13 ライフボトル

Event No.
38B

アンスズーン

Chart Page 31
Map Page 176~177

ダイクロフトへの侵入者を排除する守護竜。さすがのスタンたちも、巨大な守護竜の前では手も足も出せない。クレメンテによるとクラウディスには守護竜を操作できるコントロールルームがあるという。それさえ使えば、守護竜を倒せるかもしれない。スタンたちは、アンスズーンを経由してクラウディスへと向かった。

3つの鍵を求めて

アンスズーンへ行く前に、以下のことを済ませてあるかチェックしよう。まずひとつめが「イクティノス」を蘇らせてあるか？蘇らせていないのなら、まずはヘルレイオスへ向かおう。先にクラウディスへ行ってもクリアはできるが、あとのことを考えるのなら、少しでも早く「イクティノス」を蘇らせてレベルを上げたほうがいい。ふたつめはラディスロウでの買い物。ミックハイルクリア後、ラディスロウで店がオープンする(P233参照)。道具屋では回復アイテムを補充。武器屋では「エナジーブレット」を買っておくと、敵の攻撃を止めるときに役立つ。防具屋では「レアプレート」や「ホーリィクローク」等、いいアイテムが揃っている。ここで全員の防具を買い換えておこう。お金が足りない場合は、一度ダリルシェイドに戻り、レンズを換金してくれればいい。店のアイテムを割引価格で購入できる「**チャームボトル**」や「マジカルルージュ」を持っているのなら、ここで使ってしまおう。

ワープを使いアンスズーンへやってくると、部屋の右下に転送装置**【写真A】**があるが、出口付近にあるもうひとつの転送装置を使うまでは、使用できない。ワープ装置がある部屋を出て、真っ暗な通路を進むと、壊れたワープ装置がある**【写真B】**。元々はダイクロフトにつながっていたものだと推測されるが、現在は壊れていて使用できない。ほかには**Check 1**で鍵穴が3つある扉**【写真C】**が見つかる。まずは、ここで使う鍵を探そう。

【写真A】

【写真B】

【写真C】

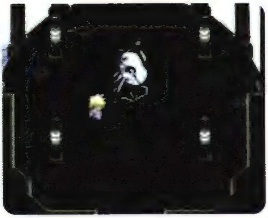
チャームボトル　これを使うと、ナイスガイになって店のアイテムを3割引で買えるようになるという、すばらしいアイテム。女性キャラクターまでナイスガイになってしまうのはご愛敬。しかし、このゲームでは高価なアイテムを買うことがあまりないため、「チャームボトル」を必要とする機会は意外と少ない。ここで惜しみなく使ってしまおう。

さらに探索を続けると、闇の中を走り回るネズミ【写真D】を発見する。動きは不規則で襲ってくるようなことはないが、接触して○ボタンを押すと、バトラー×2、ダークメイジ×2のパーティと戦闘になる。ネズミは3匹おり、それぞれ倒すと「せいどうのかぎ」「てつのかぎ」「きんのかぎ」が手に入る。すべてのネズミを倒して鍵を手に入れたら、Check 1へ行き扉を開けてCheck 2へ進もう。ここにはそらまめのような形をした機械【写真E】がある。これを調べるとアンスズーン全体が機能を回復する。すると、建物の中が明るくなり、Check 3にある扉の封印が解けて外へ出られるようになる。

外へ出られるようになったら、クラウディスを目指すのだが、その前にアンスズーンの宝箱を取り逃していないか、チェックしよう。グミ系のアイテムは取らなくても良いが、地系の晶術「ストーンブラスト」「ストーンウォール」「プレス」が使えるようになり、さらに攻撃力も高いディスク「だいちのいかり」と、ジョニーが「かわせマーチ」を使えるようになる「スコアC」。そして、装備すると、戦闘中特技が使えなくなるかわりに、もらえる経験値が1.5倍になる「ダークシール」の3つは絶対取り逃さないように。「ダークシール」は手に入れたらすぐにウッドロウに装備して「イクティノス」のレベル上げに利用するといい。「ダークシール」を装備すると特技は使えなくなってしまうが、晶術は使うことが可能。先ほど手に入れた「だいちのいかり」のように、晶術が使えるようになるディスクを装備させておくと、特技が使えなくても晶術要員として役立つため、戦闘中も足手まといにならずにすむ。ちなみに、戦闘に参加していないキャラクターは、戦闘に参加したキャラクターの半分だけ経験値が入るが、参加していないキャラクターに「ダークシール」を装備させても経験値は0.5×1.5=0.75倍にはならない。そこまで甘くはないってことだ。

実は「ダークシール」にはもうひとつ、装備すると戦闘中に防御力が2分の1になってしまうという欠点がある。これはアイテムの説明画面でも表示されない【写真F】ため、きちんと覚えておくこと。「ダークシール」を装備しているキャラクターは、隊列の中央に配置して敵から守ってやろう。

【写真D】



【写真E】

【写真F】

ネズミ　暗闇の中で光を発しており、さらに調べると敵が出てくるという謎の生物。もしかしたら、生物ではなくアンスズーンに配置されている警備ロボットなのかもしれない。そういえば、ダリルシェイド港で「おとなしい動物がレンズを飲み込むと凶暴化する。ここにいるネズミも暴れ出したら大変だ」という話があったが、普通のネズミが直径6センチもあるレンズを飲み込むことができるのか？

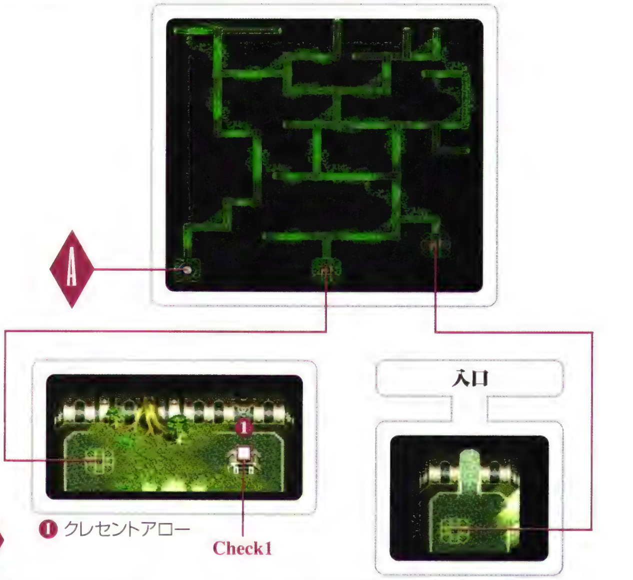
Event No. 38B

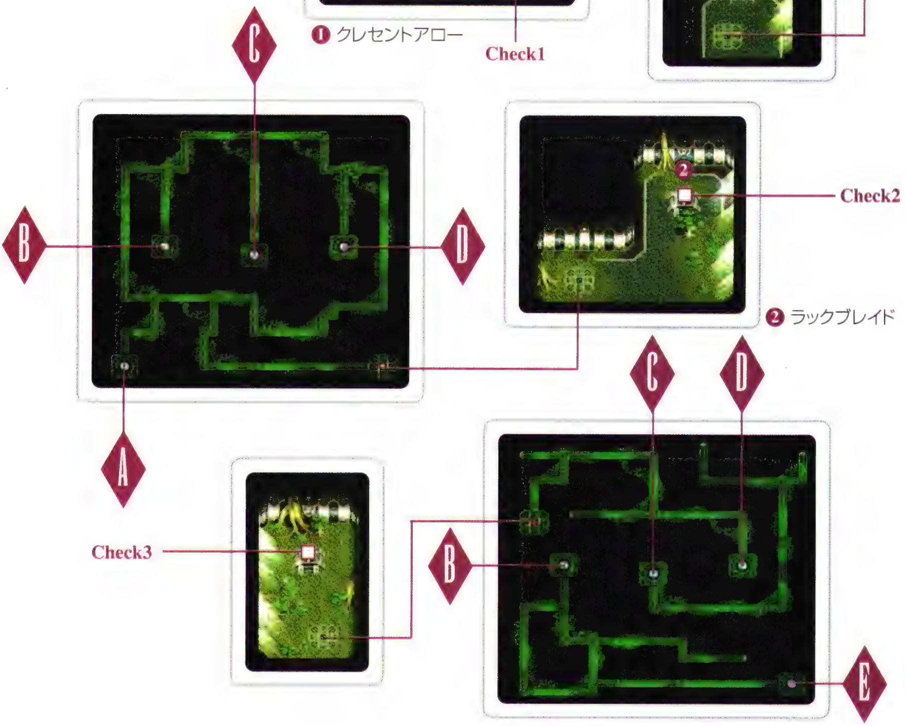
クラウディス

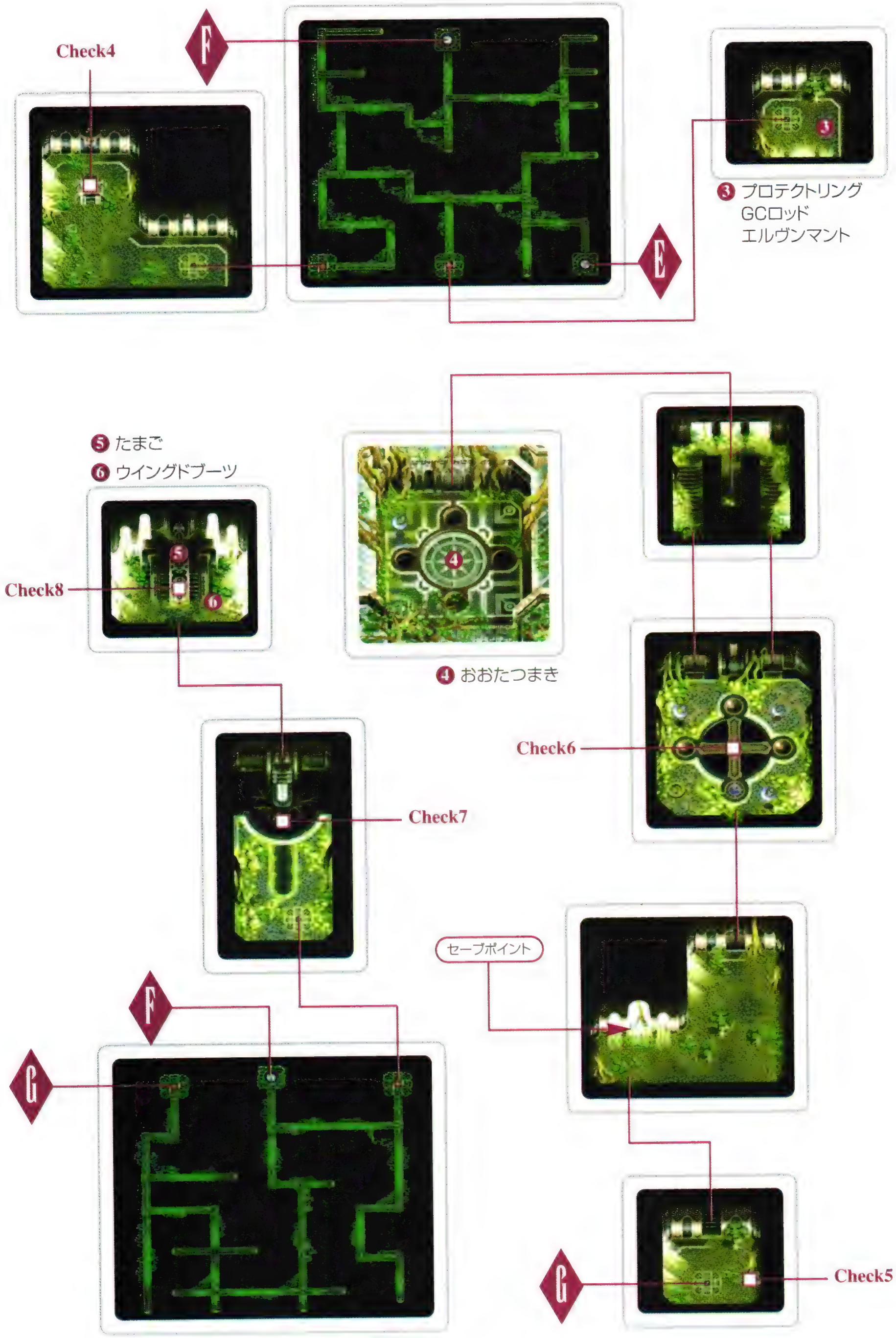
Chart Page 31
Map Page
Text Page 182〜183

出現モンスター

イーブルアイ
Data Page 282
クビトゥム
Data Page 283
デルタカイト
Data Page 285
ファイロクセン
Data Page 286
コトンダスト
Data Page 284
アラーネア
Data Page 282
マイコニッド
Data Page 287
アルラウネ
Data Page 282
オース
Data Page 283
アースワーム（イベント）
Data Page 282
バルック（イベント）
Data Page 286






Check4
F
E
❸ プロテクトリング
GCロッド
エルヴンマント
❺ たまご
❻ ウイングドブーツ
Check8
❹ おおたつまき
Check6
Check7
セーブポイント
F
G
G
Check5

Event No.
38B
クラウディス

Chart Page 31
Map Page 180～181
Text Page

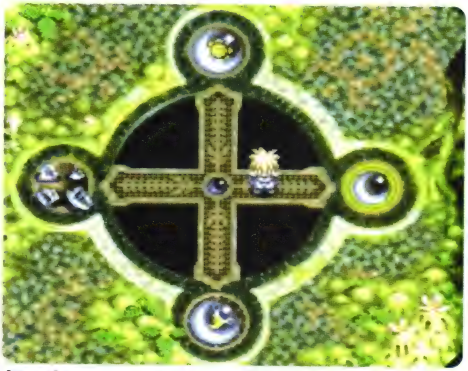
無機的な建築物と有機的な樹木が融合している、空中都市群の中でも異彩を放つクラウディス。その奥にある守護竜のコントロールルームで、スタンたちはバルックと再会する。「病んでいる世界を癒すには、痛みを伴う荒療治が必要だ」という己の信念を貫くため、バルックはヒューゴに敵対するスタンたちに戦いを挑んでくる。

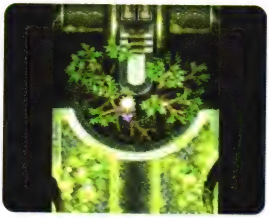
石碑に隠された謎

クラウディスでは多層構造部と部屋の中で現われる敵が異なる。それぞれ出現する敵は、多層構造部がファイロクセン、クビトゥム、デルタカイト。部屋の中がコトンダスト、アラーネア、マイコニッド、アルラウネ、オース、イーブルアイとなっている。特に強い敵はいないが、コトンダストが使う晶術「トラクタービーム」対策として、全員に「ピクルスストーン」を装備しておくといいだろう。また、アルラウネからは種育てイベント(P226～229参照)に必要な「エステマのたね」を盗める。クラウディスを出る前に、必ずひとつは手に入れておこう。

Check 1～4にはそれぞれ石碑があり、Check 6の部屋の謎を解くために必要なヒント**【写真A】**が記されている。石碑に記されているヒントは、Check 1が「闇を照らす女神は、やわらかな時を刻む」。Check 2が「無限を照らす1番星のかけらは西に落ちる」。Check3が「万物の熱源たる火の神は、女神と向き合い光を受けて燃えさかる」。Check 4が「輪廻を司る大地の神は、火の神と女神の間に鎮座する」。ヒントの「闇を照らす女神」は月、「無限を照らす星のかけら」は星、「万物の熱源たる火の神」は太陽、「輪廻を司る大地の神」は土星を指している。ヒントを元に太陽を北、月を南、星を西、土星を東に配置して**【写真B】**から太陽を「ソーサラーリング」で撃つと、Check 7に木が生えて**【写真C】**先へ進めるようになる。土星を配置する前に部屋の左下にあるリングを装着すること。

【写真A】


【写真B】


【写真C】

Check 6の謎を解いたらバルックの所へ向かうのだが、その前にCheck 5で奥義「獅吼爆炎陣」**【写真D】**を覚えよう。もう少しストーリーが進むと、クラウディスへは来られなくなる。そうなると、この奥義は絶対に手に入らなくなってしまう。レベル上げをしてでも、必ずここで覚えておくこと。もうひとつ、バルック戦の前に「GCロッド」を入手しているかどうか確認する。これはドルアーガの塔(P235参照)へ入るために必要なアイテムのひとつ。取り忘れて後悔することのないように。

【写真D】

【写真E】

【写真F】

Check 8にはバルックがいる。世界をよくするためには、一度世界を滅ぼさなければならないと考えているバルックと、世界を救うためにここまでやってきたスタンたちは、お互いの意志を貫くため戦闘へと突入する。敵はバルックとアースワーム×3。戦闘が始まったら、まずアースワームを先に攻撃する。アースワームは体が小さく、武器攻撃が当たりにくいため、スタンは特技を使わずに突きで攻撃し、ルーティやフィリアは「ブリザード」や「サイクロン」といった広範囲を攻撃できる晶術を使う。バルックは虫を飛ばして攻撃する「飛空虫」と地面から虫を出して攻撃する「地走虫」を使ってくるが、アースワームを倒すまでは無視する。また、HPが4分の3以下になると「虫乱舞」**【写真E】**という強力な技を使ってくる。これを使われないよう、アースワームを倒すまではバルックにできるだけダメージを与えないほうがいい。バルックが近づいてきたら「獅子戦吼」で遠くへ吹き飛ばしてしまおう。アースワームをすべて倒したら、バルックの「のびるパンチ」を喰らわないよう、ジャンプ突きで一気に近づき、「飛燕連脚」などでバルックを画面端まで追いつめる。そのあとは仲間と交互に攻撃して特技を使われないようにすれば、簡単に倒せるだろう。

バルックを倒したら部屋の上にあるスイッチを押して守護竜を破壊する。そして、部屋の中にある「たまご」とバルックを調べると手に入る「ウイングドブーツ」を取り外へ出る。どちらのアイテムも見落としやすいので取り忘れないように。外へ出るときは「ウイングドブーツ」を使うと楽だが、なぜかコントロールルーム内ではこのアイテムを使えない**【写真F】**。部屋の外へ出てから使おう。

たまご　アイテムの「EGG」とは別のもの。この「たまご」を持ってリーネのスタンの家に戻るとたまご育てのサブイベントが発生(P233参照)する。このイベント中に卵を調べると「わたしはたまご」としゃべるが、これは某RPGのパロディ。卵からはドラゴンが生まれるが、このドラゴンはやっぱり守護竜の子どもなのだろうか？

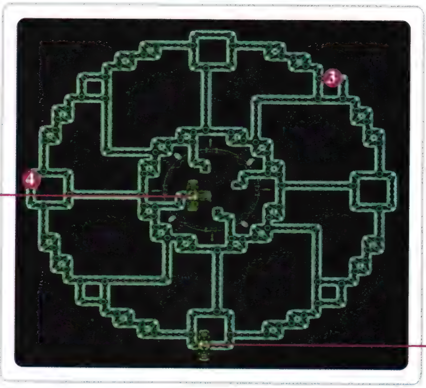
Event No.
39

ベルクラント

Chart Page 31
Map Page
Text Page187

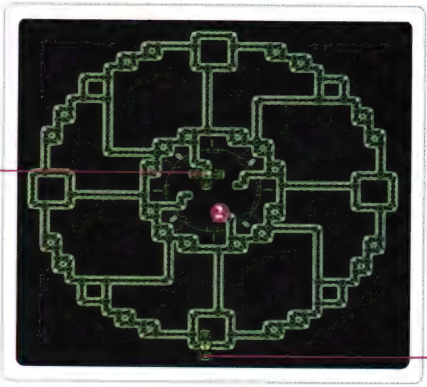
出現モンスター

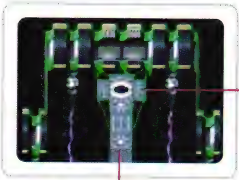
イーブルソード
Data Page 282
メディカルナイツ
Data Page 287
ヴァルログ
Data Page 283
ドルイド
Data Page 285
ヒューゴ(イベント)
Data Page 286

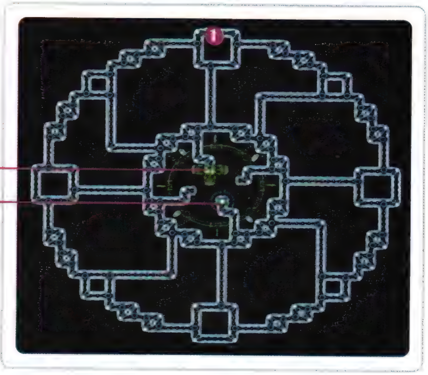


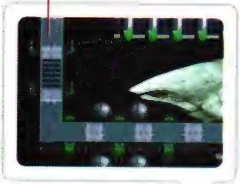
❸ デュエルソード
❹ SP100300

❷ もうふぶき



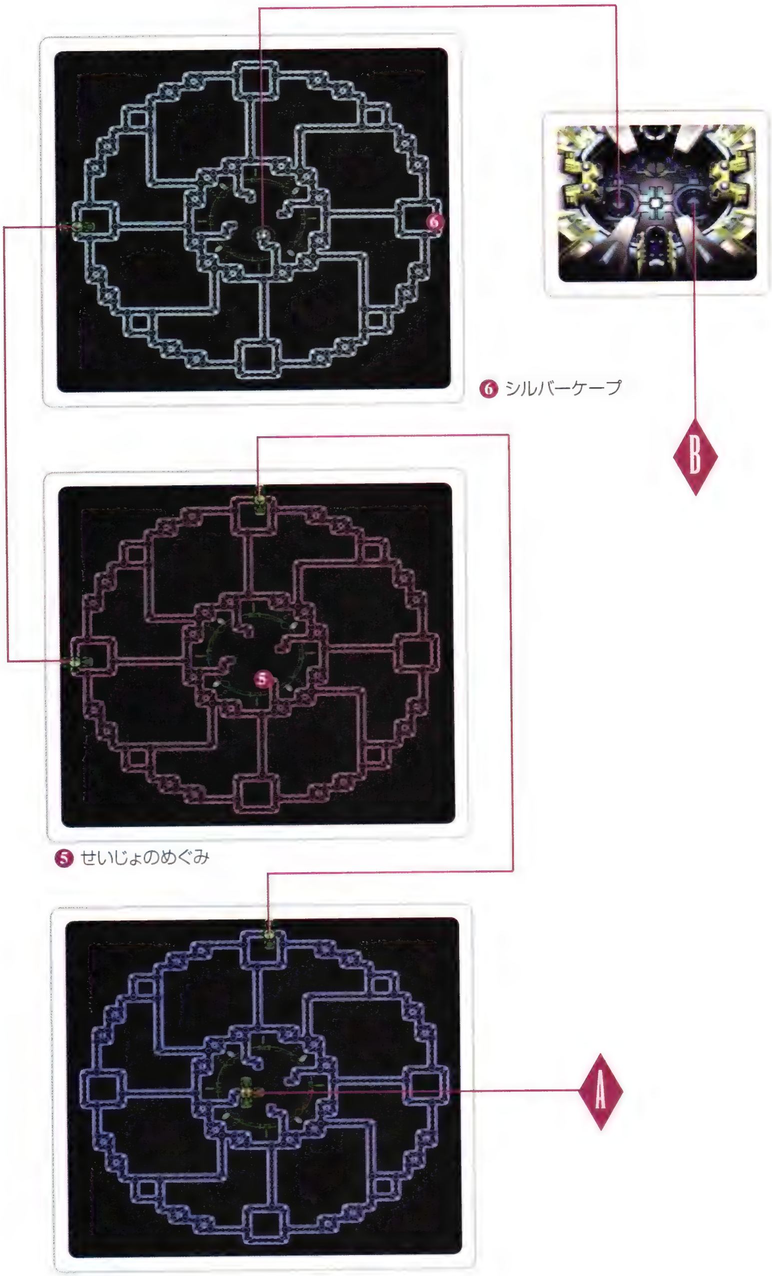




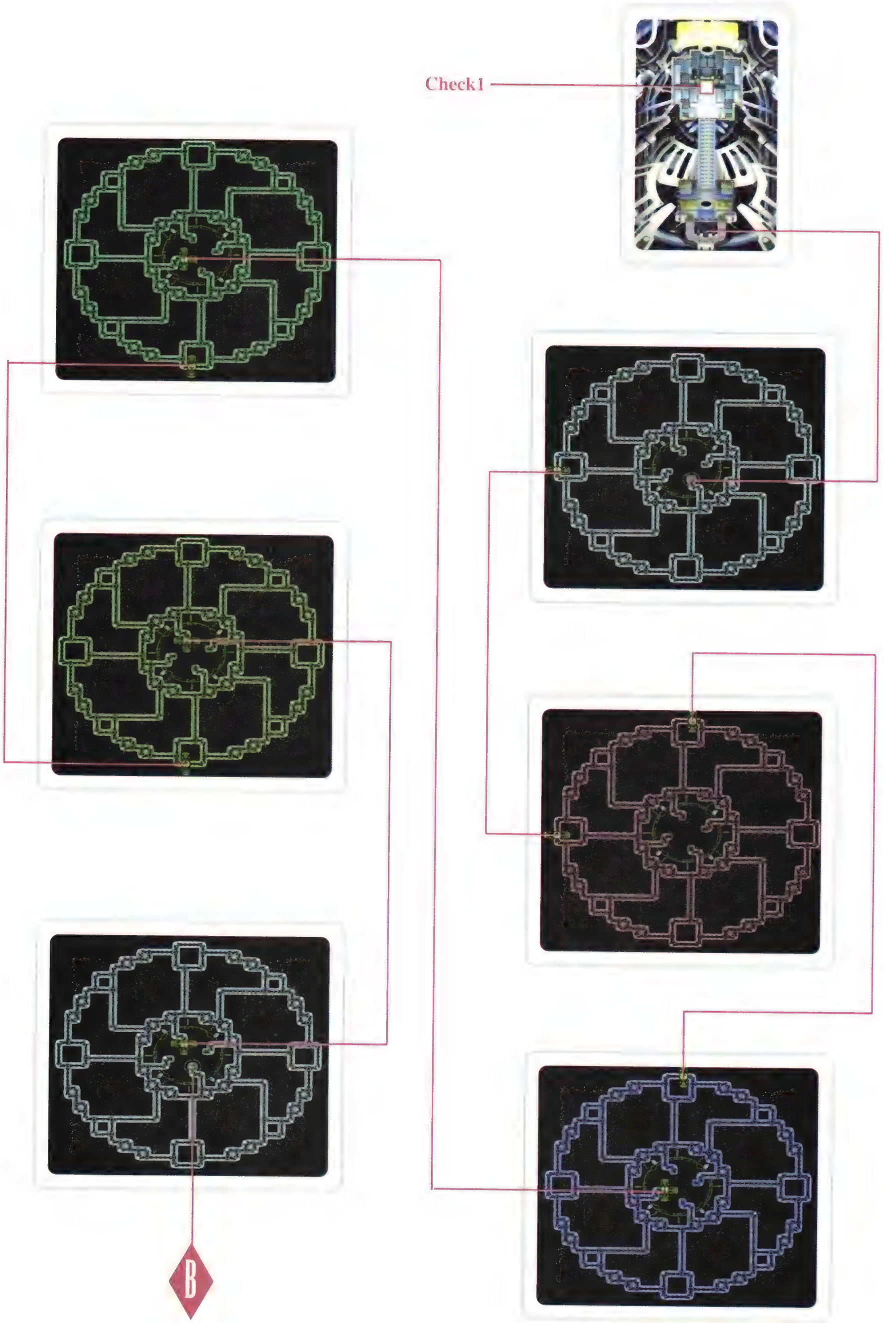


入口

❶ スコアE



❻ シルバーケープ
B
❺ せいじょのめぐみ
A


Check1
B

Event No.
39
ベルクラント

Chart Page 31
Map Page 184〜186

ベルクラントを守る守護竜を破壊し、復活したイクティノスの力によって鏡面バリアーを無効化する鏡面物質粒子化装置を手に入れたスタンたちは、浮遊クルーザーに乗り、一路ヒューゴが待つベルクラントへと向かった。敵の激しい攻撃を退け、ついにベルクラント最上部へとたどり着いたスタンたち。そこで彼らは、失われたはずの、そして最強のソーディアン「ベルセリオス」を手にしたヒューゴと対面する。

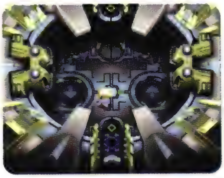
天上王の復活

ヘルレイオスとクラウディスをクリアしたら、浮遊クルーザーに乗りベルクラントへと向かう。浮遊クルーザーはシュサイアの近くにある。一度ラディスロウへ戻り、回復アイテム、特にパナシーアボトルの補充をしてからワープでシュサイアへと向かおう。

ベルクラントは、宝箱の配置以外まったく同じ形の多層構造マップが、踊り場**【写真A】**を介してつながっている。各フロアをつなぐエレベーターはひとつずつしかないので迷うことはないが、ここで出現するヴァルログには注意が必要。こいつは石化効果がある「しっぽ」と単体攻撃だが威力が高い晶術「デモンズランス」を使ってくる。こいつが現われたら「烈空斬」等で地上に引きずり落とし、攻撃させないように。また、ヴァルログからは「デモンズシール」を盗める。盗むときは、敵の数を減らしてからにすること。

Check1【写真B】では**ヒューゴ**が待ちかまえている。ヒューゴが使う技は「空襲剣」**【写真C】**「スナイプエア」、さらに装備している「**ベルセリオス**」の力で「デモンズランス」や「ディバインパウア」**【写真D】**といった晶術まで使ってくる。ヒューゴは短い時間で晶術を唱えるので、遠距離で戦うのは危険。近距離だと出始めが無敵の「空襲剣」や「スナイプエア」で攻撃されてしまうが、晶術を喰らうよりはマシ。多少のダメージは覚悟で、ヒューゴの技の終わり際を狙って攻撃しよう。ヒューゴからアイテムを盗むと「ミスティシンボル」が手に入る。盗むのは難しいが、その分見返りが大きいので、「獅子戦吼」や吹っ飛ばし攻撃でヒューゴを転ばせた隙に「ローバーアイテム」を狙ってみよう。

ヒューゴ　ルーティとリオンの父親でオベロン社の総帥。実子であるルーティやリオンに対する態度が冷たかったのは、彼がベルセリオス（ミクトラン）に操られていたのが原因で、死に際に見せたように優しい人間である。
ベルセリオス　古に作られた6本のソーディアンのひとつで、天地戦争で失われたと思われていた。天地戦争時代のミクトランとの戦いでコアクリスタルを破損、そこにミクトランの精神が潜伏し、現代まで生き続けてきた。

【写真A】


【写真B】

【写真C】

【写真D】

Event No. 40

クレスタの街 アルメイダの村 ハーメンツの村

Chart Page 32
Map Page 134.58.52
Text Page

ついにヒューゴは倒したものの、復活した天上王ミクトランによって外殻は完成してしまった。失意のうちにあるスタンたちに、街がモンスターに襲われているという情報が届く。いつまでも落ち込んではいられない。モンスターから街を、そしてミクトランから地上を守るために、スタンたちは決意も新たにセインガルド城を出発した。

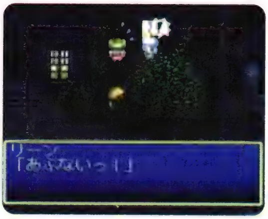
モンスターを撃退せよ

クレスタ、アルメイダ、ハーメンツのうち、1回のプレイでできるのは1カ所のみ。どこへ行っても、そのあとのイベントは変化しないので、好きなところへ行こう。イベントを楽しみたいのならクレスタへ。早く先へ進みたいのならアルメイダへ。経験値を稼ぎたいのならハーメンツへ行くといいだろう。

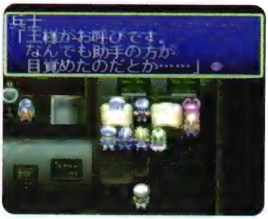
クレスタへ行くとルーティが孤児院のことを心配するので、様子を見に行く。すると、孤児院の庭で女の子がモンスターに襲われている。間一髪で女の子は**七将軍**のひとり、ロベルト・リーンに救われるが、リーンはモンスターの攻撃を受け負傷してしまう**【写真A】**。それを見てスタンたちはリーンを助けるためにモンスターへと立ち向かった。敵はオーガ1体のみ。スタンたちが実力を出せば、負ける相手ではない。その後セインガルド王の使者がやってきて、ずっと意識不明だったラディスロウの助手が目覚めたことを告げる**【写真B】**。

アルメイダへ行くと、村は不気味なくらい静まり返っていた。いったい何があったのか？　そういぶかしむまもなく、敵に襲われるスタンたち。戦闘後、ダリルシェイドの七将軍であるアスクス・エリオットとミライナ・シルレルがやってくる。アルメイダは放棄し、村人はすでにダリルシェイドへ避難したとのこと**【写真C】**。その話の直後に、セインガルド王からラディスロウの助手が目覚めたという連絡が入る。

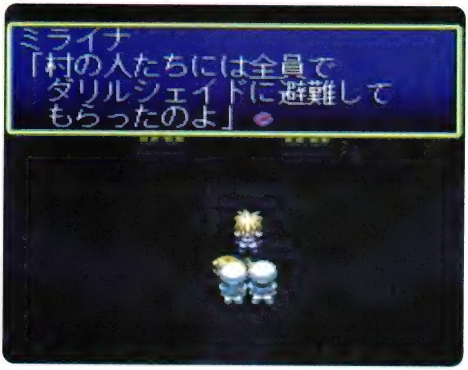
【写真A】



【写真B】



【写真C】



七将軍　セインガルド王の信頼厚く、セインガルド王国軍を率いる7人の将軍(P16〜17参照)。現在のメンバーは、アシュレイ、アスクス、ミライナ、ルウェイン、ドライデン、リーン、イスアード。

ハーメンツでは村のあちこちにモンスターが居座っている。奥へ進もうとすると戦闘が発生。オーガ×1のパーティを7部隊倒して村の奥へ行くと、七将軍のブルーム・イスアードとグスタフ・ドライデンが村を守るために戦っている。彼らに話しかけると、敵の援軍が出現**【写真D】**。イスアードたちの手助けをするため、スタンたちは敵と戦うことになる。敵の援軍はオーガ×1が7部隊。敵をすべて倒すと、セインガルド城から意識不明だった助手が目覚めたとの連絡が入り、スタンたちはダリルシェイドへと向かう。

【写真D】

【写真E】

【写真F】

クレスタ、アルメイダ、ハーメンツとも出てくる敵は、すべてオーガ1体。オーガはHPが多く、しかも体の大きさが適当なためコンボで経験値を稼ぎやすい。ここでは、比較的簡単でコンボ経験値を稼げる方法を、いくつか紹介しよう。

低レベルでもできるのが、吹っ飛ばし攻撃を使う方法。「チャネリング」を使い、ウッドロウのように吹っ飛ばし攻撃の隙が小さいキャラクターを操作して敵を画面端に追いつめ、吹っ飛ばし攻撃を連続で出す。敵に攻撃をガードされないよう、「シデン」や「きんのフライパン」のように命中率が高い武器**【写真E】**を装備しておくこと。

マリーが仲間にいるなら、スタンと交互に「獅子戦吼」を出せば、それだけで簡単にコンボが成立する。ルーティのレベルが42以上なら、隊列でルーティを前に出しておく。そして、敵を画面端に追いつめ、「ブラッディローズ」を出してから、スタンが「獅子戦吼」か吹っ飛ばし攻撃を使い、再び「ブラッディローズ」、と繰り返す。スタンに「テクニカルリング」を装備して敵の後ろに回り込ませれば、画面端でなくてもOK。この場合、スタンを右、ルーティを左に配置しよう。レベルにもよるが、ルーティに「デッキブラシ」のような攻撃力が低い武器を装備させておけば、80〜90ヒットぐらいは稼げる**【写真F】**。スタンのレベルが高く、すでに「殺劇舞荒剣」(P236参照)を覚えているなら、タイミングよく「ブラッディローズ」と「殺劇舞荒剣」を出すだけでもコンボになる。この場合、オーガに攻撃をガードされぬよう、「エメラルド」等で命中率を上げてやろう。「**たい**」を使い、LUCの値を上げて攻撃を命中しやすくする手も有効。コンボ数を稼ぐため、スタンのディスクを外して攻撃力を下げておくように。

たい　これをフードサックの中へ入れると、仲間の中からランダムでひとりのLUCが30加算される。これを繰り返すと、LUCが500オーバーなどというキャラクターもできる。戦闘時はLUCの値の10分の1が命中率に加算されるため、コンボ狙いのときはフードやアイテムを駆使して命中率とLUCを上げるようにするといい。

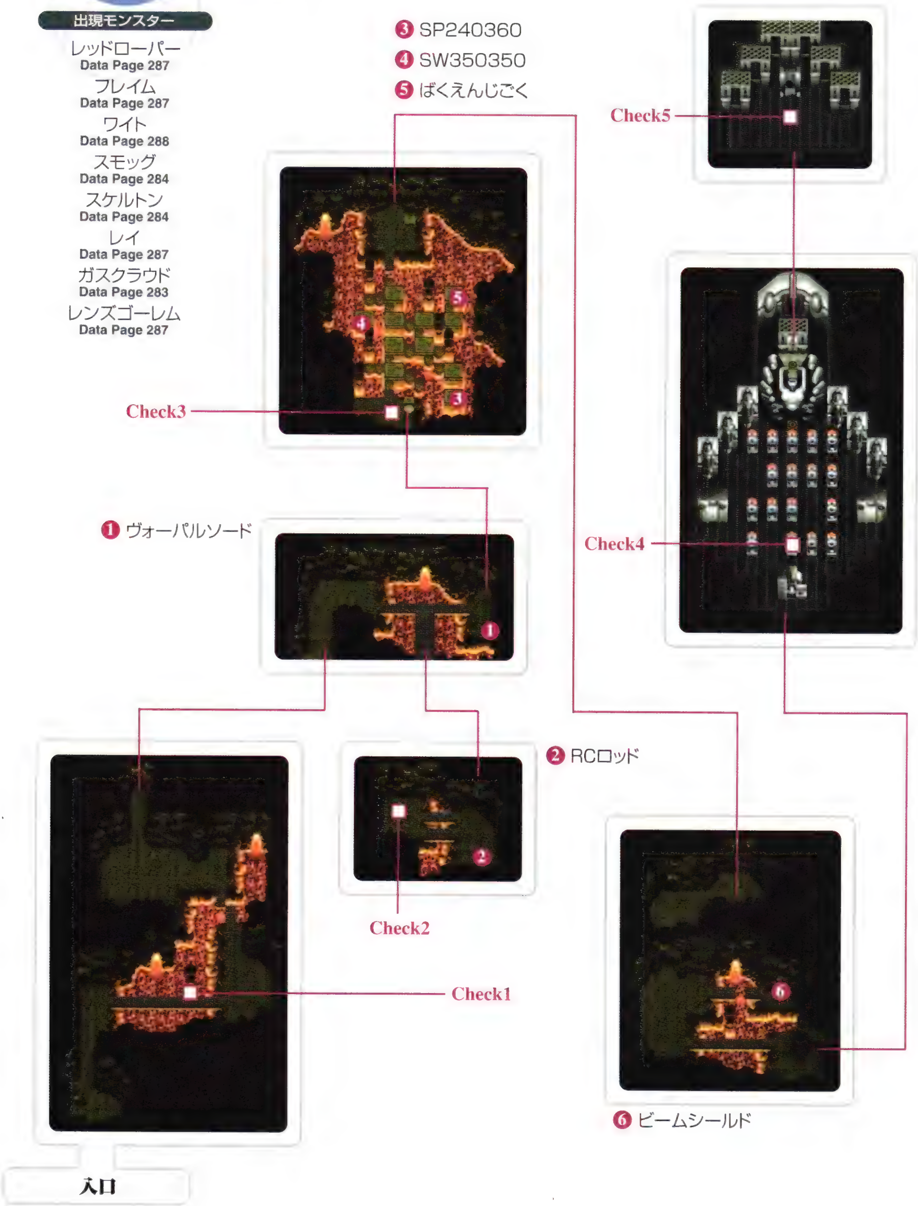
Event No. 41A

ソーディアン研究所

Chart Page 32
Map Page
Text Page 191

出現モンスター

レッドローパー
Data Page 287
フレイム
Data Page 287
ワイト
Data Page 288
スモッグ
Data Page 284
スケルトン
Data Page 284
レイ
Data Page 287
ガスクラウド
Data Page 283
レンズゴーレム
Data Page 287



Event No. 41A

ソーディアン研究所

Chart Page 32
Map Page 190

強大な力を持つミクトラン。しかも奴は第二形態に進化したベルセリオスまで手にしている。奴に対抗するためには、こちらのソーディアンも進化させるしかない。ディムロスの話によると、アルメイダ北部の山中に、昔、ソーディアンの研究施設があったという。そこでなら、ソーディアンをパワーアップすることも可能かも知れない。一縷の望みを託し、スタンたちはソーディアン研究所へと向かった。

ソーディアン誕生の地

ここで出現するフレイムは、炎属性の攻撃を喰らうとHPが回復する。あらかじめ、スタンは武器を火属性以外のものに変えておこう。ソーディアン研究所では光属性が弱点の敵が多く出現するので、「レーザーブレイド」などの光属性の武器を装備させるといい。ソーディアンの経験値がもったいないというなら、あまり剣を使わないフィリアの「クレメンテ」とスタンの「ディムロス」を交換させてもいい。その場合、フィリアに「もうふぶき」などの火属性以外の晶術が使えるようになるディスクを装備させてやろう。

洞窟にはいるとすぐ、Check 1に怪しげな柱が立っている。これを、「ソーサラーリング」で撃つと、溶岩の中から柱が出てきて橋を通れるようになる。

Check 2には奥義「熱破旋風陣」の石碑がある。石碑は「ディムロス」を装備しておかないと、スタンとディムロスのレベル（P236参照）が足りていても読めない。装備を変えてから調べること。

Check 3のマップでは、決まった順番で柱を撃たないと上へは進めない【**写真A**】。数字の順に柱を撃てばアイテムをすべて取りつつ進めるが、移動途中で丸い印がついている地形には触れないよう注意。誤って触れるとスタート地点に戻され、柱を撃つところからやり直しになってしまう。Check 4では部屋の中央下から発射される光線を部屋の中央上に当てると、先へ進めるようになる。印のついた反射板【**写真B**】を調べてから光線を発射しよう。

Check 5に入るとイベントが発生してソーディアンがパワーアップ。具体的には、各ソーディアンの斬りおよび突きの攻撃力が100上昇する。ここでは「ウイングドブーツ」が使用できないため、イベントが終了後は来た道を戻って外へ出よう。

パワーアップ　第二形態のソーディアンというのは、外見的にはほとんど相違点はない。ソーディアンの精神を封じているコアクリスタルを超高温の炉を使うことで活性化させ、能力をアップさせている。そのため、時間をかければ強くなる、というものではないらしい。つまり、あのままスタンたちが機械を止めなくても、これ以上強くなったかどうかはわからない、ということ。

【写真A】

【写真B】

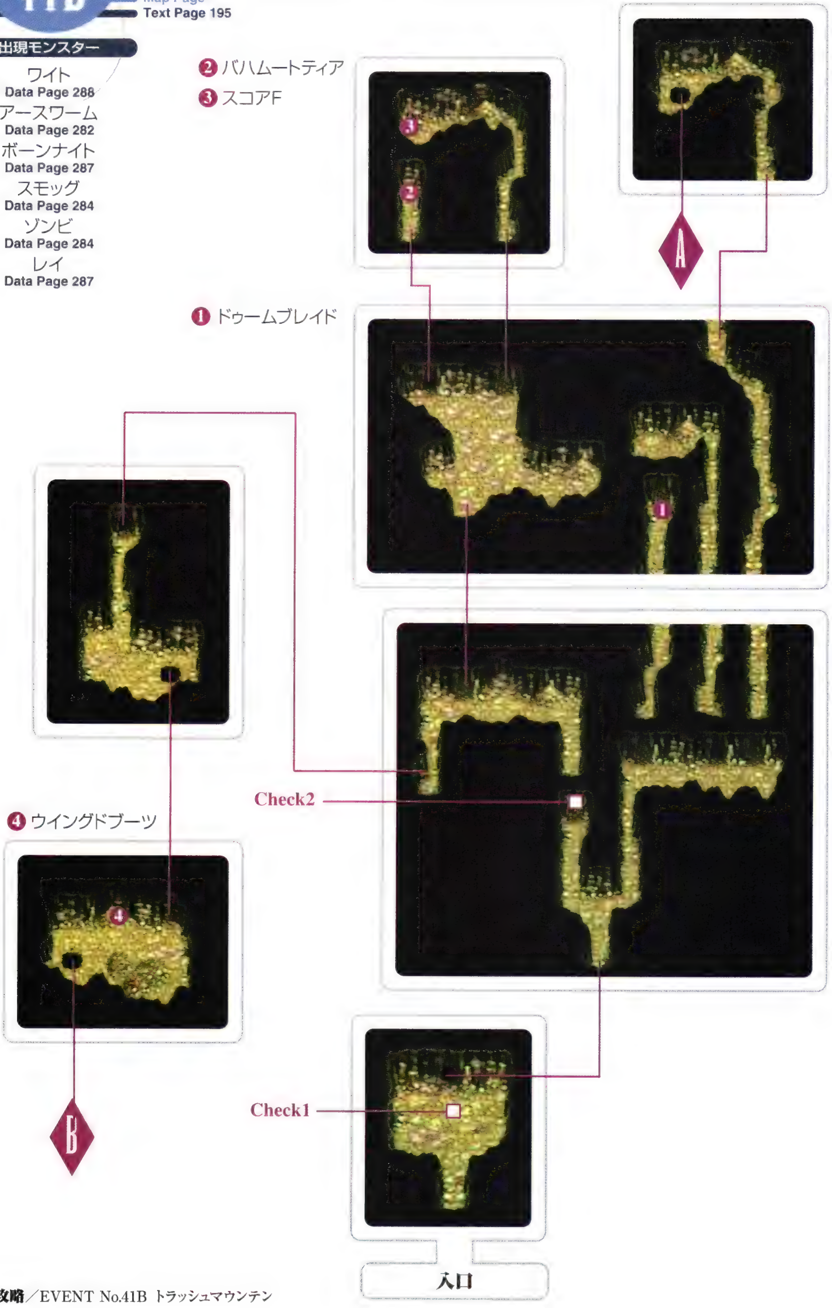
Event No.
41B

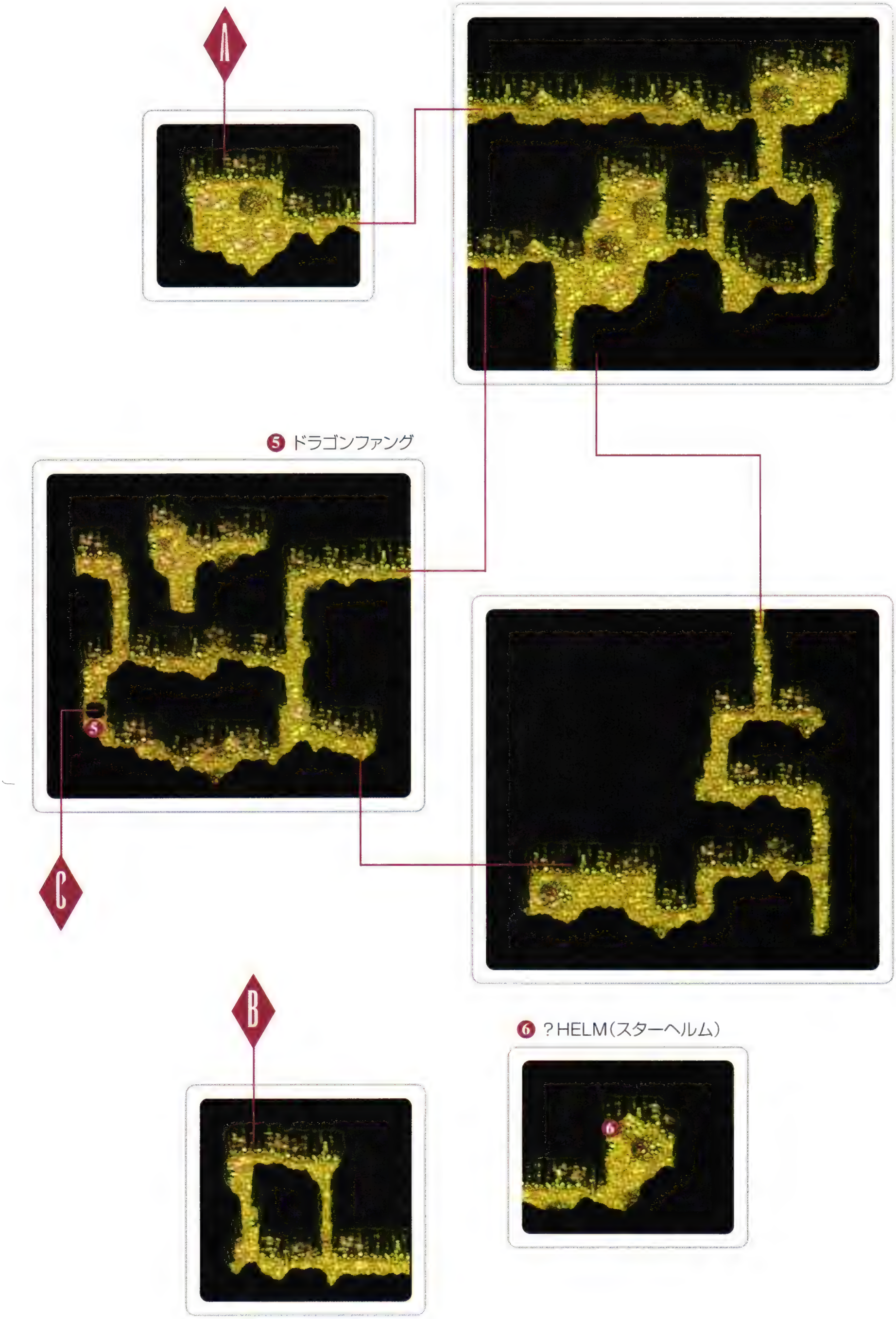
トラッシュマウンテン

Chart Page 32
Map Page
Text Page 195

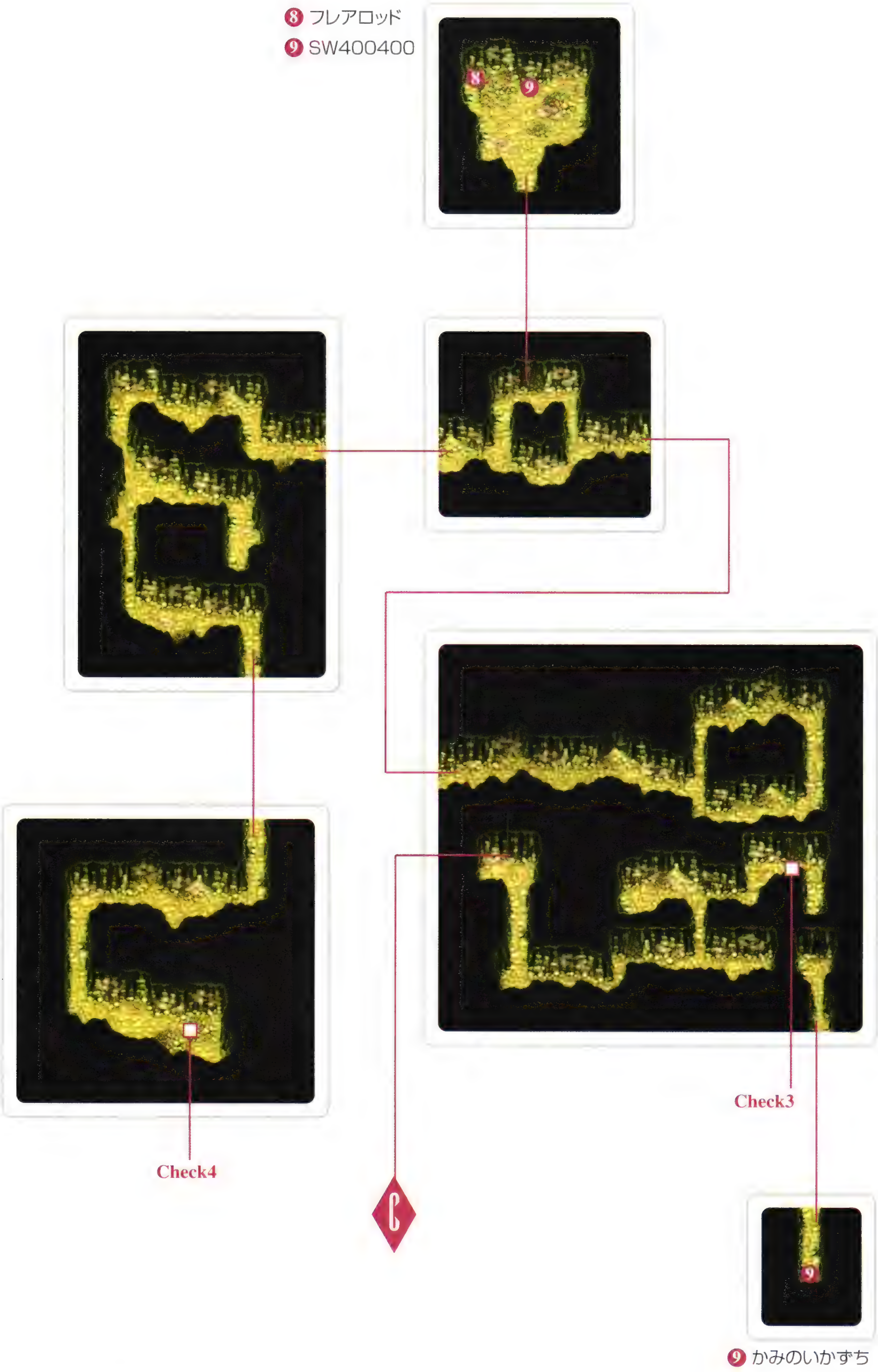
出現モンスター

ワイト
Data Page 288
アースワーム
Data Page 282
ボーンナイト
Data Page 287
スモッグ
Data Page 284
ゾンビ
Data Page 284
レイ
Data Page 287





A
⑤ ドラゴンファング
C
B
⑥ ?HELM(スターヘルム)


8 フレアロッド
9 SW400400
Check3
Check4
C
9 かみのいかずち

Event No.
41B

トラッシュマウンテン

Chart Page 32
Map Page 192〜194

助手の話によると『集積レンズ砲』を使っても完全に外殻を消滅させることはできないという。やはり直接乗り込んでミクトランを倒さない限り、戦いは終わらないのだ。幸いなことに外殻の高度が下がっている今なら、飛行竜さえ直れはダイクロフトへ行けるらしい。スタンたちは、飛行竜の修理に必要な生体金属「ベルセリウム」を求めて、ジャンクランドにあるトラッシュマウンテンへと向かった。

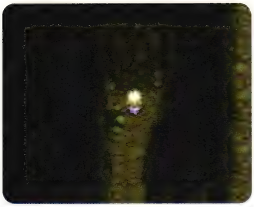
「ベルセリウム」を求めて

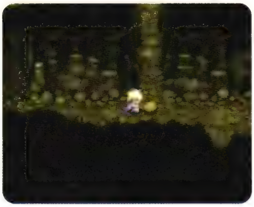
トラッシュマウンテンへ入る前に、必ずジャンクランドの道具屋で「ちゅうわざい」買っていくこと。トラッシュマウンテンでは随所でCheck 1のような毒ガスが吹き出しており、毒ガスの中を通過すると半歩移動するごとに、最大HPの2パーセントダメージを受けてしまうのだが、「ちゅうわざい」を使うと、毒ガスによるダメージを受けずにすむ。**「ちゅうわざい」の効果時間**は1分のみ。最低でも10個、できれば15個フルに買ってからトラッシュマウンテンへ向かおう。

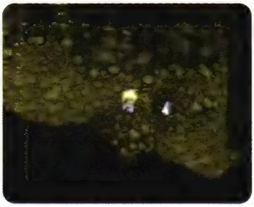
ここで出現する敵は弱いやつが多いが、体が小さく攻撃を当てにくいアースワームと、その名の通り晶術の「レイ」を連発してくるレイには注意が必要だ。アースワームには特技より晶術で対抗し、レイは逆に特技で押して「レイ」を唱える隙を与えないように。

洞窟の中にはCheck 2のようにヒビの入った壁**【写真A】**がいくつかある。この壁に向かって○ボタンを押すと、壁が崩れて奥へ進めるようになる。普通の壁と見分けにくい場所もあるので気を付けること。Check 3のように床に穴が開いている場所は、近くにある動かせる岩**【写真B】**で塞がないと通れない。岩は必ず同一マップ内にある。穴を見つけたら、その周囲を探索して岩を見つけよう。目的の「ベルセリウム」はCheck 4にある。宝箱よりもさらに目立つ形をしている**【写真C】**ので、そこまで行きさえできれば見落とすことはないだろう。クレメンテの**無責任なセリフ**を聞きつつ「ベルセリウム」を手に入れたら、ダリルシェイドのすぐ脇にある飛行竜へ行き、船員に「ベルセリウム」を渡そう。

「ちゅうわざい」の効果時間　メニューを開いている間や戦闘している時間は含まれない。途中で本誌のマップをみるとき等は、できるだけメニュー画面に切り替えて「ちゅうわざい」を節約するクセをつけておこう。
無責任なセリフ　冗談抜きで地上の運命がかかっているというのに「まさか、本当に見つかるとは思わなんだ」と言ってのけるクレメンテ。見つからなかったらどうするつもりだったのか？　これで知将というのだから困ったもの。


【写真A】


【写真B】


【写真C】

Event No. 42

ストレイライズの森
ハーメンツの村
クレスタの街

Chart Page 32
Map Page 59.52.134
Text Page

セインガルド城へと戻ったスタンたちは、助手から集積レンズ砲で使用するレンズが不足しているという話を聞く。セインガルド王は、モンスターを遠ざける効果があるということで街に配置してある特殊なレンズを、集積レンズ砲に使うよう指示。スタンたちには、その特殊なレンズをすべて回収するよう命じた。

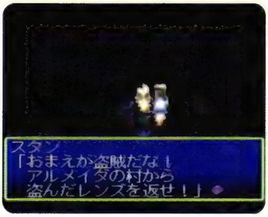
レンズを回収せよ

ソーディアンをパワーアップし、トラッシュマウンテンで入手した「ベルセリウム」を飛行竜にいる船員に渡してからセインガルド王の所へ行く。すると、王の指示によりアルメイダ、クレスタ、ハーメンツにあるという『特殊なレンズ』の回収をすることになる。レンズを回収する順番は特に決められていないが、道順を考えるとアルメイダ、ハーメンツ、クレスタの順に回るといいだろう。

アルメイダのレンズに関する情報は、城の作戦会議室にいるアルメイダの村長**【写真A】**から聞ける。村長によると、「レンズ」はストレイライズの森に潜んでいる盗賊に奪われてしまったという。村長の話を聞いたら、ストレイライズの森へ向かおう。

アルメイダの「レンズ」を奪った盗賊は、ストレイライズの森に入ってすぐ右。奥義「皇王天翔翼」の石碑のすぐとなり**【写真B】**にいる。盗賊に話しかけるとオーガ1体と戦闘になり、勝つと「レンズ」が手に入る**【写真C】**。「レンズ」を手に入れたら次の町へと向かうのだが、ここまできたのなら、奥義「**皇王天翔翼**」を覚えていきたい。こまめにコンボ経験値を稼いであれば、スタンとディムロスの必要レベルはクリアしているだろうが、「皇王天翔翼」を覚えるためには、さらに「鳳凰天駆」を覚えており、かつ「きょじんたつ」のディスクを持っていなくてはならない(P233参照)。可能なら「レンズ」を回収しに行く前に、ディスクを入手しておこう。

【写真A】



【写真B】

【写真C】

皇王天翔翼　スタンが最後に覚えられる奥義。巨大化したスタンが火の鳥となって攻撃するという、どこかで見たような技。技が発動している間、スタンは完全に無敵、技終了時の隙が小さい、敵全員に攻撃できるなど、非常に高性能。欠点は消費TPが大きく、そのわりに威力が低いこと。しかし、消費TPは装飾品で軽減できるし、緊急回避に使う分には威力の低さもそう気にはならないだろう。

ハーメンツの「レンズは」、ウォルトが持っている。ウォルトとは、ゲーム序盤にルーティが大金を巻き上げたお金持ちのこと。屋敷の2階にいるウォルトに「レンズ」の話をすると、レンズが欲しいなら有り金をすべて置いて行けと言われる。ここで「いいえ」を選ぶと、「レンズ」は手に入らない。「はい」を選ぶとレンズが手に入り、スタンたちは無一文になってしまう。しかし、ウォルトはあとでお金を返してくれる【写真D】ので、気にする必要はない。ちなみに、お金をまったく持っていないときにウォルトに話しかけると、すこしだけイベントが変化し、スタンの熱いセリフを聞くことができる。ただし、お金を使う前にセーブするのを忘れずに。お金を0にするには、アイテムの売買を繰り返してもいいが、オレンジグミ小僧のイベント(P215参照)を利用すれば簡単だ。

ハーメンツの村を離れる前に、ウォルトの屋敷の2階にあるタンスを調べ、「**ふるびたつえ**」を入手するのも忘れずに。これはあとでサブイベント(P235参照)をプレイするときに必要となるアイテムだ。

【写真D】

【写真E】

【写真F】

クレスタへ着いたら、まず右上の家にいる町長に会い、「レンズ」がある場所を聞く。それから孤児院へ行くのだが、町長の情報通り木の根元をさがしても、**普通のレンズ**しか手に入らない。では目的の「レンズ」はどこにあるのか？　孤児院の中にいる院長に聞いてみると、今倉庫がある場所に、昔、木が立っていたという話を聞けるはずだ。そこで、孤児院の右にある倉庫の中央付近を調べると、探し求めていた「レンズ」が手に入る【写真E】。場所が悪いと「レンズ」は見つからないので、写真の場所を参考に探してみよう。

手に入れた「レンズ」を城の中庭にいるルウェインに渡し、セインガルド王の前へ行くと、宿屋で一晩過ごすことになる。そのあと、城の中庭へ行き、集積レンズ砲で首尾よく外殻に穴を開けると、ダリルシェイドの外にある飛行竜に乗り、ダイクロフトへ行けるようになる。集積レンズ砲のイベント後、中庭にいる助手に話しかけるとアイテムがもらえる【写真F】ので、忘れずにもらっていこう。このときもらえるアイテムは、以前ラディスロウの助手探しで3人のうち誰を連れて行ったかによって異なる(P236参照)。

ふるびたつえ　「ルーンボトル」で変化させると「BCロッド」になる。元々、ルーティがウォルトの依頼で探し出してきたものだが、杖を探し出した報酬を10000ガルドももらい、さらにここで杖まで盗み出してしまうとは、極悪人としか言いようがない。さすが極悪レンズハンター。
普通のレンズ　ここでは換金所で換金できるレンズのこと。いまさらたった1枚ぽっちのレンズをもらっても、全然うれしくない。

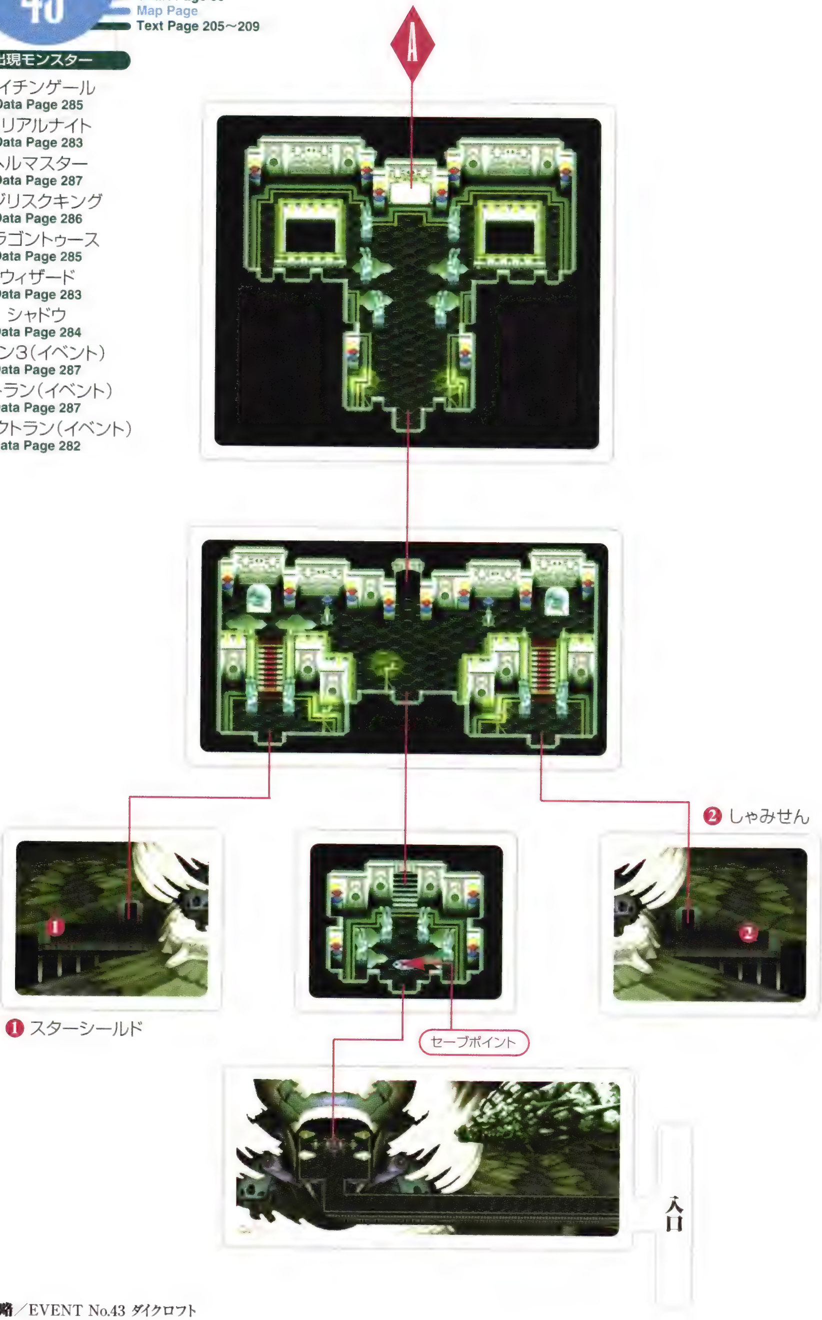
Event No. 43

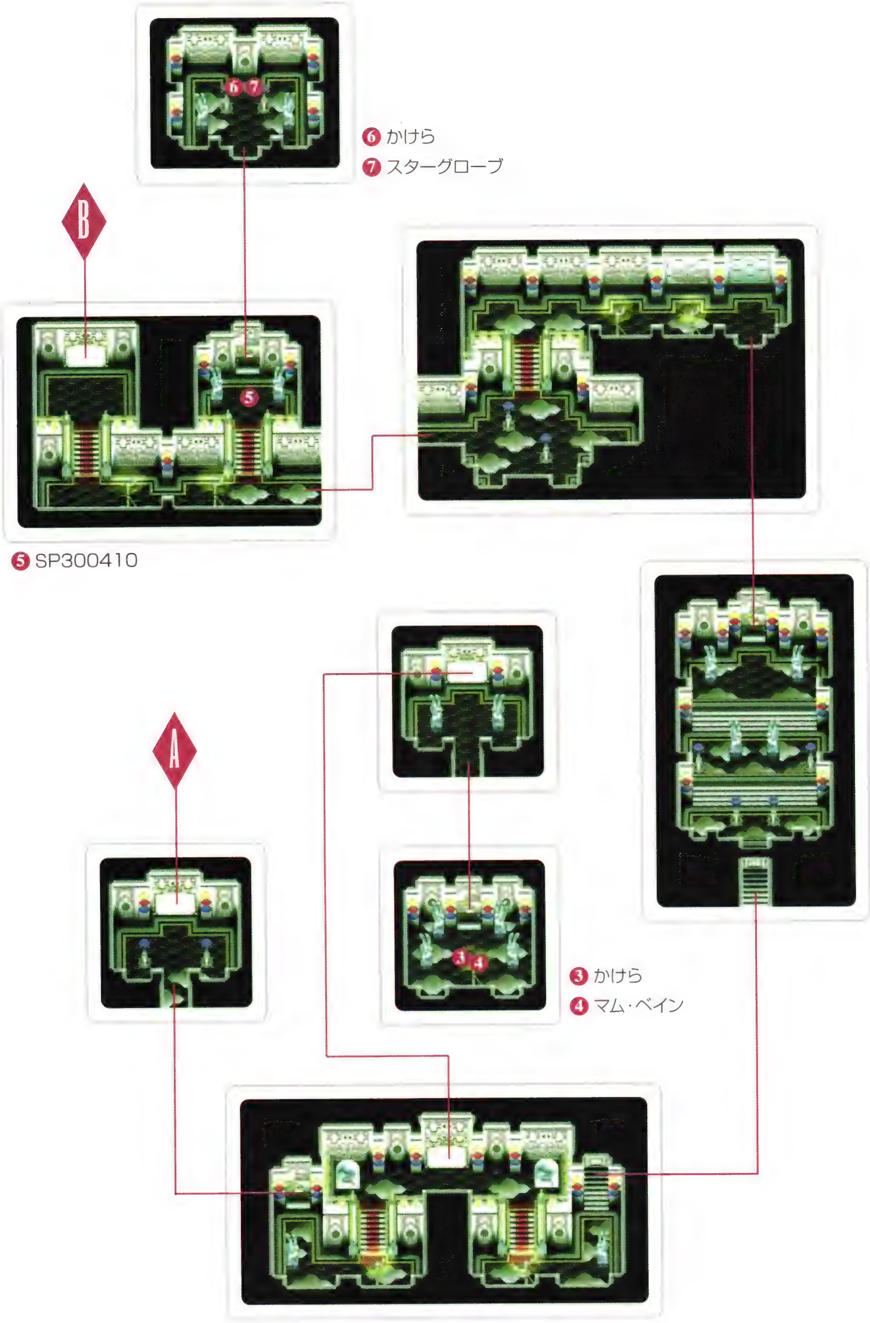
ダイクロフト

Chart Page 33
Map Page
Text Page 205〜209

出現モンスター

ナイチンゲール
Data Page 285
エリアルナイト
Data Page 283
ヘルマスター
Data Page 287
バジリスクキング
Data Page 286
ドラゴントゥース
Data Page 285
ウィザード
Data Page 283
シャドウ
Data Page 284
リオン3(イベント)
Data Page 287
ミクトラン(イベント)
Data Page 287
NEOミクトラン(イベント)
Data Page 282

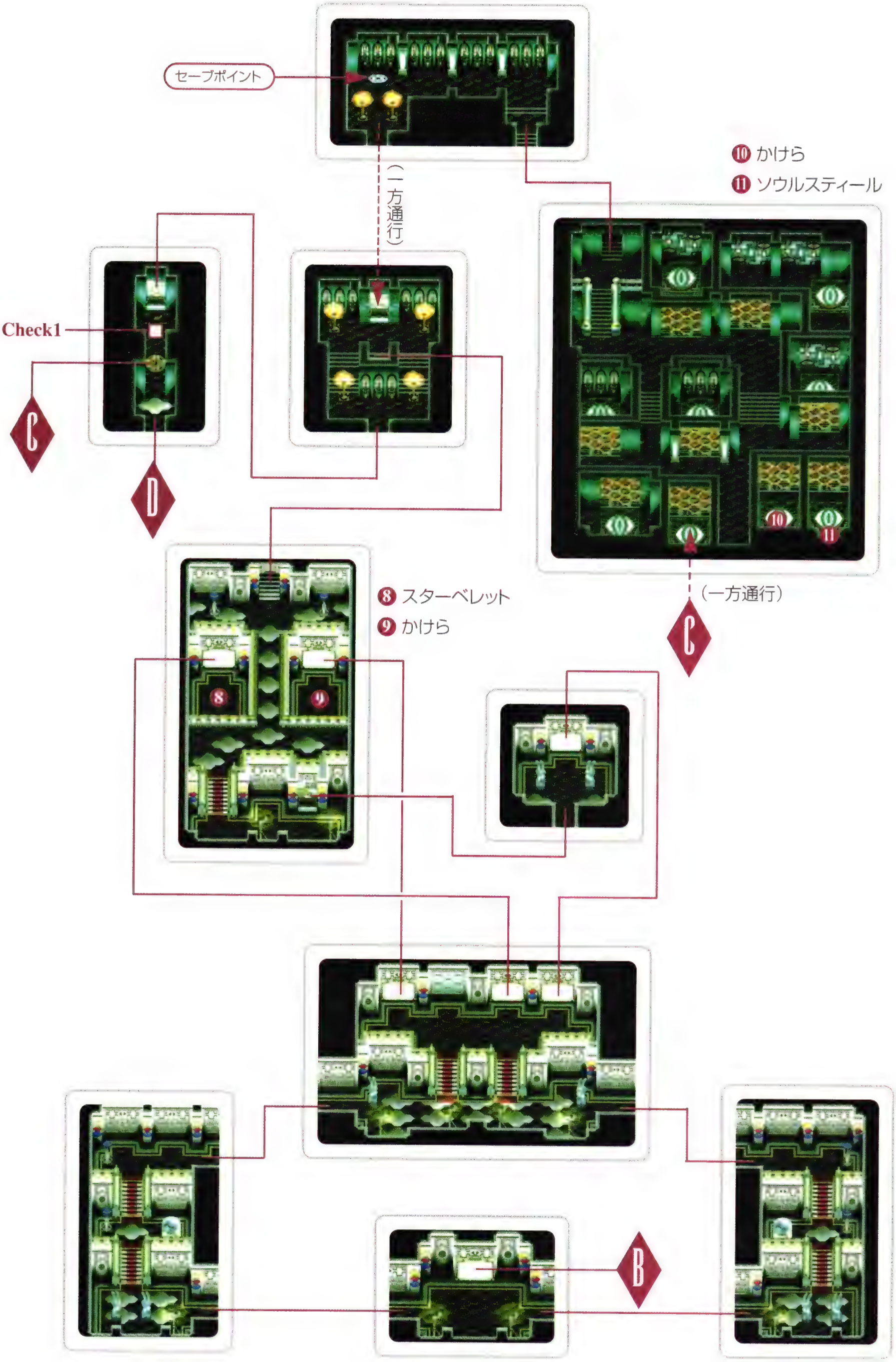


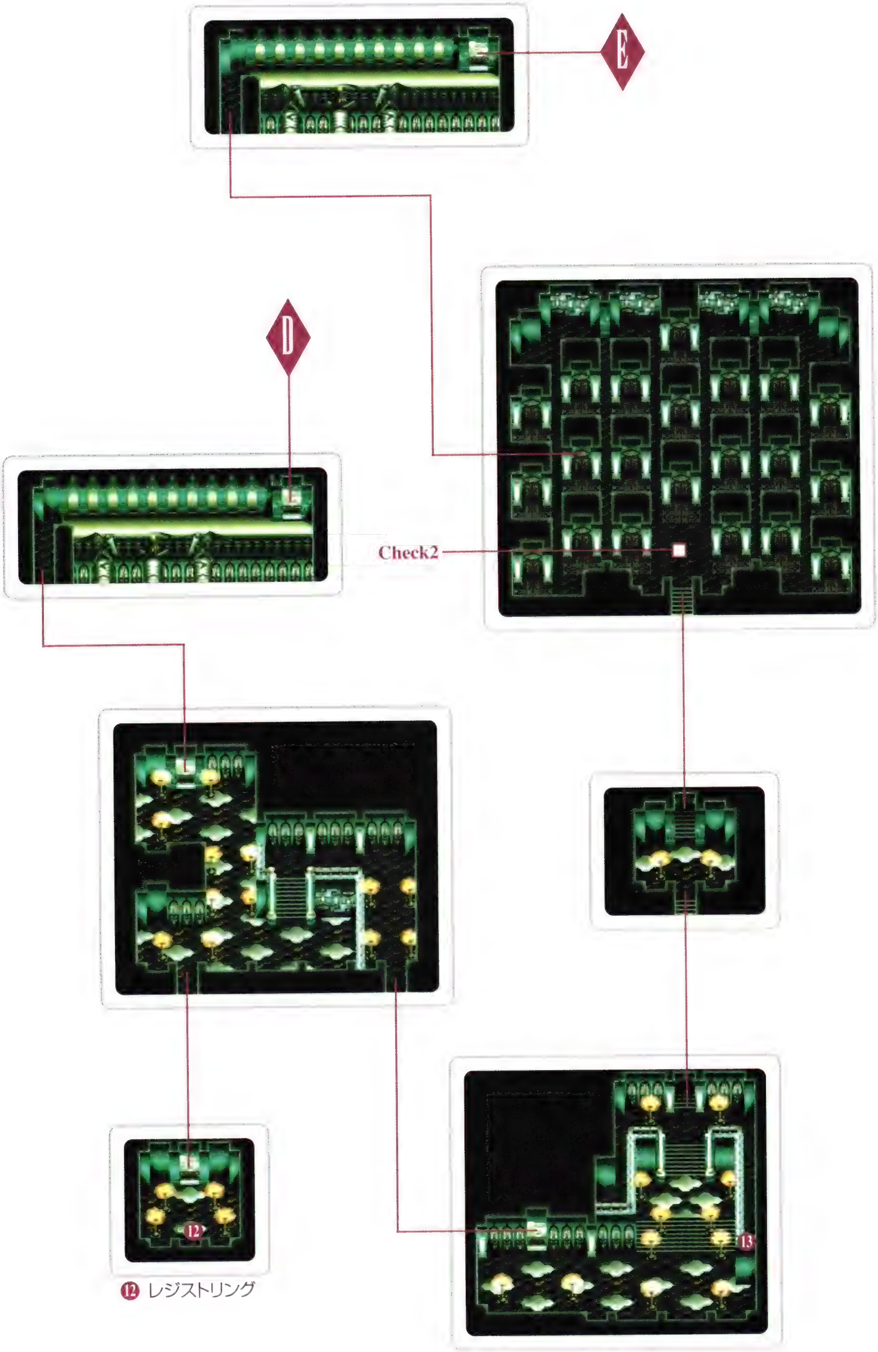


❻ かけら
❼ スターグローブ

❺ SP300410

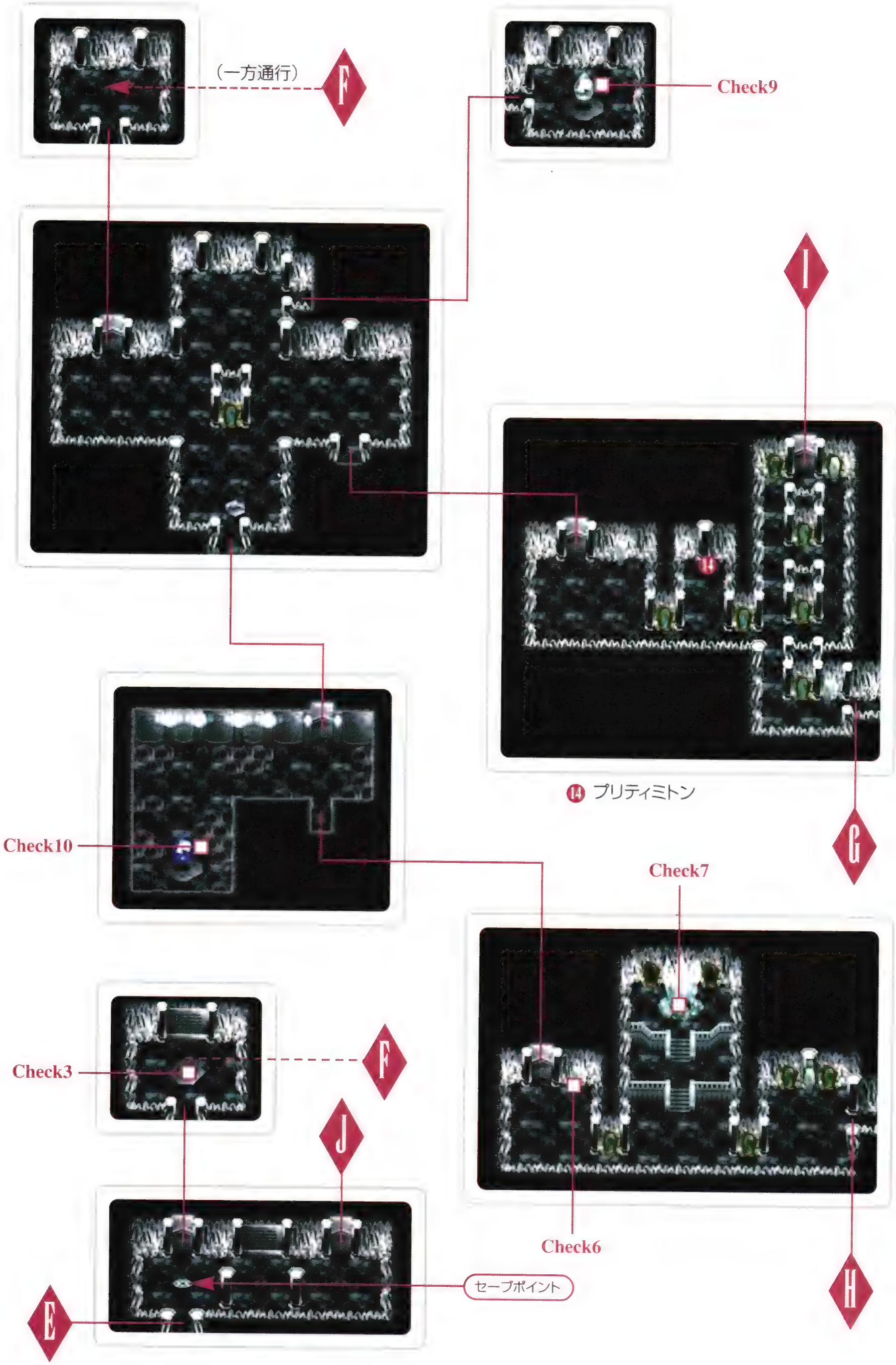
❸ かけら
❹ マム・ベイン

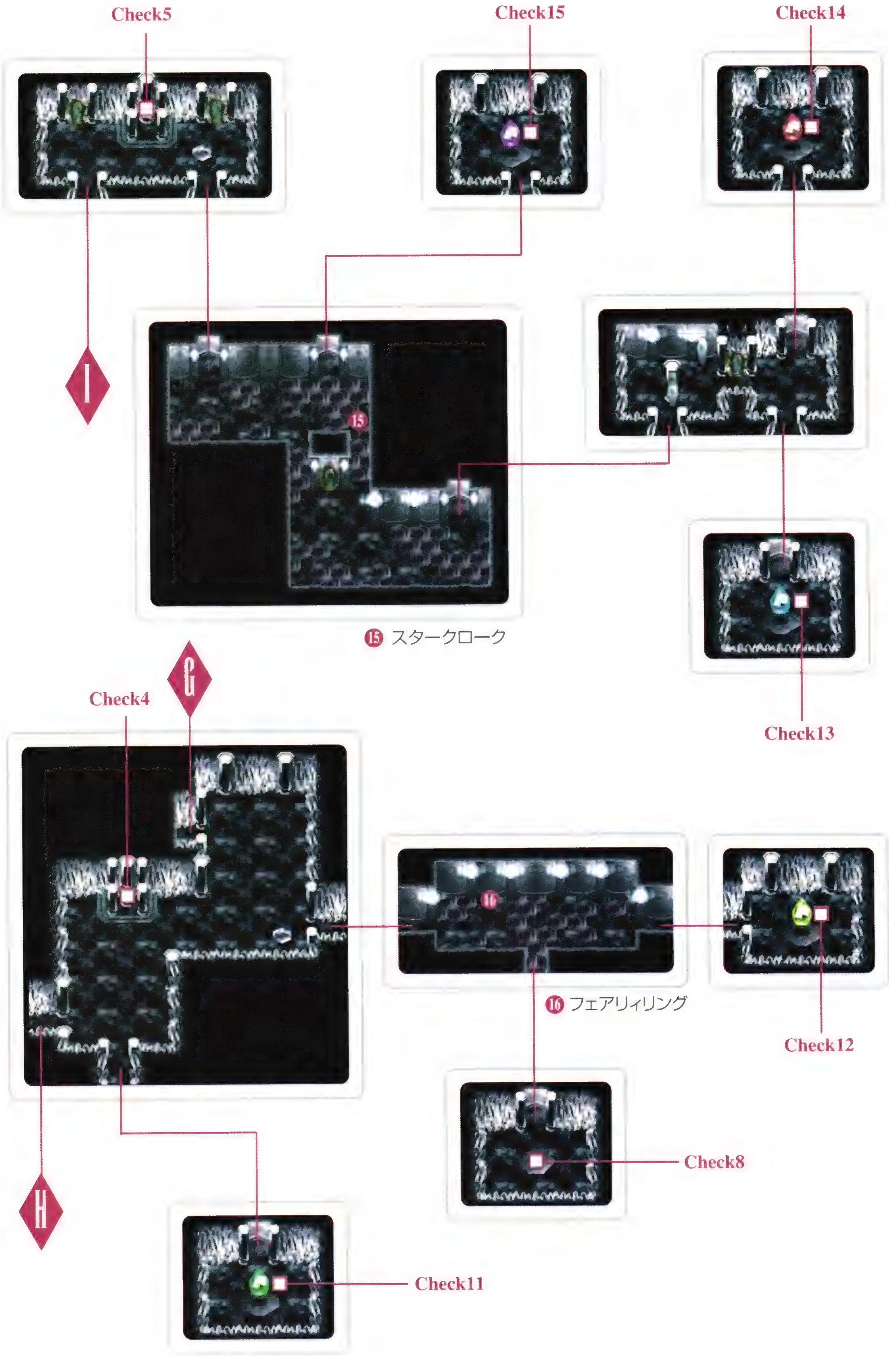

セーブポイント
（一方通行）
⑩ かけら
⑪ ソウルスティール
Check1
C
D
⑧ スターベレット
⑨ かけら
（一方通行）
C
B

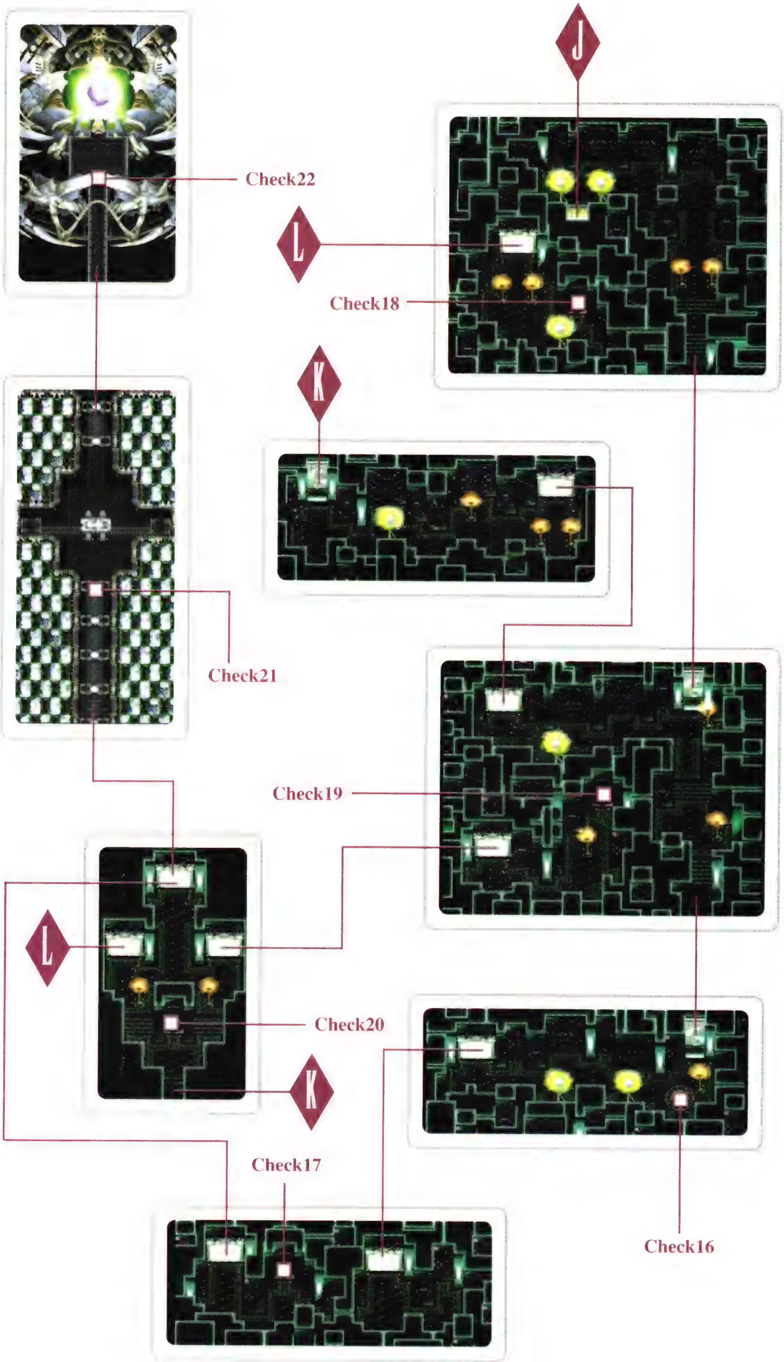


⓬ レジストリング

⓭ フォースリング


(一方通行)
F
Check9
I
14
⑭ プリティミトン
Check10
G
Check7
Check3
F
J
Check6
セーブポイント
E
H


Check5
Check15
Check14
I
15
⑮ スタークローク
Check13
G
Check4
16
⑯ フェアリィリング
Check12
Check8
H
Check11


J
Check22
L
Check18
K
Check21
Check19
L
Check20
K
Check17
Check16

Event No.
43

ダイクロフト

Chart Page 33
Map Page 198～204
Text Page

リトラー司令の命と引き替えに、外殻へ穴を開けることに成功したスタンたちは、飛行竜でダイクロフトへと向かった。ダイクロフトの奥では、ミクトランが地上の生物の生命力を利用して天上人たちを蘇らせようとしていた。そんなことをさせるわけにはいかない。地上のすべての命を守るため、スタンたちはミクトランに最後の戦いを挑む。

【写真A】

【写真B】

【写真C】

紅蓮剣　スタンが使える奥義のひとつ。剣を切り上げつつジャンプし、ジャンプの頂点付近で剣を投げつける。投げた剣は地面に着くと同時に爆発する。使ったあとは剣を拾うまで素手状態になってしまうが、遠くまで攻撃できる、敵を画面端へ追い詰めやすい、消費TPの割に威力が大きい、技の出始めが無敵など利点も多い。「テクニカルリング」か「ダッシュリング」を装備しておくと、ダッシュで敵をすり抜けることができるので、剣を回収しやすくなる。

最後の戦い

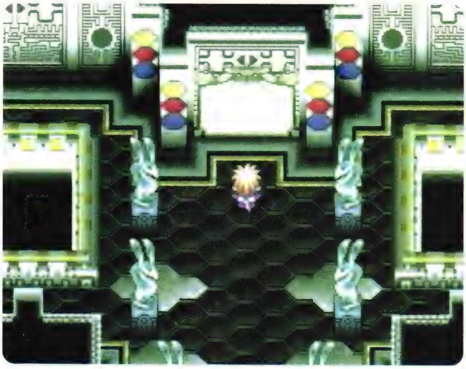
ダイクロフトへは修理を終えた飛行竜で行くのだが、その前に回復アイテムの補充をしておこう。特にTPを回復させるアイテムと「パナシーアボトル」は、買えるだけ買っておくこと。まだ覚えていない奥義があるのなら、飛行竜で覚えに行こう。一応、ダイクロフトから地上に戻ることもできる**【写真A】**が、ダイクロフト内は「ウイングドブーツ」が使えないため、ある程度先へ進んでしまうと戻ってくるのは面倒。途中でアイテムが切れたりしないよう、準備はしっかりと。また、連れていくサブキャラクターは誰でもいいが、マリーのレベルが上がっているなら仲間にしておくと少しだけ楽ができる。

ダイクロフトで出現する敵は、どいつも強敵だが、なかでも注意が必要なのが、エリアルナイト、ウィザード、バジリスクキングだ。エリアルナイトとウィザードは晶術を得意としている。しかも詠唱時間が短いため、呪文を唱え始めたら、「**紅蓮剣**」や「烈空刃」、「皇王天翔翼」のように攻撃範囲の広い特技で邪魔をする。こちらも晶術で対抗する場合は、「ウインドアロー」のように詠唱時間が短いものを使わないと、こちらよりも先に敵の晶術が発動してしまう。敵との距離を詰めるまでは、倒すことよりも、詠唱の邪魔をすることを考えて技を選ぼう。バジリスクキングは「石化光線」**【写真B】**を使ってくる。味方が石化してしまったら、すぐに「パナシーアボトル」か「リカバー」で治すこと。また、バジリスクキングからは、「ストーンチェック」**【写真C】**を盗むことができる。これは装備しているだけで石化を防止してくれるという、とても便利なアイテム。これさえあれば石化もこわくない、ルーティに積極的に「ローパーアイテム」を使わせて、3～4個手に入れておこう。入手後は装備するのも忘れないように。

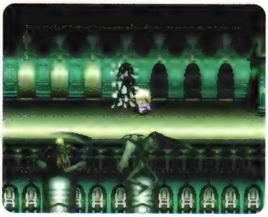
ダイクロフトへ入るとすぐにセーブポイントがある。地上でセーブをしなかったのなら、装備を整えてからここでセーブしておくといい。さらに先へ進むと、大きな鏡**【写真D】**がある。これはワープ装置になっており、触れると別の場所へ瞬時に移動する。この先ある同じ形の鏡も同様なので、覚えておこう。

宝箱を取りつつ先へ進むと、**Check 1**にたどり着く。ここで、まずアイテムを確認し「かけら」を3つ持っていないのなら、一度戻り、取り逃した宝箱を取ってこよう。この先にある魔法陣に触れると、暗い部屋へ飛ばされ、仲間も別の場所に飛ばされてしまう**【写真E】**。マリーが仲間にいる場合、なぜかマリーだけ仲間に残るが、マリーがいないときは、スタンひとりきりになってしまうため、戦闘になったとき非常に危険。特にバジリスクキングと遭遇すると、「石化光線」で石化していきなりゲームオーバーになってしまうこともあり得る。これを防ぐため、魔法陣を踏む前にスタンに「ストーンチェック」を装備させておこう。「ストーンチェック」がない場合は、バジリスクキングとの戦闘に突入した時点で「**リキュールボトル**」を使い、石化を防ぐといい。魔法陣から飛ばされたら、暗闇の中にいる仲間と合流しつつ宝箱を調べよう。魔法陣の上を通るには「かけら」が4つ必要で、そのうちのひとつがこの暗い部屋の中にある。仲間全員を集め、宝箱の中にある「かけら」も取ったら、部屋を出て再び**Check 1**へ。すると「かけら」が集まって「デリスエンブレム」になり、魔法陣の上を通過できるようになる。ちなみに仲間を見捨てて行こうとしても、メッセージが出てセーブポイントより先へ進めないようになっている。きちんと仲間を集めてから先へ進むように。

細い通路の壁にある細長い鏡**【写真F】**は、スタンが触れるだけで割れる。なにやら思わせぶりだが、特別な仕掛けは何もない。**Check2**の部屋は一見行き止まりに見えるが、西から2列目、南から2段目の鏡を割ると、先へ進むための昇り階段が現われる。ここの鏡は通路にあったものと異なり、触れただけでは割れないようになっており、鏡を割るときは触れた状態で○ボタンを押さなくてはならない。覚えておこう。階段が隠されている鏡以外は、割っても何もない。階段の先の通路にある細長い鏡も同様。


【写真D】

【写真E】


【写真F】

リキュールボトル　あらかじめ使用しておくと、マヒや石化を防いでくれるとても便利なアイテム。しかし、店で買うことができないため、使う機会は少ない。種育て（P226〜229参照）で入手することができる。ちょっともったいないが、使うと攻撃力が20パーセント下がるのを利用して、コンボ数を稼ぐのに使うという方法もある。

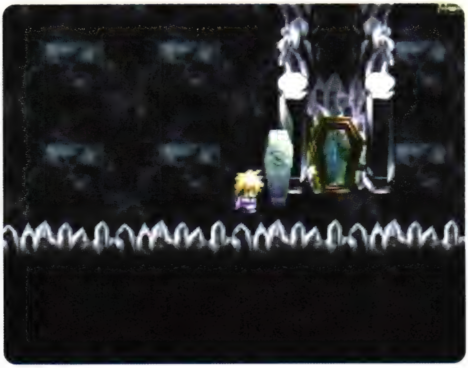
鏡の通路を過ぎると、背景がクリスタルが輝く美しいマップに変化する。部屋に入るとすぐにセーブポイントがあるので、ここで必ずセーブしておくこと。扉は北西と北東にあるが、北東の扉は閉ざされており、まだ先へ進むことはできない。とりあえず北西の扉に入り、Check3にある黒い石板の上まで進む。すると、スタンだけが別の場所に飛ばされて、しばらくの間単独で行動することになる。

仲間とはぐれたら、まずCheck 7にある巨大なクリスタルの結晶を調べて結晶を破壊し、Check 8へ行く。Check 8へ行く途中にあるクリスタルの床を踏むと外へ追い出されるトラップは、Check 4にあるスイッチを調べ、部屋を暗くしておけば通り抜けられる。これはCheck 5にあるスイッチとCheck 5の南東にある部屋も同様。似たようなトラップがCheck 10の部屋にもあるが、ここはクリスタルの床を避けて移動すればよい。Check 8にある黒い石版の上に乗ると、仲間からこのエリアを抜けるヒントをもらえる。このヒント【写真G】は、Check 9〜15にあるクリスタルとその向きを表わしており、文字の色と同じ色のクリスタルを、Nなら上、Eなら右、Sなら下、Wなら左、Uなら中央（床に対して垂直）に向けてからCheck 8へ移動すると、このエリアはクリアとなる。念のため各クリスタルの正しい向きを書いておくと、Check9（白）→左、Check10（紺）→中央、Check11（緑）→右、Check 12（黄）→上、Check 13（青）→左、Check 14（赤）→右、Check 15（紫）→下となっている。

このエリアではランダムで敵に会うことはないが、マップのあちこちにある鏡にスタンが映ると、シャドウという敵と戦うことになる。シャドウはスタンと同じ姿をしており、**使う技**もほとんど同じ。さらにHPが4分の1以下になると、ジャンプしつつ連続攻撃を繰り出す「魔神双破斬」【写真H】という技まで使うが、パラメータはスタンよりも低く、1体ずつしか現われないため、装備さえしっかりしていれば負ける相手ではない。しかし、シャドウを倒しても経験値、ガルド、レンズは一切もらえない。コンボ経験値は入るが、経験値を稼いでもレベルが上がるのはスタンだけ。ここはCheck 6にあるような石柱【写真I】を利用して鏡を隠しつつ移動し、極力戦闘を避けるのが正解だ。

【写真G】

【写真H】

【写真I】


使う技　シャドウが使ってくる技は、斬り、ダッシュ突き、ダッシュジャンプ斬り。特技では「魔神剣」、「飛燕連脚」、「虎牙破斬」。さらに奥義として「魔神双破斬」を使う。「魔神双破斬」は、「魔神剣」を撃ち、その後ジャンプしつつ連続攻撃をするカッコイイ技。前作の主人公であるクレスが使用したのと同じ技。なぜかスタンは使用できない。

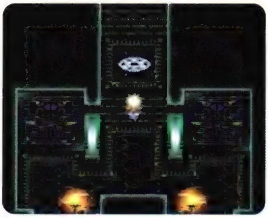
クリスタルのエリアを抜けると、今度はアンスズーンを思い出させる機械的なマップになるが、その前に隊列の確認をしよう。スタンが一時的にパーティを離れたため、隊列が大きく変わっているハズ。敵と出会う前に元に戻しておこう。隊列を整えたら、まずCheck 16へと向かう。途中にワープする鏡があるが、始めて通りかかったときにはワープ装置として機能しない。無視して先へ進もう。Check 16にあるスイッチを押すと、建物の電源がオンになりワープする鏡が使えるようになる。そうしたら今度はCheck 17～19のスイッチを調べてからCheck 20を調べると、今まで壁があった場所に通路とセーブポイントが現われ【写真J】、先に進めるようになる。ここのセーブポイントの先はボス戦のみ。全員のHPとTPを回復し、隊列と装備を確認してから、セーブしておこう。

Check 21の部屋には、天上人が眠っているカプセルがある。ミクトランが地上から吸い上げたエネルギーを利用して仮死状態になっていた天上人を蘇らせようとしているのだ【写真K】。怒りに燃えるスタンたちがカプセルを破壊しようとすると、ミクトランが現われ、『神の眼』が安置されている場所へとスタンたちを誘う。

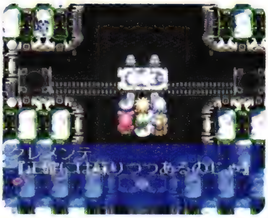
Check 22へ移動するとミクトランが再び現われる。そして、ミクトランはスタンたちの目の前に、生きる屍となったリオンを呼び出す。「コロシテクレ」という声が響く中、リオンとの戦闘が始まる。

3度目の対戦となるリオン。使ってくる技は基本的に前回と同じで、もちろん、奥義「魔人闇」もしっかりと使ってくる。ただし、使ってくる条件はHPが4分の1以下になってから、と異なる。戦い方も前回と同じで、画面端に追いつめて波状攻撃をしかけ、「魔人闇」を使われそうになったら「エナジーブレット」というパターンが通用する。また、今回、リオンは属性が変化しているため、光属性の晶術「ホーリーランス」での攻撃が有効だ。当然「レーザーブレイド」などの光属性武器も有効だが、このあとのミクトラン戦前に装備の変更ができないことを考えると、攻撃力の低い光属性武器を装備するよりも、攻撃力が高い武器を装備しておいたほうがいい。また、リオンは闇属性の攻撃でHPを回復する【写真L】ため、「ドゥームブレイド」や「デモンズランス」のような闇属性の武器および晶術では攻撃しないように。

【写真J】



【写真K】



【写真L】

リオン　生きているときはヒューゴにいいように使われ、死んでからはミクトランの操り人形と、結局このゲームで一番悲惨な人。せめて、ダリスのようにゲームの進め方によっては死なないようにできる、とかあれば、まだ救いがあったのに……。

リオンを倒すと、今度はミクトランと戦闘になる。ミクトランは通常の斬り以外に、姿を消して瞬時に移動する「ワープ」。円盤状の飛び道具「ヘルスライサー」、晶術では「デモンズランス」「インデグニション」「エクスプロード」「ブラックホール」、さらにHPが4分の3以下になると「ディバインパウア」を使ってくる。ミクトランと戦うときに注意しなくてはならないのが、晶術である。ミクトランは晶術の詠唱時間が約2秒と非常に短く、ちょっとした隙に晶術を連発して来る。これを防ぐには、空を飛んでいないと技を出せないという弱点を突けばいい。そこで、戦闘が始まったら、「虎牙破斬」や「断空剣」で、ミクトランを叩き落とす**【写真M】**。そして、一度地面に落としたら、仲間に交代で特技を使わせてミクトランが空へ逃げないようにする。ミクトランは、攻撃を喰らうと、浮かずに下に落ちるため、「ブラッディローズ」や「殺劇舞荒剣」で、相手を飛び越えないよう。これらの技を使うときは注意。

【写真M】

【写真N】

【写真O】

NEOミクトラン　攻撃力は高いが、たいていはこいつに何もさせず、タコ殴りにしてに勝ってしまう。そのため、こいつが使う「レーザー」や「ディバインパウア」などは見たことがない人が多いのでは？

戦闘に勝つと、ミクトランは**NEOミクトラン**に変身。再びスタンたちに襲いかかってくる。NEOミクトランが使う技は、移動技「ワープ」に足下から爆弾をバラまく「機雷発射」、放射状に小さなレーザーを打ち出す「ミニレーザー」、頭上から3本の矢を降らせる「矢発射」。晶術は「ブラックホール」「メイルストローム」「サイクロン」「エクスプロード」「インデグニション」を使い、さらにHPが4分の3以下になると、「ディバインパウア」**【写真N】**と、「レーザー」**【写真O】**を使ってくる。NEOミクトランは、晶術の詠唱時間は短いが、体が大きくこちらの攻撃を当てやすいため、仲間に指示を出して絶え間なく特技を出していれば、ミクトランよりも倒すのは簡単。しかし、一度ワープで反対側に逃げられると、こちらが近づく前に晶術を連発されて大ダメージを受けてしまう。そうならぬよう、ミクトランがワープしたら素早く戦闘メニューを開き、相手の様子を確認。NEOミクトランが晶術を唱えていたら、「エナジーブレッド」等で邪魔をしつつ距離を詰め、攻撃体制を整えればいい。

NEOミクトランを倒すと、ダイクロフトが降下を始め、外殻の破片が世界中へと降り注ぐ。それを見たディムロスたちは、自分たちのコアクリスタルと神の眼を共鳴させて外殻を破壊することを決意する。『神の眼』に突きささるソーディアン。そして、強烈な光りとともに、『神の眼』が砕け散る。

Mistery × Tales of Destiny

開発に聞くテイルズ オブ デスティニーの謎

「漆黒の翼」のメンバーはあのあとはどこへ行ってしまったの？」「マーボーカレーってなに？」と、誰もが気になるテイルズ オブ デスティニー』の数々の謎について、開発者の方々に聞いてみた。

Q…スタンは、リーネでは何をして暮らしているのでしょうか？　牧童をしているようですが、家族をそれで養えるのでしょうか？

A…ひとつ言えることは、リーネはいい村だということでしょうか。基本的には自給自足をしていますので、お金は必要ではありません。村全体が助け合いの精神でまとまっていますので、足りないものがあれば、わけてもらえるでしょうし、生活には苦労しないと思います。今の時代ではまったく考えられないことかもしれませんが、そういった古きよき時代をそのまま残しているのがリーネという村です。

Q…漆黒の翼のメンバーは、シデンの海底洞窟以後どこへ行ってしまったのですか？

A…『やあ、久しぶりだな愚かな民草どもよ。音速の貴公子、グリッド様だ。なに？　我々「漆黒の翼」の消息が知りたいだと？　フフン、きさま俺様の追っかけだな。まあ、いいだろう。特別に教えてやろう。我々はあの空の壁を破壊するためにこの○○山の山頂にやってきたのだ。どうやって破壊するのかって？　興味があるかい？　それはだな、山頂にはしごをとりつけ、雲の上に華麗にあがり俺様の華麗なる必殺技で破壊するって寸法だ。なんて素晴らしいアイディア！　そんな事を考え付くのはこの勇者グリッド様だけだな！　それでは愚かな民草よ、このグリッドの名に救われる日は近い！　さらばだ！…………おいっ、やめろってミリー！　なにするんだっ！　俺様は高いところが嫌いなんだっ！　やめろってば！　お……』ぷつ。ザーザーザーザー……

Q…スノーフリアのマリーの家にあるダリスの日記が破られているのはなぜでしょうか？

A…ダリスがマリーの記憶を消して逃がしたときに、彼女と決別するために破り捨てたのです。

Q…たまごから生まれるドラゴンは何者？

A…天地戦争の時代には大量に生息していたと思われる種族の生き残りです。口から3種類の強力なブレスを吐くことができます。

Q…リオンが死んだあと、シャルティエはどうなってしまったのですか？　また、ゾンビリオンになったときも、シャルティエを持っていたのでしょうか？

A…戦闘でデモンズランスを使ってくるのを見ても、シャルティエを持っているというのは明らかです。ダイクロフトが浮上した際に、シャルティエはリオンとともに回収されたものと思われます。なんでゾンビになったのに晶術が使えるんだ？　と不思議に思われる方もいらっしゃると思いますが、ほかのキャラクターたちとは比べ物にならないくらいに、リオンとシャルティエのつながりは深いのです。

Q…NEOミクトランは、なぜ人型ではないのですか？

A…『神の眼』の力を最大限に利用した結果ああなったと解釈してください。一応小さいながらも顔が先端についています（わからないと思いますが）。

Q…大人気の「マーボーカレー」とは、いったいどんな食べ物なのですか？　レシピも知りたいのですが。

A…　1・普通にカレーを作ります
2・普通にマーボーを作ります
3・上記のふたつを混ぜ合わせます
4・ご飯の上に適量を掛けます
5・食べます
6・「う、うまい！！」

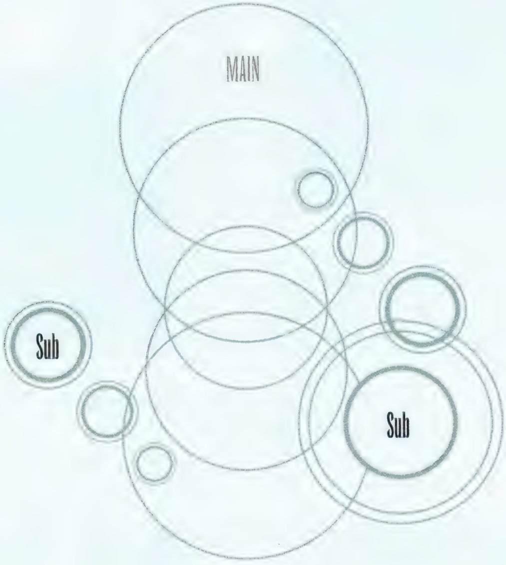
※私は食べました（開発者談）

Q…続編は出ますか？　出す予定があるなら、どのようなものになりますか？

A…続編の予定はありません。ただ、テイルズシリーズがこれで終わりになることはないと思います。

Sub-Event

サブイベント



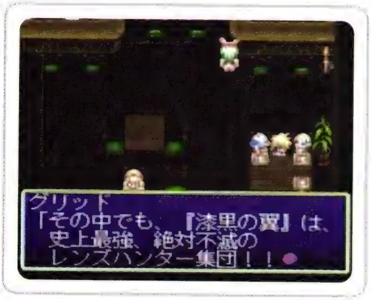
おまけ

漆黒の翼

国境の街ジェノスの酒場にいるレンズハンター集団、「漆黒の翼」と話をすると、世界中のあちこちで彼らの活躍ぶりを見られる。「漆黒の翼」の出現場所は以下の6カ所だが、ノイシュタットの闘技場やダッシュ競争にも、彼らが立ち寄った痕跡が残っている。

○国境の町ジェノス

ルーティを助ける前にジェノスの酒場の右下にいるグリッドに話しかけ、選択肢で「ふーん。それが？」を選ばないとアルメイダ以後のイベントが発生しない。ちなみに、30000ガルドためてからミリーと話しても、「漆黒の翼」に入団することはできない。



○アルメイダの村

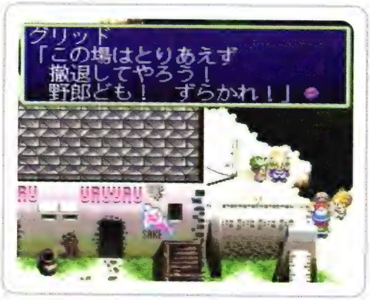
ルーティを仲間にしてからフィリアを仲間にするまでの間にアルメイダの村長の家へ行くと、グリッドが村長の孫に剣術を教えている。

○ダリルシェイド港

フィリアを仲間にしてから船でカルバレイスへ向かうまでの間に発生。船員をたぶらかして、カルバレイス行きの船を出してもらおうとしている。

○首都カルビオラ

シースラッグに襲われているトッシューをスタンたちが助けようとすると登場。しかし、グリッドが名乗りを上げた直後にシースラッグにやられてしまう。



○シデンの海底洞窟

シデンの海底洞窟にある奥義の石碑の前にいる。グリッドは石碑を読めないが、部下の手前、読めなかったとは言えず、奥義を入手したフリをして去ってゆく。

○スノーフリア港

第二部でフィリアを仲間にしてから、選択肢でウッドロウを先に迎えにいくほうを選ぶと発生。イベント後、ジョンがいた位置を調べると100ガルド手に入る。

アイテム

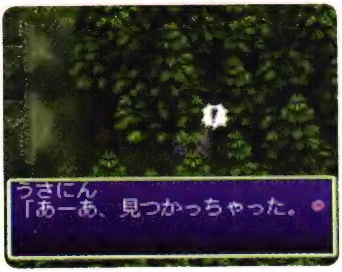
ボブおじさん

ハーメンツの村にいるボブおじさんに話しかけると発生。会話中の選択肢で1を選ぶと10ガルド、2だと10レンズ、3だと15ガルド手に入る。ただし、3を選ぶとおじさんに嫌われてしまう。

アイテム

うさにん

ハーメンツの村でねこにんとかくれんぼをしているうさにんに話しかけると、「ここにいる事、内緒だよ」と言って「ライフボトル」をくれる。うさにんが隠れている場所は、村の右下にある森の中。繰り返し話しかけても、アイテムは一度しかもらえない。



アイテム

グミ小僧

ハーメンツの村にいる子どもに話しかけると、宝箱の中にある「オレンジグミ」を取れるが、そのあと持ち金をすべて巻き上げられる。お金が0の状態でアイテムを取り、その後「オレンジグミ」をすべて使うか捨てるかすると、子どもが泣いて走り去ってしまう。

その他

リオンを倒す

ハーメンツの村で、ウォルトに「ふるびたつえ」を渡し、宿屋に泊まったあとで戦うリオンに勝つと、メッセージが表示されたあとゲームオーバーになる。

リオンに勝つためには、ウォルトに杖を渡しに行く前に、「エナジーブレット」と回復アイテムを持てるだけ買っておくことが大切。リオンには「アワーグラス」が効くので、ダリルシェイド港の倉庫（P216参照）で取っておくといいだろう。戦闘になったら、マリーとルーティを前に配置して特技を使わせてリオンを足止めし、スタンは後ろから晶術「イラプション」で攻撃。このとき、全員同時には技を使わず、誰かひとりはいつでもアイテムが使えるよう待機させておく。そしてリオンが特技を使ってきたら、「エナジーブレット」を使い攻撃される前に技を止める。「エナジーブレット」が切れたら「アワーグラス」も惜しまずに使ってしまおう。リオンがHPが2500以下になると使ってくる「魔人闇」は、喰らう前に必ず止めること。スタンたちのレベルが8以上、戦いかた次第ではレベル7でも勝てるハズだ。

おまけ

ジュークボックス

セインガルド城の左の塔の2階、左下の部屋にあるジュークボックスを調べ、10ガルド払うと、BGMを4つの曲の中から好きな音楽に変えられる。選べる曲は1）I feel so happy today、2） Nightmare、3） Preview edition、4） Despair。ただし、部屋を出ると、元の音楽に戻ってしまう。

おまけ

ストレイライズ神殿

ストレイライズ神殿の調査へ向かうときに発生。ストレイライズの森の中で神殿が見える場所があり、そこにある突き出ている地形に移動すると「あれがストレイライズ神殿だ」とリオンが話す。

アイテム

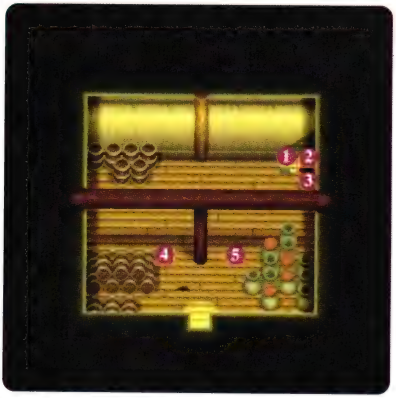
タリスマン入手

ストレイライズ神殿の中へ入る前に発生。神殿の前にある教会の奥へ行くと、神父と子どもがモンスターから隠れている。神父に話しかけると、会話のあとで「タリスマン」が手に入る。

アイテム

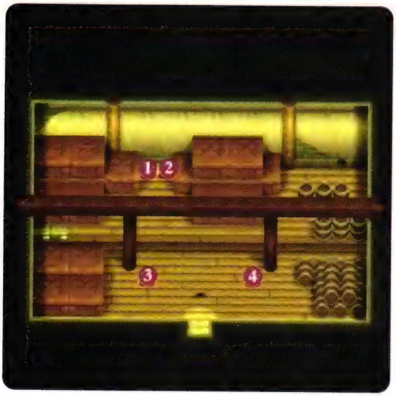
倉庫番イベント

港にある倉庫の荷物は、決められた位置に移動させるとアイテムが手に入る。各倉庫で手に入るアイテムと荷物の配置のしかたは倉庫データを参照。ランダムとなっている場合、「アップルグミ」、「オレンジグミ」、「ミックスグミ」、「ライフボトル」、「パナシーアボトル」、空箱の中からそれぞれ6分の1の確率で選ばれる。カッコ内は2回目以降に取れるアイテム。カッコがない場合は1回目と同じアイテムが手に入る。すでにそのアイテムを15個持っている場合、中身は空になる。



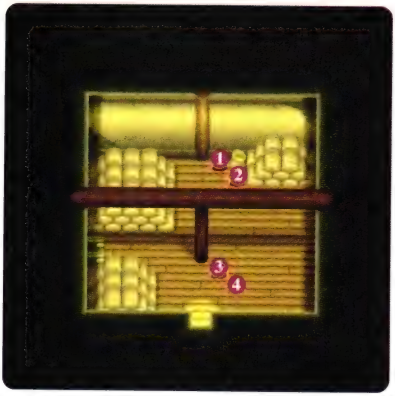
ダリルシェイド港①

アイテム	配置
ランダム	❶❷
ランダム	❷❸
エリクシール（ランダム）	❹❺



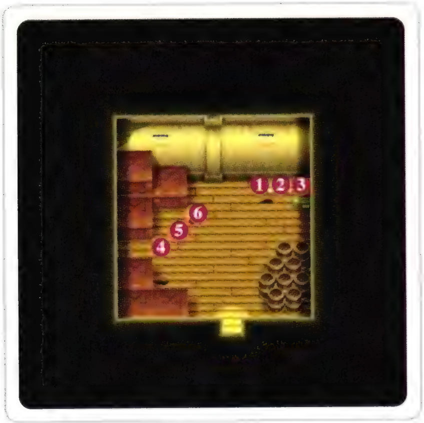
ダリルシェイド港②

アイテム	配置
ミラクルグミ（ランダム）	❶❷
レッドセボリー（ランダム）	❸❹



ダリルシェイド港③

アイテム	配置
ミラクルグミ（ランダム）	❶❷
アワーグラス（ランダム）	❸❹

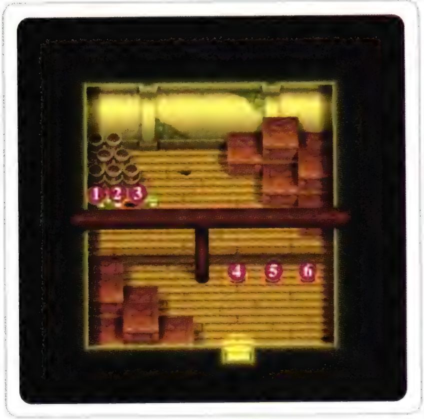


カルバレイス港①

アイテム	配置
ランダム	❶❷❸
エリクシール（ランダム）	❹❺❻

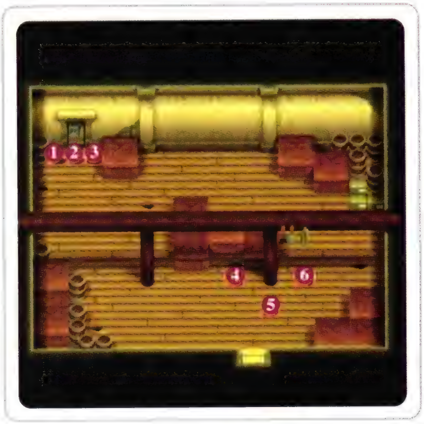
カルバレイス港②

アイテム	配置
イフリート（ランダム）	❶❷❸
チャームボトル（ランダム）	❹❺❻



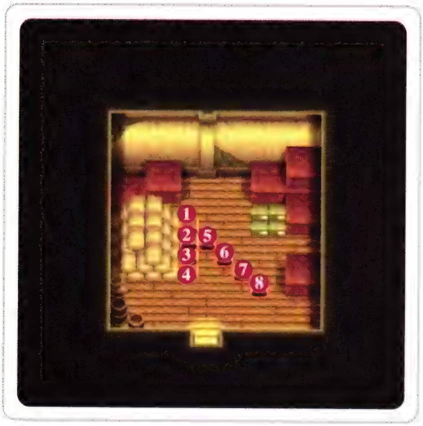
フィッツガルド港①

アイテム	配置
エリクシール（ランダム）	❶❷❸
ランダム	❹❺❻



フィッツガルド港②

アイテム	配置
ウィングドブーツ	❶❷❸
シルフ（ランダム）	❹❺❻

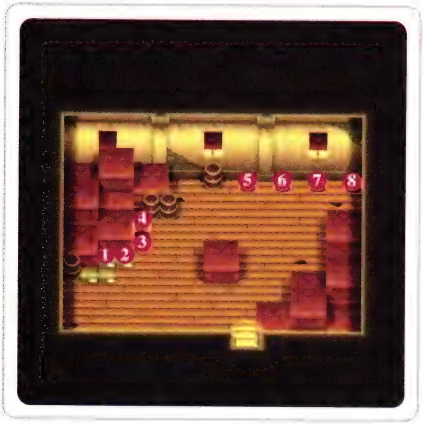


シデン領港①

アイテム	配置
ポムポムのたね	❶❷❸❹
ウンディーネ（ランダム）	❺❻❼❽

シデン領港②

アイテム	配置
レッドラベンダー（ランダム）	❶❷❸❹
レッドベルベーヌ（ランダム）	❸❹❺❻

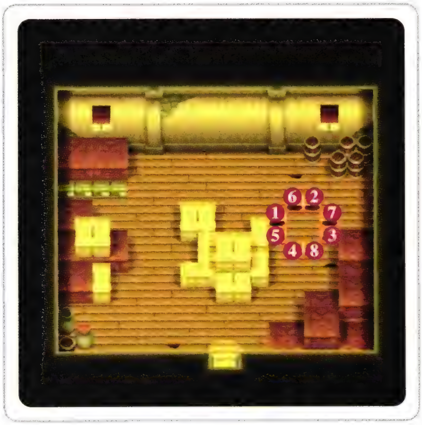


モリュウ港

アイテム	配置
ラビットシンボル（ランダム）	❶❷❸❹
ノーム（ランダム）	❺❻❼❽

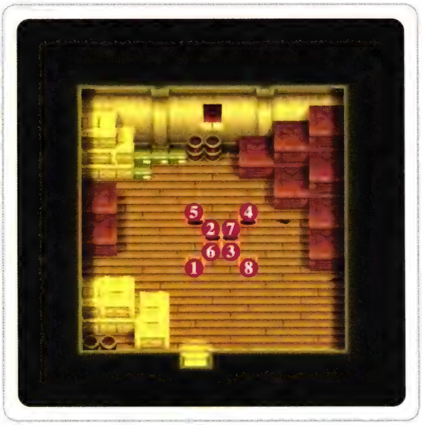
トウケイ港①

アイテム	配置
パイングミ	❶❷❸❹
きょだいかのみ（ランダム）	❺❻❼❽



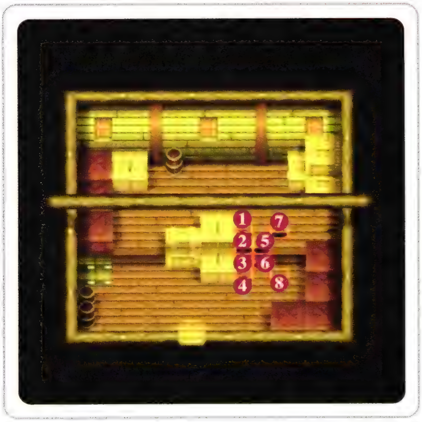
トウケイ港②

アイテム	配置
てんしのほほえみ(ランダム)	❶❷❸❹
シデン(ランダム)	❺❻❼❽



トウケイ港③

アイテム	配置
ダイヤモンド(ランダム)	❶❷❸❹
チャネリング(ランダム)	❺❻❼❽



ファンダリア港①

アイテム	配置
レモングミ(ランダム)	❶❷❸❹
ヴォルト(ランダム)	❺❻❼❽
ランダム	❶❹❼❽

ファンダリア港②

アイテム	配置
ひらめきぼうし(ランダム)	❶❷❸❹
テクニカルリング(ランダム)	❷❺❻❼
※ミスティシンボル(ランダム)	❸❹❺❻
ランダム	❸❹❺❻

※16.66秒以内に配置したときのみ

アイテム

船のバーテン

ダリルシェイド～海底都市間や、海賊船退治へ向かう途中などで船内にいるバーテンに話しかけるとアイテムをもらえる。もらえるアイテムは、1回目が「フレアボトル」、2回目は「リキュールボトル」。

ショップ

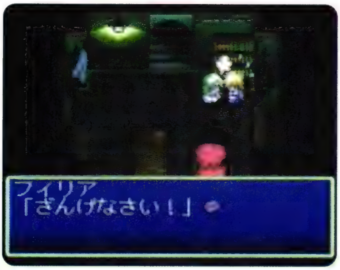
行商人

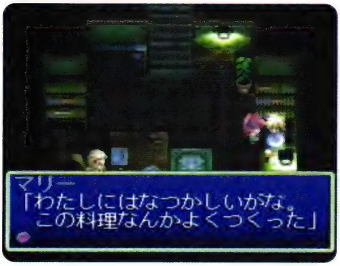
各地にいる行商人に話しかけるとアイテムを買える。行商人がいるのは、チェリク、カルビオラ、シデン、トウケイ、スノーフリアの5カ所。チェリクは海底都市で「SW020020」を取っていないとき、カルビオラは同じく「SP010022」を取っていないときのみ出現する。

おまけ

女性キャラクターのイベント

チェリクのバルック基金の地下にある本棚を調べると、ルーティ、フィリアのボイスや、マリーの記憶に関するイベントを見ることができる。マリーの記憶に関するイベントのみ、第二部になると消滅するが、ほかのふたつは一度見るまではなくなることはない。





ミニゲーム

鬼ごっこ

チェリクの井戸の隣にいる長老の孫に話しかけると、鬼ごっこのミニゲームで遊ぶことができる。イベント後は子どもから逃げた秒数分のガルドと、逃げた時間に応じたアイテムをもらえる。もらえるアイテムは下の表を参照。このイベントは「イフリート」をもらうまでなら何度でも挑戦することができる。下の写真のように、町の右下の地形に足の速い子どもふたりを引っかけてしまえば、簡単に逃げられる。運がよければ子ども全員を引っかけてしまうことも可能だ。

逃げた秒数	アイテム
1～19	なし
20～49	ミックスグミ
50～99	ミラクルグミ
100～	イフリート

アイテム

トッシューを助ける

カルビオラの町外れでシースラッグに襲われているトッシューを助けると、武器屋でアイテムの売買ができるようになる。また、武器屋にいるトッシューに2回話しかけると「チャームボトル」が手に入る。

ショップ

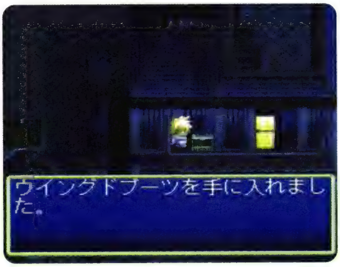
ジャンクハンターの商い

ジャンクランドの右上にいるジャンクハンターに話しかけると、話しかけた時期により様々なアイテムを買うことができる。買えるアイテムは、ゲーム開始から第一部クリアまでが「ロングソード」(1000ガルド)、以降クラウディスとヘルレイオスをクリアするまでが「ラバースーツ」(5000ガルド)、モンスターに襲われた村を助けるまでが「ベレット」(10000ガルド)、それ以後は「レーザーブレイド」(99999ガルド)となっている。各アイテムは1個ずつしか買うことはできない。金額とアイテムのことを考えると、「ラバースーツ」と「レーザーブレイド」以外は買う必要はない。なお、各アイテムはすべて不確定名になっており、「ルーンボトル」か「ジャッジメント」で変化させてからでないと装備できない。

アイテム

ノイシュタットの宝箱

ノイシュタットの中央にある家の2階にある宝箱は、中に「パナシーアボトル」が入っているが、クラウディスとヘルレイオスをクリアして外殻が完成に近づいて外が暗くなってから宝箱を取ると、中身が「ウイングドブーツ」に変化している。



ミニゲーム

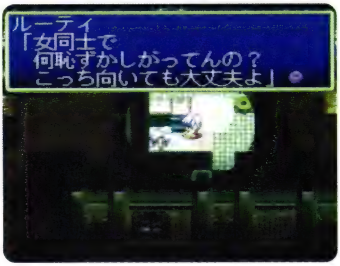
ダッシュ競走

ノイシュタットの左上にいる司会のお姉さんに話しかけると、マッハ少年とどちらが早く町を2周できるかを競うミニゲームで遊ぶことができる。マッハ少年との競走に勝つと、第一部では「セージ」「マジカルルージュ」「シーブスマント」の中からひとつ、第二部では「エリクシール」「チャームボトル」「ノーム」の中からひとつを選んでもらうことができる。第一部、第二部ともに、それぞれ3回勝負に勝ってしまうと、マッハ少年が嫌がってレースができなくなる。もらうアイテムは、第一部なら「セージ」、第二部なら「チャームボトル」がいい。レースで勝てないときは、下の写真の位置まで進んでから左へ移動する。そうすると警告音が鳴るが、それを無視して階段を昇っていってスタート地点まで移動すれば、簡単に勝つことができる。

おまけ

風呂場イベント

ノイシュタットのレンズショップの地下でイレーヌと話をしてから海賊船退治へ行くまでの間にレンブラント邸のバスルームへ行くと、ルーティとフィリアが一緒にお風呂に入るイベントが発生する。



ミニゲーム

闘技場

ノイシュタットの中央上にあるチケット屋で、仲間の数×100ガルド払って「チケット」を買い、その後闘技場の中へ入ると、モンスターとの勝ち抜き戦やおばけ退治で遊ぶことができる。勝ち抜き戦では、スタンひとりでモンスターを何体倒せるかを競う。モンスター8体と最後に登場するコングマンを倒すとアイテムをもらえる。仲間にコングマンがいる場合、コングマンは登場せず、8体のモンスターを倒した時点で優勝となってアイテムをもらえる。登場モンスターやもらえるアイテムは、イベントの進行状況によって変化する。

○第一部

対戦相手	賞品	
バーバリアン	1回目	エリクシール
リザードマン	2回目	薬草セット
スコーピオン	3回目	しあわせぼうし
ワーム	4回目	ちんみセット
ホーネット	5回目以降	グミセット
ポイゾンスネーク		
マックァツィン		
マンドラゴラ		
コングマン		

この時点だとスタンのレベルが低いため、まともに戦ってコングマンに勝つのは難しい。そこで、1回目のコングマンは「エナジーブレット」や「フレアボトル」を駆使して倒す。そしてコングマンを仲間にしてから再び闘技場に挑戦すれば、2回目以降はコングマンと戦わずにアイテムを入手できる。

○「つのぶえ」入手後〜ベルクラント落下直前

対戦相手	賞品	
インプ	1回目	きょだいかのみ
クレイゴーレム	2回目	フレアバゼラード
S・ジャイアント	3回目	まきおこるほのお
ブリーブ	4回目	デラックス薬草セット
ゾンビ	5回目以降	強力グミセット
シアンドギャルド		
イーブルスター		
アイスゴーレム		
コングマン		

パラメータを上昇させるアイテムがまとめて手に入る「デラックス薬草セット」や、強力なディスク「まきおこるほのお」など、使えるものが多い。中でも「フレアバゼラード」は攻撃力が高い剣で、マリーやウッドロウに装備させてやると、後半戦まで役に立つ。「つのぶえ」を手に入れたらすぐに取りに行こう。

○ベルクラント落下後

対戦相手	賞品	
トレント	1回目	コンボコマンド
バジリスク	2回目	チャネリング
ガスクラウド	3回目	ジュエルセット
グリズリー	4回目	シルバーケープ
キラーアウル	5回目以降	強力グミセット
レッドローパー		
バルディオス		
ワイバーン		
コングマン		

ワイバーンは火属性でHPを回復するため、「ディムロス」を装備したままだと「魔神剣」以外の技ではろくにダメージを与えられない。トレント、ガスクラウドにはそれぞれ地属性、闇属性が効かないので、スタンの武器を火、地、闇属性以外にしておこう。

■おばけ退治■

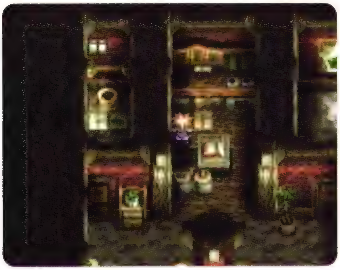
ベルクラント落下後の闘技場で5回優勝すると、おばけ退治のミニゲームができるようになる。闘技場内に出現する30匹のゴーストを、剣ですべて倒すと、1回目は「ミスティシンボル」、2回目以降は「ポイズンチェック」が手に入る。このミニゲームは運任せな部分がかなり大きいが、常に画面全体が見渡せるよう、できるだけ闘技場の中央に移動するよう心がけると、パーフェクトが取りやすくなる。

アイテム

リーネの宝箱

リーネの中央やや下にある家の地下室にある3つの宝箱は、ゲームが進行するに連れて中身が変化する。変化する内容は下の通り。1はゲーム開始から第一部終了まで。2は第二部が始まってから、隠された神殿へ行くまで。3は隠された神殿クリア以後となっている。アイテムが変化する前に宝箱を取ってしまうと、それ以後のアイテムは手に入らなくなる。宝箱がある地下室への入口は、下の写真を参照。

1	2	3
アップルグミ	アップルグミ	アップルグミ
パナシーアボトル	ダークボトル	レモングミ
ルーンボトル	ウイングドブーツ	レッドセージ



アイテム

母親のお礼

モリュウ領で兵士にからまれている親子を助けたあと、町の右下の家にいる母親に話しかけるとアイテムが手に入る。もらえるアイテムは2種類あり、母親との会話での選択肢で「喜んでいただきます」を選ぶと「チャームボトル」、「お礼をもらうほどの事は……」を選ぶと「ブルータリスマン」になる。

ミニゲーム

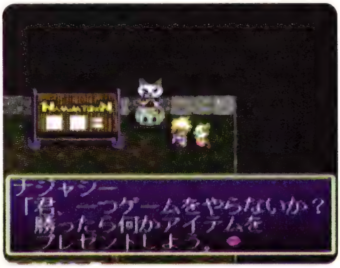
万引きして怒られる

モリュウ城をクリアしてからモリュウ領の道具屋「水月花」の左の棚にある「ミックスグミ」を取ると、店主が怒り売買ができなくなる。隣にある「猪鹿蝶」で売買をすると元に戻る。

アイテム

石取りゲーム

モリュウ城をクリアしたあと、モリュウ領にいるナジャシーに話しかけると石取りゲームができる。ゲームで勝つには、石の数が(4の倍数+1)の状態で相手に石を取らせ、そのあと(4-相手が取った数)だけ石を取っていけばよい。例えば始めの石の数が19なら、先に石を2つ取ってからゲームを始めればよい。ゲームで勝つと「エリクシール」をもらえる。



アイテム

「EGG」をもらう

トウケイ城をクリアしてからトウケイ領の民家にいるニワトリ(どれでもいい)を調べると「EGG」が手に入る。アイテムがもらえるのは一度のみ。

ミニゲーム

艦隊戦のアイテム

トウケイ領からスノーフリアへ向かう途中で、艦隊戦のミニゲームがある。このミニゲームのスコアによって、そのあともらえるアイテムが変化する。敵を倒したり、アイテムを取ったときに入る点数、スコアともらえるアイテムおよびスコアとランクの関係は、下の表の通り。これらのデータは、もらえるアイテム以外はイベントが進むと遊べるようになる海戦のミニゲーム(P234参照)でも同じになっている。

艦隊戦でスコアを稼ぐ場合、モンスターを出してくる船を1隻だけ残してすべて倒し、画面の上を通過する船を撃つと入る点数と、そのときに落とすアイテムで稼ぐといい。船から出てくるモンスターは、出現した直後に倒すようにする。また、敵を全滅させるとクリアになってしまうので、残しておく船にはできるだけダメージを与えないようにすること。自機の両脇にいる味方船は、撃沈されるとスコアが引かれるが、残しておくと敵の攻撃を避けにくくなるため、ワザと壊してしまったほうがいい。また、援護攻撃を使うと、スコアが0になってしまうので注意しよう。

点数	
待機モンスター	10
攻撃モンスター	50
船	200
船(UFO)	500
アイテム	250
味方船	-200

スコア	アイテム
0〜99	アップルグミ
100〜999	ミックスグミ
1000〜2499	ミラクルグミ
2500〜4999	エリクシール
5000〜7499	アワーグラス
7500〜9999	ミスリルヘルム
10000〜14999	ミスリルプレート
15000〜19999	ミスリルアクス
20000〜99999	メックハルバード
100000〜999999	フォースリング

スコア	ランク
0〜9	SEAMON
10〜2499	SERGENT
2500〜4999	OFFICER
5000〜7499	LIEUTENANT
7500〜9999	CAPTAIN
10000〜14999	MAJOR
15000〜19999	COLONEL
20000〜99999	GENERAL
100000〜	MONKEY

おまけ

マリーの記憶 1

氷の大河を抜けたあと、ハイデルベルグ城をクリアする前にサイリルの町へ行くと、マリーがこの町に住んでいたということを思い出す。そのあと、サイリルの左下にある家へ入るとさらに記憶を取り戻す。このイベントを発生させていると、ハイデルベルグ街のイベントでダリスが死なずにすむ。

おまけ

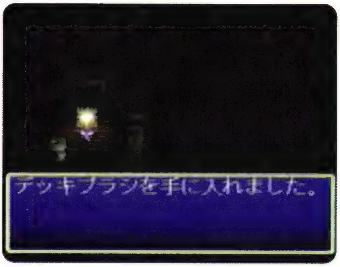
リンゴどろぼう

ハイデルベルグ城をクリアする前に、街の民家にあるリンゴが入ったカゴを調べると、それぞれ1回だけ「リンゴ」や「むしくいリンゴ」が手に入る。

アイテム

デッキブラシ

ハイデルベルグ城をクリア後、セインガルド城へ戻る飛行竜で「デッキブラシ」が手に入る。「デッキブラシ」があるのは、前の飛行竜で「ディムロス」を手に入れたのと同じ場所。また、飛行竜の厨房では、マーボーカレーを食べることができる。



アイテム

リリスのプレゼント

第二部でフィリアが迎えにきてからノイシュタットへ行くまでの間に、スタンの家の外にいるリリスに話しかけると、「フードサックL」が手に入る。

アイテム

村長の娘

第二部でフィリアが迎えにきてから、村長の娘と話すとアイテムが手に入る。もらえるアイテムは、選択肢で1を選ぶと「ミックスグミ」5個、2を選ぶと「マジックミスト」、3を選ぶと「ブラックオニキス」になる。

アイテム

マリーの記憶 2

第二部が始まってからサイリルの町にいるマリーに話しかけると、マリーの過去、ダリスとの出会い、マリーが記憶を失った理由等を聞くことができる。このイベントは、マリーの記憶1のイベントを見ないでゲームを進め、ハイデルベルグでのイベントでダリスが死亡したときのみ発生する。

アイテム

タンスの隙間

第二部になってからハイデルベルグ街の右下にある家具の隙間が気になるおじいさんの家へ行き、タンスの隙間を調べると10レンズ手に入る。

おまけ

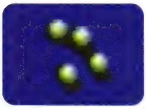
オットー博士の種

第二部でルーティとウッドロウを仲間にしてから、セインガルド城の研究室にいるオットー博士に話しかけると、50ガルドで「ポムポムのたね」を買える。ラディスロウの助手探しをしている間は種を買えないが、助手探しが終われば再び買えるようになる。

おまけ

たね育て

オットー博士(P225参照)、たね屋(P235参照)等で種を手に入れてからリーネの村にいるマギーおばさんに話しかけると、種育てのイベントができる。種を育てるときは、まず始めに畑の賃貸料と1回分の肥料代としてマギーおばさんに2000ガルド払い、赤味噌、青汁、黄鶏、白胡麻の中からひとつを肥料として与える。次に、一度村を出てから再びマギーおばさんと話して、1000ガルド払い追肥をする。その後、もう一度1000ガルド払って追肥をしてから村を出て戻り、畑にある苗を調べると、様々なアイテムが手に入る。アイテムは種の種類と与えた肥料の組み合わせによって変化し、種によっては別の種に成長する場合もある。種は成長を繰り返すと「おうごんのたね」となり、それをオットー博士のところへ持っていくとアイテムと交換してもらえる(P233参照)。種から入手可能なアイテムはデータを参照。表組内の「赤」は赤味噌、「青」は青汁、「黄」は黄鶏、「白」は白胡麻を、結果の欄にある「×」はアイテムが手に入らないことを意味している。



ポムポムのたね

一番最初に手に入る種だけあって、育ててもろくなアイテムが手に入らない。収穫までの投資金額と、手に入るアイテムの売値を考えた場合、元が取れるのは、白胡麻、黄鶏、白胡麻と肥料を与えたときにできる「ポイズンチェック」のみ。それ以外はみんな損をする。しかも「ポイズンチェック」ですら差額は1000ガルドしかないので、これでお金を稼ごうとしても、効率が悪い。黄鶏、赤味噌、白胡麻でできる「リキュールボトル」は、お金に余裕があるなら作ってもいいだろう。また、白胡麻、青汁、白胡麻でできる「ミラクルグミ」は、使うとHPとTPが60パーセント回復と使えるのだが、4000ガルドかけてまで作る価値はない。

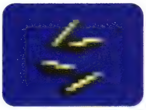
作れるアイテム

1回目	2回目	3回目	結果
赤	赤	赤	×
赤	赤	青	アップルグミ
赤	赤	黄	オレンジグミ
赤	赤	白	アップルグミ
赤	青	赤	アップルグミ
赤	青	青	リンゴ
赤	青	黄	むしくいリンゴ
赤	青	白	サンマ
赤	黄	赤	むしくいリンゴ
赤	黄	青	またたび
赤	黄	黄	むしくいリンゴ
赤	黄	白	イチゴ
赤	白	赤	リンゴ
赤	白	青	ミックスグミ
赤	白	黄	ロングソード
赤	白	白	リンゴ

1回目	2回目	3回目	結果
青	赤	赤	アップルグミ
青	赤	青	ヤリイカ
青	赤	黄	ロールパン
青	赤	白	オレンジグミ
青	青	赤	またたび
青	青	青	×
青	青	黄	ショートソード
青	青	白	オレンジグミ
青	黄	赤	またたび
青	黄	青	サーベル
青	黄	黄	レモングミ
青	黄	白	またたび
青	白	赤	パイングミ
青	白	青	レモン
青	白	黄	しろぎす
青	白	白	またたび

1回目	2回目	3回目	結果
黄	赤	赤	アップルグミ
黄	赤	青	くり
黄	赤	黄	くさったミカン
黄	赤	白	リキュールボトル
黄	青	赤	くさったミカン
黄	青	青	ライフボトル
黄	青	黄	サンマ
黄	青	白	レモン
黄	黄	赤	くさったミカン
黄	黄	青	レモン
黄	黄	黄	×
黄	黄	白	ライフボトル
黄	白	赤	くさったミカン
黄	白	青	ルーンボトル
黄	白	黄	うなぎ
黄	白	白	オレンジグミ

1回目	2回目	3回目	結果
白	赤	赤	アップルグミ
白	赤	青	ふるいミルク
白	赤	黄	オレンジグミ
白	赤	白	チーズ
白	青	赤	ふるいミルク
白	青	青	モンキーバナナ
白	青	黄	ベジタブル
白	青	白	ミラクルグミ
白	黄	赤	チーズ
白	黄	青	ふるいミルク
白	黄	黄	チーズ
白	黄	白	ポイズンチェック
白	白	赤	パナシーアボトル
白	白	青	ふるいミルク
白	白	黄	チーズ
白	白	白	×



エステマのたね

成長していく種の第一段階であるこの種。収穫できるアイテムのほとんどが食べ物で、しかもどこかしらの町で購入できるものばかり。しかし、白胡麻、黄鶏、黄鶏で手に入る「チャームボトル」は、通常の3割引で買い物ができるようになるという便利なアイテム。ひとつは作っておくと、大きな買い物をするときにお金の節約になる。それ以外は、基本的に青汁、黄鶏、白胡麻の「ドルゲニアのたね」と、白胡麻、白胡麻、青汁でできる「ラナケアルのたね」以外、作る必要はない。「ドルゲニアのたね」と「ラナケアルのたね」では、当然作れるアイテムが異なるが、最終的に「おうごんのたね」を作るのが目的なら、どちらの種を作ってもいい。

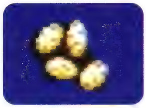
作れるアイテム

1回目	2回目	3回目	結果
赤	赤	赤	×
赤	赤	青	かき
赤	赤	黄	くり
赤	赤	白	かき
赤	青	赤	くり
赤	青	青	ヤリイカ
赤	青	黄	すずき
赤	青	白	ヤリイカ
赤	黄	赤	すずき
赤	黄	青	イチゴ
赤	黄	黄	スウィーティ
赤	黄	白	イチゴ
赤	白	赤	スウィーティ
赤	白	青	アセロラ
赤	白	黄	ししゃも
赤	白	白	アセロラ

1回目	2回目	3回目	結果
青	赤	赤	ししゃも
青	赤	青	すけとうだら
青	赤	黄	どくかます
青	赤	白	すけとうだら
青	青	赤	どくかます
青	青	青	×
青	青	黄	チキン
青	青	白	ビーストミート
青	黄	赤	チキン
青	黄	青	パイン
青	黄	黄	ブルーベリー
青	黄	白	ドルゲニアのたね
青	白	赤	パイン
青	白	青	ライフボトル
青	白	黄	スウィーティ
青	白	白	レモングミ

1回目	2回目	3回目	結果
黄	赤	赤	パイングミ
黄	赤	青	パイングミ
黄	赤	黄	スウィーティ
黄	赤	白	パイングミ
黄	青	赤	スウィーティ
黄	青	青	アセロラ
黄	青	黄	イチゴ
黄	青	白	かき
黄	黄	赤	イチゴ
黄	黄	青	レモングミ
黄	黄	黄	×
黄	黄	白	レモングミ
黄	白	赤	サンマ
黄	白	青	モンキーバナナ
黄	白	黄	レモングミ
黄	白	白	くさったミカン

1回目	2回目	3回目	結果
白	赤	赤	くり
白	赤	青	イチゴ
白	赤	黄	アップルグミ
白	赤	白	しろぎす
白	青	赤	ヤリイカ
白	青	青	アセロラ
白	青	黄	ビーストミート
白	青	白	パイン
白	黄	赤	パイン
白	黄	青	イチゴ
白	黄	黄	チャームボトル
白	黄	白	ベジタブル
白	白	赤	チキン
白	白	青	ラナケアルのたね
白	白	黄	リンゴ
白	白	白	×



ラナケアルのたね

収穫できるアイテムのラインナップは、「エステマのたね」と大して変わらない。さらに種を成長させるなら、黄鶏、青汁、黄鶏で「ペンペンのたね」を作ろう。赤味噌、白胡麻、赤味噌で作る「フレアボトル」は、戦闘で一時的に攻撃力を上昇させるアイテム。持っていると戦闘が楽になるが、お金を掛けてまで作る価値があるかどうかは難しいところ。お金が余っていれば作ってもいいだろう。また、白胡麻、白胡麻、青汁で「リキュールボトル」、白胡麻、黄鶏、白胡麻で「チャームボトル」を作れるが、前者は「ポムポムのたね」から、後者は「エステマのたね」からでも作れるので、わざわざ「ラナケアルのたね」から作る必要はまったくない。

作れるアイテム

1回目	2回目	3回目	結果
赤	赤	赤	×
赤	赤	青	アップルグミ
赤	赤	黄	イチゴ
赤	赤	白	ベジタブル
赤	青	赤	アップルグミ
赤	青	青	レモングミ
赤	青	黄	リンゴ
赤	青	白	アップルグミ
赤	黄	赤	リンゴ
赤	黄	青	アップルグミ
赤	黄	黄	リンゴ
赤	黄	白	ベジタブル
赤	白	赤	フレアボトル
赤	白	青	レモングミ
赤	白	黄	ベジタブル
赤	白	白	ベジタブル

1回目	2回目	3回目	結果
青	赤	赤	プルーン
青	赤	青	ミックスグミ
青	赤	黄	プルーン
青	赤	白	ミックスグミ
青	青	赤	プルーン
青	青	青	×
青	青	黄	プルーン
青	青	白	ミックスグミ
青	黄	赤	アセロラ
青	黄	青	プルーン
青	黄	黄	ライフボトル
青	黄	白	プルーン
青	白	赤	アップルグミ
青	白	青	プルーン
青	白	黄	アセロラ
青	白	白	プルーン

1回目	2回目	3回目	結果
黄	赤	赤	にしきべら
黄	赤	青	オレンジグミ
黄	赤	黄	にしきべら
黄	赤	白	スウィーティ
黄	青	赤	ミラクルグミ
黄	青	青	にしきべら
黄	青	黄	ペンペンのたね
黄	青	白	オレンジグミ
黄	黄	赤	オレンジグミ
黄	黄	青	にしきべら
黄	黄	黄	×
黄	黄	白	スウィーティ
黄	白	赤	にしきべら
黄	白	青	オレンジグミ
黄	白	黄	にしきべら
黄	白	白	アップルグミ

1回目	2回目	3回目	結果
白	赤	赤	EGG
白	赤	青	レモングミ
白	赤	黄	EGG
白	赤	白	ビーストミート
白	青	赤	EGG
白	青	青	ビーストミート
白	青	黄	パイングミ
白	青	白	EGG
白	黄	赤	パイングミ
白	黄	青	EGG
白	黄	黄	ビーストミート
白	黄	白	チャームボトル
白	白	赤	ライフボトル
白	白	青	リキュールボトル
白	白	黄	ビーストミート
白	白	白	×

ドルゲニアのたね

全部で64ある肥料の組み合わせのうち、39通りは枯れてしまう。さらに、この種から作れるアイテムは5種類のみ。「まぐろ」は食べ物の特殊効果としてHPが10パーセント回復するが、欲しいのならリーネの村の魚屋で買ったほうがはるかに安い。これは「きょほう」も同様。「メロン」と「たい」も食べ物で、「メロン」はTP15パーセント回復、「たい」はLUCが30上昇するという特殊効果がある。このふたつはリーネでは手に入らず、持っていればそこそこ役立つこともあるが、種を作る段階から考えると、8000ガルド以上もかけて「メロン」や「たい」を作っても意味がない。「ドルゲニアのたね」からは、「ペンペンのたね」を作るのが正解だ。

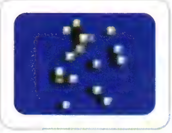
作れるアイテム

1回目	2回目	3回目	結果
赤	赤	赤	×
赤	赤	青	まぐろ
赤	赤	黄	×
赤	赤	白	×
赤	青	赤	まぐろ
赤	青	青	×
赤	青	黄	×
赤	青	白	まぐろ
赤	黄	赤	×
赤	黄	青	ペンペンのたね
赤	黄	黄	まぐろ
赤	黄	白	×
赤	白	赤	×
赤	白	青	まぐろ
赤	白	黄	×
赤	白	白	×

1回目	2回目	3回目	結果
青	赤	赤	きょほう
青	赤	青	×
青	赤	黄	×
青	赤	白	きょほう
青	青	赤	×
青	青	青	×
青	青	黄	きょほう
青	青	白	×
青	黄	赤	×
青	黄	青	きょほう
青	黄	黄	×
青	黄	白	×
青	白	赤	きょほう
青	白	青	×
青	白	黄	ペンペンのたね
青	白	白	きょほう

1回目	2回目	3回目	結果
黄	赤	赤	×
黄	赤	青	×
黄	赤	黄	メロン
黄	赤	白	×
黄	青	赤	×
黄	青	青	メロン
黄	青	黄	×
黄	青	白	×
黄	黄	赤	メロン
黄	黄	青	×
黄	黄	黄	×
黄	黄	白	メロン
黄	白	赤	ペンペンのたね
黄	白	青	×
黄	白	黄	メロン
黄	白	白	×

1回目	2回目	3回目	結果
白	赤	赤	×
白	赤	青	たい
白	赤	黄	×
白	赤	白	×
白	青	赤	ペンペンのたね
白	青	青	たい
白	青	黄	×
白	青	白	たい
白	黄	赤	×
白	黄	青	×
白	黄	黄	たい
白	黄	白	×
白	白	赤	×
白	白	青	たい
白	白	黄	×
白	白	白	×



ペンペンのたね

「ペンペンのたね」から作れるアイテムは、ほとんどが回復アイテムと食べ物。しかし、作るためにかかる費用のことを考えると、回復アイテムと食べ物は作っても損をするだけ。種は2種類作ることができる。ひとつは赤味噌、黄鶏、赤味噌と与えたときにできる「オリオラのたね」、もうひとつは青汁を3回与えたときにできる「チャラックのたね」だ。「オリオラのたね」からは強力な防具「プリティミトン」やパラメータアップアイテムを作れるが、それよりも「マム・ベイン」や「ダイヤモンド」など、強力な防具を作ることができる「チャラックのたね」のほうがいい。「おうごんのたね」が欲しい場合は、必ず「チャラックのたね」を作ること。

作れるアイテム

1回目	2回目	3回目	結果
赤	赤	赤	×
赤	赤	青	くるまえび
赤	赤	黄	ミックスグミ
赤	赤	白	レモングミ
赤	青	赤	くるまえび
赤	青	青	パイングミ
赤	青	黄	ミックスグミ
赤	青	白	くるまえび
赤	黄	赤	オリオラのたね
赤	黄	青	レモングミ
赤	黄	黄	くるまえび
赤	黄	白	パイングミ
赤	白	赤	くるまえび
赤	白	青	ミックスグミ
赤	白	黄	レモングミ
赤	白	白	くるまえび

1回目	2回目	3回目	結果
青	赤	赤	マンゴスチン
青	赤	青	パイングミ
青	赤	黄	ミックスグミ
青	赤	白	マンゴスチン
青	青	赤	レモングミ
青	青	青	チャラックのたね
青	青	黄	マンゴスチン
青	青	白	パイングミ
青	黄	赤	ミックスグミ
青	黄	青	マンゴスチン
青	黄	黄	レモングミ
青	黄	白	パイングミ
青	白	赤	マンゴスチン
青	白	青	ミックスグミ
青	白	黄	レモングミ
青	白	白	マンゴスチン

1回目	2回目	3回目	結果
黄	赤	赤	メロン
黄	赤	青	パイングミ
黄	赤	黄	ミックスグミ
黄	赤	白	メロン
黄	青	赤	レモングミ
黄	青	青	パイングミ
黄	青	黄	メロン
黄	青	白	ミックスグミ
黄	黄	赤	レモングミ
黄	黄	青	メロン
黄	黄	黄	パイングミ
黄	黄	白	メロン
黄	白	赤	ミックスグミ
黄	白	青	レモングミ
黄	白	黄	メロン
黄	白	白	パイングミ

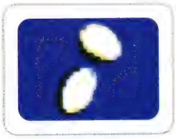
1回目	2回目	3回目	結果
白	赤	赤	たい
白	赤	青	ミックスグミ
白	赤	黄	レモングミ
白	赤	白	たい
白	青	赤	パイングミ
白	青	青	たい
白	青	黄	ミックスグミ
白	青	白	レモングミ
白	黄	赤	たい
白	黄	青	パイングミ
白	黄	黄	ミックスグミ
白	黄	白	たい
白	白	赤	レモングミ
白	白	青	パイングミ
白	白	黄	たい
白	白	白	×

オリオラのたね

この種もほかの種同様、食べ物は作るだけ無駄。食べ物以外では「セボリー」、「ラベンダー」、「ベルベーヌ」といったパラメータを上昇させるアイテムを作れる。しかし、これらのアイテムはゲーム終盤になると、レンズ屋でもっと簡単に入手することができる（P235参照）ので、ほかのものを作ったほうがいい。「オリオラのたね」から作れるアイテムの中で、一番のオススメが黄鶏、赤味噌、黄鶏で作れる「プリティミトン」。これは、女性キャラクターが装備できる最強クラスの籠手。これは「オリオラのたね」から作る以外は、ラストダンジョンでひとつ手に入るだけなので、女性キャラクターを多くパーティに入れているなら作っておくといい。

作れるアイテム

1回目	2回目	3回目	結果
赤	赤	赤	むしくいリンゴ
赤	赤	青	ロース
赤	赤	黄	セボリー
赤	赤	白	ブルーベリー
赤	青	赤	アイスキャンデー
赤	青	青	ビーフ
赤	青	黄	ロールパン
赤	青	白	ひしだい
赤	黄	赤	サンマ
赤	黄	青	EGG
赤	黄	黄	レモン
赤	黄	白	にしきべら
赤	白	赤	またたび
赤	白	青	ベジタブル
赤	白	黄	モンキーバナナ
赤	白	白	ステーキ
青	赤	赤	まるそうだ
青	赤	青	レモン
青	赤	黄	チーズ
青	赤	白	あかあまだい
青	青	赤	しろぎす
青	青	青	クリーミーチーズ
青	青	黄	かき
青	青	白	かつお
青	黄	赤	くり
青	黄	青	にしん
青	黄	黄	ヤリイカ
青	黄	白	きょほう
青	白	赤	すずき
青	白	青	うなぎ
青	白	黄	イチゴ
青	白	白	まぐろ
黄	赤	赤	スウィーティ
黄	赤	青	プリティミトン
黄	赤	黄	ラベンダー
黄	赤	白	マンゴスチン
黄	青	赤	かつおぶし
黄	青	青	メロン
黄	青	黄	フィッツシェイク
黄	青	白	しあわせぼうし
黄	黄	赤	アセロラ
黄	黄	青	ジューシービーフ
黄	黄	黄	するめ
黄	黄	白	ずわいがに
黄	白	赤	ししゃも
黄	白	青	ドリアン
黄	白	黄	すけとうだら
黄	白	白	かにみそ
白	赤	赤	どくかます
白	赤	青	ジャム
白	赤	黄	フィッツバーガー
白	赤	白	テンダーロース
白	青	赤	フィッツポテト
白	青	青	とらふぐ
白	青	黄	ビーストミート
白	青	白	ベルベーヌ
白	黄	赤	ふるいミルク
白	黄	青	サンマ
白	黄	黄	チキン
白	黄	白	たい
白	白	赤	パイン
白	白	青	くるまえび
白	白	黄	ロース
白	白	白	エルヴンマント



チャラックのたね

強力なアイテムを作ることができる「チャラックのたね」。まずは赤味噌、青汁、黄鶏で作る「おうごんのたね」。「きょじんたつ」のディスクを手に入れるために、必ずひとつは作ろう。青汁、赤味噌、青汁で作る「ふうじんのちから」と黄鶏、赤味噌、白胡麻で作る「くだけるちから」は、ともに攻撃力が高く、晶術が使えるようになるディスク。できるだけ早く入手しておこう。LUCが70上昇する「ターコイズ」は、白胡麻、赤味噌、白胡麻で作る。「ローバーアイテム」の成功率を高めるため、ルーティに装備してやろう。防御力を上げるのなら、白胡麻、青汁、白胡麻の「マム・ベイン」。白胡麻を3回与えるとできる「ダイヤモンド」も強力だ。

作れるアイテム ※J=?JEWEL

1回目	2回目	3回目	結果
赤	赤	赤	J（ルビー）
赤	赤	青	J（ガーネット）
赤	赤	黄	×
赤	赤	白	きょだいかのみ
赤	青	赤	×
赤	青	青	×
赤	青	黄	おうごんのたね
赤	青	白	×
赤	黄	赤	×
赤	黄	青	らいじんのさとり
赤	黄	黄	×
赤	黄	白	×
赤	白	赤	きょだいかのみ
赤	白	青	×
赤	白	黄	チャネリング
赤	白	白	×
青	赤	赤	×
青	赤	青	ふうじんのちから
青	赤	黄	×
青	赤	白	きょだいかのみ
青	青	赤	×
青	青	青	J（アクアマリン）
青	青	黄	J（ムーンストーン）
青	青	白	×
青	黄	赤	J（サードニックス）
青	黄	青	×
青	黄	黄	×
青	黄	白	×
青	白	赤	テクニカルリング
青	白	青	×
青	白	黄	×
青	白	白	J（サファイア）
黄	赤	赤	×
黄	赤	青	きょだいかのみ
黄	赤	黄	×
黄	赤	白	くだけるちから
黄	青	赤	×
黄	青	青	×
黄	青	黄	×
黄	青	白	J（エメラルド）
黄	黄	赤	×
黄	黄	青	×
黄	黄	黄	J（トパーズ）
黄	黄	白	×
黄	白	赤	×
黄	白	青	きょだいかのみ
黄	白	黄	×
黄	白	白	テクニカルリング
白	赤	赤	×
白	赤	青	×
白	赤	黄	×
白	赤	白	J（ターコイズ）
白	青	赤	×
白	青	青	×
白	青	黄	×
白	青	白	マム・ベイン
白	黄	赤	×
白	黄	青	×
白	黄	黄	きょだいかのみ
白	黄	白	×
白	白	赤	もうふぶき
白	白	青	×
白	白	黄	×
白	白	白	J（ダイアモンド）

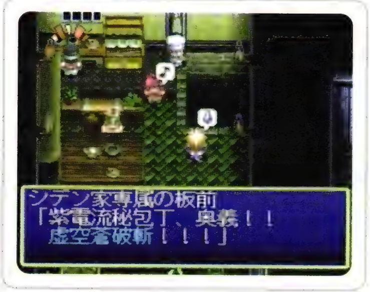
アイテム

料理イベント

第二部が始まってから世界各地にいる料理人に決められたアイテムを持っていくと、とてもおいしい食べ物「グルメ」を作ってもらえる。一度「グルメ」を作ってもらうと、必要アイテムを複数持っていたとしてもすべてなくなってしまう。そのため、複数個「グルメ」を作ってもらう場合、一度料理をしてもらってから再びアイテム集めをする必要がある。「グルメ」を作るために必要なアイテムの入手先は、右下の必要食材入手先一覧を参照。また、マリーが仲間にいる状態でこれらの料理イベントを行なうと、料理人の周りで楽しそうに踊るマリーの姿を見ることができる。

○海の精のおくりもの

「ししゃも」、「すずき」、「たい」、「にしん」、「まぐろ」、「さんま」、「まるそうだ」、「かつお」、「ジャム」、「ベジタブル」をすべて用意してから、シデン領にあるシデン領主邸の1階にいる料理人に話しかけると「グルメA」が手に入る。シデンへは連絡船で行くことができないため、ラディスロウで「つのぶえ」を入手したあとでないと、このイベントを行なうことはできない。



○ビーストミートのポワレ

「ビーストミート」、「クリーミーチーズ」、「ロールパン」、「イフリート」を持った状態でサイリルにいるマリーに話しかけると、「グルメB」が手に入る。ただし、アイテムがすべて揃っていても、マリーが仲間になる状態(P231参照)になっていないと料理をしてくれない。仲間にマリーがいるときにこのイベントを行なう場合は、上記のアイテムをすべて用意してから、サイリルの街にあるマリーの家の台所前に立てばよい。マリーの話によるとこの料理はファンダリア王国の名物らしいが、料理人はどうやって「イフリート」を調達しているのかは、謎につつまれている。

○蟹蝦辛辛(ピリピリシュリンプ)

「くるまえび」、「ずわいがに」、「かにみそ」、「EGG」を持った状態で、チェリクのバルック基金・オフィス1階にいる赤ら顔の料理人に話しかけると、「グルメC」が手に入る。チェリクへは、第二部でフィリアとともに、フィッツガルド港を出航してからヒューゴの屋敷でオベロン社社員に秘密工場のことを聞くまでの間と、「つのぶえ」入手後に行くことができる。

○女王甘甘(じょおうあまあま)

「きょほう」、「アセロラ」、「イチゴ」、「スウィーティ」、「ドリアン」、「パイン」、「ブルーベリー」、「プルーン」、「マンゴスチン」、「メロン」、「モンキーバナナ」、「リンゴ」を入手してから、セインガルド城東の塔3階の厨房にいるデザート料理人に話しかけると、「グルメD」が手に入る。ちなみに、このときフィリアが話す「フィリア特製フルーツパフェ・ウィズ・チョコレートバナ～ヌおいしおいし」を作るイベントは存在しない。

必要食材入手一覧

	アイテム名	入手先
グルメA	ししゃも	スノーフリア
グルメA	すずき	ダリルシェイド、ノイシュタット
グルメA	たい	モリュウ、トウケイ
グルメA	にしん	スノーフリア
グルメA	まぐろ	リーネ、モリュウ、トウケイ
グルメA	サンマ	モリュウ、トウケイ
グルメA	ジャム	むしくいリンゴ、ブルーベリーを変化
グルメA	ベジタブル	リーネ、チェリク、トウケイ
グルメA	まるそうだ	オーガス(シデン海底洞窟)から盗む
グルメA	かつお	ダリルシェイド、ノイシュタット
グルメA	むしくいリンゴ	オークロット(ストレイライズの森)が落とす
グルメB	クリーミーチーズ	チーズを変化
グルメB	チーズ	ダリルシェイド、サイリルなど
グルメB	ビーストミート	シデン、モリュウ、トウケイ
グルメB	ロールパン	ダリルシェイド、サイリルなど
グルメB	イフリート	チェリクのイベント、レンズ屋など
グルメC	EGG	ノイシュタット、シデン、モリュウ、トウケイ
グルメC	かにみそ	スノーフリア
グルメC	くるまえび	リーネ、モリュウ、トウケイ
グルメC	ずわいがに	スノーフリア
グルメD	きょほう	リーネ、モリュウ
グルメD	アセロラ	ノイシュタット
グルメD	イチゴ	ダリルシェイド、リーネ、ノイシュタット
グルメD	スウィーティ	ノイシュタット
グルメD	ドリアン	チェリク
グルメD	パイン	ダリルシェイド、チェリク、ノイシュタット
グルメD	ブルーベリー	サイリル
グルメD	プルーン	ダリルシェイド、ノイシュタット
グルメD	マンゴスチン	ノイシュタット
グルメD	メロン	サイリル
グルメD	モンキーバナナ	チェリク
グルメD	リンゴ	リーネ、サイリル、モリュウ、ノイシュタット

アイテム

『テイルズ オブ ファンタジア』クイズ

第二部が始まり、かつ「ディムロス」のレベルが8以上になると、アルメイダの宿屋前に前作『テイルズ オブ ファンタジア』に登場したクレスとアーチェが現われる。クレスに話しかけ、選択肢で「クレス、アーチェ」を選ぶと、『テイルズ オブ ファンタジア』に関するクイズゲームができる。クイズは全部で50問出題され、そのうち正解数が35問以上だと、奥義「紅蓮剣」を修得、さらに全問正解すると、「チャネリング」が手に入る。「チャネリング」を手に入れるまでは、何回でも挑戦可能。クイズの答えは、下の表を参照。ちなみに、前作のヒロインであるミントは登場しない。

クイズ回答

順	回答		順	回答	
1	2	チェスター	26	3	青と黄色
2	1	人の心	27	4	地下水路
3	4	吉田由香里	28	1	ユークリッド城
4	3	ミント	29	3	リッジレーサー
5	3	ピコハン	30	4	寝坊
6	4	置物を動かす	31	3	マクスウェル
7	2	侍	32	1	ユウちゃん
8	2	変装してムリヤリ進入	33	1	480ガルド
9	1	サクラバ	34	3	ハーフエルフ
10	3	ルーティ	35	3	ペガサス
11	2	虎牙破斬	36	1	ダイヤモンド
12	1	コンボコマンド	37	4	22ヶ所
13	4	医務室	38	1	奥義書『獅子吼破斬』
14	3	魔神飛燕脚	39	4	「樹を汚さないで」
15	3	ベネツィア	40	2	左、右、右上、左下、決定
16	4	Sレンジ	41	4	5
17	2	真空破斬	42	2	槍
18	1	5	43	4	エドワード・D・モリスン
19	3	クレスの父	44	1	伯父のいえ
20	4	ブラックオニキス	45	3	4202
21	2	ミント	46	2	魔神剣・秋沙雨
22	2	22	47	4	グレムリンレアー
23	1	102年後の5月12日	48	3	体力回復
24	4	オズ	49	4	第四特殊部隊
25	2	暗き歌を望む	50	3	ヴァルハラ戦役

その他

サブキャラクターを仲間に

ゲームが進むと、サブキャラクターを自由に仲間にできるようになる。仲間になるサブキャラクターは、チェルシー、マリー、コングマン、ジョニーの4人。各々が仲間になる場所及び条件は下を参照。

○チェルシー・トーン

オベロン海底洞窟クリア後からベルクラントクリア前まではハイデルベルグ城の玉座がある場所へ行くと仲間にできる。ベルクラントでヒューゴを倒したあとで仲間にするときは、アルバがいる山小屋へ行けばいい。チェルシーはレベルが低いため、戦闘に使いたいならできるだけ早く迎えに行こう。

○マリー・エージェント

サイリルの町の左下にマリーの家がある。この中にいるマリーに話しかけると、マリーを仲間にすることができる。マリーが仲間になるタイミングは、ゲームの進めかたによって変化する。最も早く仲間にできるのが、マリーの記憶1のイベント(P224参照)を発生させないままダリスが死亡し、かつハイデルベルグ街でダリスとの戦闘後にダリスの剣を取った場合。このときはオベロン海底洞窟クリア後、それ以外は、ベルクラントクリア後に仲間になる。

○マイティ・コングマン

闘技場でモンスターを8体倒したあとに登場するコングマンに勝つと仲間にすることができる。仲間にできるようになるのは「つのぶえ」入手後。

○ジョニー・シデン

「つのぶえ」入手後に、モリュウ領にいるジョニーに話しかけると仲間にすることができる。シデン領にあるジョニーの家にはいないので注意。

おまけ

ブラックジャックもどき

第二部が始まってからノイシュタットの宿屋の地下にいる男性に話しかけると、100ガルドを賭けてブラックジャックのようなミニゲームをすることができる。ゲームで勝つと、賭金のほかに1回目は「メンタルリング」、2回目以降は「ミラクルグミ」をもらえる。このミニゲームではカードの種類によって、数字がある程度決まっているので、それを覚えれば絶対に負けることはない。カードの数字は最初の3枚は、空が1〜4、海が7〜12、山が8か9。次の3枚は、太陽が11、月が1か2、星が5〜9。その次の3枚は、猫が1〜5、鳥が1〜12、猿が2か3。最後の3枚は、それまでの数の合計によって出るカードが決まる。合計が3〜8の場合、法王が5、女帝が3、死神が13。9〜14の場合、力が8、女教皇が2、戦車が7。15〜18の場合、皇帝が9、吊された人が12、恋人が6。19〜20の場合、魔術師が1、正義が11、皇帝が4となっている。

アイテム

チェルシーが玉座に

第二部でフィリア、ルーティ、ウッドロウを仲間にしてからセインガルド王と話す。それからハイデルベルグ城の玉座がある場所へ行くと、チェルシーが玉座に座っているシーンを見られる。

おまけ

ゴージャスマント入手

オベロン海底洞窟クリア後からベルクラントでヒューゴを倒すまでの間に、ハイデルベルグ城でチェルシーを仲間にしてから玉座の裏を調べると、「ゴージャスマント」が手に入る。一度チェルシーを仲間から外してから再び仲間にすれば、何個でも入手可能。

アイテム

チェルシーの過去

チェルシーが仲間にいる状態でラディスロウへ行く。すると、リトラーがいる部屋より南へ1部屋移動した場所で、チェルシーが突然ホームシックになり家へ帰りたいと泣き出す。その後、チェルシーを連れてトーンの山小屋へ行くと、チェルシーの祖父であるアルバがチェルシーの過去について語り出す。

アイテム

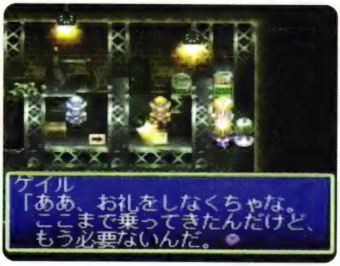
ねぼけたおばあさん

隠された神殿で「きどうディスク」を入手したあとからベルクラントでヒューゴを倒すまでの間に、アルメイダの左上の家にいる、いつも寝ているおばあさんに話しかけると、500レンズ手に入る。

ミニゲーム

おつかいのごほうび

上記のねぼけたおばあさんのイベント後、レンズが500枚以上ある状態で、ダリルシェイドのレンズショップの右上にいるおばあさんの孫に話しかけると、「さんりんしゃ」が手に入る。



アイテム

野良猫の恩返し

「つのぶえ」入手後にチェルシーが仲間にいる状態でフィッツガルド港にいる野良猫に話しかけ、「かつお」と「アップルグミ」か、「かつお」だけ2回あげてから猫が移動した先にある木箱を調べると、前者は500ガルド、後者は「エメラルドリング」が手に入る。「にしきべら」を与えると、猫が怒ってしまい、なんのアイテムも手に入らない。

その他

「ドルアーガの塔」の説明

第二部でマリーを仲間にしてから、以前ルーティが捕らえられていた神殿の祭壇前へ行くと、マリーがドルアーガの塔についての説明をしてくれる。

ショップ

ラディスロウ商店

ミックハイルクリア後、助手に守護竜について聞くかバルックを倒すと道具屋が、鏡面バリアーについて聞くかイレーヌを倒すと武器屋と防具屋が、それぞれラディスロウの中にできる。

アイテム

シュサイアの撃破率

シュサイアの出入口付近にある宝箱は、シュサイアで倒した敵の数によって変化する。マリーが仲間にいる状態だと、シュサイアを抜ける際に敵の撃破率と宝箱がある位置を教えてくれるが、マリーがいなくても、宝箱は取れるようになっている。

倒した敵の数	アイテム
0	アップルグミ
1～5	ドライビンアクス
6～15	ラナケアルのたね
16～25	ドリアン
26～35	イフリート
36～45	エリクシール
46～48	ホーリィシンボル
49	セントハルバード
50	ホーリィシンボル

アイテム

おうごんのたね

リーネのマギーおばさんの畑で「おうごんのたね」を育てて(P226～229参照)から、セインガルド城の研究室にいるオットー博士と話すと、種と引き替えに「きょじんたつ」のディスクが手に入る。交換してもらえるのは1回だけになっている。

アイテム

たまごイベント

クラウディスで「たまご」を手に入れてから、リーネのスタンの家へ行くと、リリスが「たまご」を育てると言い出す。その後、家を出入りする等でリーネのマップを8回以上表示させるとドラゴンの赤ちゃんが産まれ、すべての「グルメ」アイテムをドラゴンの赤ちゃんに与えると、「あおきりゅう」のディスクがもらえる。

アイテム

ダリルシェイド港のカニ

オベロン海底洞窟をクリアしてから、ダリルシェイド港へ行く。そして、通路に打ち上げられているカニを調べると、「ずわいがに」が手に入る。取りに行くのはオベロン海底洞窟クリア後ならいつでもいいが、アイテムが手に入るのは1回のみ。

アイテム

大好評稼働中！

ヘルレイオスで、ロックされた扉を開けるためのパスワードを入力する場所で「へいはち」と入力すると「大好評稼働中！」と表示される。また、「おたから」と入力すると、すぐ上にある部屋の中に「レーザーブレイド」が入った宝箱が出現する。

ショップ

きんのフライパン

ヘルレイオスとクラウディスをクリアしてからフィッツガルド港へ行くと、港の右上に行商人がいる。この行商人に話しかけると、50000ガルドでマリー専用の武器「きんのフライパン」を買うことができる。1回買うと、行商人はいなくなってしまう。

おまけ

闘技場ライブ

ベルクラントでヒューゴを倒したあとで、ノイシュタットの中央付近にある家の屋上にいる男性に話しかけると、「ライブチケット」をもらえる。これを持って闘技場へ入り、左右どちらかの客席へ行くと、DEENのライブを見ることができる。ライブを一度見ると、「ライブチケット」はなくなってしまう。

アイテム

チェリクのたんす

チェリクの右にある民家のタンスには「マジカルルージュ」がある。これは始めは取れないがヘルレイオスとクラウディスをクリアすると取れるようになる。

ミニゲーム

海戦ゲーム

ヘルレイオスとクラウディスをクリアしてから、モリュウ領にいるナジャディーと話し、100ガルド払うと海戦ゲームをプレイできる。第一部で行なった艦隊戦(P224参照)とは、援軍を呼べない、敵を全滅させると新たな敵が出現する、一度敵を全滅させると画面最上段を移動する戦艦が弾を撃つ、その弾を撃つと10点入りすべての弾を自機で撃つと800点入る、スコアによってもらえるアイテムが違う、という点が異なる。もらえるアイテムは下の表を参照。

もらえるアイテム

スコア	アイテム
0～99	はずれぼう
100～999	アップルグミ
1000～1999	ミックスグミ
2000～2999	レモングミ
3000～3999	パイングミ
4000～4999	ウイングドブーツ
5000～9999	オベロンGOLD
10000～19999	ミラクルグミ
20000～29999	ベルベーヌ
30000～39999	エステマのたね
40000～49999	セボリー
50000～59999	きょだいかのみ
60000～69999	エリクシール
70000～79999	ラベンダー
80000～89999	アワーグラス
90000～99999	セージ
100000～999999	モンキーバナナ+ミスティシンボル

(ミスティシンボルは1回のみ)

アイテム

サクラバとの再会

クレスタ、アルメイダ、ハーメンツのどこか1カ所を助けてから、ジョニーが仲間にいる状態でシデン領の左上にあるシデン領主邸の2階へ行く。そこにいるジョニーの友人サクラバに話しかけると、サクラバがピアノを演奏したあとで「スコアG」が手に入る。

アイテム

ふるびたつえ

クレスタ、アルメイダ、ハーメンツのどこか1カ所を助けてからハーメンツにあるウォルトの屋敷の2階にあるタンスを調べると「ふるびたつえ」が手に入る。「ふるびたつえ」に「ルーンボトル」を使うと、ドルアーガの塔へ入るために必要な「BCロッド」に変化する。

ミニゲーム

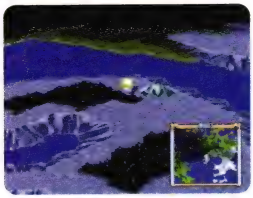
ドルアーガの塔

「GCロッド」「RCロッド」「BCロッド」の3本のロッドをゲーム序盤でルーティが捕まっていた、ジェノスの北にある神殿の祭壇へ捧げると、ドルアーガの塔へ入れるようになる(P237～271参照)。

ショップ

レンズ屋

飛行竜でハイデルベルグの西にある小島の森(写真参照)へ行くとレンズ屋がある。ここでは、レンズと引き替えにアイテムが手に入る。もらえるアイテムは持っているレンズ枚数によって変化する。レンズが1～99枚だと「アップルグミ」、100～999枚だと「セボリー」、「セージ」、「ラベンダー」、「ベルベーヌ」の中からひとつ、1000～2999枚だと「レッドセボリー」、「レッドセージ」、「レッドラベンダー」、「レッドベルベーヌ」の中からひとつ、3000枚以上だと「イフリート」、「シルフ」、「ウンディーネ」、「ノーム」の中からひとつとなっている。また、レンズとアイテムを交換すると、ごくまれにおまけのアイテムをもらえる。



ミニゲーム

平六の家

飛行竜でトウケイ領の北の島にある森(写真参照)に行くと平六の家があり、中にいる平六に話しかけるとじゃんけんゲームができる。ゲームは、まず始めに対戦レベルと賭け金を設定する。対戦レベルが高いほど相手は強くなるが、その分賭けられる金額が大きくなる。その後、CPUとじゃんけんで勝負し、じゃんけんに勝ったほうが攻撃、負けたほうが防御をし、先に攻撃を5回決めると勝ちになる。勝負に負けると賭け金は没収され、勝つと賭けた金額と勝敗によってお金をもらえる。攻撃や防御をするときは、タイミングを合わせてボタンを押すよりも、ボタンを押しっぱなしにしたほうがやりやすい。

ショップ

たね屋

飛行竜でジャンクランドの西にある海岸(写真参照)へ行くと、たね屋がある。ここでは、種育てイベント(P226～229参照)で必要になる種を買うことができる。売っている種と値段は、「ポムポムのたね」が1000ガルド、「エステマのたね」が10000ガルド、「ラナケアルのたね」が10000ガルド。

おまけ

開発室

飛行竜でリーネの東にある森(写真参照)へ行くと開発室があり、ゲームに関する様々な話を聞くことができる。さらに、柱の影を調べると、攻撃アイテム「ヴァルキリー」が手に入る。

アイテム

助手のプレゼント

集積レンズ砲発射後にセインガルド城の中庭にいる助手に話しかけるとアイテムをもらえる。もらえるアイテムは、助手探しイベントで誰を助手にしたかによって異なる。ジャンクハンターの場合「セントレイピア」、エリート神官の場合「ブルータリスマン」、セインガルドの学者の場合「きょだいかのみ」。

おまけ

マリーとスタンが残る

ダイクロフトで4つの「かけら」がないと飛ばされる魔法陣を踏むと、仲間がバラバラになってしまうが、マリーがいるときのみスタンと一緒に残る。ちなみに、2回以上飛ばされたときはセリフが変化する。

その他

奥義入手条件一覧

スタンと「ディムロス」のレベルがともに必要レベルを超えている状態で奥義の石碑を読み、ふたつの設問に正解すると奥義が手に入る。奥義の入手先および必要レベル、設問の解答は下のデータを参照。すべての石碑は、スタンが「ディムロス」を装備していないと読むことができず、さらに「皇王天翔翼」だけは、「おうごんのたね」のイベント(P233参照)で「きょじんたつ」のディスクを手に入れないと読めない。また、「紅蓮剣」だけは石碑ではなく『テイルズ オブ ファンタジア』クイズのサブイベント(P231参照)で修得する。

●奥義書1 紅蓮剣
必要レベル　スタン:−　ディムロス:8
解答　1:−　2:−
入手場所:アルメイダの村

●奥義書2 鳳凰天駆
必要レベル　スタン:20　ディムロス:22
解答　1:ファイアーボール　2:烈空斬
入手場所:シデンの海底洞窟

●奥義書3 魔王炎撃波
必要レベル　スタン:25　ディムロス:23
解答　1:ファイアウォール　2:魔神剣
入手場所:ハイデルベルグ地下通路

●奥義書4 空牙昇竜脚
必要レベル　スタン:33　ディムロス:34
解答　1:ファイアストーム　2:飛燕連脚
入手場所:リーネの村

●奥義書5 獅吼爆炎陣
必要レベル　スタン:38　ディムロス:38
解答　1:フレアトーネード　2:獅子戦吼
入手場所:クラウディス

●奥義書6 熱破旋風陣
必要レベル　スタン:40　ディムロス:42
解答　1:エクスプロード　2:断空剣
入手場所:ソーディアン研究所

●奥義書7 殺劇舞荒剣
必要レベル　スタン:48　ディムロス:45
解答　1:爪竜連牙斬　2:魔王炎撃波
入手場所:セインガルド城

●奥義書8 皇王天翔翼
必要レベル　スタン:54　ディムロス:50
解答　1:きょじんたつ　2:鳳凰天駆
入手場所:ストレイライズの森

The Tower of Druaga

ドルアーガの塔

1984 1997

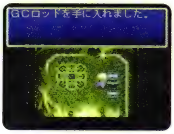
かつて天高く そびえる塔があった

『テイルズ オブ デスティニー』最大の謎にして最大のミニゲーム、それがこの『ドルアーガの塔』だ。

原作はナムコが1984年にアーケード用に発表した同タイトルの作品で、黄金の騎士ギルがドルアーガによって囚われた巫女カイを助けるために、全60フロアにもおよぶ塔へ挑戦する、パズル要素の強いアクションゲームだ。もちろん当時のまま移植されたわけではなく、戦闘システムやモンスター、出現アイテム、マップに至るまですべて『テイルズ オブ デスティニー』風にアレンジが施されている。

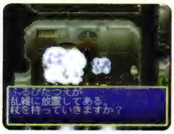
ちなみに、塔に入るためには原作にもあった3本のロッドが必要で、「GCロッド」がクラウディスの宝箱【写真A】から、「RCロッド」がソーディアン研究所の宝箱【写真B】から、「BCロッド」がハーメンツの村にあるウォルトの屋敷【写真C】から、それぞれ入手できる。3本のロッドを設置する場所については、P235を参照してほしい。

The Tower of DRUAGA ドルアーガの塔



【写真A】

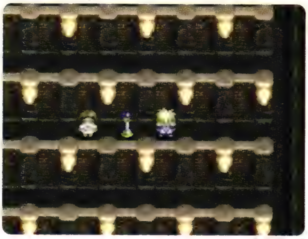
【写真B】



【写真C】

塔は全60フロアの構成で、各フロアは鍵を入手して扉を開け、階段を上ることでクリアとなる。階段は必ず上りで、下へ戻ることはできない。ただし「ウイングドブーツ」で塔の外に出ることは可能である。フロア60には階段がなく、カイを助けて「BCロッド」を設置すると全フロアクリア【写真D】となり、自動的に入口へ戻される。ただしフロア59でドルアーガを倒さずに階段を上ると「YOU ZAPPED TO…」と表示されて【写真E】ほかのフロアにランダムで飛ばされ、そこからやり直しとなってしまう。

それはどこにあるのか


【写真D】

モンスターは最初から姿が見えていて【写真F】、接触すると画面が切り替わり通常の戦闘画面になる。ただしゴーストだけはフロア6で入手できる「カンテラ」を持っていないと姿が見られない。また、モンスターはマップ上では1体だが、戦闘時はドラゴン、ニセイシター、ドルアーガを除き必ず4体になる。

【写真E】

何を求め、何が求められるのか

一部のスライムやウィザード、ゴースト、ドルアーガは移動画面でも防御不能の攻撃呪文『スペル』【写真G】を放ち、これに当たるとパーティ全員がダメージを受ける。外壁以外の壁は○ボタンで破壊できることを利用して、うまく回避してほしい。なお宝箱の出現条件にある『スペル』はこの移動画面の物をさす。

各フロアには宝箱が隠されていて、それぞれに設定された条件を満たすと出現する。フロアによっては複数の宝箱が隠されているが、どれかひとつの条件を満たした時点でそれ以外の宝箱は出現しなくなってしまう。ほかのアイテムを入手したい場合は、もう一度そのフロアをやり直せばいい。なおP242からの攻略で、『～(1回目)』のようにアイテム名と回数が表示されている場合、全フロアをクリアした回数に応じて宝箱の中身が変化する。例えばフロア21の場合、1回目のプレイで出現する宝箱には「レジストリング」が入っている。これを入手した状態で全フロアをクリアすると、次にこのフロアで出現する宝箱、つまり2回目の宝箱にはディスク「SW450450」が入っている。さらにこれも入手してクリアすると、3回目以降の宝箱は中身が「アップルグミ」になっているというワケだ。

【写真F】

In another time. In another world. A knight goes to THE TOWER OF DRUAGA...

【写真G】

いかなる戦いが待つのか

ただし2回目以降に宝箱が変化するフロアは、1回目にそのフロアでアイテムを入手せずにクリアした場合中身が変化しない。また、すでにアイテムを入手しているフロアでも、「ウイングドブーツ」で外に出た場合は全フロアをクリアするまで中身が「アップルグミ」に変化してしまう。例えばフロア21で「レジストリング」を取らずに全フロアをクリアした場合、次に出現する宝箱の中身は「レジストリング」のままであり、「レジストリング」は取ったが「ウイングドブーツ」で外に出た場合、クリアするまでフロア21の宝箱は「アップルグミ」になっているということだ。アイテム名に回数がない宝箱は、基本的に何度でも入手できる。例えばフロア43の場合、「ミスティシンボル」は1度入手すると次回以降「アップルグミ」になってしまうが、「ダークボトル」は何度でも入手できる。ちなみに宝箱の中身と同じアイテムを15個持っていた場合、条件を満たしても宝箱は出現しない。また宝箱をすべて取らずに全フロアをクリアも可能だが、フロア58の「BCロッド」だけは持っていないとドルアーガが倒せないため、結果としてクリアすることはできない。

敵キャラクター紹介

[スライム]

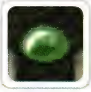
外見はシデンの海底洞窟(P90参照)等に登場するスライムと同じ。ただしHPと攻撃力が桁違いに高く、軽い気持ちで挑むと返り討ちにあう。さらに移動および戦闘中に、レッドスライムがホワイトスペルと炎系晶術を、ブルースライムがブルースペルと水系晶術を、D.G.スライムがグリーンスペルと風系晶術を使い、D.Y.スライムにいたってはすべてのスペルと地系晶術を使いこなす強敵である。

グリーンスライム

ブラックスライム

レッドスライム

ブルースライム


D.G.スライム

D.Y.スライム

[マジシャン]

メイジ

ソーサラー

ドルイド

ウィザード

マップ上をワープで移動しつつスペルを放つ強敵。メイジは壁に当たると消滅するホワイトスペルを、ソーサラーは壁や曲がり角で炎に変化するファイアーエレメントを、ドルイドは壁を破壊するブルースペルを、ウィザードは壁を貫通するグリーンスペルを、それぞれ放ってくる。

[ナイト]

ブルーナイト

ブラックナイト

ミラーナイト

ハイパーナイト

リザードマン

レッドナイト

外見や攻撃はオベロン社秘密工場(P135参照)で出現するナイトとまったく同じ。全般的に弱いブルーナイト、攻撃力の高いブラックナイト、移動画面でのスピードが速いミラーナイト、防御力とHPが高いハイパーナイト、攻撃力が高く火のブレスを吐くリザードマン、すべての能力が高いレッドナイト、の6種類が存在する。中でも炎属性の攻撃をすべて無効化するリザードマンには注意したい。

[ゴースト]

壁を通り抜けて移動するマジシャンの幽霊。「カンテラ」を持っていないと姿が見られず、思わぬ場所から攻撃を受ける。メイジ、ドルイド、W(ウィザード)の3種類が存在し、それぞれ同名のマジシャンと同じスペルを放つ。

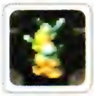
メイジゴースト

ドルイドゴースト

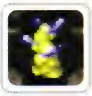
W.ゴースト

[ローパー]

外見や攻撃は海底都市(P66参照)等に出現するローパーとまったく同じ。またグリーンローパー、レッドローパー、ブルーローパーの順に能力値は高くなるものの、目立った特技を持たず晶術も使わないため簡単に倒せる。

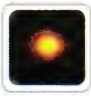

グリーンローパー

レッドローパー


ブルーローパー

[ウィルオウィスプ]

ウィルオウィスプ(青)


ウィルオウィスプ(赤)

迷宮内を壁に沿ってさまよう光の球体。青は左回り、赤は右回りで移動している。戦闘中の行動はワープ移動と体当たりがメインで、さらに青は「サンダーブレード」を、赤は「フィアフルフレア」を唱えてくる。

THE TOWER OF DRUAGA

[ドラゴン]

クオックス

シルバードラゴン

ブラックドラゴン

無属性以外の攻撃をすべて無効化する恐るべきドラゴン。クオックス、シルバードラゴン、ブラックドラゴンの順に攻撃力とHPが高くなっている。スタンのいる場所と縦または横軸が同じになると、壁を破壊しながら近寄ってくる。

[ニセイシター]

フロア57で通路上に出現している石は鍵を取らずに扉を調べた場合、このニセイシターに変身する。ガードに失敗すると必ず石化する「石化キス」や、HPおよびTPを吸い取る防御不能の特技「エナジードレイン」を使う強敵。

ニセイシター(石)

ニセイシター(変身後)

[ドルアーガ]

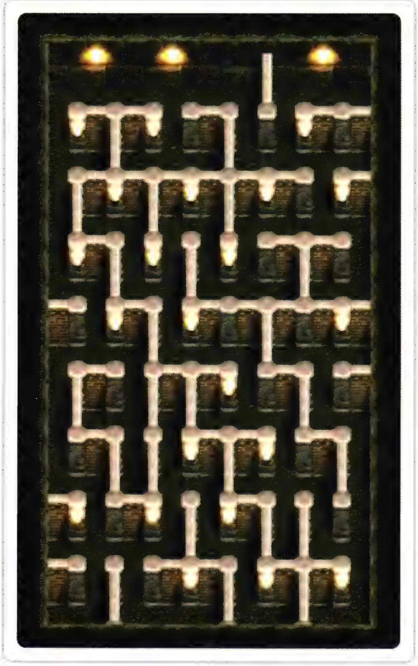
ドルアーガ

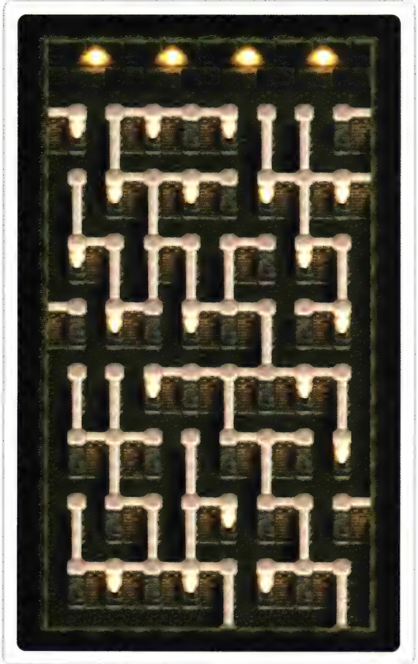
ハイパーナイト(化身)

分身ウィザード(化身)

クオックス(化身)

塔を統べる悪魔。ハイパーナイト、分身ウィザード、クオックスに変身でき、これらすべてを倒して初めてドルアーガの本体が姿を現わす。HPが2分の1以下になると、超強力な晶術「ビッグバン」「ディバインパウア」および周囲を無差別に攻撃する特技「ドルアーガ乱舞」を繰り出してくる。





GET READY PLAYER
FLOOR 1

出現モンスター

グリーンスライム　×8	

宝箱

ウイングドブーツ（最初から出現）

【条件】

最初から宝箱が出現している。「ウイングドブーツ」を15個持った状態でこのフロアに来た場合、宝箱は出現しない。このフロアで捨てて15個以下にしても出現させることはできない。

GET READY PLAYER
FLOOR 2

出現モンスター

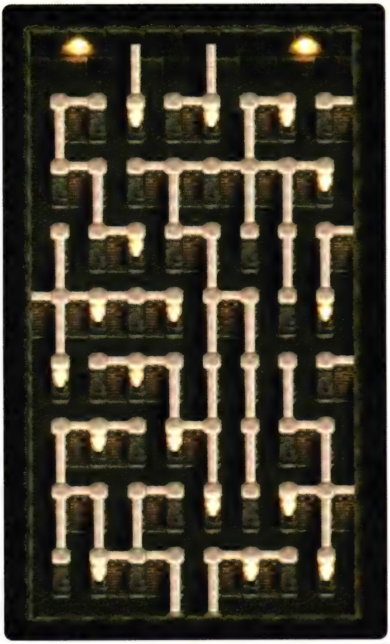
グリーンスライム　×5	ブラックスライム　×3

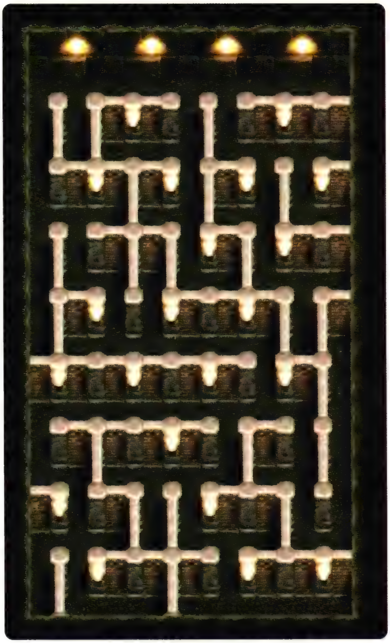
宝箱

ダッシュリング

【条件】

ブラックスライムを2体倒すと宝箱が出現。倒す順番は関係なく、1体目のブラックスライムを倒す前にグリーンスライムを倒している場合も2体目のブラックスライムを倒した時点で出現する。





GET
READY
PLAYER

FLOOR 3

出現モンスター

グリーンスライム ×4	ブルーナイト ×2

宝箱

ライフボトル

【条件】

ブルーナイトとグリーンスライムを1体ずつ倒す。倒す順番は関係なく、どちらを先に倒してもかまわない。すでに「ライフボトル」を15個持っている状態でこのフロアに来た場合、宝箱は出現しない。

GET
READY
PLAYER

FLOOR 4

出現モンスター

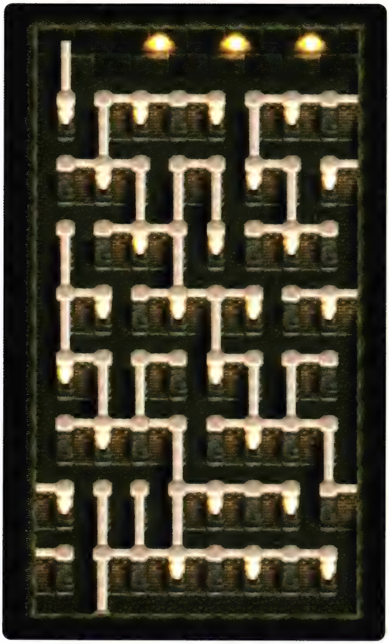
ブラックスライム ×4	メイジ ×1

宝箱

パラライチェック

【条件】

鍵を取らずに扉に接触したあと、扉の方向を調べると出現。扉の方向を向いて○ボタンを押せば調べることができる。調べるときは、上下左右のどちらの方向から扉に向かってもかまわない。



GET
READY
PLAYER
FLOOR 5

出現モンスター

グリーンスライム ×4	メイジ ×5

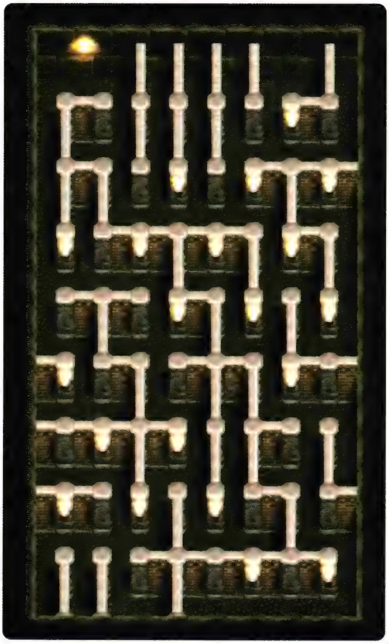
宝箱

ロングソード

ホワイトソード

【条件】

移動画面でメイジが放つスペルを受けると「ロングソード」の宝箱が出現。スペルを受けないで、スライムと戦闘し、スタンがダメージを受けると「ホワイトソード」の宝箱が出現する。



GET
READY
PLAYER
FLOOR 6

出現モンスター

ブラックナイト ×2	ソーサラー ×3

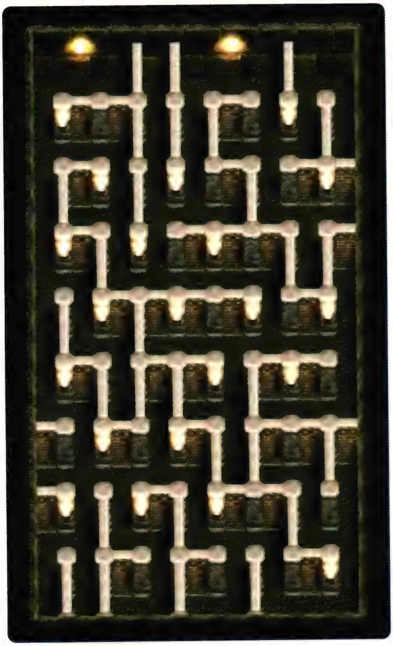
宝箱

カンテラ(1回目)

アップルグミ(2回目以降)

【条件】

右の外壁に触れてから左の外壁に触れると出現。「カンテラ」を持っているとゴーストの姿を見ることができるようになる。すでに持っている場合は「アップルグミ」の宝箱が出現する。



GET READY PLAYER FLOOR 7

出現モンスター

ブルーナイト ×3	レッドスライム ×3
----------------	----------------
----------------	----------------

宝箱

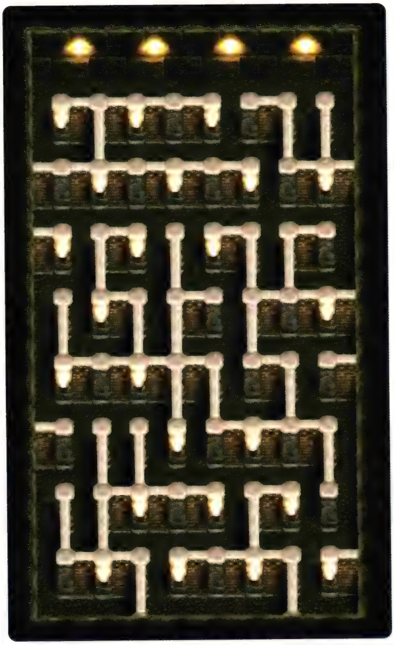
エナジーブレッド(最初から出現)

リバースドール

チャネリング(2回目以降)

【条件】

最初から出現している宝箱から「エナジーブレット」を入手し、それを捨てると「リバースドール」の宝箱が出現。「エナジーブレット」を15個持っていた場合、ふたつめの宝箱は出現しない。



GET READY PLAYER FLOOR 8

出現モンスター

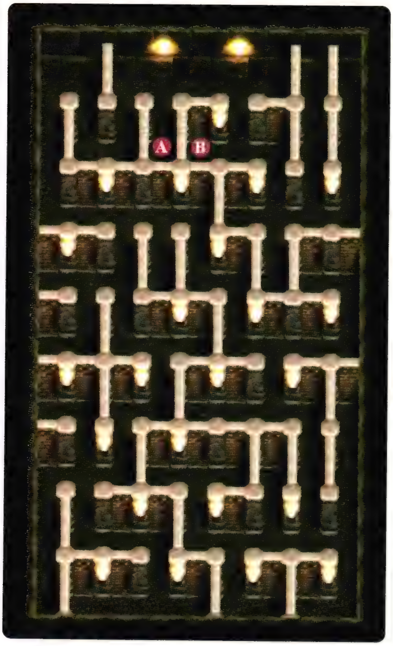
ブラックスライム ×5	メイジ ×4
----------------	----------------
----------------	----------------

宝箱

ラベンダー

【条件】

移動画面でメイジのスペルを左右から1回ずつ受けると出現。受ける順序と、受けるときのキャラクターの向きは関係なく、途中で戦闘してもかまわない。また、同一のメイジからのスペルでなくてもいい。



GET READY PLAYER
FLOOR 9

出現モンスター

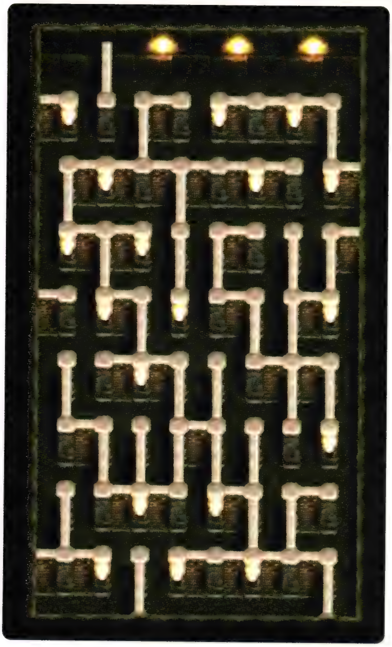
メイジゴースト ×1	ソーサラー ×3
ドルイド ×1	

宝箱

ダークシール

【条件】

A地点およびB地点を通過すると出現する。通過する順序はどちらが先でも関係なく、途中で戦闘してもかまわない。「ダークシール」を15個持っている場合、宝箱は出現しない。



GET READY PLAYER
FLOOR 10

出現モンスター

ブラックナイト ×2	レッドスライム ×4

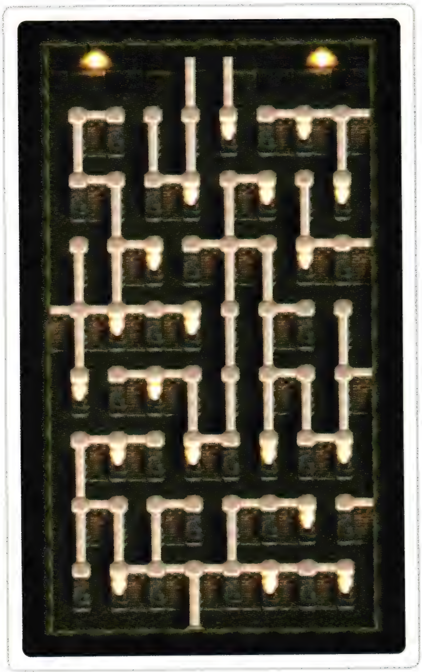
宝箱

ガントレット

フィートシンボル(2回目以降アップルグミ)

【条件】

移動画面でレッドスライムのスペルを受けると「ガントレット」の宝箱が出現。スペルを受けないで、ブラックナイト全滅前にレッドスライムを全滅させると「フィートシンボル」の宝箱が出現。



GET READY PLAYER FLOOR 11

出現モンスター

グリーンスライム ×3	メイジ ×4
------------------	------------------
------------------	------------------

宝箱

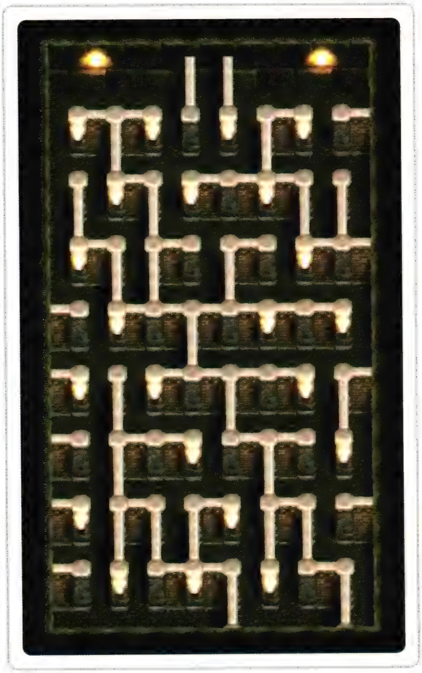
わきあがるちから(1回目)

テクニカルリング(2回目)

アップルグミ(3回目以降)

【条件】

下の外壁に5秒以上触れてから、上に移動すると出現。宝箱が出にくい場合は、最下段にある柱を境として、はしらよりも上の位置に移動するといい。外壁に触れている間は移動していてもかまわない。



GET READY PLAYER FLOOR 12

出現モンスター

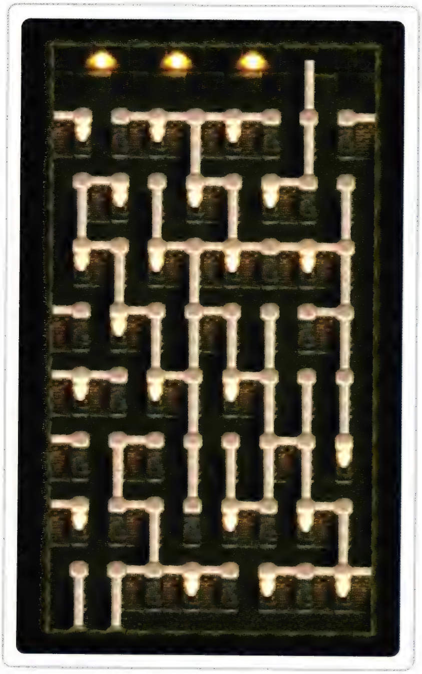
ドルイド ×2	メイジゴースト ×1
ブラックスライム ×2	------------------
------------------	------------------

宝箱

バトルスーツ

【条件】

最下段にある柱より下の位置でドルイドと戦闘すると、戦闘終了後に宝箱が出現する。「バトルスーツ」は何度でも入手可能だが、このフロアに来たときにすでに15個持っていると宝箱は出現しない。



GET READY PLAYER
FLOOR 13

出現モンスター

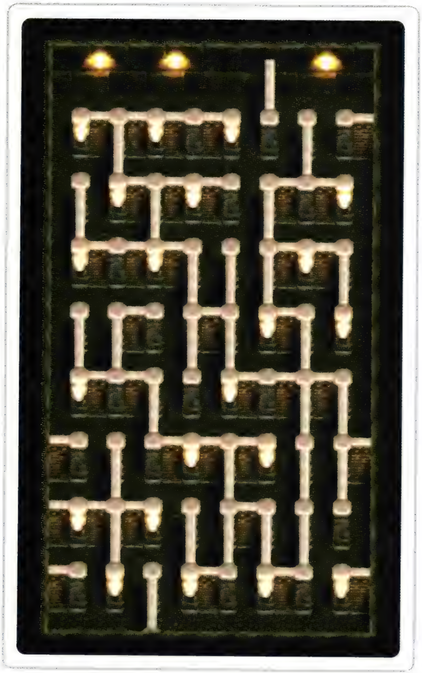
ソーサラー ×2	ブルースライム ×5
------	------
------	------

宝箱

Rラインシールド（1回目）
ムーンファルクス（2回目）
アップルグミ（3回目以降）

【条件】

フロア開始時の出現位置で10秒待ち、別の場所に移動して再び10秒待つと宝箱が出現する。途中で戦闘してもかまわない。移動の際にダッシュしてしまうと宝箱は出現しない。



GET READY PLAYER
FLOOR 14

出現モンスター

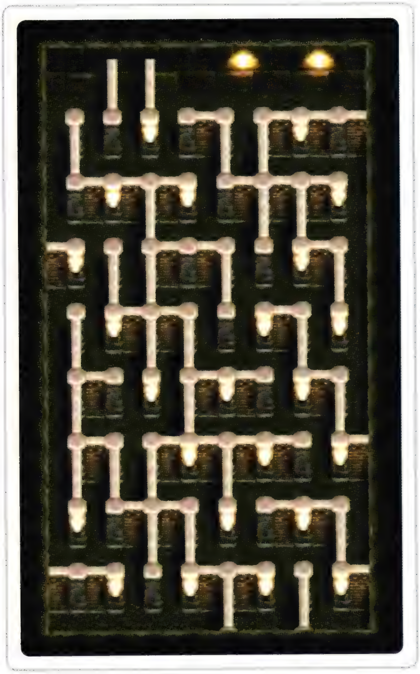
ドルイドゴースト ×1	ウィザード ×1
レッドスライム ×4	------
------	------

宝箱

？JEWEL（ムーンストーン）

【条件】

フロア開始時から30秒間敵と戦闘しなければ宝箱が出現する。移動、壁を壊す等の行動はしてもかまわない。宝箱の中身「?JEWEL」は「ルーンボトル」を使うと「ムーンストーン」に変化する。



GET READY PLAYER

FLOOR 15

出現モンスター

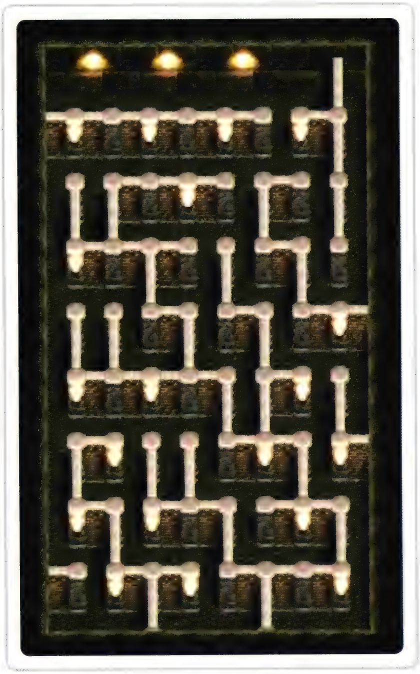
ブラックナイト ×2	ブルーナイト ×1
ブルースライム ×2	クオックス ×1
----------	----------

宝箱

?JEWEL(エメラルド)

【条件】

ほかの敵とはいっさい戦わずに、一番最初にブルーナイトと戦闘すると、戦闘終了後に宝箱が出現する。宝箱の中身「?JEWEL」は「ルーンボトル」を使うと「エメラルド」に変化する。



GET READY PLAYER

FLOOR 16

出現モンスター

メイジ ×5	ミラーナイト ×1
----------	----------
----------	----------

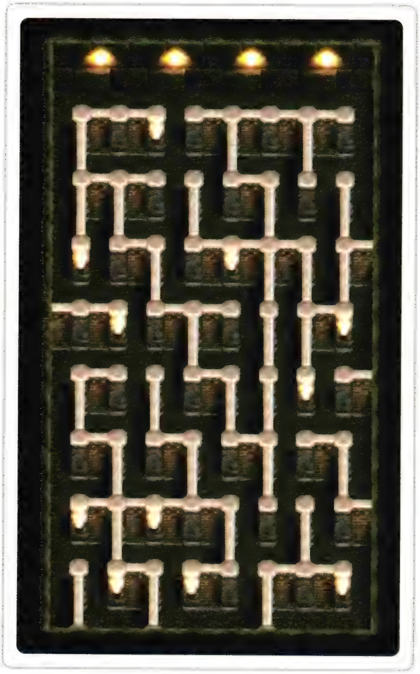
宝箱

おおたつまき

ばくえんじごく(3回目以降アップルグミ)

【条件】

ミラーナイトを倒す前に、左右の外壁に触れるとディスク「おおたつまき」の宝箱が出現する。ミラーナイトを倒してから左の外壁に触れるとディスク「ばくえんじごく」の宝箱が出現する。



GET READY PLAYER

FLOOR 17

出現モンスター

メイジゴースト ×2	ドルイド ×2
ブルースライム ×2	------
------	------

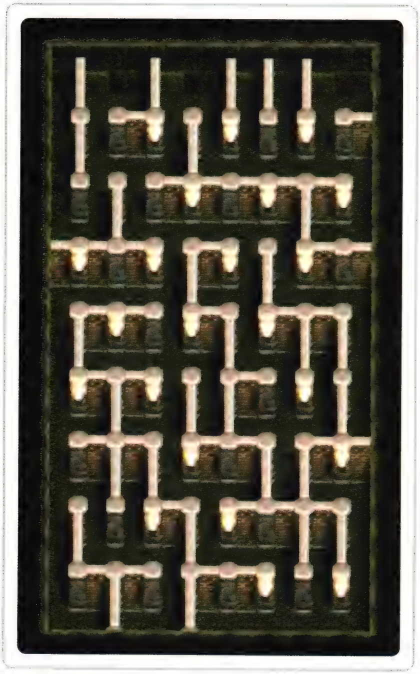
宝箱

リバースドール(1回目)

アップルグミ(2回目以降)

【条件】

メイジゴーストが1体以上残っている状態で、メイジゴースト以外の敵を全滅させると「リバースドール」の宝箱が出現。「アップルグミ」を15個持っていると、2回目以降の宝箱は出現しない。



GET READY PLAYER

FLOOR 18

出現モンスター

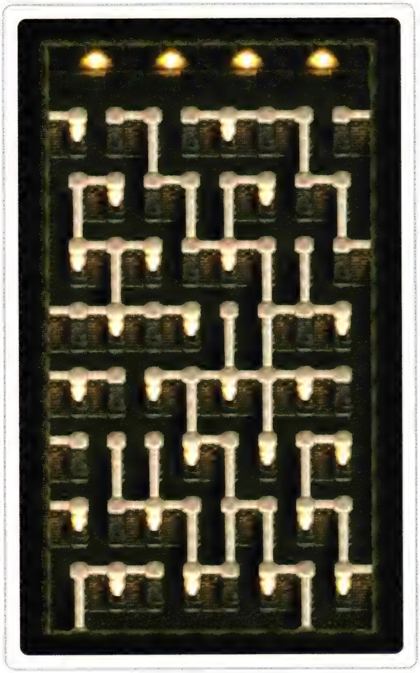
ドルイドゴースト ×1	ソーサラー ×3
ブラックスライム ×3	------
------	------

宝箱

ドラゴントゥース

【条件】

30秒間上下左右いずれかの外壁に触れ続けていると宝箱が出現する。途中で敵に接触されて戦闘になった場合でも、戦闘終了後にその場を動かなければ、時間はそのままカウントされ続ける。



GET READY PLAYER

FLOOR 19

出現モンスター

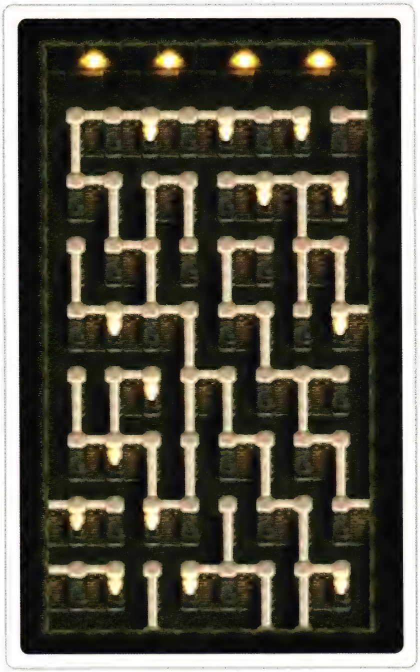
ウィザード ×3	レッドスライム ×2
クオックス ×1	------------------
------------------	------------------

宝箱

ひらめきぼうし

【条件】

クオックスを倒してから扉を開けると宝箱が出現する。クオックスと戦闘する前にほかの敵と戦闘してもよく、またクオックスを倒す前に鍵を取ってしまっても、扉さえ開けなければ問題ない。



GET READY PLAYER

FLOOR 20

出現モンスター

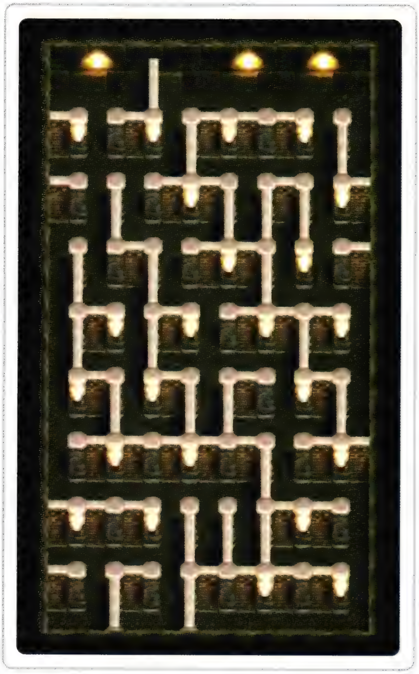
ブラックナイト ×4	ドルイド ×3
ドルイドゴースト ×1	------------------
------------------	------------------

宝箱

エリクシール

【条件】

モンスターを1体も倒さず鍵を取って扉を開けると宝箱が出現。フロア開始時に「エリクシール」を15個持っていた場合出現しない。通常の戦闘と違い敵から逃げられないので、接触しないように注意。



GET READY PLAYER

FLOOR 21

出現モンスター

W.ゴースト ×1	ミラーナイト ×2
ウィルオウィスプ(青) ×2	----------
----------	----------

宝箱

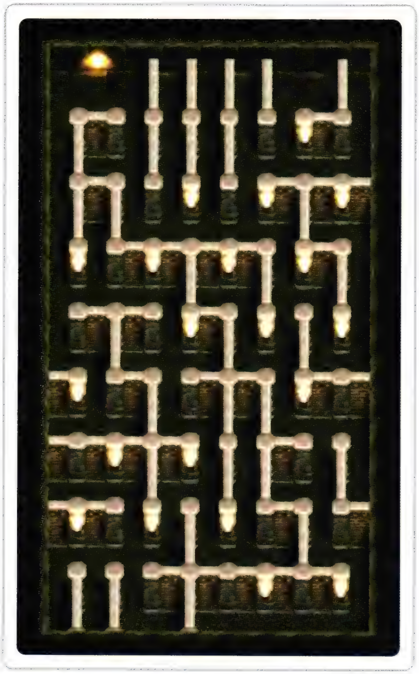
レジストリング(1回目)

SW450450(2回目)

アップルグミ(3回目以降)

【条件】

フロア開始時の出現位置で10秒待ち、別の場所に移動して再び10秒待つと宝箱が出現する。途中で戦闘してもかまわない。移動の際にダッシュしてしまうと宝箱は出現しない。



GET READY PLAYER

FLOOR 22

出現モンスター

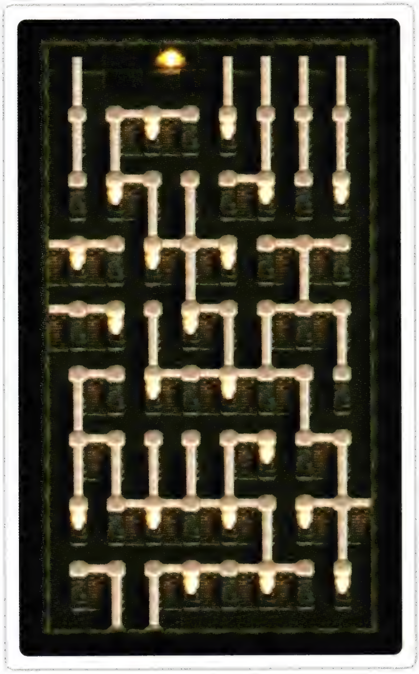
グリーンスライム ×5	クオックス ×1
ソーサラー ×2	----------
----------	----------

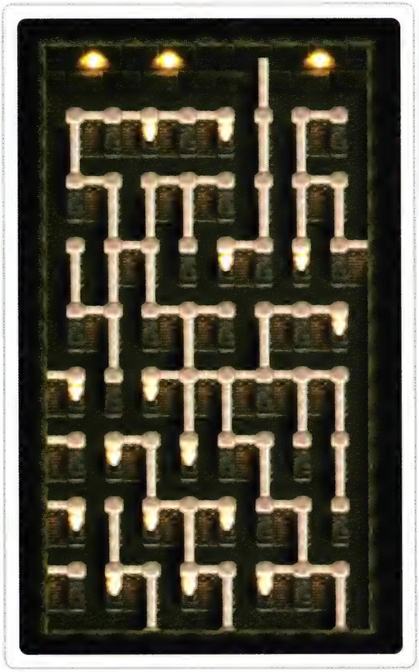
宝箱

ダークシール

【条件】

マップ左上の隅で戦闘に入ると宝箱が出現。戦闘するモンスターの種類は関係なく、左の隅にいるのが、プレイヤーでもモンスターでもかまわない。「ダークシール」を15個持っていると出現しない。





GET READY PLAYER
FLOOR 23

出現モンスター

ウィザード ×3	ブルースライム ×4
-------------------------------------	-------------------------------------
-------------------------------------	-------------------------------------

宝箱

かみのいかずち(1回目)

SP420470(2回目)

アップルグミ(3回目以降)

【条件】

ウィザードを倒してからブルースライムを倒し、再びウィザードを倒すと宝箱が出現する。ウィザードを倒したあとのブルースライムを、1体以上倒してしまうと宝箱は出現しない。

GET READY PLAYER
FLOOR 24

出現モンスター

メイジ ×4	メイジゴースト ×2
ウィルオウィスプ(青) ×3	-------------------------------------
-------------------------------------	-------------------------------------

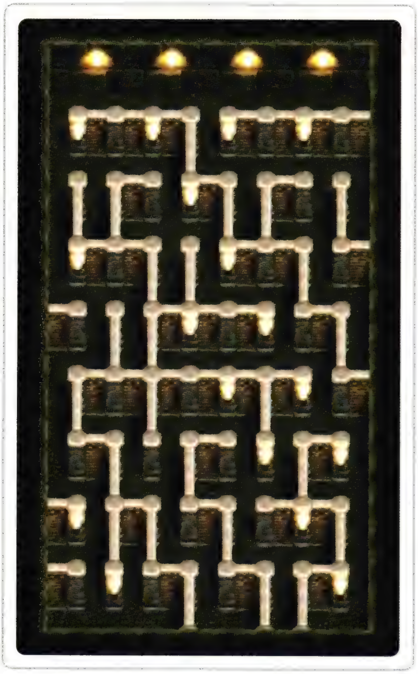
宝箱

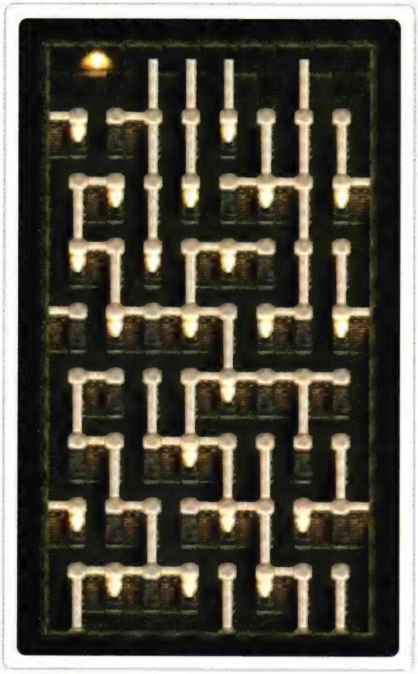
てんしのほほえみ(1回目)

アップルグミ(2回目以降)

【条件】

フロア開始時の出現地点で戦闘に入ると宝箱が出現。戦闘するモンスターの種類は関係なく、出現地点にいるのは、プレイヤーでもモンスターでもかまわない。フロア開始後、動かずに敵の接触を待つといい。





GET READY PLAYER
FLOOR 25

出現モンスター

ウィザード ×1	レッドスライム ×4
グリーンローパー ×1	----------
----------	----------

宝箱

なし

【条件】

宝箱は絶対に出現しない。急いで鍵を手に入れたら、敵を避け、ムダな戦闘をせずにさっさとクリアしたほうがいい。ちなみに原作の『ドルアーガの塔』でも、このフロアに宝箱は存在しない。

GET READY PLAYER
FLOOR 26

出現モンスター

ドルイド ×4	ハイパーナイト ×1
クオックス ×1	----------
----------	----------

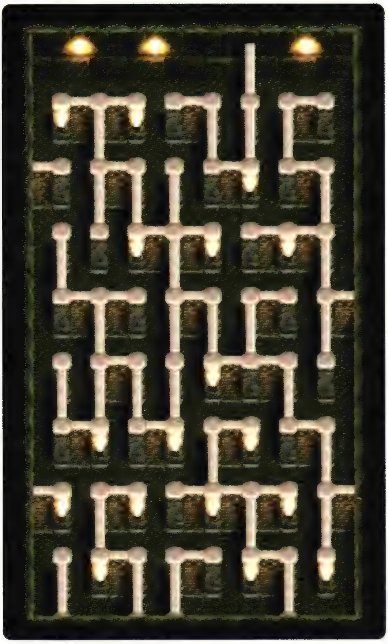
宝箱

カイザーナックル

Hガントレット(2回目以降アップルグミ)

【条件】

ハイパーナイトとクオックスを倒し、移動中にドルイドのスペルを受けると「カイザーナックル」の宝箱が出現する。鍵入手後30秒以内にドルイドと戦闘すると「Hガントレット」の宝箱が出現。



GET READY PLAYER FLOOR 27

出現モンスター

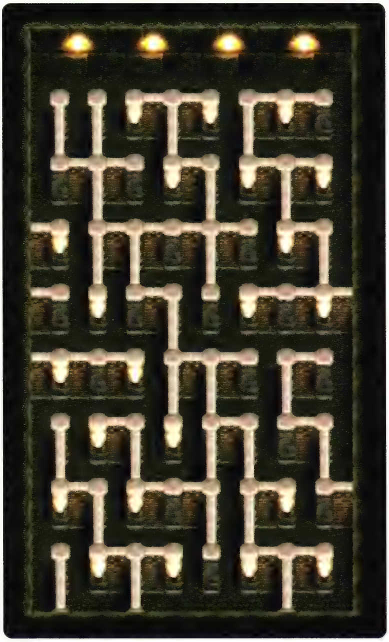
ウィルオウィスプ(青) ×3	ブルーナイト ×3
ミラーナイト ×2	----------
----------	----------

宝箱

?JEWEL(ルビー)

【条件】

壁を10枚破壊すると出現。壁を破壊するには、壁と接触した状態で○ボタンを押せばいい。外壁以外ならどの壁でも破壊可能。宝箱の中身「?JEWEL」は「ルーンボトル」を使うと「ルビー」に変化する。



GET READY PLAYER FLOOR 28

出現モンスター

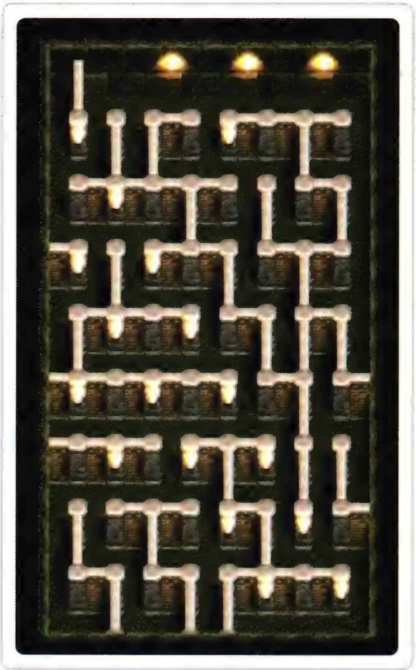
ドルイドゴースト ×1	グリーンローパー ×2
D. G. スライム ×3	----------
----------	----------

宝箱

エルヴンマント

【条件】

扉に触れた状態でグリーンローパーと戦闘すると、戦闘終了後に宝箱が出現する。扉が開けてしまっても、階段に接触した状態でグリーンローパーと戦闘すればいい。15個持っている場合は出現しない。



GET READY PLAYER

FLOOR 29

出現モンスター

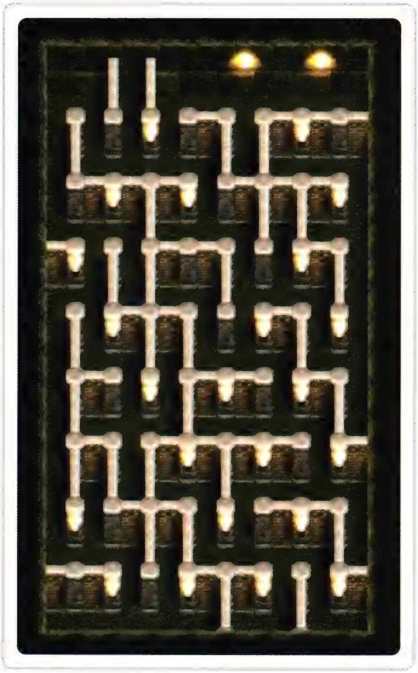
W. ゴースト ×2	ブラックスライム ×6
ウィルオウィスプ(青) ×2	----------
----------	----------

宝箱

コンボコマンド

【条件】

上、右、下、左の順で外壁に触れると出現。外壁に触れる際、1秒間ぐらい押しつけるように心がけるといい。うまく出ない場合は、あらかじめ壁を壊しておき、外壁を上から時計周りに1周すると確実。



GET READY PLAYER

FLOOR 30

出現モンスター

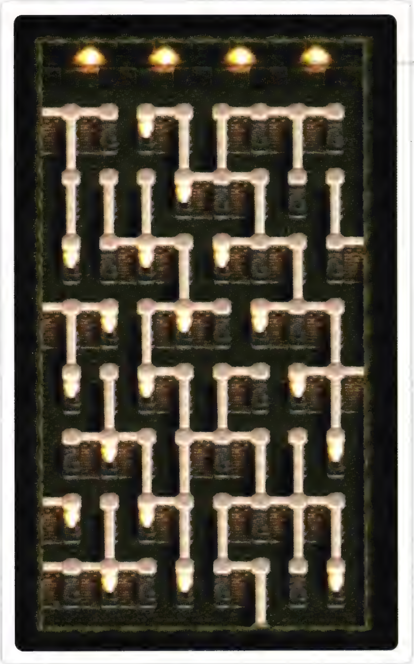
ソーサラー ×2	グリーンローパー ×2
ハイパーナイト ×2	クオックス ×1
----------	----------

宝箱

ブルータリスマン

【条件】

フロア開始時の出現地点と、縦または横軸が同じ場所で3回戦闘すると宝箱が出現する。戦闘するモンスターの種類、順序は関係しない。戦闘する場所は1回ごとに移動してもかまわない。



GET READY PLAYER FLOOR 31

出現モンスター

ウィザード ×4	ブルースライム ×3
ウィルオウィスプ(青) ×2	------------------
------------------	------------------

宝箱

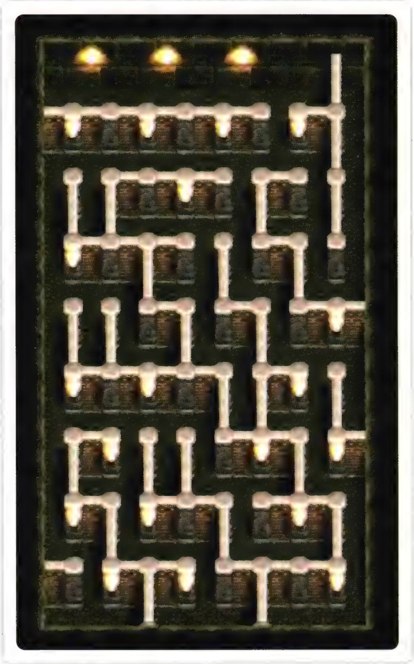
メンタルリング(1回目)

アイスコフィン(2回目)

アップルグミ(3回目以降)

【条件】

ウィザードを1体も倒さずに、それ以外のモンスターを全滅すると宝箱が出現する。「メンタルリング」と「アイスコフィン」は1回ずつしか出現しない。両方とも持っていると「アップルグミ」になる。



GET READY PLAYER FLOOR 32

出現モンスター

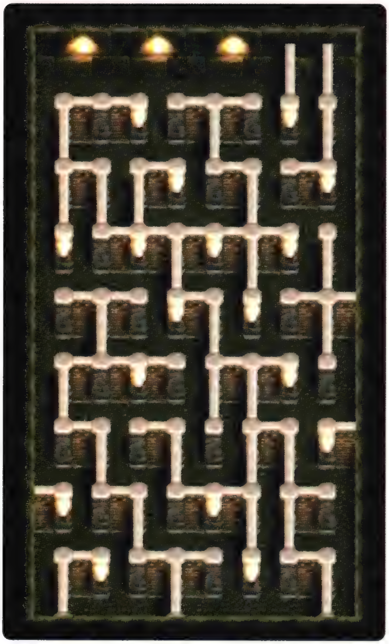
D. G. スライム ×4	ブラックナイト ×2
クオックス ×1	------------------
------------------	------------------

宝箱

やりのあくま

【条件】

クオックスに壁を5枚破壊させると宝箱が出現する。クオックスはプレイヤーのいる位置と縦または横軸があうと、プレイヤーに向かって方向転換する性質を利用して誘導するといい。



GET READY PLAYER FLOOR 33

出現モンスター

ドルイドゴースト ×1	W. ゴースト ×1
メイジ ×1	レッドスライム ×2
シルバードラゴン ×1	--------

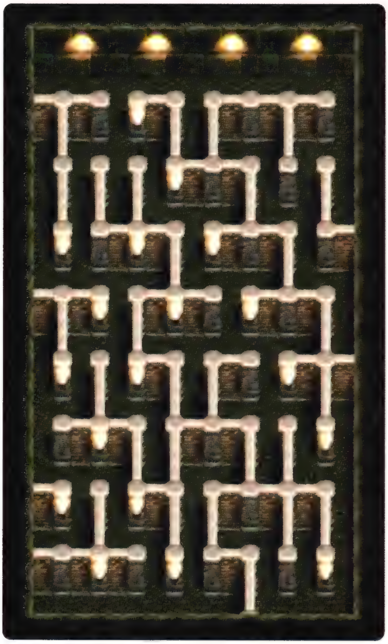
宝箱

ウッドシールド

Bラインシールド(2回目以降アップルグミ)

【条件】

シルバードラゴンと戦闘すると「ウッドシールド」の宝箱が出現。「ウッドシールド」の宝箱を出現させずに、スタンのHPを最大値の10分の1以下にすると「Bラインシールド」の宝箱が出現する。



GET READY PLAYER FLOOR 34

出現モンスター

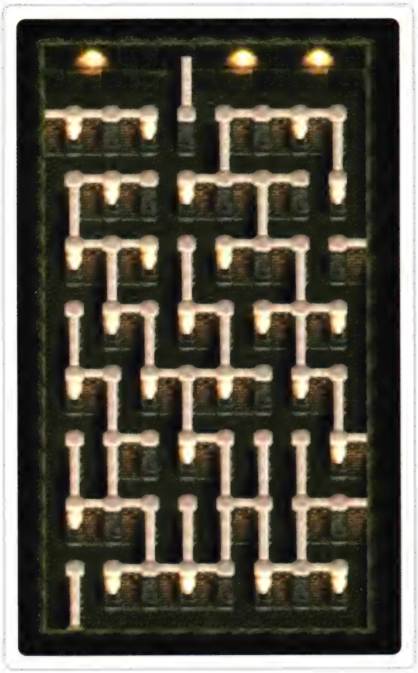
ウィザード ×1	ミラーナイト ×2
ウィルオウィスプ(青) ×2	--------
--------	--------

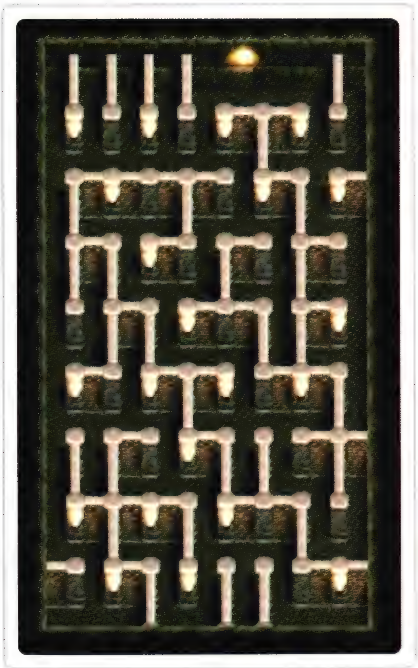
宝箱

?JEWEL(サファイア)

【条件】

ミラーナイトのどちらかを倒すと出現。どちらを倒すと出現するかはランダムで、両方を倒してもかまわない。宝箱の中身「?JEWEL」は「ルーンボトル」を使用すると「サファイア」に変化する。





GET READY PLAYER

FLOOR 35

出現モンスター

ドルイド ×2	グリーンローパー ×2
D. G. スライム ×2	------------------------------
------------------------------	------------------------------

宝箱

? JEWEL（トパーズ）

【条件】

グリーンローパーを全滅させると宝箱が出現する。途中でほかのモンスターを全滅させていてもかまわない。宝箱の中身「?JEWEL」は「ルーンボトル」を使用すると「トパーズ」に変化する。

GET READY PLAYER

FLOOR 36

出現モンスター

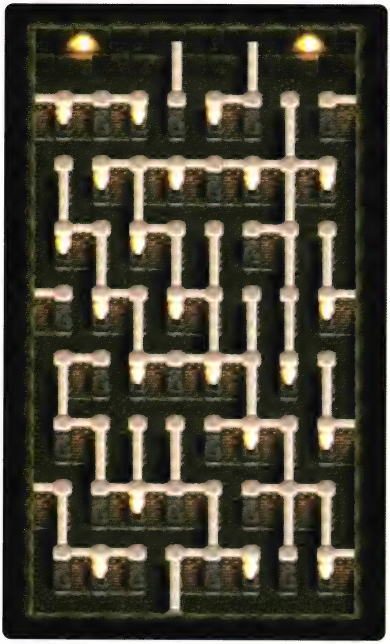
ソーサラー ×4	リザードマン ×1
シルバードラゴン ×1	------------------------------
------------------------------	------------------------------

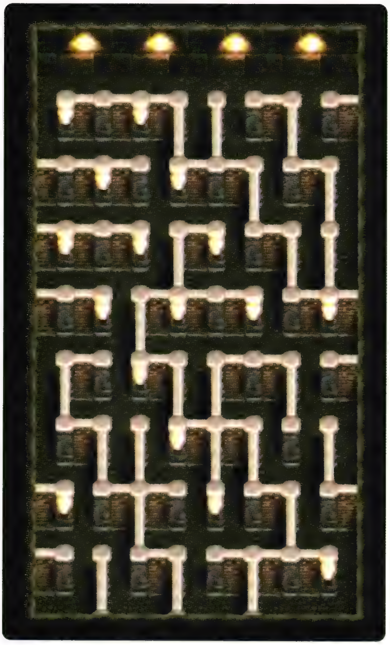
宝箱

ダークボトル
プリンセスケープ（2回目以降アップルグミ）

【条件】

移動画面でソーサラーの出すファイアーエレメントに接触すると「ダークボトル」の宝箱が出現。ファイアーエレメントに接触せず、ソーサラーを全滅させると「プリンセスケープ」の宝箱が出現。





GET READY PLAYER FLOOR 37

出現モンスター

ドルイドゴースト ×2	レッドローパー ×4
ハイパーナイト ×2	

宝箱

おちるきょせき(1回目)

アップルグミ(2回目以降)

【条件】

壁をまったく破壊せずに扉を開け、そのあと壁を1枚破壊すると宝箱が出現する。破壊する壁はどこでもかまわない。「アップルグミ」を15個持っていると、2回目以降の宝箱は出現しない。

GET READY PLAYER FLOOR 38

出現モンスター

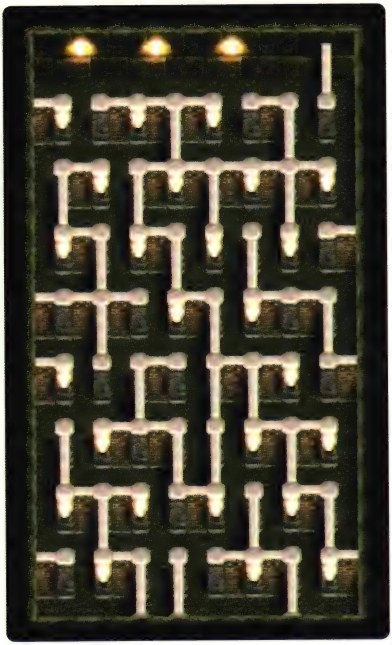
ウィザード ×3	ウィルオウィスプ(青) ×2
シルバードラゴン ×1	

宝箱

GCロッド

【条件】

2体いるウィルオウィスプ(青)と連続で戦闘すると宝箱が出現。1体倒したあとにほかのモンスターと戦闘した場合、もしくは、すでに塔内で一度「GCロッド」を手に入れているときは出現しない。



GET READY PLAYER

FLOOR 39

出現モンスター

メイジゴースト ×2	ブルースライム ×4
ウィルオウィスプ(赤)×2	レッドナイト ×2
------	------

宝箱

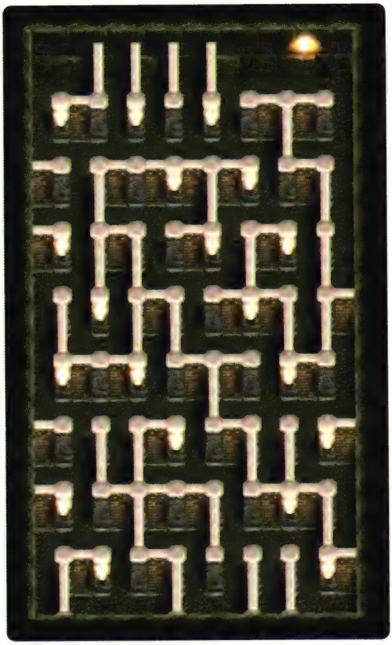
シルバーケープ(1回目)

SP480520(2回目)

アップルグミ(3回目以降)

【条件】

画面中心より上半分の壁を2枚、下半分の壁を5枚破壊すると宝箱が出現する。破壊する壁は縦向きの物でも横向きの物でもかまわない。3回目以降は「アップルグミ」の宝箱が出現する。



GET READY PLAYER

FLOOR 40

出現モンスター

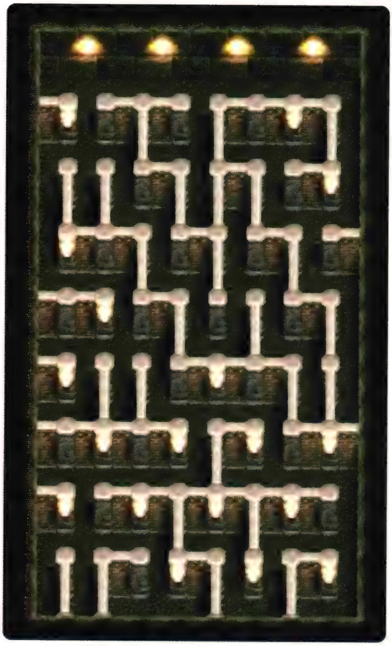
メイジ ×2	グリーンローパー ×2
リザードマン ×3	------
------	------

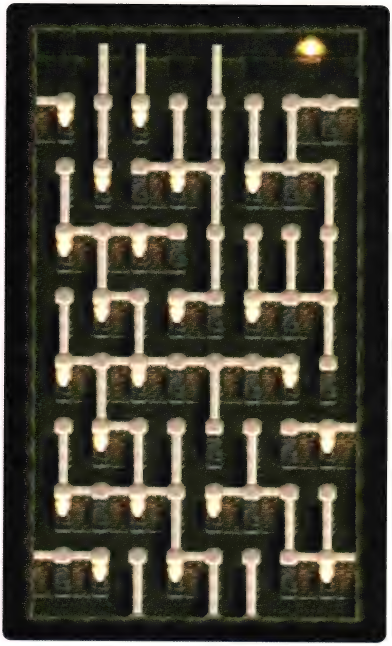
宝箱

デモンズシール

【条件】

グリーンローパーを1体残してそれ以外のモンスターを全滅させ、最後にグリーンローパーを倒すと宝箱が出現する。グリーンローパーさえ最後まで倒さなければ、ほかはどの順序で倒してもかまわない。





GET READY PLAYER
FLOOR 41

出現モンスター

ウィザード ×4	ウィルオウィスプ(赤) ×3
クオックス ×1	----------
----------	----------

宝箱

ピクルスストーン

【条件】

クオックスを倒すと宝箱が出現。クオックスを倒す以前に、それ以外のモンスターと戦闘してもかまわない。このフロアに来たときに「ピクルスストーンを」15個持っている場合は、宝箱は出現しない。

GET READY PLAYER
FLOOR 42

出現モンスター

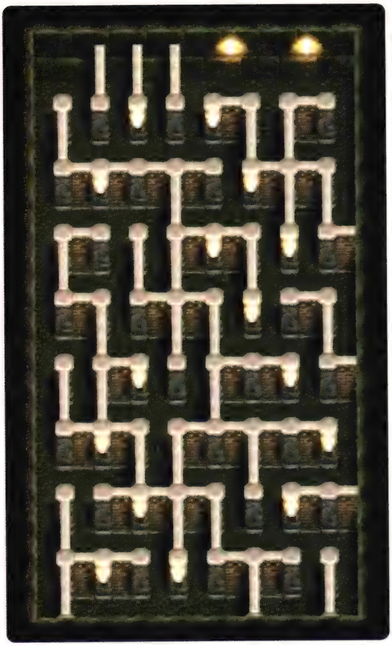
ウィルオウィスプ(赤) ×3	ウィルオウィスプ(青) ×3
W. ゴースト ×2	シルバードラゴン ×1
----------	----------

宝箱

スターメイス

【条件】

ウィルオウィスプ(赤)を1体以上倒してから鍵を取り、再びウィルオウィスプ(赤)を倒すと宝箱が出現。途中でほかのモンスターと戦闘してもかまわない。「スターメイス」を15個持っていると出現しない。



GET READY PLAYER FLOOR 43

出現モンスター

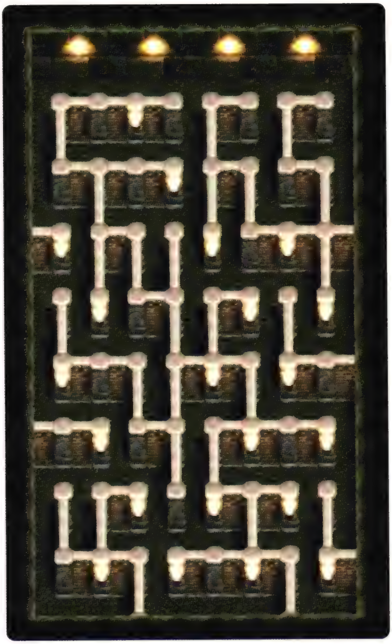
グリーンスライム	×1	ブラックスライム	×1
ブルースライム	×1	レッドスライム	×1
D. G. スライム	×1	D. Y. スライム	×1

宝箱

ダークボトル
ミスティシンボル(2回目以降アップルグミ)

【条件】

グリーン→ブラック→レッド→ブルー→D.G.→D.Y.の順にスライムを倒すと「ダークボトル」の宝箱が、その正反対の順番に倒すと「ミスティシンボル」の宝箱が出現。「ミスティシンボル」は1回しか取れない。



GET READY PLAYER FLOOR 44

出現モンスター

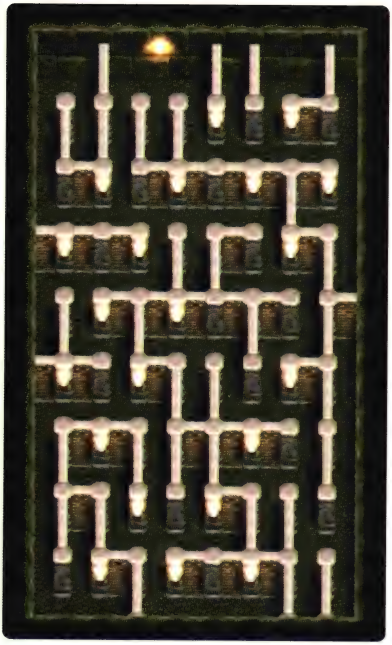
メイジ	×1	ドルイド	×1
ソーサラー	×1	ウィザード	×1
レッドナイト	×2	------------	

宝箱

マジカルリボン

【条件】

ウィザード→ソーサラー→メイジ→ドルイドの順にマジシャンを倒すと宝箱が出現する。順番に倒している途中でレッドナイトと戦闘になった場合、宝箱は出現しなくなってしまう。



GET READY PLAYER
FLOOR 45

出現モンスター

ブルーナイト	×1	ブラックナイト	×1
ミラーナイト	×1	ハイパーナイト	×1
レッドナイト	×1	リザードマン	×1

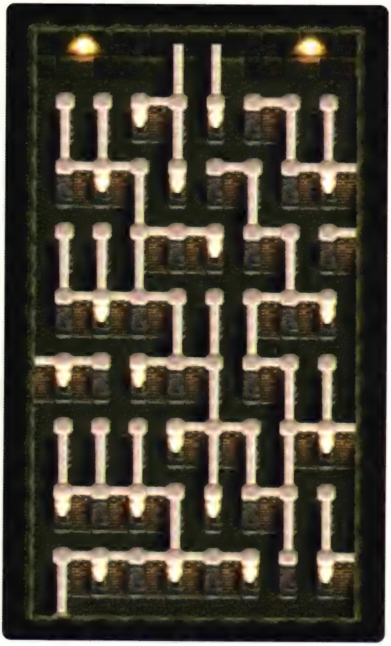
宝箱

ロングソード(最初から出現)

エクスカリバー(2回目以降ミラクルグミ)

【条件】

最初から出現している「ロングソード」の宝箱を開けずに、リザードマン→ハイパー→ミラー→ブラック→ブルーの順にナイトを倒すと、新たに空っぽの宝箱が出現。そして、あとから出現→最初から出現の順に宝箱を開けたときのみ、最初から出現していた宝箱の中身が「エクスカリバー」に変化する。



GET READY PLAYER
FLOOR 46

出現モンスター

ドルイドゴースト	×2	ブラックドラゴン	×1
グリーンローパー	×2	D. Y. スライム	×2
------------------		------------------	

宝箱

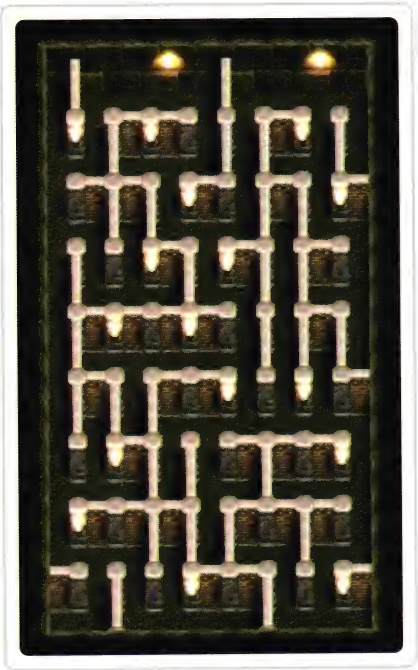
アクアマント(1回目)

SW500490(2回目)

アップルグミ(3回目以降)

【条件】

まず、どこかの外壁に触れる。次にマップの4隅を通過し、そのあと最初に外壁に触れた地点を通ると、「アクアマント」の宝箱が出現する。途中で戦闘してもかまわない。3回目以降は「アップルグミ」になる。



GET READY PLAYER

FLOOR 47

出現モンスター

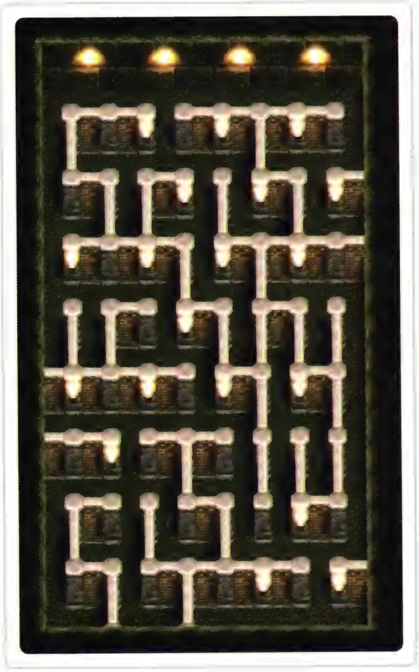
レッドローパー ×3	ウィルオウィスプ(赤) ×2
ウィルオウィスプ(青) ×2	クオックス ×1
----------	----------

宝箱

ラビットシンボル

【条件】

レッドローパーを倒すと宝箱が出現。レッドローパーを倒す前に、それ以外のモンスターと戦闘してもかまわない。このフロアに来たときに「ラビットシンボル」を15個持っていると、宝箱は出現しない。



GET READY PLAYER

FLOOR 48

出現モンスター

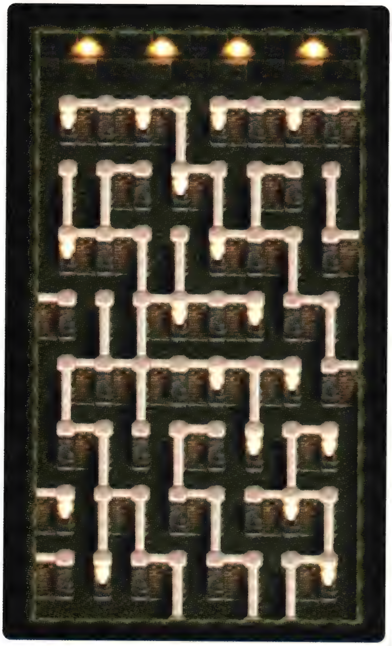
ドルイドゴースト ×1	D. G. スライム ×5
クオックス ×1	----------
----------	----------

宝箱

RCロッド
アップルグミ

【条件】

フロア37で「GCロッド」を入手していれば、外壁の4隅でそれぞれ10秒ずつ待つと「RCロッド」の宝箱が出現する。「GCロッド」を持っていない場合は「アップルグミ」の宝箱になってしまう。



GET READY PLAYER

FLOOR 49

出現モンスター

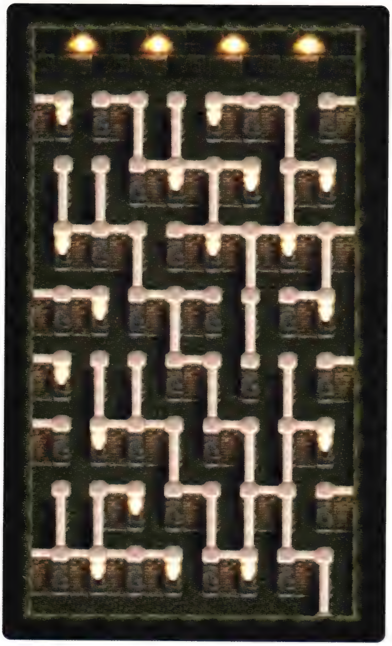
ウィザード ×3	ハイパーナイト ×2
リザードマン ×3	

宝箱

マジカルルージュ

【条件】

鍵を取る前に扉を○ボタンで調べ、そのあとウィザードを倒すと宝箱が出現する。扉を調べる前やウィザードを倒す前に、それ以外のモンスターと戦闘してしまっていてもかまわない。



GET READY PLAYER

FLOOR 50

出現モンスター

ウィザード ×2	ブルーローパー ×2
ブルースライム ×3	ブラックドラゴン ×1

宝箱

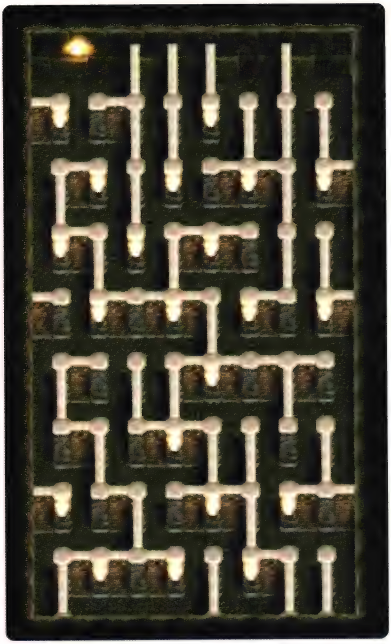
エメラルドリング(1回目)

ミスティシンボル(2回目)

アップルグミ(3回目以降)

【条件】

モンスターと戦闘せずに、上下左右の外壁に触れると出現。「エメラルドリング」と「ミスティシンボル」はそれぞれ1回ずつしか入手できない。それ以降は、すべて「アップルグミ」の宝箱になる。



GET READY PLAYER

FLOOR 51

出現モンスター

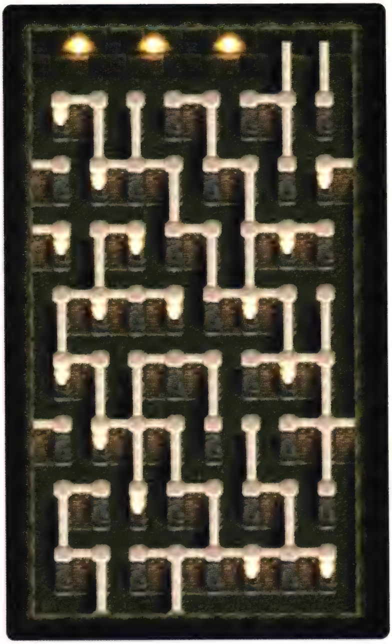
ソーサラー	×2	グリーンローパー	×1
レッドローパー	×1	ブルーローパー	×1
レッドスライム	×2	----------	

宝箱

あつきちから
アップルグミ(2回目以降)

【条件】

フロア開始時の出現地点を基準にフロアを上下のエリアに分け、最初に踏み込んだエリアに30秒間留まるとディスク「あつきちから」の宝箱が出現する。途中でエリアから出てしまったらもう一度戻ればいい。



GET READY PLAYER

FLOOR 52

出現モンスター

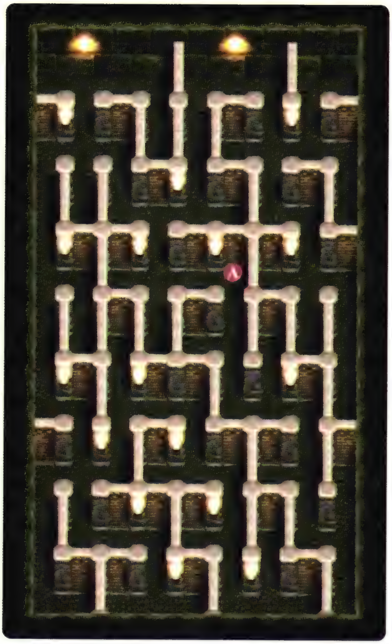
メイジゴースト	×1	ドルイド	×3
ブラックドラゴン	×1	シルバードラゴン	×1
D. G. スライム	×2	----------	

宝箱

クローク
ゴールドアーマー(2回目以降アップルグミ)

【条件】

先に横向きの壁を一カ所でも破壊すると「クローク」の宝箱が出現する。横向きの壁をいっさい破壊せず、縦向きの壁のみすべて破壊すると「ゴールドアーマー」の宝箱が出現する。「クローク」は何回でも取れる。



GET READY PLAYER
FLOOR 53

出現モンスター

ミラーナイト ×1	ハイパーナイト ×2
レッドナイト ×2	

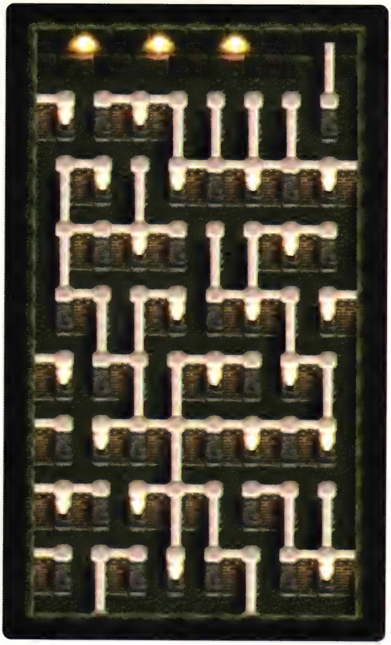
宝箱

せいじょのめぐみ(1回目)

アップルグミ(2回目以降)

【条件】

A地点の上にある壁を上側から破壊し、そのあとA地点を通過するとディスク「せいじょのめぐみ」の宝箱が出現。フロア開始時に「アップルグミを」15個持っている場合、2回目以降の宝箱は出現しない。



GET READY PLAYER
FLOOR 54

出現モンスター

ウィルオウィスプ(赤) ×3	ウィルオウィスプ(青) ×3
D. Y. スライム ×2	ブルーローパー ×3

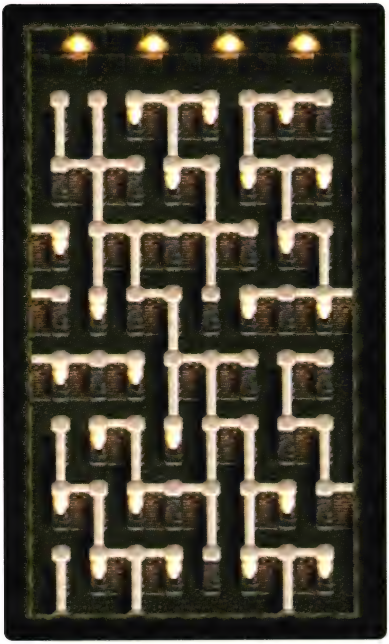
宝箱

ムーンクリスタル(1回目)

アップルグミ(2回目以降)

【条件】

フロア開始時よりスタンの現HPを高くすれば宝箱が出現する。ダメージを受けていた場合、HPを回復すればいい。最大値だった場合はこのフロアでレベルを上げ、増えた分のHPを回復すれば出現。



GET READY PLAYER FLOOR 55

出現モンスター

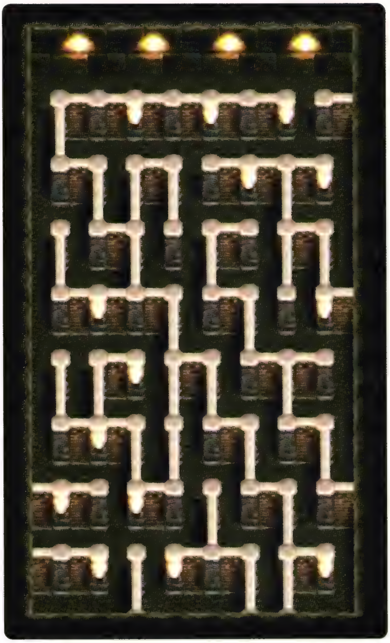
ウィザード ×5	リザードマン ×3

宝箱

なし

【条件】

フロア25と同じく宝箱は絶対に出現しない。ウィザードの壁を通り抜けるスペルに注意しつつ、ムダな戦闘にをせずにすむように、敵を避けながら鍵を回収して、素早くクリアしたほうがいい。



GET READY PLAYER FLOOR 56

出現モンスター

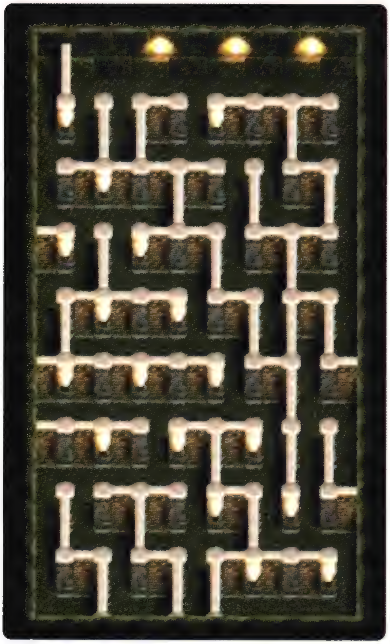
ウィザード ×1	ウィルオウィスプ(赤) ×3
ウィルオウィスプ(青) ×3	リザードマン ×5

宝箱

からっぽ

【条件】

ウィザードと戦闘すると宝箱が出現。中身はからっぽで、開けると「何も入ってない……」というスタンのメッセージが表示され、宝箱は消滅する。あえて宝箱を出現させる必要はないフロアだ。



GET READY PLAYER

FLOOR 57

出現モンスター

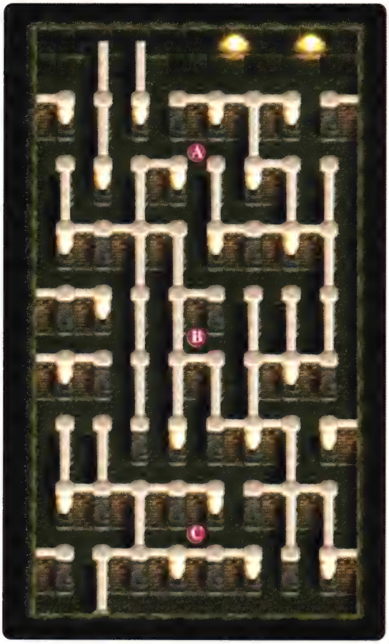
ドルイド	×2	リザードマン	×1
ミラーナイト	×1	ハイパーナイト	×1
ブラックナイト	×1	ニセイシター	×1

宝箱

ベルセルクアロー

【条件】

鍵を取る前に扉を○ボタンで調べると、マップ上にある石がニセイシターに変身する。そのあとニセイシターとリザードマンを倒すと「ベルセルクアロー」の宝箱が出現する。どちらを先に倒しても問題ない。



GET READY PLAYER

FLOOR 58

出現モンスター

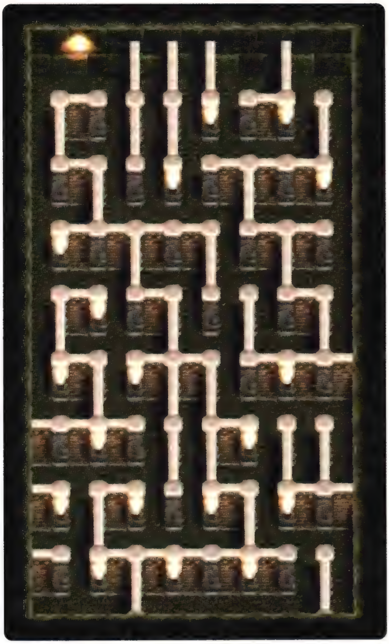
レッドナイト	×1	リザードマン	×3
クオックス	×1	----------	
----------		----------	

宝箱

BCロッド
アップルグミ

【条件】

「RCロッド」を持った状態でA・B・C地点を通過し、そのあとレッドナイトを倒すと「BCロッド」の宝箱が出現する。「RCロッド」を持っていない場合「アップルグミ」の宝箱が出現する。



GET READY PLAYER FLOOR 59

出現モンスター

ハイパーナイト ×2	ウィザード ×2
ハイパーナイト※ ×1	分身ウィザード※ ×1
クオックス※ ×1	ドルアーガ

宝箱

なし

注：※付きのモンスターはドルアーガの化身

【条件】

足が速いハイパーナイト→分身するウィザードの本体→クオックスの順にドルアーガの化身を倒すとドルアーガが出現。ドルアーガは「BCロッド」を所持していないとダメージを与えられない。またドルアーガを倒さずにフロアをクリアすると、どこかのフロアにランダムで飛ばされ、そこからやり直しとなる。

GET READY PLAYER FLOOR 60

出現モンスター

なし	----------
----------	----------
----------	----------

宝箱

ちょうばくはつ（1回目）

フェアリィリング（2回目以降）

【条件】

イシターに触れてからA地点に「GCロッド」、C地点に「RCロッド」を置くとマップ上の石がカイに戻る。そのあとカイに触れてからB地点に「BCロッド」を設置するとクリアとなり、カイから全フロアをクリアした回数に応じたアイテムを渡される。1回目はディスク「ちょうばくはつ」で、2回目以降は「フェアリィリング」。

Mistery × The Tower of DRUAGA

テイルズ オブ デスティニー版『ドルアーガの塔』の謎

原作をプレイしたことがあれば誰もが気になる『ドルアーガの塔』の謎について、開発者の方から直接回答を頂いたので、ここで一気に紹介しよう。

Q…どうしてサブイベントとして『ドルアーガの塔』を入れようと思ったのですか？

A…SFC版『テイルズ オブ ファンタジア』に登場したモーリア坑道に相当するおまけダンジョンを作るということが最初のコンセプトです。あとは企画者の趣味ですね。元々は以下のようなダンジョンにする予定でした。

【悪魔の塔】

説明：ファンダリアには魔物を統べる6本腕の悪魔の伝承が言い伝えられている。その悪魔は天にも届かんばかりの巨大な塔に棲んでいるという。そしてその悪魔の搭に足を踏み入れられる権利を持つのは3本の光り輝く杖を手にした勇者のみだという。

目的：弱いものから強いものまでゲームに登場したモンスターのほとんどが出現するダンジョンをクリアし、アイテムを入手する。最終的には「ビックバン」のアタッチメントディスクを入手できる。

規模：ダンジョンの作りは簡単なもので、仕掛けもほとんどと言っていいほどないが、フロア数は多い(60F)。しかし塔の中ではセーブができないため、クリアにはそれなりに時間がかかる。

Q…テイルズ オブデスティニー版『ドルアーガの塔』を作る際に、注意した点はどこでしょうか？　また原作はどのくらい意識しましたか？

A…できるだけフロアの構造や登場モンスターに関しては**オリジナルに準拠**するようにしています。ただフロアに関してはサイズの関係で左半分を使用しています。注意点としてはオリジナルの雰囲気はなんとか残したいと思っていました。元々オリジナルの『ドルアーガの塔』が好きな者が担当しましたので、かなりスタッフは気合が入りましたね。特にプログラマーは厳しい制限の中よくがんばってくれたと思います。

※**プリンセスのテーマ**を聞きながら気合を入れて作ったので、楽しんでください。(プログラマー談)

Q…クオックス等の、ドラゴン系の敵に属性攻撃が効かないのはなぜでしょうか？

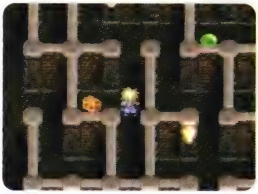
A…ヤツは強いからです。というか属性攻撃が効いてしまうと、弱すぎになってしまうのです。

Q…**ニセイシター**はなぜ自らニセイシターと名乗るのですか？　サッカバスではないのでしょうか？

A…ニセイシターの名称は、ナムコの製品や関連書籍でも厳密に統一されていないため物議をかもしました。結局、ナムコミュージアム館長の判断でニセイシターとしました。

Q…塔の中にいるカイとイシターおよびドルアーガの正体は？　そして原作の主人公であるギルはいないのでしょうか？　またクレスタの街にいる**なりきり少女**は、何か関係があるのでしょうか？

A…伝説の人たちです。ギルは登場しません。またクレスタにいる少女との関係はありません。



【写真A】

【写真B】

オリジナルに準拠　どこまで原作の雰囲気を残す努力がなされたのか、その証拠をいくつか列挙してみよう。まずフロア開始時の出現位置および宝箱の出現位置【写真A】が同じ点。つまり開始時の位置は前のフロアで扉があった位置、宝箱の出現位置は開始時に出現した位置、となっている。次に通路上のファイヤーエレメント【写真B】を消せる点。原作では剣を振って消したが、こちらは隣接して○ボタンを押すと消すことができる。そしてプレイヤーキャラクターの位置が柱と縦または横軸が同じだと、マジシャンが出現しない点も原作通り。もちろん柱の位置でしばらく待ち、マジシャンの出現タイミングを揃えて倒しやすくするテクニックも使える。

プリンセスのテーマ　原作のフロア57とフロア60で流されるBGM。もちろんテイルズ オブ デスティニー版『ドルアーガの塔』でも見事に再現されている。ちなみにクオックスのテーマ、ドルアーガのテーマも原作そのままだ。

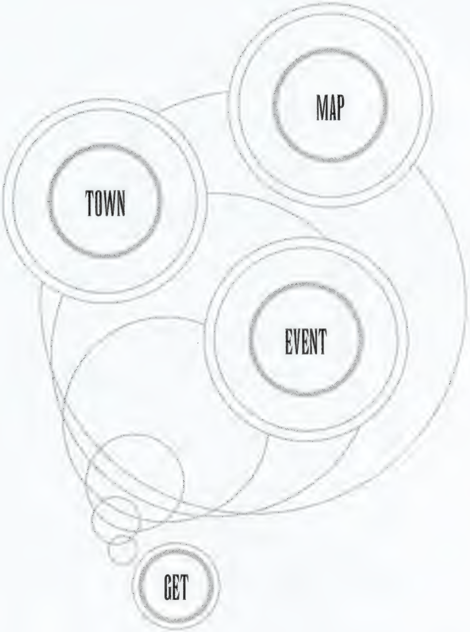
クオックス　フロア15から登場するドラゴンの姿をしたモンスター。原作では移動画面上でも炎のブレスを吐いたが、テイルズ オブ デスティニー版ではカットされている。

ニセイシター　フロア57でプレイヤーを惑わすモンスター。物議をかもした当時の呼び名には、ニセイシター、サッカバス、サキュバスなどがあった。なお原作には扉に触れるたびにニセイシターが復活するバグがあったのだが、テイルズ オブ デスティニー版ではカットされている。

なりきり少女　クレスタの街北東にある武器屋・道具屋の、2階ベランダにいる少女。話しかけると「わたしはカイ……黄金のナイトの助けを待つ少女……」と夢見がちなセリフを言う。しかしスタンのボケに対して「イシターの伝説を知らないの？　カイは悪者に塔の60階に～」と妙にマニアックな説明をするあたりに、どことなく冷めた性格がうかがえる。いかにもなにかありそうだが、開発者のコメントが示すように塔とはなんの関係もないのであった。

Data

データ



武器 WEAPON

武器のパラメータは、種別、価格、攻撃力、命中率、属性、装備できるキャラクターで表記し、さらに種別が剣、槍、矛、槍矛、斧の武器は、攻撃力を斬りと突きで表記している。表中の価格は買うときの値段で、売るときはこの半額になる。また、店に売っていないアイテムは、売値の倍の値段で表記し、値段が「ー」となっているものは売ることができない。斬は斬り、突は突き、攻は攻撃力、命は命中率を表わしている。スはスタン、チはチェルシー、ウはウッドロウ、マはマリー、ルはルーティ、リはリオン、フはフィリア、コはコングマン、ジはジョニーを表わし、○はその武器をそのキャラクターが装備できることを、×なら装備できないことを意味する。

種別	アイテム名	価格	斬	突	命	属	ス	チ	ウ	マ	ル	リ	フ	コ	ジ	備考
剣	ディムロス	−	5	5	0	火	○	×	○	×	○	○	○	×	×	レベルによって変化
剣	アトワイト	−	3	6	0	水	○	×	○	×	○	○	○	×	×	レベルによって変化
剣	シャルティエ	−	5	5	0	地	○	×	○	×	○	○	○	×	×	レベルによって変化
剣	イクティノス	−	2	7	0	風	○	×	○	×	○	○	○	×	×	レベルによって変化
剣	クレメンテ	−	2	4	0	雷	○	×	○	×	○	○	○	×	×	レベルによって変化
剣	イクティノス	−	0	15	0	風	×	×	×	×	×	×	×	×	×	防御+5
剣	ショートソード	20	8	8	30	−	○	×	○	○	○	○	×	×	×	
剣	レイピア	90	9	13	20	−	○	×	○	○	○	○	×	×	×	
剣	ロングソード	40	15	15	0	−	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	ヴェルダン	350	20	42	20	−	○	×	○	○	○	○	×	×	×	
剣	サーベル	120	25	16	0	−	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	ナイツサーベル	400	35	18	10	火	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	ファインサーベル	480	40	20	0	−	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	ワルーンソード	800	80	80	3	−	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	ラックブレイド	12000	100	100	10	−	○	×	○	○	○	○	×	×	×	LUC+80/回避+10
剣	セントレイピア	200000	100	550	20	光	○	×	○	○	○	○	×	×	×	
剣	ミスリルソード	1720	185	185	5	−	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	シデン	11280	210	150	100	地	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	フェイムフェイス	2945	240	190	15	水	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	スレイヤーソード	10000	300	300	30	地	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	デストロイヤー	30000	340	305	10	−	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	フレアバゼラード	32580	350	390	20	火	○	×	○	○	○	○	×	×	×	
剣	フランヴェルジュ	−	390	390	10	火	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	ドラゴントゥース	31000	400	620	30	地	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	デュエルソード	65500	425	425	10	地	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	レーザーブレイド	200010	440	440	100	光	○	×	○	○	○	○	×	×	×	
剣	ヴォーパルソード	−	480	480	10	風	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	ドゥームブレイド	325000	520	520	10	闇	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	ホワイトソード	0	620	600	30	光	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	ムーンファルクス	56600	680	680	10	光	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	アイスコフィン	62800	740	740	10	水	○	×	○	○	×	○	×	×	×	
剣	エクスカリバー	−	820	820	50	光	○	×	×	○	×	×	×	×	×	
槍	コルセスカ	1200	155	190	0	−	○	×	○	○	×	×	×	×	×	
槍	ウイングドスピア	3080	170	210	0	風	○	×	○	○	×	×	×	×	×	
槍	アークウィンド	24890	250	310	10	風	○	×	○	○	×	×	×	×	×	
矛	メイス	280	24	24	10	−	○	×	×	○	×	×	○	×	×	
矛	シルバーメイス	580	60	60	10	光	○	×	×	○	×	×	○	×	×	
矛	スターメイス	16000	680	680	10	光	○	×	×	○	×	×	○	×	×	
槍矛	ハルバード	1225	145	150	5	−	○	×	×	○	×	×	×	×	×	
槍矛	メックハルバード	8100	230	230	6	−	○	×	×	○	×	×	×	×	×	
槍矛	セントハルバード	90000	330	330	10	光	○	×	○	○	×	×	×	×	×	
槍矛	バハムートティア	248750	570	500	10	−	○	×	×	○	×	×	×	×	×	

	アイテム名	価格	斬	突	命	属	ス	チ	ウ	マ	ル	リ	フ	コ	ジ	備考
斧	ハンドアックス	160	30	17	5	−	○	×	×	○	×	×	×	×	×	
斧	バトルアクス	600	70	25	10	−	○	×	×	○	×	×	×	×	×	
斧	クレセントアクス	1160	135	100	0	光	○	×	×	○	×	×	×	×	×	
斧	ミスリルアクス	2000	200	170	10	光	○	×	×	○	×	×	×	×	×	
斧	ストライクアクス	15000	250	200	10	雷	○	×	×	○	×	×	×	×	×	
斧	ドライビンアクス	22330	370	150	0	−	○	×	×	○	×	×	×	×	×	

	アイテム名	価格	攻	命	W	ス	チ	ウ	マ	ル	リ	フ	コ	ジ	備考
弓	セルフボウ	20	10	10	−	×	○	○	×	×	×	×	×	×	
弓	コンポジットボウ	1850	120	10	−	×	○	○	×	×	×	×	×	×	防御+5
弓	ハンターアロー	2160	160	10	−	×	○	○	×	×	×	×	×	×	
弓	クレインクィン	3520	200	10	光	×	○	○	×	×	×	×	×	×	
弓	エルヴンボウ	31500	240	200	地	×	○	○	×	×	×	×	×	×	
弓	クレセントアロー	74000	250	10	光	×	○	○	×	×	×	×	×	×	
弓	ソウルスティール	140000	360	60	闇	×	○	○	×	×	×	×	×	×	
弓	ベルセルクアロー	240000	450	95	火	×	○	○	×	×	×	×	×	×	
ナックル	ナックル	1500	200	10	−	×	×	×	×	×	×	×	○	×	
ナックル	アイアンナックル	3120	250	10	−	×	×	×	×	×	×	×	○	×	防御+5
ナックル	ベアクロー	12000	320	0	−	×	×	×	×	×	×	×	○	×	防御+5/AGL+8
ナックル	フレアクロー	14800	440	0	火	×	×	×	×	×	×	×	○	×	防御+10
ナックル	ドラゴンファング	23700	600	0	−	×	×	×	×	×	×	×	○	×	AGL+15
ナックル	カイザーナックル	50000	800	0	雷	×	×	×	×	×	×	×	○	×	防御+20
杖	デッキブラシ	2	1	10	−	○	×	○	○	○	○	○	×	×	防御+5/回避+20
杖	ロッド	5	5	10	−	×	×	×	×	×	×	○	×	×	
杖	ジェムロッド	240	18	10	−	×	×	×	×	×	×	○	×	×	
杖	ルーンスタッフ	400	18	10	火	×	×	×	×	×	×	○	×	×	
杖	ジアースロッド	100000	110	10	地	×	×	×	×	×	×	○	×	×	
杖	ゲイルスタッフ	100000	200	10	風	×	×	×	×	×	×	○	×	×	
杖	サンダーセプター	100000	280	10	雷	×	×	×	×	×	×	○	×	×	
杖	フレアロッド	100000	500	10	火	×	×	×	×	×	×	○	×	×	
杖	BCロッド	−	1	10	水	×	×	×	×	×	×	○	×	×	防御+10
杖	RCロッド	−	1	10	火	×	×	×	×	×	×	○	×	×	防御+10
杖	GCロッド	−	1	10	風	×	×	×	×	×	×	○	×	×	防御+10
調理具	きんのフライパン	50000	400	100	−	×	×	×	○	×	×	×	×	×	
楽器	マンドリン	1250	100	0	−	×	×	×	×	×	×	×	×	○	防御+5
楽器	びわ	1445	120	0	−	×	×	×	×	×	×	×	×	○	防御+5
楽器	リュート	2560	190	0	−	×	×	×	×	×	×	×	×	○	防御+8
楽器	ギター	24000	270	0	−	×	×	×	×	×	×	×	×	○	防御+10
楽器	しゃみせん	36520	470	0	−	×	×	×	×	×	×	×	×	○	防御+15

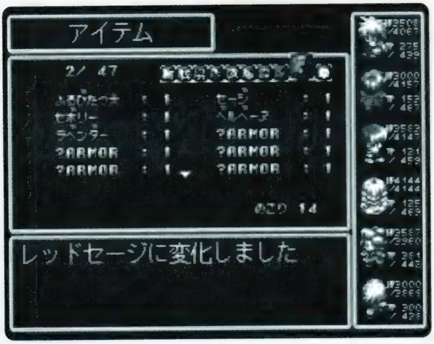
防具 ARMOR

防具のパラメータは、種別、価格、防御力、回避率、装備できるキャラクターで表記している。表中の価格は買うときの値段で、売るときはこの半額になる。また、店に売っていないアイテムは、売値の倍の値段で表記し、値段が「ー」となっているものは売ることができない。防は防御力、回は回避率を表わしている。スはスタン、チはチェルシー、ウはウッドロウ、マはマリー、ルはルーティ、リはリオン、フはフィリア、コはコングマン、ジはジョニーを表わし、○はその防具をそのキャラクターが装備できることを、×なら装備できないことを意味する。備考で攻撃力が上昇となっており、斬りと突きがある武器を装備している場合、斬り、突きともに攻撃力が上昇する。

	アイテム名	価格	防	回	ス	チ	ウ	マ	ル	リ	フ	コ	ジ	備考
よろい	クローク	6	4	0	○	○	○	○	○	○	○	○	○	
	レザーアーマー	30	8	0	○	×	○	○	○	○	×	○	○	
	ストレイローブ	−	10	0	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	チェインメイル	150	16	0	○	×	○	○	○	○	×	○	○	
	アンバークローク	280	26	20	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	リングメイル	300	32	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	スプリントメイル	440	40	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	シルバークローク	460	42	25	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	シルバーチェイン	500	45	0	×	×	×	×	○	×	×	×	○	
	ブレストプレート	540	56	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	プレートアーマー	820	64	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	ミスリルメッシュ	1000	65	0	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	ミスリルチェイン	1080	72	0	×	×	×	×	○	×	×	×	○	
	ミスリルプレート	1100	86	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	ラバースーツ	15000	90	0	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	リフレックス	10000	100	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	シルバープレート	12800	120	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	ホーリィクローク	28000	124	0	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	レアプレート	20000	140	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	バトルスーツ	500000	145	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	攻撃+10
	スタークローク	225000	146	0	×	○	×	○	○	×	○	×	○	
	マム・ベイン	200000	164	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	地属性攻撃に弱くなる
	ゴールドアーマー	−	200	0	○	×	×	×	×	×	×	×	×	
盾	ウッドシールド	25	1	5	○	×	×	○	×	○	×	×	×	
	ラウンドシールド	85	2	10	○	×	×	○	×	○	×	×	×	
	カイトシールド	350	3	15	○	×	×	○	×	○	×	×	×	
	フィートシールド	630	4	18	○	×	×	○	×	○	×	×	×	
	ファインシールド	7900	5	22	○	×	×	○	×	○	×	×	×	
	アンクシールド	17500	8	25	○	×	×	○	×	○	×	×	×	
	レアシールド	24250	12	30	○	×	×	○	×	○	×	×	×	
	ビームシールド	150000	15	30	○	×	×	○	×	○	×	×	×	
	Rラインシールド	100000	15	30	○	×	×	○	×	○	×	×	×	
	スターシールド	15000	20	30	○	×	×	○	×	○	×	×	×	
	Bラインシールド	200000	25	30	○	×	×	×	×	×	×	×	×	
かぶと	ベレット	10	2	0	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	レザーヘルム	20	4	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	アンクベレット	120	5	5	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	アイアンサレット	180	8	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	ランドベレット	340	10	5	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	アーメットヘルム	480	16	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	クロスヘルム	650	24	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	レアヘルム	14000	36	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	デュエルヘルム	20000	40	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	攻撃+50
	スターヘルム	40000	48	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	

	アイテム名	価格	防	回	ス	チ	ウ	マ	ル	リ	フ	コ	ジ	備考
かぶと	リボン	5	1	0	×	○	×	○	○	×	○	×	×	
	しあわせぼうし	–	10	0	×	○	×	×	○	×	○	×	○	LUC+20
	ブルーリボン	220	12	0	×	○	×	○	○	×	○	×	×	
	はねつきぼうし	500	14	0	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	ストライプリボン	1400	18	10	×	○	×	○	○	×	○	×	×	
	ミスリルティアラ	680	20	5	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	ファインベレット	1300	25	0	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	ひらめきぼうし	–	25	20	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	ミスリルヘルム	720	28	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	プリティリボン	3500	32	10	×	○	×	○	○	×	○	×	×	
	スターベレット	90000	38	0	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	マジカルリボン	100000	40	0	×	○	×	○	○	×	○	×	×	
こて	レザーグローブ	12	1	0	○	×	○	○	○	○	×	○	×	
	アイアングローブ	250	5	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	ガントレット	380	8	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	ブレスレット	880	12	0	×	○	×	×	○	×	○	×	○	
	ミスリルグローブ	655	16	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	レアガントレット	18000	18	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	プリティミトン	25250	20	0	×	○	×	○	○	×	○	×	×	
	スターグローブ	30000	24	0	○	×	○	○	×	○	×	○	×	
	Hガントレット	–	26	0	○	×	×	×	×	×	×	×	×	

ルーンボトルによるアイテムの変化



アイテム名	変化後
ふるびたつえ	BCロッド
セージ	レッドセージ
セボリー	レッドセボリー
ベルベーヌ	レッドベルベーヌ
ラベンダー	レッドラベンダー
ふるいミルク	チーズ
むしくいリンゴ	ジャム
チーズ	クリーミーチーズ
ビーフ	ジューシービーフ
ブルーベリー	ジャム
リンゴ	むしくいリンゴ
ロース	テンダーロース

アイテムの中には、アイテム名に「？」が付いているものがある。これは「ルーンボトル」でアイテムを変化させないと使うことができない。「？」が付いているアイテム以外にも、「ルーンボトル」で変化させられるアイテムがいくつかある。どのアイテムがどう変化するかは、上の表を参照。ほとんどのアイテムは、変化前のアイテムと同様の性質を持ち、より効果が大きくなるようになっている。食べ物は特に変化させる必要はないが、「セボリー」や「ベルベーヌ」のようなパラメータを上昇させるアイテムは、必ず変化させてから使うこと。また、フィリアの特技「ジャッジメント」も、「ルーンボトル」とまったく同じ効果を持っている。

アクセサリー ACCESSORY

アクセサリーは「そのた」の場所に装備する防具だが、ほかの防具とは異なり特殊な能力を持っているものが多い。特殊能力はそのアクセサリーを装備している間効果が持続するが、「デモンズシール」と「ダークシール」のように同系統のアイテムを複数装備しても効果は重複しない。効果の欄で倍、半と表記があるものは、そのアイテムを装備していると、文字の左側にある属性攻撃のダメージを倍、または半分にするということ。表中の価格は買うときの値段で、売るときはこの半額になる。また、店に売っていないアイテムは売値の倍で表記し、値段が「ー」となっているものは売ることができない。

アイテム名	価格	効果
アクアマリン	10000	防御+10　水に弱くなる
アクアマント	800	水、風系の魔法を30%で無効化 防御+8
アメジスト	10000	防御+15
エメラルド	10000	防御+10　命中+10 風に弱くなる
エメラルドリング	35000	TP消費量が2/3になる
エルヴンマント	4780	回避が10%上昇 防御+8　回避+10
ガーネット	10000	防御+5
けがわのマント	895	氷の大河でダメージをうけない 防御+4
ゴージャスマント	1100	防御+5
コンボコマンド	213644	特技がコマンド入力で出せる
サードニックス	10000	防御+24　地に弱くなる
サファイア	10000	防御+20　AGL+20
さんりんしゃ	−	ワールドマップ上で 敵が出現しなくなる
シーブズマント	412	回避が5%上昇　防御+3
シルバーケープ	1650	火系呪文を30%で無効化 防御+10　女性専用
ストーンチェック	50000	石化を防止する
ソーサラーリング	−	ボタンで火弾を放つ
ダークシール	1000	獲得経験値が1.5倍になるが 防御力が半分になり特技も 使用不可になる
ターコイズ	10000	LUC+70
ダイヤモンド	10000	防御+40
ダッシュリング	−	コマンド入力でダッシュできる
タリスマン	1000	防御力が5%上昇
チャネリング	65535	仲間を操作できるようになる
テクニカルリング	−	マニュアル操作ができる
デモンズシール	5150	獲得経験値が2倍になるが 防御力が0になり特技も 使用不可になる
トパーズ	10000	防御+32
パラライチェック	25000	マヒを防止する
ピクルスストーン	2	トラクタービームの呪文を無効化
フィートシンボル	3600	STRが10%上昇
フェアリィリング	38410	TP消費量が半分になる
フォースリング	1030	敵の物理攻撃を20%で無効化
ブラックオニキス	10600	HPの最大値が30%上昇
プリンセスケープ	2025	火系魔法を50%で無効化 防御+15　男性でも装備できる
ブルータリスマン	2100	防御力が10%上昇
フレアマント	750	火、地系の魔法を30%で無効化 防御+8
プロテクトリング	600	敵の物理攻撃を10%で無効化
ポイズンチェック	10000	毒を防止する
ホーリィシンボル	5000	一定時間毎にHPが最大値の 5%ずつ回復
ホワイトミスト	2550	戦闘時の逃走速度が30%上昇
マジックポーチ	6000	外を歩いていると時々中から アイテムが飛び出す
マジックミスト	2500	戦闘中の逃走速度が50%上昇
マント	5	防御+1
ミスティシンボル	32900	晶術の詠唱時間が半分になる
ムーンクリスタル	10600	TPの最大値が30%上昇
ムーンストーン	10000	防御+20
メンタルリング	16000	戦闘中に一定時間ごとに TPが1回復
ラビットシンボル	100	LUC+30
リバースドール	1000	戦闘不能になっても すぐに復活できる 一度使うと壊れる
ルビー	10000	防御+35　火に弱くなる
レザーマント	50	防御+2
レジストリング	1030	敵の晶術攻撃を10%で無効化

Disc ディスク

ディスクのパラメータは、斬り、突き、使用できる晶術で表記している。斬は斬り、突は突き、晶術は使用できる晶術を表わしている。ディスクはソーディアンマスターのみ装備できるが、装備していても武器がソーディアンでないと効果を発揮しない。例えば、「あおきりゅう」のディスクを装備していて、武器が「ショートソード」だった場合、攻撃力は「キャラクターの攻撃力+ショートソードの攻撃力」となり、ディスクの攻撃力は加算されない。また、この状態だとディスクによる晶術「ブルードラゴン」も使えないようになっている。すべてのディスクは売ることができないため、価格は表記していない。

アイテム名	斬	突	晶術	備考
SP010022	10	22		
SP025062	25	62		
SP075115	75	115		
SP100300	100	300		
SP240360	240	360		
SP300410	300	410		
SP420470	420	470		
SP480520	480	520		
SW020020	20	20		
SW060060	60	60		
SW100100	100	100		
SW130130	130	130		
SW180180	180	180		
SW280280	280	280		
SW350350	350	350		
SW400400	400	400		
SW450450	450	450		
SW500490	500	490		
あおきりゅう	245	245	ブルードラゴン	
あつきちから	145	145	ファイアーボール ファイアストーム フレアトーネード	
おおたつまき	139	164	サイクロン	
おちるきょせき	460	460	メテオスォーム	
かえんだん	1	5	ファイアーボール	
かみのいかずち	260	260	インデグニション	
きょじんたつ	200	200	ビッグ	
きりさくかぜ	74	55	エアスラスト	

アイテム名	斬	突	晶術	備考
くだけるちから	345	345	エクステンション	
じょうかのいのり	20	20	リカバー	防御+12
せいじょのめぐみ	0	0	ヒール リカバー ピコハン	防御+20
だいちのいかり	132	142	ストーンブラスト ストーンウォール プレス	
ちょうばくはつ	415	415	ビッグバン	
つりあげるちから	35	46	トラクタービーム	
でんげきのつるぎ	82	96	サンダーブレード	
てんしのほほえみ	82	40	アンチドート	防御+5
とがったいし	6	15	グレイブ	
ばくえんじごく	255	278	エクスプロード	
ふうじんのちから	380	380	ウインドアロー ストーム ゴッドブレス	
ふりそそぐひかり	52	60	レイ	
ほのおのかべ	10	15	ファイアウォール	
まきおこるほのお	42	40	ファイアストーム	
まもりのかべ	32	16	バリアー	防御+8
もうふぶき	220	160	ブリザード	
もえさかるだいち	12	12	イラプション	
やりのあくま	165	155	デモンズランス	
らいじんのさとり	85	85	ライトニング サンダーブレード	
わきあがるちから	120	85	ファーストエイド	防御+5

ITEM アイテム

アイテムの中で貴重品と書かれているものは、メニュー画面の「きちょうひん」で見ることができる。貴重品は取らないとゲームが進まないものがほとんどなので、効果は特に表記していない。「おうぎしょ」と「スコア」は持っているだけで効果があり、それ以外のアイテムは移動中または戦闘時に使用すると消滅する。表中の価格は買うときの値段で、売るときはこの半額になる。また、店に売っていないアイテムは売値の倍で表記している。売値が「－」となっているものは売ることができない。

アイテム名	価格	効果
あたりぼう	－	アイスキャンデーのあたりぼう
アップルグミ	30	HPが最大値の30%分回復
アワーグラス	1500	敵の動きを少しの間停止させる
イフリート	2500	炎の魔人を召喚し敵にダメージ
ヴァルキリー	30000	ワルキューレを召還して敵にダメージを与える
ウイングドブーツ	1500	迷宮などから地上へ瞬時に戻れる
ヴォルト	2500	雷の魔人を召喚し敵にダメージ
ウンディーネ	2500	水の魔人を召喚し敵にダメージ
エナジーブレット	320	大地に電撃を放ち敵にダメージ
エリクシール	10000	HPとTPが完全回復
おうぎしょ1	－	奥義「鳳凰天駆」を修得
おうぎしょ2	－	奥義「紅蓮剣」を修得
おうぎしょ3	－	奥義「空牙昇竜脚」を修得
おうぎしょ4	－	奥義「熱破旋風陣」を修得
おうぎしょ5	－	奥義「魔王炎撃波」を修得
おうぎしょ6	－	奥義「獅吼爆炎陣」を修得
おうぎしょ7	－	奥義「殺劇舞荒剣」を修得
おうぎしょ8	－	奥義「皇王天翔翼」を修得
おさかな	－	貴重品
オベロナミンC	50	HPが最大値の35%回復
オベロンEX	300	HPが最大値の65%回復
オベロンGOLD	1500	HPが最大まで回復
オレンジグミ	100	TPが最大値の30%分回復
カードキー	－	貴重品
かけら	－	何かの紋章のかけら金細工が施してある
カンテラ	－	ゴーストが見えるようになる
きどうディスク	－	貴重品
きょかしょう	－	貴重品
きょだいかのみ	10000	一瞬だけ巨大化し敵にダメージ
きんのかぎ	－	貴重品
コンボカウンター	62780	環境設定でコンボ表示のON/OFFが可能になる
シルフ	2500	風の魔人を召喚師敵にダメージ
スカウトオーブ	382500	敵の出現率を変化させる
スコアA	－	「あたるシンフォニ」を修得
スコアB	－	「ごーごーサンバ」を修得
スコアC	－	「かわせマーチ」を修得
スコアD	－	「しびれルンバ」を修得
スコアE	－	「ねむれララバイ」を修得
スコアF	－	「なかよしワルツ」を修得
スコアG	－	「ミラクルボイス」を修得
スペクタクルズ	5	戦闘中敵のHP･TP･属性を調べる
せいどうのかぎ	－	貴重品

アイテム名	価格	効果
セージ	300	HPの最大値が5%分上昇
セボリー	250	TPの最大値が5%分上昇
ダークボトル	41	255歩移動する間、敵の出現率を上げる
たまご	－	貴重品
チケット	－	フィッツガルド闘技場の入場券
チャームボトル	1250	店頭価格が3割引きになる
ちゅうわざい	430	一定時間周囲の毒気を中和
つのぶえ	－	貴重品
つるはし	－	貴重品
てつのかぎ	－	貴重品
デリスエンブレム	－	貴重品
にんしきカード(青)	－	貴重品
にんしきカード(赤)	－	貴重品
ノーム	2500	土の魔人を召喚し敵にダメージ
パイングミ	500	TPが最大値の60%分回復
はずれぼう	2	アイスキャンデーのはずれぼう
パナシーアボトル	80	毒、マヒ、石化を回復
バルブ	－	貴重品
フードサックL	－	貴重品
フードサックM	－	貴重品
フードサックS	－	貴重品
ふるびたつえ	－	凝った意匠が施されている
フレアボトル	200	戦闘中攻撃力一定時間30%上昇
ベルセリウム	－	貴重品
ベルベーヌ	750	AGLが1上昇する
ホーリィボトル	40	255歩移動する間、敵の出現率を下げる
マジカルルージュ	1000	店頭価格が1割引き
ミックスグミ	120	HPとTPが最大値の30%分回復
ミラクルグミ	1000	HPとTPが最大値の60%分回復
ライブチケット	－	DEENのライブチケット
ライフボトル	150	戦闘不能状態の仲間を復活
ラベンダー	900	STRが1上昇する
リキュールボトル	455	戦闘中、毒、マヒ、石化を無効化し、攻撃力が20%減少
ルーンボトル	500	アイテムを変化させる
レッドセージ	600	HPの最大値が10%分上昇
レッドセボリー	600	TPの最大値が10%分上昇
レッドベルベーヌ	1250	AGLが2上昇
レッドラベンダー	1100	STRが2上昇
レモングミ	250	HPが最大値の60%分回復
レンズ	－	貴重品
ワールドマップ	－	貴重品

FOOD 食べ物

食べ物のパラメータは価格、フードサックにはいる量、特殊効果で表記している。表中の価格は買うときの値段で、売るときはこの半額になる。また、店に売っていないアイテムは、売値の倍の値段で表記し、値段が「ー」となっているものは売ることができない。表中の量はアイテムを使ったときにフードサックにはいる量を表わす。特殊効果は、フードサックに食べ物を入れることで移動中に効果が現われ、「全員に」という表記がない場合、効果があるのは仲間キャラクターの中からランダムにひとりだけ。また、「RND」と表記してある場合、まれにその効果が現われることを意味する。

アイテム名	価格	量	特殊効果
EGG	150	55	HP10%回復
アイスキャンデー	50	10	TP10%減少
あかあまだい	480	170	HP5%回復
アセロラ	250	90	TP8%回復
イチゴ	200	70	TP8%回復
うなぎ	2000	1200	HP40%回復
エステマのたね	－	1	なし
おうごんのたね	－	1	なし
オリオラのたね	－	1	なし
かき	84	30	TP8%回復
かつお	300	120	HP3%回復
かつおぶし	500	250	HP5%回復
かにみそ	4000	1000	HP60%回復
きょほう	980	500	TP10%回復
くさったミカン	2	10	RND毒
くり	120	40	TP3%上昇
クリーミーチーズ	1050	400	TP30%回復
くるまえび	1200	500	HP15%回復
グルメA	－	5000	全員TP60%回復
グルメB	－	5000	全員戦闘不能回復
グルメC	－	5000	全員HP60%回復
グルメD	－	5000	全員HP&TP30%回復
サンマ	30	10	HP10%回復
ししゃも	300	120	HP5%回復
ジャム	600	30	TP10%回復
ジューシービーフ	2800	2000	HP30%回復
しろぎす	80	25	HP8%回復
スウィーティ	220	80	TP10%回復
すけとうだら	350	130	HP8%回復
すずき	130	50	HP3%回復
ステーキ	1500	800	HP20%回復
するめ	250	100	HP3%回復
ずわいがに	3200	1600	HP8%回復
たい	1800	820	LUC+30
チーズ	70	20	HP3%回復

アイテム名	価格	量	特殊効果
チキン	420	200	TP3%回復
チャラックのたね	－	1	なし
テンダーロース	700	700	HP50%回復
どくかます	2	50	RND毒
とらふぐ	4000	1800	HP10%回、毒
ドリアン	3000	1500	遭遇率低下
ドルゲニアのたね	－	1	なし
にしきべら	10	10	HP5%減少
にしん	600	300	HP10%回復
パイン	500	250	TP5%回復
ビーストミート	400	200	なし
ビーフ	1000	510	HP5%回復
ひしだい	120	30	HP3%回復
フィッツシェイク	100	35	TP10%回復
フィッツバーガー	180	100	HP15%回復
フィッツポテト	50	25	HP5%回復
ふぐさし	5000	2500	完全回復
ふるいミルク	2	30	RND毒
ブルーベリー	250	100	TP5%回復
プルーン	440	200	TP5%回復
ベジタブル	300	120	TP10%回復
ペンペンのたね	－	1	なし
ポムポムのたね	－	1	なし
まぐろ	3000	1500	HP30%回復
またたび	200	10	遭遇率上昇
まるそうだ	2	15	HP3%回、RND毒
マンゴスチン	1500	700	TP30%回復
むしくいリンゴ	2	-100	遭遇率低下
メロン	2200	1350	TP15%回復
モンキーバナナ	40	12	TP3%回復
ヤリイカ	100	35	HP3%回復
ラナケアルのたね	－	1	なし
リンゴ	30	10	HP3%回復
レモン	30	10	TP3%回復
ロース	600	300	TP3%回復
ロールパン	20	10	HP3%回復

モンスター MONSTER

モンスターのパラメータは、攻が攻撃、防が防御、回が回避、命が命中、重が重さを表わしている。また、G、L、Eはそれぞれ倒したときにはいるガルド、レンズ、経験値を意味している。アイテムはカッコ内の数字が戦闘後に落とす確率(パーセント)を表わしている。ルーティの「ローバーアイテム」で盗めるのは、ふたつあるアイテムのうち、左側のみである。無効の欄に書いてある文字は、行が気絶、マヒ、睡眠、トが「トラクタービーム」、サが「サイレンス」、エが「エクステンション」、魔が晶術、物が物理攻撃(無属性の武器攻撃)をそれぞれ無効化することを意味する。晶と物の後ろに数字がある場合、その確率(パーセント)で晶術または物理攻撃を無効化する。

G. スラッグ	HP/95	TP/0	攻/37	防/5	回/45	命/140	重/0	G/6	L/2	E/5
	アイテム(確率)●アップルグミ(10)/ー　無効●ー　属性●ー									
G. ビー	HP/90	TP/0	攻/52	防/5	回/45	命/140	重/0	G/8	L/4	E/6
	アイテム(確率)●アップルグミ(0)/ー　無効●ー　属性●水風:倍　地:半									
G. リーチ	HP/803	TP/0	攻/188	防/15	回/45	命/149	重/0	G/58	L/11	E/65
	アイテム(確率)●オレンジグミ(5)/ー　無効●ー　属性●ー									
NEOミクトラン	HP/30000	TP/9999	攻/480	防/225	回/90	命/190	重/5	G/ー	L/ー	E/ー
	アイテム(確率)●ー/ー　無効●行トサタエ魔(10)　属性●全:半									
S. ジャイアント	HP/1300	TP/0	攻/266	防/32	回/45	命/156	重/3	G/157	L/12	E/147
	アイテム(確率)●ー/ー　無効●ト　属性●火雷光:倍　地風:半　水:治									
アースワーム	HP/2835	TP/0	攻/525	防/45	回/50	命/175	重/0	G/193	L/22	E/525
	アイテム(確率)●パナシーアボトル(0)/パナシーアボトル(5)　無効●ー　属性●地:半									
アーチャー	HP/900	TP/0	攻/350	防/16	回/45	命/158	重/2	G/110	L/13	E/137
	アイテム(確率)●コンポジットボウ(100)/アップルグミ(5)　無効●トエ　属性●ー									
アイスゴーレム	HP/6000	TP/400	攻/480	防/100	回/15	命/162	重/4	G/0	L/42	E/1750
	アイテム(確率)●ー/ー　無効●ト　属性●火雷歌:倍　地風:半　水:治									
アウル	HP/180	TP/0	攻/56	防/5	回/45	命/140	重/2	G/52	L/2	E/6
	アイテム(確率)●ー/チキン(10)　無効●ー　属性●風:倍									
アサシン	HP/880	TP/0	攻/232	防/20	回/45	命/153	重/2	G/81	L/11	E/90
	アイテム(確率)●アップルグミ(10)/ショートソード(20)　無効●ー　属性●ー									
アラーネア	HP/2200	TP/0	攻/442	防/38	回/50	命/170	重/4	G/310	L/14	E/375
	アイテム(確率)●ー/アップルグミ(5)　無効●ー　属性●地:倍									
アルラウネ	HP/2104	TP/300	攻/382	防/40	回/30	命/171	重/2	G/180	L/23	E/372
	アイテム(確率)●エステマのたね(0)/ポムポムのたね(10)　無効●ー　属性●火:倍　水:半　地歌:治									
イーブルアイ	HP/1884	TP/0	攻/517	防/40	回/50	命/159	重/1	G/128	L/8	E/279
	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/アップルグミ(10)　無効●ー　属性●風:倍　地:半									
イーブルスター	HP/1550	TP/80	攻/330	防/40	回/50	命/164	重/1	G/195	L/16	E/295
	アイテム(確率)●レモングミ(0)/オレンジグミ(10)　無効●ー　属性●歌:倍									
イーブルソード	HP/2492	TP/0	攻/612	防/100	回/40	命/172	重/3	G/0	L/43	E/425
	アイテム(確率)●ー/オベロナミンC(5)　無効●ー　属性●地:半									
イーレ	HP/2050	TP/0	攻/435	防/200	回/30	命/169	重/2	G/291	L/9	E/342
	アイテム(確率)●ー／ー　無効●ー　属性●地:倍									
イエティ	HP/1290	TP/0	攻/275	防/30	回/45	命/162	重/2	G/127	L/11	E/158
	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)／ー　無効●ー　属性●火:倍　水:半									
イレーヌ	HP/13000	TP/800	攻/352	防/60	回/50	命/180	重/2	G/1980	L/60	E/3500
	アイテム(確率)●メンタルリング(0)/マジカルルージュ(1)　無効●歌行タエ魔(20)※1　属性●ー									
インピゲル	HP/1200	TP/100	攻/285	防/0	回/40	命/158	重/1	G/84	L/5	E/500
	アイテム(確率)●オレンジグミ(10)/アップルグミ(10)　無効●ー　属性●水:半　雷:治									
インプ	HP/1005	TP/64	攻/216	防/23	回/30	命/153	重/2	G/75	L/17	E/112
	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/アップルグミ(10)　無効●ー　属性●光:倍　火闇:半									
インプルスス	HP/1654	TP/0	攻/420	防/40	回/50	命/168	重/4	G/0	L/38	E/325
	アイテム(確率)●ー／ー　無効●地水火雷風闇光無　属性●歌:倍									
ヴァルチャー	HP/553	TP/0	攻/146	防/16	回/45	命/145	重/2	G/93	L/4	E/38
	アイテム(確率)●チキン(10)／ー　無効●ー　属性●水風:倍									

ヴァルログ	HP/2500	TP/124	攻/620	防/40	回/50	命/152	重/2	G/381	L/6	E/374	アイテム(確率)●デモンズシール(0)/ー	無効●歌	属性●光:倍 火:半 闇:治
ウィザード	HP/2890	TP/240	攻/452	防/40	回/50	命/178	重/3	G/0	L/51	E/596	アイテム(確率)●ー/ー	無効●ー	属性●ー
ウィスプ	HP/1020	TP/100	攻/315	防/0	回/30	命/165	重/1	G/19	L/26	E/32	アイテム(確率)●ー/ー	無効●光	属性●ー
ウイングアイ	HP/790	TP/0	攻/193	防/20	回/45	命/150	重/1	G/95	L/10	E/77	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/アップルグミ(10)	無効●ー	属性●風光:倍 地:半
ヴォーパルバニー	HP/2490	TP/0	攻/458	防/159	回/50	命/172	重/1	G/330	L/10	E/470	アイテム(確率)●ー/ビーストミート(10)	無効●ー	属性●ー
ウルフ	HP/240	TP/0	攻/60	防/7	回/45	命/145	重/2	G/12	L/1	E/6	アイテム(確率)●ビーストミート(1)/ー	無効●ー	属性●ー
エリアルナイト	HP/3100	TP/128	攻/516	防/60	回/50	命/176	重/2	G/421	L/6	E/570	アイテム(確率)●ロングソード(0)/レモングミ(10)	無効●ー	属性●地水火雷:倍 風:半
オーガ	HP/3500	TP/0	攻/750	防/80	回/50	命/183	重/3	G/250	L/21	E/620	アイテム(確率)●ー/ー	無効●ー	属性●ー
オーガス	HP/880	TP/0	攻/180	防/20	回/45	命/150	重/1	G/64	L/12	E/76	アイテム(確率)●まるそうだ(0)/アップルグミ(0)	無効●ー	属性●光歌:倍 水:半
オーガスクィーン	HP/2800	TP/0	攻/233	防/70	回/45	命/190	重/4	G/162	L/10	E/762	アイテム(確率)●ルビー(0)/ー	無効●行トタ	属性●光歌:倍 水風:半
オークジェリー	HP/130	TP/0	攻/45	防/6	回/45	命/140	重/1	G/8	L/3	E/10	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/アップルグミ(30)	無効●ー	属性●ー
オークロット	HP/360	TP/0	攻/82	防/9	回/45	命/140	重/4	G/18	L/1	E/12	アイテム(確率)●リンゴ(5)/むしくいリンゴ(70)	無効●風	属性●火:倍 地水:半
オース	HP/2180	TP/0	攻/438	防/50	回/50	命/170	重/3	G/375	L/32	E/368	アイテム(確率)●アップルグミ(0)/オレンジグミ(5)	無効●ー	属性●歌:倍 その他全:半
カーカー	HP/1100	TP/0	攻/232	防/26	回/45	命/156	重/1	G/115	L/8	E/126	アイテム(確率)●EGG(5)/チキン(20)	無効●ー	属性●ー
ガスクラウド	HP/1980	TP/0	攻/450	防/39	回/50	命/170	重/0	G/370	L/5	E/376	アイテム(確率)●パナシーアボトル(0)/アップルグミ(2)	無効●ー	属性●風:倍 闇:治
カトルフィッシュ	HP/298	TP/0	攻/121	防/12	回/45	命/142	重/1	G/96	L/2	E/24	アイテム(確率)●ヤリイカ(0)/ヤリイカ(10)	無効●ー	属性●地:倍
カンバラーベア	HP/100	TP/0	攻/28	防/5	回/45	命/150	重/2	G/4	L/1	E/2	アイテム(確率)●アップルグミ(10)/ー	無効●ー	属性●ー
キラーアウル	HP/2499	TP/0	攻/599	防/40	回/50	命/173	重/2	G/420	L/8	E/340	アイテム(確率)●EGG(0)/チキン(20)	無効●ー	属性●風:倍
キラービー	HP/890	TP/0	攻/280	防/20	回/45	命/151	重/0	G/97	L/2	E/96	アイテム(確率)●パナシーアボトル(0)/パナシーアボトル(5)	無効●ー	属性●ー
グール	HP/1340	TP/0	攻/285	防/28	回/15	命/159	重/2	G/18	L/27	E/180	アイテム(確率)●パナシーアボトル(0)/アップルグミ(2)	無効●ー	属性●光:倍 地:半 闇:治
クビトゥム	HP/1872	TP/0	攻/375	防/40	回/50	命/166	重/2	G/0	L/32	E/217	アイテム(確率)●オベロナミンC(0)/ー	無効●ー	属性●ー
クラーケン	HP/10000	TP/200	攻/170	防/40	回/50	命/180	重/4	G/420	L/46	E/625	アイテム(確率)●?JEWEL(0)/オレンジグミ(10)	無効●行トタエ	属性●火歌:倍 地雷風闇光:半 水:治
グリーンローパー	HP/360	TP/0	攻/105	防/12	回/45	命/145	重/2	G/19	L/2	E/25	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/ー	無効●ー	属性●水:半
クリスタル	HP/200	TP/0	攻/0	防/10	回/0	命/0	重/5	G/0	L/80	E/15	アイテム(確率)●ー/ー	無効●行ト	属性●ー
グリズリー	HP/2525	TP/0	攻/465	防/50	回/50	命/173	重/2	G/440	L/5	E/495	アイテム(確率)●ー/ビーストミート(20)	無効●ー	属性●ー

クレイゴーレム	HP/3500	TP/0	攻/300	防/60	回/50	命/160	重/4	G/0	L/32	E/187
	アイテム(確率)●ー/ー 無効●闇ト 属性●光:倍 風:半 地:治									
クレイデーモン	HP/1400	TP/200	攻/258	防/40	回/50	命/161	重/2	G/38	L/26	E/175
	アイテム(確率)●ー/ー 無効●ー 属性●光:倍 闇:治									
グレバム	HP/13000	TP/999	攻/420	防/80	回/90	命/180	重/3	G/640	L/145	E/3750
	アイテム(確率)●ポイズンチェック(0)/オレンジグミ(5) 無効●風行サタエ 属性●ー※2									
グレムリン	HP/1233	TP/88	攻/325	防/28	回/45	命/158	重/2	G/23	L/22	E/168
	アイテム(確率)●レモングミ(0)/オレンジグミ(5) 無効●ー 属性●光:倍 火:半 闇:治									
ケイブシャーク	HP/1580	TP/0	攻/345	防/35	回/50	命/180	重/2	G/237	L/6	E/237
	アイテム(確率)●ー/ビーストミート(2) 無効●ー 属性●ー									
ケイブマン	HP/536	TP/0	攻/143	防/14	回/45	命/144	重/2	G/80	L/5	E/35
	アイテム(確率)●メイス(5)/ビーストミート(2) 無効●ー 属性●ー									
コトンダスト	HP/1805	TP/500	攻/420	防/35	回/50	命/169	重/0	G/344	L/6	E/350
	アイテム(確率)●ピクルスストーン(0)/ー 無効●ー 属性●ー									
コングマン	HP/2935	TP/272	攻/400	防/106	回/85	命/165	重/2	G/320	L/0	E/150
	アイテム(確率)●ー/アップルグミ(100) 無効●エ 属性●ー									
コンバットバニー	HP/1200	TP/0	攻/340	防/26	回/30	命/156	重/1	G/86	L/16	E/112
	アイテム(確率)●ー/ビーストミート(10) 無効●ー 属性●ー									
サケルドース	HP/880	TP/80	攻/260	防/22	回/30	命/152	重/2	G/202	L/7	E/105
	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/アップルグミ(20) 無効●ー 属性●ー									
サベージ	HP/972	TP/0	攻/225	防/10	回/30	命/152	重/2	G/124	L/10	E/102
	アイテム(確率)●レモングミ(0)/アップルグミ(10) 無効●ー 属性●ー									
シアンドギャルド	HP/1480	TP/64	攻/322	防/40	回/40	命/162	重/2	G/30	L/11	E/251
	アイテム(確率)●ー/ー 無効●ー 属性●闇:倍 地光:半 雷:治									
シースラッグ	HP/280	TP/0	攻/100	防/11	回/45	命/141	重/0	G/98	L/5	E/20
	アイテム(確率)●オレンジグミ(5)/ー 無効●ー 属性●水:半									
シャドウ	HP/4500	TP/500	攻/400	防/140	回/60	命/190	重/2	G/0	L/0	E/0
	アイテム(確率)●アップルグミ(10)/オレンジグミ(10) 無効●行サタエ魔(10)※3 属性●ー									
スケルトン	HP/1480	TP/0	攻/298	防/28	回/45	命/159	重/2	G/0	L/30	E/180
	アイテム(確率)●ロングソード(30)/ー 無効●ー 属性●地光:倍 闇:治									
スコーピオン	HP/462	TP/0	攻/108	防/31	回/45	命/142	重/1	G/95	L/2	E/20
	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/パナシーアボトル(10) 無効●ー 属性●ー									
スターフィッシュ	HP/324	TP/64	攻/93	防/11	回/45	命/145	重/1	G/15	L/2	E/20
	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/ー 無効●ー 属性●ー									
ストレイモンク	HP/1300	TP/0	攻/374	防/32	回/45	命/157	重/2	G/182	L/10	E/158
	アイテム(確率)●アップルグミ(20)/ー 無効●ー 属性●ー									
スネーク	HP/210	TP/0	攻/63	防/7	回/45	命/140	重/1	G/8	L/1	E/8
	アイテム(確率)●パナシーアボトル(0)/ー 無効●ー 属性●ー									
スノーバニー	HP/81	TP/0	攻/22	防/4	回/45	命/140	重/1	G/3	L/1	E/2
	アイテム(確率)●ー/アップルグミ(20) 無効●ー 属性●ー									
スペクター	HP/999	TP/400	攻/216	防/0	回/30	命/159	重/0	G/0	L/26	E/196
	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/ー 無効●物 属性●光歌:倍 闇:治									
スモッグ	HP/2811	TP/0	攻/465	防/40	回/50	命/174	重/0	G/84	L/12	E/421
	アイテム(確率)●レモングミ(0)/パナシーアボトル(10) 無効●地 属性●風:倍									
スライム	HP/700	TP/200	攻/189	防/21	回/45	命/150	重/1	G/65	L/15	E/96
	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/アップルグミ(10) 無効●物 属性●火:倍 水:半									
ソルジャー	HP/200	TP/0	攻/56	防/8	回/20	命/140	重/2	G/20	L/3	E/9
	アイテム(確率)●アップルグミ(10)/ライフボトル(20) 無効●ー 属性●ー									
ゾンビ	HP/2810	TP/0	攻/620	防/42	回/15	命/175	重/2	G/0	L/48	E/540
	アイテム(確率)●ー/ー 無効●ー 属性●火光:倍 雷:半 闇:治									

ダークナイト	HP/1572	TP/0	攻/337	防/32	回/45	命/162	重/3	G/207	L/10	E/231	アイテム(確率)●オベロナミンC(0)/ー　無効●ー　属性●ー
ダークメイジ	HP/1750	TP/198	攻/300	防/30	回/50	命/166	重/3	G/0	L/82	E/292	アイテム(確率)●ー/オベロナミンC(10)　無効●ー　属性●ー
ダイアモンダスト	HP/999	TP/64	攻/221	防/25	回/45	命/156	重0	G/0	L/22	E/143	アイテム(確率)●ー/ー　無効●ー　属性●水風:半
ダリス	HP/7500	TP/0	攻/390	防/90	回/100	命/190	重/2	G/320	L/12	E/1300	アイテム(確率)●ムーンストーン(0)/ー　無効●歌行タエ　属性●ー
チュンチュン	HP/185	TP/0	攻/52	防/8	回/45	命/140	重/1	G/17	L/2	E/9	アイテム(確率)●アップルグミ(0)/チキン(20)　無効●ー　属性●ー
ディスクス	HP/2070	TP/0	攻/564	防/46	回/50	命/170	重/1	G/30	L/25	E/347	アイテム(確率)●パイングミ(0)/レモングミ(5)　無効●ー　属性●ー
ティベリウス	HP/10000	TP/0	攻/350	防/70	回/100	命/190	重/2	G/850	L/0	E/1875	アイテム(確率)●シデン(0)/オレンジグミ(5)　無効●行トサタエ物(10)　属性●全:倍
デザートフライ	HP/434	TP/0	攻/115	防/12	回/45	命/142	重/1	G/40	L/8	E/25	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/ー　無効●ー　属性●ー
デルタカイト	HP/1400	TP/0	攻/520	防/40	回/30	命/166	重/1	G/294	L/10	E/288	アイテム(確率)●ヤリイカ(0)/ヤリイカ(10)　無効●ー　属性●ー/地:倍
テルム	HP/2100	TP/0	攻/440	防/40	回/30	命/171	重/3	G/326	L/98	E/350	アイテム(確率)●ー/ー　無効●ー　属性●ー
トータス	HP/650	TP/0	攻/183	防/200	回/99	命/138	重/3	G/80	L/8	E/60	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/ー　無効●ー　属性●地火雷風闇光:倍　水:半
ドラゴニュート	HP/968	TP/0	攻/337	防/30	回/45	命/155	重/2	G/0	L/25	E/136	アイテム(確率)●パイングミ(0)/レモングミ(5)　無効●ー　属性●歌:倍　火:半
ドラゴントゥース	HP/3120	TP/0	攻/524	防/52	回/50	命/177	重/2	G/0	L/52	E/476	アイテム(確率)●ー/ー　無効●地　属性●水火雷風光:半　闇:治
ドラゴンナイト	HP/2854	TP/0	攻/425	防/40	回/40	命/168	重/2	G/305	L/8	E/336	アイテム(確率)●ミラクルグミ(0)/ー　無効●ー　属性●地水火雷風闇光:半
ドラゴンフライ	HP/2500	TP/0	攻/601	防/42	回/50	命/173	重/1	G/294	L/0	E/390	アイテム(確率)●ー/ー　無効●ー　属性●ー
ドリルフィッシュ	HP/774	TP/0	攻/172	防/18	回/45	命/148	重/1	G/72	L/6	E/63	アイテム(確率)●ヤリイカ(0)/ヤリイカ(10)　無効●ー　属性●地:倍
ドルイド	HP/2150	TP/300	攻/532	防/35	回/15	命/172	重/3	G/0	L/46	E/462	アイテム(確率)●ー/ー　無効●ー　属性●ー
トレント	HP/2310	TP/248	攻/560	防/54	回/50	命/168	重/4	G/280	L/14	E/320	アイテム(確率)●リンゴ(5)/むしくいリンゴ(70)　無効●地　属性●火:倍
ナイチンゲール	HP/3000	TP/240	攻/474	防/45	回/40	命/177	重/3	G/0	L/50	E/587	アイテム(確率)●ー/ー　無効●ー　属性●ー
ナイツテンプラス	HP/1420	TP/0	攻/337	防/35	回/40	命/110	重/2	G/155	L/0	E/155	アイテム(確率)●ー/レモングミ(20)　無効●ー　属性●ー
ニードルシェル	HP/2001	TP/0	攻/407	防/41	回/50	命/170	重/1	G/247	L/15	E/368	アイテム(確率)●オベロンEX(0)/オベロナミンC(5)　無効●歌　属性●水:倍　雷:治
バーサーカー	HP/640	TP/0	攻/230	防/10	回/0	命/150	重/2	G/68	L/5	E/39	アイテム(確率)●フレアボトル(5)/アップルグミ(5)　無効●行　属性●ー
バーバリアン	HP/45	TP/0	攻/17	防/2	回/45	命/175	重/2	G/4	L/1	E/1	アイテム(確率)●アップルグミ(30)/ー　無効●ー　属性●ー
ハイプリースト	HP/1146	TP/160	攻/225	防/30	回/40	命/158	重/2	G/116	L/12	E/162	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/アップルグミ(1)　無効●ー　属性●ー
パグールス	HP/2000	TP/0	攻/427	防/40	回/50	命/169	重/4	G/226	L/12	E/352	アイテム(確率)●ー/ー　無効●ー　属性●ー

バジリスク	HP/1570	TP/0	攻/330	防/34	回/50	命/155	重/2	G/93	L/32	E/276	アイテム(確率)●パナシーアボトル(0)/パナシーアボトル(10) 無効●ー 属性●ー
バジリスクキング	HP/3148	TP/0	攻/526	防/50	回/40	命/178	重/2	G/489	L/12	E/475	アイテム(確率)●ストーンチェック(0)/パナシーアボトル(10) 無効●ー 属性●歌:倍
ハックベリー	HP/1841	TP/420	攻/322	防/28	回/45	命/159	重/2	G/230	L/7	E/183	アイテム(確率)●ー/ベジタブル(10) 無効●ー 属性●火:倍 地水:半
バットアイ	HP/489	TP/0	攻/135	防/12	回/45	命/145	重/1	G/30	L/3	E/34	アイテム(確率)●ミラクルグミ(0)/アップルグミ(20) 無効●ー 属性●雷光:倍
バティスタ1	HP/4500	TP/0	攻/220	防/55	回/60	命/190	重/2	G/120	L/15	E/500	アイテム(確率)●ベルベーヌ(0)/アップルグミ(10) 無効●行サタエ 属性●ー
バティスタ2	HP/6000	TP/0	攻/350	防/90	回/60	命/180	重/2	G/100	L/24	E/1250	アイテム(確率)●スペクタクルズ(0)/ミラクルグミ(10) 無効●行タエ 属性●ー
バトラー	HP/1868	TP/0	攻/381	防/40	回/50	命/166	重/3	G/0	L/22	E/301	アイテム(確率)●ファインサーベル(5)/アップルグミ(10) 無効●ー 属性●ー
バルック	HP/15000	TP/0	攻/459	防/80	回/50	命/180	重/2	G/1250	L/10	E/3500	アイテム(確率)●ダークボトル(0)/オレンジグミ(5) 無効●行タエ 属性●ー
バルディオス	HP/8000	TP/0	攻/650	防/100	回/50	命/168	重/4	G/1052	L/25	E/3000	アイテム(確率)●フレアボトル(0)/ー 無効●行トタエ 属性●水歌:倍 火雷闇:半
パワーストーン	HP/999	TP/100	攻/0	防/50	回/0	命/0	重/5	G/0	L/43	E/105	アイテム(確率)●ー/オレンジグミ(10) 無効●ト 属性●水火雷風闇光:半
ヒーラー	HP/1800	TP/128	攻/470	防/32	回/30	命/166	重/3	G/0	L/56	E/286	アイテム(確率)●オベロンEX(0)/オベロナミンC(5) 無効●ー 属性●ー
ビショップ	HP/1380	TP/164	攻/312	防/30	回/30	命/160	重/2	G/240	L/7	E/187	アイテム(確率)●レモングミ(0)/ミックスグミ(20) 無効●ー 属性●ー
ビットバイパー	HP/2514	TP/0	攻/615	防/44	回/50	命/163	重/1	G/177	L/5	E/387	アイテム(確率)●ミックスグミ(1)/パナシーアボトル(10) 無効●ー 属性●ー
ヒューゴ	HP/20000	TP/999	攻/650	防/90	回/90	命/180	重/3	G/3200	L/25	E/4400	アイテム(確率)●ミスティシンボル(0)/ミラクルグミ(5) 無効●行サタエ魔(10) 属性●ー
ピュロボルス	HP/2044	TP/0	攻/390	防/36	回/50	命/168	重/1	G/0	L/39	E/260	アイテム(確率)●ー/アップルグミ(5) 無効●地 属性●風:倍 雷:半
ピヨピヨ	HP/64	TP/0	攻/18	防/3	回/45	命/140	重/1	G/2	L/1	E/2	アイテム(確率)●アップルグミ(0)/チキン(10) 無効●ー 属性●ー
ピラート	HP/590	TP/0	攻/153	防/16	回/45	命/146	重/2	G/178	L/0	E/48	アイテム(確率)●まるそうだ(20)/すずき(10) 無効●ー 属性●ー
ファイロクセン	HP/1601	TP/192	攻/0	防/80	回/0	命/0	重/5	G/0	L/50	E/233	アイテム(確率)●ー/オレンジグミ(10) 無効●ー 属性●地水火雷風闇光:半
フェンリル	HP/1180	TP/48	攻/247	防/25	回/45	命/156	重/2	G/65	L/16	E/145	アイテム(確率)●ー/ビーストミート(10) 無効●ー 属性●火:倍 水:治
フォリクルス	HP/1900	TP/0	攻/321	防/36	回/50	命/166	重/4	G/0	L/37	E/240	アイテム(確率)●オベロナミンC(0)/ー 無効●光 属性●水:倍 雷:治
プチデビル	HP/32	TP/0	攻/14	防/1	回/30	命/152	重/2	G/1	L/1	E/1	アイテム(確率)●ー/アップルグミ(2) 無効●ー 属性●ー
プラケンタ	HP/1932	TP/0	攻/388	防/35	回/50	命/167	重/3	G/12	L/37	E/155	アイテム(確率)●ー/アップルグミ(5) 無効●ー 属性●ー
ブラックナイト	HP/1610	TP/0	攻/345	防/40	回/50	命/163	重/3	G/215	L/10	E/248	アイテム(確率)●ー/オベロンEX(2) 無効●ー 属性●ー
プリーステス	HP/494	TP/60	攻/174	防/14	回/45	命/144	重/2	G/50	L/5	E/36	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/アップルグミ(20) 無効●ー 属性●ー
ブリーブ	HP/1280	TP/100	攻/255	防/30	回/50	命/159	重/1	G/224	L/14	E/175	アイテム(確率)●ミックスグミ(0)/オレンジグミ(20) 無効●物 属性●水闇:半

ブルーローパー	HP/1636	TP/0	攻/354	防/34	回/30	命/164	重/2	G/292	L/8	E/267	アイテム(確率)●オレンジグミ(0)/オレンジグミ(1) 無効●水 属性●ー
フレイム	HP/2088	TP/0	攻/490	防/0	回/50	命/174	重/1	G/0	L/46	E/552	アイテム(確率)●ー/ー 無効●ー 属性●水:倍 火:治
ヘルマスター	HP/3164	TP/0	攻/533	防/52	回/50	命/178	重/3	G/120	L/50	E/598	アイテム(確率)●オベロンGOLD(0)/オベロナミンC(1) 無効●ー 属性●闇:治
ポアス	HP/85	TP/0	攻/28	防/6	回/45	命/140	重/0	G/3	L/1	E/5	アイテム(確率)●ー/ー 無効●ー 属性●水風:倍
ポイゾンスネーク	HP/558	TP/0	攻/141	防/14	回/45	命/145	重/1	G/78	L/1	E/40	アイテム(確率)●パナシーアボトル(0)/ビーストミート(1) 無効●ー 属性●ー
ホーネット	HP/350	TP/0	攻/120	防/10	回/45	命/143	重/0	G/68	L/3	E/24	アイテム(確率)●ー/パナシーアボトル(30) 無効●ー 属性●ー
ボーンナイト	HP/2900	TP/0	攻/483	防/50	回/40	命/176	重/2	G/0	L/46	E/562	アイテム(確率)●ー/ー 無効●ー 属性●光:倍 地:半 闇:治
マイコニッド	HP/2070	TP/0	攻/432	防/40	回/50	命/169	重/2	G/248	L/5	E/350	アイテム(確率)●ポムポムのたね(0)/ベジタブル(10) 無効●ー 属性●火:倍
マックァツィン	HP/920	TP/0	攻/187	防/30	回/45	命/159	重/2	G/154	L/9	E/62	アイテム(確率)●ずわいがに(0)/くるまえび(10) 無効●ー 属性●火:倍
マッシュルーム	HP/265	TP/0	攻/78	防/9	回/45	命/140	重/2	G/10	L/2	E/13	アイテム(確率)●ベジタブル(1)/ー 無効●ー 属性●火:倍
マンドラゴラ	HP/820	TP/80	攻/172	防/19	回/45	命/169	重/2	G/36	L/3	E/61	アイテム(確率)●ー/ベジタブル(5) 無効●ー 属性●火歌:倍 地:半 水:治
マンドレイク	HP/507	TP/96	攻/200	防/10	回/45	命/145	重/2	G/1	L/15	E/41	アイテム(確率)●ベジタブル(0)/ポムポムのたね(5) 無効●ー 属性●火:倍 地水:半
ミクトラン	HP/25000	TP/999	攻/675	防/100	回/90	命/180	重/4	G/0	L/99	E/5600	アイテム(確率)●エリクシール(0)/ミラクルグミ(5) 無効●行トサタエ魔(10) 属性●ー
メディカルナイツ	HP/2300	TP/240	攻/448	防/38	回/50	命/172	重/3	G/0	L/45	E/442	アイテム(確率)●ー/ー 無効●ー 属性●ー
モンクソルジャー	HP/664	TP/0	攻/180	防/20	回/45	命/147	重/2	G/120	L/5	E/60	アイテム(確率)●ー/アップルグミ(2) 無効●ー 属性●ー
モンクバトラー	HP/990	TP/0	攻/247	防/30	回/45	命/154	重/2	G/102	L/2	E/101	アイテム(確率)●アップルグミ(10)/ー 無効●ー 属性●ー
リオン1	HP/9999	TP/999	攻/200	防/40	回/80	命/190	重/2	G/60	L/10	E/230	アイテム(確率)●エリクシール(0)/オベロナミンC(10) 無効●行サエ 属性●ー
リオン2	HP/12000	TP/9999	攻/450	防/120	回/60	命/190	重/2	G/655	L/45	E/2875	アイテム(確率)●エリクシール(0)/ー 無効●行サタエ 属性●ー
リオン3	HP/16000	TP/9999	攻/825	防/200	回/60	命/190	重/2	G/1520	L/5	E/4000	アイテム(確率)●ー/ー 無効●行サタエ 属性●光:倍 闇:治
リザード	HP/450	TP/0	攻/173	防/13	回/45	命/143	重/2	G/110	L/2	E/31	アイテム(確率)●ー/ビーストミート(2) 無効●ー 属性●ー
リザードマン	HP/360	TP/0	攻/97	防/22	回/45	命/150	重/2	G/82	L/5	E/18	アイテム(確率)●サーベル(20)/ー 無効●ー 属性●水:倍 火:半
レイ	HP/2500	TP/192	攻/601	防/0	回/50	命/174	重/1	G/250	L/20	E/517	アイテム(確率)●ー/ー 無効●ー 属性●闇:倍 雷:半 光:治
レッドローパー	HP/2836	TP/0	攻/463	防/50	回/50	命/174	重/2	G/420	L/3	E/444	アイテム(確率)●パイングミ(0)/オレンジグミ(10) 無効●ー 属性●火:半
レンズゴーレム	HP/5000	TP/0	攻/562	防/100	回/5	命/176	重/4	G/0	L/100	E/1000	アイテム(確率)●ー/ー 無効●ー 属性●歌:倍 水火雷風闇:半 光:治
レンブラント	HP/15000	TP/0	攻/493	防/100	回/75	命/180	重/4	G/2312	L/56	E/3500	アイテム(確率)●SW280280(100)/ー 無効●行タエ 属性●地水火雷風闇光:半

ロタ	HP/2100	TP/0	攻/370	防/38	回/50	命/170	重/3	G/384	L/3	E/280		
	アイテム(確率)●パナシーアボトル(0)/ー										無効●ー	属性●全:倍
ロックバブーン	HP/220	TP/0	攻/75	防/8	回/45	命/140	重/2	G/10	L/3	E/10		
	アイテム(確率)●モンキーバナナ(0)/モンキーバナナ(30)										無効●ー	属性●ー
ワーヴァルチャー	HP/244	TP/120	攻/135	防/11	回/45	命/144	重/2	G/88	L/3	E/29		
	アイテム(確率)●ー/チキン(10)										無効●ー	属性●風:倍
ワーフィッシュ	HP/985	TP/128	攻/240	防/20	回/45	命/154	重/2	G/181	L/6	E/122		
	アイテム(確率)●ー/すけとうだら(10)										無効●水	属性●火:倍
ワーム	HP/420	TP/0	攻/96	防/30	回/45	命/143	重/0	G/27	L/5	E/32		
	アイテム(確率)●アップルグミ(0)/アップルグミ(10)										無効●ー	属性●地:半
ワイト	HP/2749	TP/248	攻/434	防/0	回/30	命/174	重/0	G/0	L/44	E/512		
	アイテム(確率)●ー/オレンジグミ(2)										無効●ー	属性●光:倍　闇:治
ワイバーン	HP/20000	TP/300	攻/550	防/186	回/60	命/176	重/4	G/1250	L/30	E/1200		
	アイテム(確率)●オベロナミンC(0)/ミラクルグミ(10)										無効●行タエ	属性●歌:倍　闇光:半　火:治
D. G. スライム	HP/4188	TP/800	攻/750	防/90	回/50	命/180	重/1	G/0	L/0	E/1101		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
D. Y. スライム	HP/4608	TP/900	攻/1089	防/90	回/50	命/180	重/1	G/0	L/0	E/1226		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
W. ゴースト	HP/3148	TP/720	攻/729	防/52	回/50	命/180	重/2	G/0	L/0	E/741		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
ウィザード	HP/3368	TP/720	攻/606	防/62	回/50	命/180	重/4	G/0	L/0	E/1088		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
ウィルオウィスプ(青)	HP/4000	TP/500	攻/500	防/0	回/50	命/180	重/1	G/0	L/0	E/1030		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
ウィルオウィスプ(赤)	HP/4000	TP/500	攻/375	防/0	回/50	命/180	重/1	G/0	L/0	E/1024		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●光:半
クオックス	HP/4568	TP/0	攻/900	防/100	回/50	命/180	重/4	G/0	L/0	E/2188		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●行トタ魔	属性●火:半
グリーンスライム	HP/2908	TP/400	攻/539	防/40	回/50	命/180	重/1	G/0	L/0	E/601		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
グリーンローパー	HP/4048	TP/600	攻/622	防/60	回/50	命/180	重/2	G/0	L/0	E/875		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
シルバードラゴン	HP/4888	TP/0	攻/1400	防/160	回/50	命/180	重/4	G/0	L/0	E/2300		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●行トタ魔	属性●ー
ソーサラー	HP/2728	TP/520	攻/396	防/42	回/50	命/180	重/4	G/0	L/0	E/838		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
ドルアーガ1	HP/※4	TP/999	攻/9999	防/9999	回/80	命/200	重/4	G/0	L/0	E/0		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●行トサタエ物魔	属性●ー
ドルアーガ2	HP/25000	TP/9999	攻/1270	防/99	回/50	命/190	重/4	G/0	L/0	E/38250		
	アイテム(確率)●フェアリィリング(0)/ー										無効●行サタエ魔(10)	属性●ー
ドルイド	HP/3048	TP/620	攻/619	防/52	回/50	命/180	重/4	G/0	L/0	E/963		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
ドルイドゴースト	HP/2828	TP/620	攻/411	防/42	回/50	命/180	重/2	G/0	L/0	E/792		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
ニセイシター	HP/15000	TP/850	攻/999	防/0	回/40	命/180	重/2	G/0	L/0	E/2400		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
ハイパーナイト	HP/4368	TP/0	攻/455	防/130	回/50	命/180	重/3	G/0	L/0	E/991		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー
ブラックスライム	HP/3228	TP/500	攻/471	防/50	回/50	命/180	重/1	G/0	L/0	E/726		
	アイテム(確率)●ー/ー										無効●ー	属性●ー

ブラックドラゴン	HP/5308	TP/0	攻/1600	防/180	回/50	命/180	重/4	G/0	L/0	E/2455	アイテム(確率)●—/—	無効●行トタ魔	属性●—
ブラックナイト	HP/3728	TP/0	攻/729	防/110	回/50	命/180	重/3	G/0	L/0	E/741	アイテム(確率)●—/—	無効●—	属性●—
ブルースライム	HP/3868	TP/700	攻/674	防/70	回/50	命/180	重/1	G/0	L/0	E/976	アイテム(確率)●—/—	無効●—	属性●—
ブルーナイト	HP/3400	TP/0	攻/480	防/90	回/50	命/180	重/3	G/0	L/0	E/616	アイテム(確率)●—/—	無効●—	属性●—
ブルーローパー	HP/4688	TP/800	攻/975	防/80	回/50	命/180	重/2	G/0	L/0	E/900	アイテム(確率)●—/—	無効●—	属性●—
ミラーナイト	HP/4048	TP/0	攻/615	防/130	回/50	命/180	重/3	G/0	L/0	E/866	アイテム(確率)●—/—	無効●—	属性●—
メイジ	HP/2410	TP/420	攻/329	防/32	回/50	命/180	重/4	G/0	L/0	E/588	アイテム(確率)●—/—	無効●—	属性●—
メイジゴースト	HP/2508	TP/500	攻/344	防/33	回/50	命/180	重/2	G/0	L/0	E/665	アイテム(確率)●—/—	無効●—	属性●—
リザードマン	HP/4688	TP/0	攻/824	防/140	回/50	命/180	重/2	G/0	L/0	E/1116	アイテム(確率)●—/—	無効●—	属性●火:治
レッドスライム	HP/3548	TP/600	攻/539	防/60	回/50	命/180	重/1	G/0	L/0	E/851	アイテム(確率)●—/—	無効●—	属性●—
レッドナイト	HP/5108	TP/0	攻/890	防/140	回/50	命/180	重/3	G/0	L/0	E/1240	アイテム(確率)●—/—	無効●—	属性●闇:治
レッドローパー	HP/4368	TP/700	攻/825	防/70	回/50	命/180	重/2	G/0	L/0	E/1000	アイテム(確率)●—/—	無効●—	属性●—

※1　イレーヌは睡眠を無効化できない。
※2　グレバムは一定時間ごとにTPを1ずつ回復する。
※3　シャドウは気絶を無効化できない。
※4　ドルアーガ1は無敵なのでダメージを与えられない。「スペクタクルズ」や「インスペクトアイ」を使うとHPが＃1と表示される。

Rare Item 貴重アイテムを入手せよ!

「こんなアイテム持ってないよ〜」という人たちに送る、貴重アイテムの入手先リスト。中には一度取り逃すと二度と手に入らないアイテムもある。そんなときは、これを見ながらもう一度プレイし直そう。

●武器・防具編

最強の武器防具は、ほとんどがドルアーガの塔で手に入る。宝箱の出し方はP242〜271を参照。ドルアーガの塔へ入るために必要な3本のロッドのうち、クラウディスにある「GCロッド」だけは、ベルクラントをクリアする前に取らないと、二度と手に入らなくなってしまう。アイテム収集をするなら「ドライビンアクス」も欠かせない。これはシュサイアの変化する宝箱でしか入手できない貴重品だ。

●アクセサリー編

晶術の詠唱時間を半分にする「ミスティシンボル」は、スノーフリアの倉庫やヒューゴから入手することができる。TPの消費量を3分の2にする「エメラルドリング」は野良猫のイベントやイグナシーの宝箱で、TPの消費量を半分にする「フェアリィリング」は、ダイクロフトの宝箱やドルアーガの塔で手に入る。LUCが70も上昇する「ターコイズ」は種育てのイベントで手に入る。「デモンズシール」と「ストーンチェック」は、敵から盗む。ほかには、アルメイダから始まるサブイベントで入手できる「さんりんしゃ」も見落としやすいので注意。

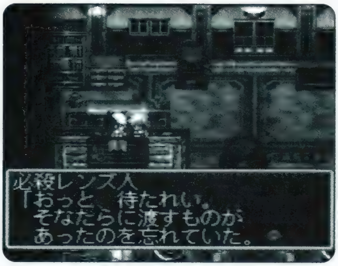
●ディスク編

ドルアーガの塔で手に入るものが多いが、種育てのイベントで作れるものもある。中でも「ふうじんのちから」は、種育てでしか作れない上に、攻撃力、使用できる晶術ともに強力。おなじく種育てのみ入手可能な「くだけるちから」も使い勝手がいい。

アイテム名	主な入手先	関連頁
ふるびたつえ	ハーメンツ	235
BCロッド	「ふるびたつえ」を変化	—
GCロッド	クラウディス(宝)	181
RCロッド	ソーディアン研究所(宝)	190
SW500490	ドルアーガの塔46階(宝)	264
あおきりゅう	リーネ(イベント)	233
ヴァルキリー	開発室(宝)	236
エクスカリバー	ドルアーガの塔45階(宝)	264
エメラルドリング	イグナシー(宝)	154
おうごんのたね	リーネ(イベント)	229
カイザーナックル	ドルアーガの塔26階(宝)	254
きょじんたつ	セインガルド城(イベント)	233
きんのフライパン	ノイシュタット(店)	234
くだけるちから	リーネ(イベント)	229
さんりんしゃ	ダリルシェイド(イベント)	232
ストーンチェック	バジリスクキング(盗)	286
スカウトオーブ	レンズ屋	235
ちょうばくはつ	ドルアーガの塔60階(宝)	271
デッキブラシ	飛行竜2(宝)	224
デモンズシール	ヴァルログ(盗)	283
バハムートティア	トラッシュマウンテン(宝)	192
ふうじんのちから	リーネ(イベント)	229
フェアリィリング	ダイクロフト(宝)	203
ふぐさし	闘技場1(賞品)	222
プリティリボン	ヘルレイオス(宝)	170
フレアマント	レンズ屋	235
ベルセルクアロー	ドルアーガの塔57階(宝)	270
ホワイトミスト	レンズ屋	235
マジックポーチ	レンズ屋	235
マジックミスト	リーネ(イベント)	225
マム・ベイン	リーネ(イベント)	229
ミスティシンボル	ヒューゴ(盗)	286
ラックブレイド	クラウディス(宝)	180
レーザーブレイド	ヘルレイオス(イベント)	234

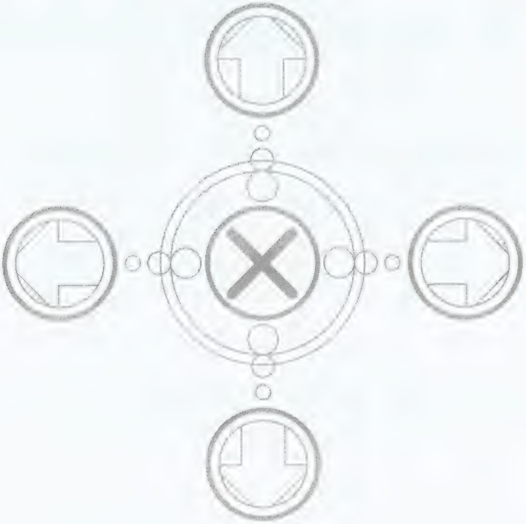
レンズ屋の報酬

レンズ屋を何回も利用していると、まれにアイテムをもらえることがある。このときもらえるアイテムは決まっており、その中にはここでしか手に入らないアイテムがある。それは「ホワイトミスト」、「マジックポーチ」、「スカウトオーブ」、「フレアマント」の4つ。いつもレンズと交換でもらえるアイテムを×ボタンでキャンセルすると、これらの貴重アイテムを早くもらえるようになる。戦闘でレンズがたまったら、こまめにレンズ屋へ行こう。



System.EX

システム紹介EX



基本技の使い方と装備に関する知識

基本技の極意は、斬りや突きの特性を知り、それを状況によって効果的に使い分けることにある。例えば相手との距離が離れている場合、単に○ボタンでダッシュ斬りをするよりも、ダッシュ中に方向キー下+○ボタンの追加入力で出せるダッシュジャンプ下突き【写真A】がいい。この突きは2回攻撃判定があるためガードされにくく、また与えるダメージも多いのが利点だ。近距離では方向キー下+○ボタンの突きが有効。突きは斬りよりもリーチが長く、さらに攻撃判定の発生も速く使いやすい。空中の相手には、遠距離からのダッシュ上突きよりも近距離での上突き【写真B】がオススメ。この技は隙が少なく、ヒットしなかった場合でも素早く次の行動に移れるのが大きな魅力。なおダッシュ中以外の基本技は、剣を戻すモーションを一部省略して次の基本技を出すことが可能だ。これをキャンセルと言う。例えばスタンの下突きでは、剣を戻す直前【写真C】のタイミングで○ボタンを押せば次の基本技が素早く出せる。

スタンを除き、基本技で斬り·突きのどちらを出すかはキャラクターごとにほぼ決まっている。得意な攻撃方法に合わせて武器を装備させるように心がけるだけで、相手に与えるダメージが大幅にアップするハズだ。

【写真A】

【写真B】

【写真C】

得意とする基本攻撃

ルーティ	マリー	リオン	フィリア	ウッドロウ	コングマン	ジョニー
突き	斬り	斬り	斬り	突き	斬り	斬り

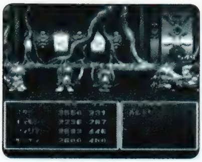
基本技、特技のキャンセル

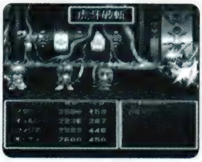
1:基本技→特技→奥義への連携

斬りや突きを出したあとに「飛燕連脚」などの特技を入力すると、ほとんど隙なく連続的に攻撃することができる。またほとんどの特技は、その隙をさらに上位の特技、例えばスタンが奥義書で覚える「魔王炎撃破」や「紅蓮剣」などでキャンセルすることができる。具体的には、突きの隙【写真D】を「虎牙破斬」でキャンセル【写真E】し、さらに「虎牙破斬」の隙を「紅蓮剣」でキャンセル【写真F】する、という流れになる。キャンセル可能な状態はかなり長めに設定されているので、慣れない間は基本技を出してから任意の方向キー+×ボタン連打でキャンセル、という入力で練習するといい。

2:特殊な性質を持つ特技と、特技のタイプ

特技の中には、ヒット時に相手を空中に浮かせたり、ダウン状態(P293参照)にさせる性質を持つ物がある。また特技にはA·B·C·Dの4つのタイプがあり、それぞれには次のような性質がある。Aは基本技をキャンセルでき、その隙をBまたはCタイプの特技でキャンセル可能。Bは基本技とAタイプの特技をキャンセルでき、その隙をBまたはCタイプの特技でキャンセル可能。Cは基本技とAおよびBタイプの特技をキャンセルできるが、その隙をキャンセルすることができない。Dは基本技のみキャンセル可能で、その隙をキャンセルすることはできない。つまり、例えばA→B→CやA→B→Bという連携は可能だが、C→AやA→Dという連携は成立しないワケだ。特技それぞれのタイプについては、P298からのキャラクターデータにまとめてある。


【写真D】



【写真E】

【写真F】

攻撃の仕組みとコンボについて

1：命中率とガード、属性と攻撃無効化の関係

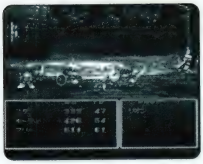
攻撃がヒットするか否かは確率で計算され、基本技の場合は（攻撃側の命中率－相手側の回避率）で求めた値に、-12.5から12.5までの数値をランダムで加えた値が成功率となる。特技の場合は、基本の命中率に修正値が加算される場合もある。攻撃に失敗した場合は相手がガードに成功したとみなされ、与えるダメージが半分になる。なお計算結果が100以上の場合は絶対にヒットするが、防御側が事前にガードを入力していた場合【**写真G**】、1発目の攻撃に限り絶対にガードが優先される。また属性がある武器や特技で攻撃する場合、相手がその属性を無効化する能力を有しているとダメージを与えることができない。例えば風属性の攻撃を必ず無効化するグレバムには、風属性の特技「風神剣」はまったく効果がない【**写真H**】。

2：命中率とバッドステータスの関係

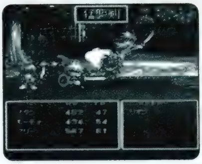
バッドステータスには睡眠・気絶・麻痺・タイムストップ・毒・石化と6種類あるが、そのうち防御側が睡眠・気絶・麻痺・タイムストップの状態だった場合、攻撃は必ずヒットする【**写真I**】。なお毒は命中率に影響せず、石化状態だと行動不能なかわりに、いっさいダメージを受けない。

●回避不能になるバッドステータスデータ一覧

<睡眠>一定時間経過するか、ダメージを受けるまで行動不能。回復までの時間はスタンが10秒、それ以外は7秒。
<気絶>連続して攻撃を受けると発生。4秒経過するまで行動不能。気絶中は、1発攻撃を受けるごとに60分の51秒気絶時間が短くなる。
<麻痺>アイテムか晶術で回復するまで行動不能
<タイムストップ>「アワーグラス」使用時は約5秒、「ストップフロゥ」使用時は約10秒経過するまで行動不能。


【写真G】

【写真H】


【写真I】

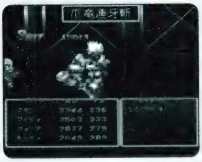
3：コンボカウンターの使用方法と地上コンボの成立条件

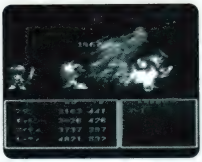
アイテム「コンボカウンター」を入手すると、メニュー画面のカスタムに『コンボひょうじ』という項目が追加される。これをON状態にすると戦闘中に攻撃が連続ヒットした場合「～HIT」と表示されるようになり、戦闘終了後にヒット数に応じた経験値を、モンスターを倒した経験値とは別に得られるようになる。コンボは2ヒット以上で表示され、最大ヒット数は99。

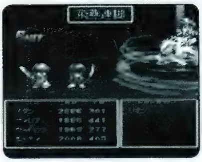
地上の相手に攻撃がヒットした場合、相手がのけ反っている約0.4秒の間に次の攻撃がヒットすると、コンボが成立してヒット数が表示される【**写真J**】。このとき1発目の攻撃と2発目の攻撃は違うキャラクターが行なってもかまわない。また攻撃を喰らった相手がのけ反っている時間は、相手およびヒットした攻撃の種類に左右されず常に一定である。なおNEOミクトランは攻撃を喰らってものけ反らないが、約0.4秒の間に次の攻撃がヒットすればコンボは成立する。

4：ダウン状態および浮いた相手へのコンボ

特技や晶術には「獅子戦吼」や「アイスウォール」のように、喰らった相手が倒れて【**写真K**】、少しの間起き上がれなくなる物がある。この起き上がれない状態をダウンといい、相手がダウンから回復するまでに次の攻撃をヒットさせた場合コンボが成立する。ダウンには一瞬で回復する短時間ダウン、しばらく起き上がれない長時間ダウン、横に吹き飛んでから倒れる吹き飛びダウンの3種類がある。またダウン時間には相手の重さ（P282参照）も関係していて、軽い相手ほどダウン時間が長い。ただし重さが4ないし5の相手は絶対にダウンしない。「断空剣」や「ホーリーランス」のように、喰らった相手が空中に浮く特技や晶術もある。攻撃をヒットさせた相手が空中に浮いた場合、相手が地面に着くまでに次の攻撃をヒットさせればコンボが成立する【**写真L**】。浮く高さは相手の重さが関係していて、軽い相手ほど高く浮く。ただし重さが4ないし5の相手は絶対に浮くことがない。


【写真J】


【写真K】


【写真L】

経験値の分配法則

戦闘に参加せず控えの位置【写真M】にいたキャラクターにも、得られた経験値の半分が加算される。またソーディアンが得られる経験値は、ソーディアンを装備したキャラクターが控えの位置にいる場合は通常の半分、控えの位置にいてかつソーディアンを装備していない場合は通常の4分の1となる。

【写真M】

コンボによる経験値

コンボのヒット数に応じて得られる経験値は下の計算式で求められる。式の性質上ヒット数がアップするほど爆発的に計算値が増大し、最大の99ヒットになると実に7万821もの経験値を、パーティ全員が得られる。コンボを極めることが経験値を効率よく稼ぐ最高の手段なのだ。

〔コンボ経験値の算出式〕

$$\frac{(a\times(a-2)+1)\times 42-a\times(a-2)\times\left(32-\frac{a}{2}\right)}{8}$$

a＝HIT数

テクニカルリング

「テクニカルリング」を装備すると、戦闘中にセレクトボタンを押すことでマニュアル操作を選べるようになる。マニュアル操作では、方向キーを任意の方向に連続2回入力することでダッシュでき、またすべての攻撃をその場で出すことができる【写真N】。ダッシュ中は相手を通り抜けることが可能なので、相手の裏側に回り込みたい場合に重宝するハズだ。なお「ダッシュリング」を装備した場合は、セミオート状態でも任意方向のダッシュ操作が可能になる。

【写真N】

チャネリング

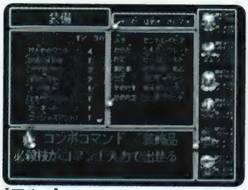
「チャネリング」を装備させるとスタン以外のキャラクターでも戦闘中にセミオート操作を選べるようになり【写真O】、スタンと同じようにプレイヤーが操作可能になる。マルチタップを接続すれば、最大4人のプレイヤーが戦闘に参加できるというワケだ。スタン以外のキャラクターは【写真P】のようにコントローラと対応していて、❷の位置にいるキャラクターは2コンで、❸の位置にいるキャラクターは3コンで、❹の位置にいるキャラクターは4コンで操作する。セミオート操作にすると1コン以外でも戦闘メニューが開けるようになり、スタン以外のキャラクターが全員に号令をかけたり、ほかのキャラクターに特技や晶術を使わせることもできる。

【写真O】

【写真P】

コンボコマンド

通常、特技は×ボタンに登録している4つまでしか同時に使用することはできない。だが「コンボコマンド」【写真Q】を装備していると、特技ごとに設定されたコマンドを入力することで、いちいち登録し直さずに修得しているすべての特技を使用できるようになる。また「コンボコマンド」使用時は、先に出した攻撃がキャンセル可能になる0.25秒前までにコマンドを入力しておけば、キャンセル可能になった瞬間に次の特技が出てくれる。なおスタン以外のキャラクターでも「チャネリング」と「コンボコマンド」併用することで、コマンド入力で特技を使用できる。



【写真Q】

実践 コンボテクニック

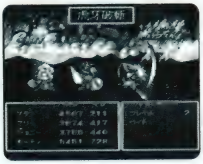
1:決めやすい相手を探す

コンボのヒット数を増やすうえでまず重要なのが、コンボを決めやすい相手を選ぶということ。コンボの継続にはまず、コンボの途中で相手を空中に浮かせる、またはダウンさせることが絶対条件なので、重さが4以上で絶対に浮かず、かつダウンもしないオークロット等は対象外となる。またインプルススやクオックス等、特定の攻撃を無効化するモンスターもダメ。ヒット数に比例して与えるダメージも増大するため、オーガ【写真R】などHPや防御力が高い相手が望ましい。また耐久力はないが、火属性で回復するリザードマン【写真S】や光属性で回復するレイはコンボに向いている。例えばリザードマンを火属性攻撃を含む連携で攻撃すれば、相手のHPを回復しつつヒット数を稼ぐことができるのだ。

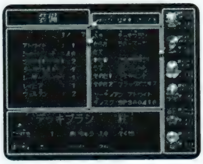
2:相手にあわせてパーティを変更

相手の選択と同時に、パーティの隊列や装備もコンボを狙ううえでの重要な要素となる。コンボの継続には何人かで特技を連携させることが絶対に必要なため、隊列はなるべく密集させたほうがいい。またスタン以外のキャラクターが余計な行動をしないように、コンボの開始前に『ここはまかせろ!』と号令しておくことも大切。装備に関しては、基本的に威力が低く命中率の高い武器がいい。威力面では「デッキブラシ」【写真T】や「ショートソード」、命中率では「シデン」や「レーザーブレイド」がオススメ。属性攻撃でHPが回復する相手を狙う場合、ソーディアンや「フレアバゼラード」など属性のある武器を装備させるといい。また「風神剣」など属性のある特技を使用するのも手だ。

【写真R】



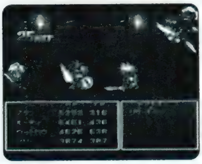
【写真S】



【写真T】

【写真U】

【写真V】



【写真W】

3:究極の99ヒットを目指す

コンボの最大ヒット数は99。ここまで続けるには永久循環するコンボパターン、つまり相手をダウンさせ続けるか、空中に浮かせ続けるようなコンボが必要だ。スタンひとりの場合、「獅子戦吼」でダウンさせ続けるコンボがオススメ。タイミングはシビアだが、「コンボコマンド」によるコマンドの先行入力(P294参照)を使えば確実に99ヒットが狙える。またフレイムやリザードマンを「紅蓮剣」で浮かせ続ける方法もある。このコンボは相手のHPを回復させつつヒット数を稼げるため、途中で失敗してもやり直しできるのが特徴。

ふたり以上で連携を作るコンボでは、スタンとマリーが交互に「獅子戦吼」で相手をダウンさせ続ける方法【写真U】が一番簡単。このコンボは威力が低くヒット数が稼ぎやすいうえ、相手のダウン時間が長くタイミングが非常に取りやすい。マリーがいない場合、スタンの相方をリオンの「飛燕連脚」やウッドロウの「風神剣」にしても成立するが、若干タイミングがシビアになる。スタンとルーティのレベルが十分に高いなら、スタンの「殺劇舞荒剣」とルーティの「ブラッディローズ」を当て続けるコンボがいい。まず「殺劇舞荒剣」で相手を浮かせ、【写真V】のタイミングで「ブラッディローズ」を入力。すると落ちてきた相手に「ブラッディローズ」が連続ヒットする【写真W】ので、最後の一撃が終わると同時にスタンが「殺劇舞荒剣」を出す。あとは99ヒットまでこれを繰り返せばいい。「チャネリング」を使った方法では、吹っ飛ばし攻撃で相手をダウンさせ続けるコンボが最適。吹っ飛ばし攻撃が素早いリオンやウッドロウを操作すれば、ひとりでも簡単に99ヒットまでたどり着ける。また任意の味方ふたりで相手を挟み、交互に吹っ飛ばし攻撃を出し続ける、という方法も強力。なぜなら物理攻撃無効化の能力を持つモンスターは極端に少なく、ほとんどの相手は吹っ飛ばし攻撃だけで何もさせずに倒せるからだ。簡単確実に99ヒットが狙える吹っ飛ばし攻撃を、ぜひ一度試してみてほしい。

ソーディアンデータ

ここでは各ソーディアンの成長率および修得する晶術のデータを紹介する。各ソーディアンには斬り・突き・知力・防御・素早さ・命中率、と6つのパラメータがあり、レベルアップするごとにそれぞれの成長率分だけ強化されていく。小数点以下の数値は表示されないがきちんとカウントされていて、例えばディムロスの命中率は成長率が0.25なので、画面上では4レベル上がるごとに1ずつ成長していく。なお各ソーディアンのパラメータは、マスターではなく現在装備中のキャラクターに加算される。

晶術が相手に与えるダメージは、晶術ごとの基本攻撃力にランダムで一定範囲の数値が加算されたモノで、「エクステンション」の成功確率を除き使用者の知力や相手のパラメータには左右されない。ただし属性半減などの能力でダメージを軽減されることはありうる。なお、「ファイアーボール」「アイシクル」「ウインドアロー」「ストリームアロー」「ライトニング」以外の晶術は、無効化されない限り必ずヒットする。LVはその晶術を修得するレベルを、TPは使用時に消費するTPを表わす。詠唱時間はコマンドを入力した瞬間から効果発動するまでの時間を表わしていて、おおまかにA=2.5秒未満、B=2.5～3.0秒未満、C=3.0～3.5秒未満、D=3.5～4.0秒未満、E=4.0秒以上、と5つのタイプがある。右の数値は、詠唱時間を10回計測した平均値。属はそれぞれの属性を表わす。属性『補』は補助魔法のことで、無効化する相手以外には必ず効果がある。「ディバインパウア」のみ特殊で、備考に記した4種類の属性が存在する。範は単体のみ効果がある場合『単』、複数の相手に効果がある場合は『複』となる。浮はヒット時に相手が空中に浮くか否かとその高さ表わす。高さは小と大の2種類がある。倒は○がヒット時に相手がダウンすることを、×がヒットしてもダウンしないことを表わす。

ディムロス

成長率データ	斬り	突き	知力	防御	素早さ	命中率
	4	4	0.75	0	0	0.25

火属性の晶術を修得し、自身も火属性を持つソーディアン。斬りと突きの成長率が高く、直接攻撃が得意なスタン向きのソーディアンである。修得する晶術はすべて攻撃用で、「ファイアストーム」や「フレアトーネード」など広範囲に攻撃できるモノが多い。だがマスターのスタン、そしてディムロスともに知力の上昇率が低く、またスタンの特技が強力なこともあり、ディムロスで晶術を唱えることはまずないと言ってもいい。

晶術名	LV	TP		詠唱時間	属	範	浮	倒	備考
ファイアーボール	1	5	A	2.29	火	複	×	×	攻撃力1発あたり40。目標の方向に(LV/20+2)発の火球を連続発射する。LV99のみ8発
イラプション	7	16	B	2.91	火	複	×	×	攻撃力210。目標の足もとにマグマを出現させる。空中の相手には効果なし
ファイアウォール	13	23	C	3.06	火	単	×	×	攻撃力375。対象の足元に炎の壁を作り出す
ファイアストーム	19	30	C	3.37	火	複	小	×	攻撃力500。目標の周囲に炎の嵐を巻き起こす
フィアフルフレア	25	40	D	3.59	火	複	×	×	攻撃力800。目標の周囲に火炎弾を連続落下させる。火炎弾が当たった敵にのみダメージ
フレアトーネード	32	50	D	3.79	火	複	大	○	攻撃力1100。目標の周囲にマグマを噴出させる
エクスプロード	40	60	E	4.07	火	複	大	○	攻撃力1700。目標の周囲に大爆発を起こす

シャルティエ

成長率データ	斬り	突き	知力	防御	素早さ	命中率
	3.5	3.5	1	0	0	0.5

地属性と闇属性の晶術を修得し、自身は地属性を持つソーディアン。斬り・突き・知力が平均的に成長するため、バランスの取れた能力を持つ。命中率が2レベルに1ずつ上がるのも見逃せない。晶術も「ピコピコハンマー」「プレス」「デモンズランス」と強力なモノを修得するのだが、いかんせんリオンは第二部で仲間にならないため、プレイヤーが強力な晶術を使えることはほとんどない。リオン本人も強いだけに、非常に残念である。

晶術名	LV	TP		詠唱時間	属	範	浮	倒	備考
ストーンブラスト	3	5	A	2.16	地	複	×	×	攻撃力1発あたり25。目標の周囲に(LV/16+3)発の石つぶてを落とす。LV99のみ10発
グレイブ	8	10	B	2.75	地	複	大	×	攻撃力1発あたり80。目標の下方から4回岩槍を出現させる。ヒット数が増えると高く浮く
ピコハン	10	9	B	2.75	補	単	×	×	目標の頭上からハンマーを落とし、当たった相手を50%の確率で4秒間気絶させる
ストーンウォール	16	22	C	3.04	地	単	大	○	攻撃力350。対象を石壁に閉じ込めダメージを与える。ヒット時ダウン
ピコピコハンマー	21	40	D	3.71	補	複	×	×	目標の周囲1画面分をハンマーで殴り、当たった相手を50%の確率で4秒間気絶させる
プレス	26	43	D	3.71	地	複	×	×	攻撃力890。目標の頭上から巨石を落とす。巨石に触れたすべての相手にダメージ
デモンズランス	32	57	D	3.85	闇	単	大	○	攻撃力1500。悪魔の投げる槍で目標を貫く。ヒット時ダウン

イクティノス

成長率データ	斬り	突き	知力	防御	素早さ	命中率
	2	4.5	1.25	0	0	0.5

風属性の晶術を修得し、自身も風属性を持つソーディアン。装備可能になるのがヘルレイオスクリア後とかなり遅いのだが、突きの成長率が4.5とソーディアン中最高なので、育てるだけの価値は十分にある。晶術はどれもパッとしないが、弾1発ごとに貫通能力があるうえ、レベルによって発射数が増加する「ストリームアロー」だけは例外。1発ごとの発射間隔が長いため、敵パーティの行動を長い間制限できるのは魅力的と言える。

晶術名	LV	TP		詠唱時間	属	範	浮	倒	備考
ウインドアロー	2	6	A	2.34	風	複	小	×	攻撃力20。目標に向けて貫通性のある魔力の矢を放つ
ストーム	9	12	B	2.79	風	複	×	×	攻撃力170。目標の方向に突風を巻き起こす。石つぶてのヒット数はダメージに影響しない
ストリームアロー	12	18	C	3.03	風	複	大	×	攻撃力1発あたり20。目標に向けて{(LV-12)/15+2}発の矢を放つ。LV99時のみ8発
ウォールウインド	16	25	C	3.18	風	複	×	×	攻撃力420。目標の周囲に旋風を巻き起こす
エアスラスト	22	40	D	3.84	風	複	大	○	攻撃力800。目標の周囲にかまいたちを起こす。ヒット時ダウン
サイクロン	35	54	D	3.87	風	複	大	○	攻撃力1200。目標の周囲に竜巻を発生させる。ヒット時ダウン
ゴッドブレス	45	76	E	4.06	風	単	×	×	攻撃力2100。風圧で相手を押しつぶす

アトワイト

成長率データ	斬り	突き	知力	防御	素早さ	命中率
	2	3	1.5	0	0.25	0.25

水属性と補助系の晶術を修得し、自身は水属性を持つソーディアン。ソーディアンの中で唯一、HPや状態を回復する晶術を修得する貴重な存在だ。また素早さが成長するため、高レベルになると装備者の命中率・回避率にも大きく影響する。誰が装備しても役立つが、力を完全に発揮させるためにもやはり知力の高いルーティかフィリアに装備させたい。攻撃力の低さは、突き攻撃力の高いアタッチメントディスクを付けることで補うといい。

晶術名	LV	TP		詠唱時間	属	範	浮	倒	備考
ファーストエイド	2	5	C	3.17	補	単	—	—	味方ひとりのHPを、最大HPの30%前後回復する
アイスニードル	5	6	A	2.52	水	複	×	×	攻撃力1発あたり30。目標の周囲に(LV/18+3)発の氷刃が襲いかかる。LV99時のみ10発
ディープミスト	7	3	B	2.68	補	単	—	—	対象キャラクターの命中率を戦闘終了時まで20%下げる。2回目以降の効果は重複しない
アイストーネード	10	14	B	2.86	水	複	小	×	攻撃力190。目標の周囲に氷の嵐を発生させる
アシッドレイン	12	7	B	2.84	補	複	—	—	1画面分の範囲に、防御力を10%下げる雨を降らせる
アンチドート	13	8	C	3.2	補	単	—	—	味方ひとりの毒状態を治癒する
バリアー	15	8	C	3.18	補	単	—	—	味方ひとりの防御力を戦闘終了時まで10%上げる。2回目以降の効果は重複しない
アイスウォール	17	22	C	3.05	水	単	大	○	攻撃力350。対象を氷壁に閉じ込める。ヒット時ダウン
リカバー	19	18	D	3.53	補	単	—	—	味方ひとりの毒・麻痺・石化状態をすべて解除する
ヒール	21	10	D	3.69	補	単	—	—	味方ひとりのHPを、最大HPの60%前後回復する
シャープネス	24	12	C	3.18	補	単	—	—	味方ひとりの攻撃力を戦闘終了時まで30%上げる
サイレンス	26	10	C	3.13	補	単	—	—	対象の晶術を、65%の確率で戦闘終了時まで封じる
アイシクル	28	26	C	3.19	水	複	×	×	攻撃力450。目標の周囲に無数の氷柱を落とす。氷柱のヒット数とダメージは無関係
ナース	30	20	D	3.83	補	複	—	—	味方全員のHPを、最大HPの45%前後回復する
ディスペル	33	14	C	3.02	補	複	—	—	味方全員のパラメータ変化を解除する。「フレアボトル」などの効果も消滅する
ブリザード	36	38	D	3.51	水	複	小	×	攻撃力750。目標の周囲に猛吹雪を発生させる
キュア	40	22	E	4.17	補	単	—	—	味方ひとりのHPを完全に回復する
レイズデッド	45	26	E	4.07	補	単	—	—	戦闘不能状態の味方ひとりを回復する。HPは50%回復
メイルストローム	50	70	E	4.03	水	複	×	×	攻撃力1800。目標を中心とする約1画面分を大渦巻きが飲み込む
リザレクション	55	32	E	4.18	補	複	—	—	味方全員のHPを、最大HPの65%前後回復する
タイダルウェーブ	61	94	E	4.15	水	複	×	○	攻撃力2500。目標を中心とする約1画面分を津波が襲う。ヒット時ダウン

クレメンテ

成長率データ	斬り	突き	知力	防御	素早さ	命中率
	2.75	2	1.75	0.25	0	0.25

火・水・風・雷・光・無と6つもの属性魔法を修得し、自身は雷属性を持つソーディアン。攻撃力の成長率は5本中最低だが、知力の成長率は1.75と格段に高い。またソーディアンの中で唯一、防御力もアップする。オススメ晶術は、ゲーム序盤では「ストーム」、中盤では「レイ」「サンダーブレード」、後半では「インデグニション」「ブラックホール」あたりか。ボスに対しては、単体に大ダメージを与える「ホーリーランス」がいい。

晶術名	LV	TP		詠唱時間	属	範	浮	倒	備考
ファイアーボール	2	5	A	2.31	火	複	×	×	攻撃力1発あたり40。目標の方向に(LV/20+2)発の火球を連続発射する。LV99のみ8発
ウインドアロー	4	6	A	2.31	風	複	小	×	攻撃力20。目標に向けて貫通性のある魔力の矢を放つ
ストーンブラスト	6	5	A	2.151	地	複	×	×	攻撃力1発あたり25。目標の周囲に(LV/16+3)発の石つぶてを落とす。LV99のみ10発
ライトニング	8	9	B	2.66	雷	複	×	×	攻撃力120。目標を落雷が襲う。効果は雷に触れた敵すべてに及ぶ
ストーム	11	12	B	2.76	風	複	×	×	攻撃力170。目標の方向に突風を巻き起こす。石つぶてのヒット数はダメージに影響しない
アイストーネード	13	14	B	2.83	水	複	小	×	攻撃力190。目標の周囲に氷の嵐を発生させる
トラクタービーム	16	20	C	3.05	無	複	小	×	攻撃力300。目標を中心として約3分の2画面内にいる地上の相手を持ち上げ、落下させる
ストーンウォール	19	22	C	3.03	地	単	大	○	攻撃力350。対象を石壁に閉じ込めダメージを与える。ヒット時ダウン
レイ	22	30	C	3.38	光	複	小	×	攻撃力500。目標を中心とする約3分の2画面に光の雨を降らせる
サンダーブレード	25	33	C	3.42	雷	複	大	○	攻撃力600。目標を中心とする約1画面を落雷が襲う
フィアフルフレア	28	40	D	3.57	火	複	×	×	目標の周囲に火炎弾を連続落下させる。火炎弾が当たった敵にのみダメージ
ホーリーランス	31	57	D	3.85	光	単	大	×	攻撃力1500。目標に無数の光槍を突き刺す
フレアトーネード	34	50	D	3.78	火	複	大	○	目標の周囲にマグマを噴出させる。特技「獅吼爆炎陣」と違いヒット数は1回のみ
サイクロン	37	54	D	3.83	風	複	大	○	攻撃力1200。目標の周囲に竜巻を発生させる。ヒット時ダウン
インデグニション	40	70	E	4.03	雷	複	大	○	攻撃力1800。目標を中心とする約1画面を神の雷で攻撃
エクスプロード	44	60	E	4.02	火	複	大	○	目標の周囲に大爆発を起こす。特技「熱波旋風陣」違いヒット数は1回のみ
エクステンション	48	80	D	3.94	無	単	×	×	対象を75-((相手のLV+相手のHP/1000)-(自分のLV+自分の知力/40))×4の確率で消滅させる。計算値がマイナスの場合は絶対に失敗する
ブラックホール	54	88	E	4.21	闇	複	大	×	攻撃力2200。目標を中心とする約3分の2画面をブラックホールで攻撃
タイダルウェーブ	61	94	E	4.2	水	複	×	○	目標を中心とする約1画面を津波が襲う。ヒット時ダウン
メテオスォーム	68	100	E	4.22	無	複	大	×	攻撃力3000。目標を中心とする約1画面に5発の隕石を落下させる
ディバインパウア	75	120	E	4.38	特	複	大	○	攻撃力1発あたり900。目標を中心に、ファイアストーム・ブリザード・サイクロン・ブレスを連続で使用する。全段ヒット時ダウン

ディスク専用晶術について

晶術「ビッグ」「ブルードラゴン」「ビッグバン」の3つは、ソーディアンにそれぞれ「きょじんたつ」「あおきりゅう」「ちょうばくはつ」のアタッチメントディスクを付けたときのみ使用可能になる。詳細は下表参照のこと。

ディスク名	晶術名	TP		詠唱時間	属	範	浮	倒	備考
きょじんたつ	ビッグ	34	C	3.464	地	複	×	×	攻撃力600。画面全体を地震で攻撃。空中の相手には効果がない
ブルードラゴン	あおきりゅう	58	D	3.726	無	複	×	×	ドラゴン「アムル」が目標を中心に約1画面を炎でなぎ払う。攻撃力100の拡散弾を放つホワイトドラゴン、攻撃力150の火炎弾を連続発射するブルードラゴン、攻撃力200のブレスで焼きつくすグリーンドラゴンのうち、1体がランダムで出現
ちょうばくはつ	ビッグバン	150	E	4.292	光	複	大	○	攻撃力5000。超爆発が画面全体を襲う。ヒット時ダウン

キャラクターデータ

ここではスタンを含む、仲間にできるキャラクターの成長率と特技のデータを紹介する。成長率の計算はソーディアンと同様。特技名下のコマンドは、「コンボコマンド」使用時のコマンド。LVは修得するレベルを、TPは消費するTPを表わす。武器は○が武器の有無に関係なく使用可能、×が武器装備時のみ使用可能な特技を表わす。攻撃回数は攻撃判定の発生する回数と、何発目が種類・威力・命中にどのような修正を受けるかを表わす。ただしヒット数は相手の大きさ・重さに左右されるため、攻撃判定の発生回数と最大ヒット数は必ずしも一致しない。種類は攻撃力がどのパラメータで計算されるかを表わす。命中は命中修正を表わし、数値分のパーセントが基本の命中率に加算される。威力は威力修正を表わし、数値分のパーセントが基本の攻撃力に乗算される。属性は何発目がどの属性かを表わす。変化の場合装備した武器の属性に準拠する。Tはキャンセルのタイプ（P292参照）。浮はヒット時に相手が空中に浮くか否かとその高さ。倒はヒット時に相手がダウンするかどうかを表わし、短が短時間、長が長時間ダウンすることを、吹は吹き飛んでからダウンすることを表わす。×の場合ダウンしない。

スタン・エルロン

成長率データ	STR	CON	AGL	知力
	4	1.25	2	3.5

主人公だけあってバランスがいいスタン。相手が密集しているときは奥まで攻撃が届く「飛燕連脚」「紅蓮剣」、空中にいる相手には「虎牙破斬」「魔王炎撃破」、ボス等単体の強敵には「閃空裂破」や「殺劇舞荒剣」と、状況に応じて特技を使い分けるのがかしこい戦い方だ。またコンボを狙うときはダウン効果のある吹っ飛ばし攻撃や「獅子戦吼」、相手を空中高く浮かせる「断空剣」等がいい。「殺劇舞荒剣」も見た目ほど威力がないため、手軽にヒット数を増やしたいときは重宝する。

技名	LV	TP	武器	攻撃回数	種類	命中	威力	属性	T	浮	倒	備考
魔神剣 ↓↘→+×	2	2	×	1	斬り	—	-25	無	A	×	×	無属性の飛び道具で射程は無限。弾は物理攻撃で相殺することが可能
飛燕連脚 ←↙↓↘→+×	5	4	×	1〜2 3	素手 突き	+25 +25	— —	無 変化	A	小	短	連続蹴りで浮かせた相手を突き落とす。1発目が当たると浮き、全段ヒット時ダウン
烈空斬 ↑↗→+×	9	6	×	1〜4	斬り	—	-50	変化	A	×	×	ジャンプから回転斬りを放つ。攻撃判定は4回発生
虎牙破斬 →↓↘+×	13	8	×	1〜2 3 4	斬り 斬り 斬り	+25 +25 +25	-75 -50 —	変化 変化 変化	A	小	×	斬り上げで浮かせて斬り下ろす。1発目が当たると浮く。攻撃判定は昇り2回、下り2回発生。発動した瞬間は物理攻撃に対して完全無敵
断空剣 →↘↓↑+×	18	10	×	1〜2/4 3	知力 突き	+25 +25	— 50	風 変化	A	大	×	敵を竜巻で浮かせつつ、武器で突き上げはじき飛ばす。竜巻は知力ダメージ
獅子戦吼 →↘↓↙←→+×	24	16	○	1〜2 3	素手 素手	+25 +25	-50 —	無 無	A	×	短	武器の有無に関係なく無属性攻撃になる。3発目ヒット時に相手が吹き飛ぶ
爪竜連牙斬 ↓↘→↓↘→+×	31	10	×	1〜4	斬り	—	-25	変化	A	×	×	4連続のダッシュ斬り。連続斬りの途中で敵が死ぬと、攻撃目標が自動で残っている敵に変化する
閃空裂破 ↓↙←↙↓↘→+×	40	20	×	1 2〜6	知力 突き	+50 —	— -50	光 変化	C	大	×	攻撃判定のある閃光を放ち、その後6回連続突きを繰り出す。ダウン状態を除き地上の相手には閃光から突きが連続ヒットしない
鳳凰天駆 ↑↗→+□		8	×	1	突き	+25	—	火	B	大	短	後方ジャンプから炎をまとって突撃する。発動した瞬間物理攻撃に対して完全無敵。着地をタイプBまたはCの特技でキャンセル可能。ヒット時ダウン
紅蓮剣 →↓↘+□		10	×	1〜2 3 4	斬り 斬り 知力	+50 +50 +75	-75 -25 +25	火 火 火	C	大	短	「虎牙破斬」の昇りから剣を投げ、爆発させる。剣を拾わなかった場合、着地を「獅子戦吼」でキャンセル可能。1発目が当たると浮き、爆発が当たるとダウン。発動した瞬間から2発目の攻撃判定が発生するまで物理攻撃に対して完全無敵
空牙昇竜脚 ←↙↓↘→+□		10	×	1 2〜3 4	素手 素手 素手	+50 +50 100	-25 -50 —	火 火 火	C	大	短	3回連続で蹴り上げ、4回目で蹴り落とす。1発目が当たると浮き、全段ヒット時ダウン
熱破旋風陣 →↘↓↑+□		30	×	1〜2/4〜5 3 6 7〜8	知力 突き 突き 知力	+25 +25 +25 +25	-50 — — —	火 火 火 火	C	大	短	「断空剣」で持ち上げ、突き落としてから「エクスプロード」で攻撃。竜巻は敵を内側に巻き込む性質があり、また発生時間が「断空剣」より長い
魔王炎撃波 ↓↘→+□		12	×	1〜6	知力	+75	+25	火	B	大	×	最大6回ヒットする炎を放つ。技の隙をタイプBまたはCの特技でキャンセル可能
獅吼爆炎陣 →↘↓↙←→+□		25	×	1〜2 3 4〜7	素手 素手 知力	+25 +50 +25	-50 — -75	無 無 火	C	大	×	「獅子戦吼」で吹き飛ばした敵に「フレアトーネード」で追い打ちをかける。「フレアトーネード」は「獅子戦吼」が最後にヒットした敵を狙って放たれる。「獅子戦吼」の2発目まで物理攻撃に対して完全無敵
殺劇舞荒剣 ↓↙←↙↓↘→+□		45	×	1/6/10/12 2/4/7/9/11 3/5/8 13/15 14 16〜27	斬り 素手 突き 斬り 素手 知力	100 100 100 100 100 +75	-75 -75 -75 -50 -50 -75	火 火 火 火 火 火	C	大	×	無数の攻撃を叩き込み、最後に魔王炎撃破を放つ。13発目が当たると高く浮き、魔王炎撃破が連続ヒットする。光った瞬間から1発目の斬りが終わるまでと魔王炎撃破を放ってから着地するまでの間、物理攻撃に対して完全無敵
皇王天翔翼 →←↙↓↘→+□		60	×	1〜5	突き	+25	—	火	C	大	短	巨大化して画面全体を鳳凰天駆で攻撃。1発目ヒット時および3〜5発目ヒット時の2回ダウン。光ってから技が終了するまで完全無敵

ルーティ・カトレット

成長率データ	STR	CON	AGL	知力
	3	0.75	2.25	4

ダッシュ中はほぼ無敵の「スナイプロア」と一回の攻撃で驚異的な打撃数を誇る「ブラッディローズ」が強力。特に最後の一撃で相手がダウンする「ブラッディローズ」はコンボに組み込みやすく、スタンの「殺劇舞荒剣」と組み合わせて使えば99ヒットも夢ではない。また「ローバーアイテム」も実はコンボに向きの特技と言える。この技はヒットしてもダメージをまったく与えないため、相手を倒すことなくヒット数のみを稼ぐことが可能。まさにコンボに最適な技である。

「チャネリング」使用時のオススメ連携は、ひとりの場合、突き→「スナイプロア」→「ブラッディローズ」が単純で強力。また、突き→「ローバーアイテム」という連携を使えば、ダメージを与えつつアイテムを盗めて少しだけお徳だ。ちなみに突き→「サーチガルド」も可能だが、楽しいだけでもちろん実用性はない。仲間との連携では、オート操作のスタンかマリーと相手を挟んでの「獅子戦吼」→「ブラッディローズ」というコンボがだしやすく、しかも強力。

技名	LV	TP	武器	攻撃回数	種類	命中	威力	属性	T	浮	倒	備考
サーチガルド ↑↓+×	5	2	○	1	素手	100	100	無	D	大	×	LUC%で(LV×5±25%)のガルドを拾う。成功時のジャンプは着地まで物理攻撃に対して完全無敵で攻撃判定がある。
スナイプエア →↓↘+×	8	3	×	1	突き	+25	0	変化	D	大	短	ジャンプの昇りで突き上げ、落下しながらさらに突く二段技。1発目が当たると浮き、2発目も当たるとダウン。発動した瞬間は物理攻撃に対して完全無敵
ローバーアイテム ↑↗→+×	13	7	○	1	素手	+50	-100	無	D	×	×	敵が入手可能なアイテム(P292参照)を持っている場合、{アイテム1の入手確率+(LUC×0.25+25)}の確率で盗む
エスケープ ←↖↑↗→↘↓+×	19	10	○	—	—	—	—	—	D	—	—	戦闘可能な敵のLV合計がルーティのLV×2以下なら100%逃亡成功。敵のLV合計が高い場合は、越えた数値分だけ成功確率が減少
スナイプロア →←↙↓↘→+×	26	12	×	1〜5	突き	+25	-75	変化	A	大	×	ダッシュ突きで浮かせ、後方にジャンプしながらさらに突く。ダッシュが終わる直前まで物理攻撃に対して完全無敵。1〜4発目が当たると浮く。
ブラッディローズ ↓↙←↙↓↘→+×	42	32	×	1〜5 6〜11 12	突き 突き 突き	+75 +75 100	-50 -75 —	変化 変化 変化	C	大	長	地上で突き上げ、ジャンプで追いながら合計12回突く。ジャンプの頂点まで物理攻撃に対して完全無敵。1発目が当たると浮き、最後の1発が当たるとダウン

リオン・マグナス

成長率データ	STR	CON	AGL	知力
	4	1	2.25	4.25

最後の一撃にダウン効果のある「虎牙破斬」、そしてダッシュ中ほぼ無敵のうえキャンセルが自在にかかる「空襲剣」と、性能のいい技が揃っているリオン。敵のときに出されると厳しい「魔人闇」も、修得できればそのままの強さで使うことができる。第二部では仲間にすることができないのが非常に残念だ。

「チャネリング」使用時のオススメ連携は、ひとりの場合、突き→「虎牙破斬」→「空襲剣」→「魔人闇」。また「空襲剣」の隙を「空襲剣」でキャンセルして、ひたすら連発するだけでも強力だ。仲間との連携では、スタンと交互に「飛燕連脚」を繰り返すといい。ガードされても関係なく出せる隙の少なさが魅力。

技名	LV	TP	武器	攻撃回数	種類	命中	威力	属性	T	浮	倒	備考
魔神剣 ↓↘→+×	2	2	×	1	斬り	—	-25	無	A	×	×	無属性の飛び道具。性質はスタンの「魔神剣」と同じ
飛燕連脚 ←↙↓↘→+×	5	4	×	1〜3	素手 斬り	+25 +25	— —	無 変化	A	小	小	スタンの「飛燕連脚」と性質は同じだが、最後の攻撃が突きではなく、斬り判定ダメージ
虎牙破斬 →↓↘+×	12	8	×	1〜2 3 4	斬り 斬り 素手	+25 +25 +50	-75 -50 —	変化 変化 無	A	小	小	スタンの「虎牙破斬」とは最後の一撃が素手判定のタックルである点が異なる。最後の一撃が当たるとダウン
爪竜連牙斬 ↓↘→↓↘→+×	19	10	×	1〜4	斬り	—	-25	変化	A	×	×	4連続のダッシュ斬り。性質はスタンの「爪竜連牙斬」と同じ
空襲剣 →←↙↓↘→+×	27	12	×	1〜5	突き	+25	-75	変化	B	大	×	ルーティの「スナイプロア」と同じ技で、若干ダッシュが早い。技の隙をタイプBまたはCの特技でキャンセル可能
魔人闇 ↓↙←↙↓↘→+×	41	44	×	1〜5	突き	+25	-25	闇	C	×	×	ヒット時に25%の確率で気絶させる突きを5回繰り出す。発動と同時に攻撃判定が発生し、突きはほぼ1画面分届く

フィリア・フィリス

成長率データ	STR	CON	AGL	知力
	3.5	0.75	1.5	4.25

あまり攻撃的な特技は持たないフィリア。しかし、まったくの役立たずではない。インプルススやクオックス等の無属性攻撃でのみダメージを与えられるモンスターに突然遭遇した場合、「フィリアボム」や「ツインボム」が非常に有効。また「ストップフロゥ」は間違いなく最終兵器。これさえあれば強敵も怖くない。「チャネリング」使用時のオススメ連携は、残念ながら特にない。「フィリアボム」や「ストップフロゥ」は、基本技をキャンセルして出すよりも、やはりある程度離れた位置で使ってこそ価値がある。密かに強力なのが吹っ飛ばし攻撃。威力は低いが、基本技よりも素早いうえにリーチもあって使いやすい。

技名	LV	TP	武器	攻撃回数	種類	命中	威力	属性	T	浮	倒	備考
インスペクトアイ ↑↓+×	3	2	○	—	—	—	—	—	D	—	—	敵の名前・HP・TP・苦手な魔法属性を5秒間表示。アイテム「スペクタクルズ」と同じ効果。発動中は物理攻撃に対して完全無敵
フィリアボム ↓↘→+×	7	3	○	1~3	斬り	—	-50	無	A	×	×	斬り判定ダメージのビンを投げつける。攻撃判定はビン1回、光3回だが、最大ヒット数は3
F・フィールド →↘↓↙←→+×	12	12	○	1~10	知力	100	-100	光	D	×	×	目の前に攻撃判定のある光を10回発生させる。光のヒット数はコンボにカウントされない
ツインボム ←↙↓↘→+×	18	6	○	1~6	斬り	—	-50	無	A	×	×	謎のビンを2連続で投げる。性質はフィリアボムと同じ
ハイドパーティ	25	33	—	戦闘時使用不可		—	—	—	—	—	—	移動中の敵出現率を255歩の間低くする。ただし使用後に1回敵と遭遇するまで効果が発揮されない。アイテム「ホーリィボトル」と同じ効果
ボムレイン →↓↘+×	32	12	○	1~4	斬り	—	-25	無	D	×	短	真上にひとつ、左右に3つずつ爆発するビンを投げる。着弾位置が毎回異なるためヒット数は不確定。1発のみ当たるとダウン。発動した瞬間は物理攻撃に対して完全無敵
ジャッジメント	39	18	—	戦闘時使用不可		—	—	—	—	—	—	不確定アイテムを判別する。アイテム「ルーンボトル」と同じ効果
ストップフロウ ↓↙←↙↓↘→+×	47	40	○	—	—	—	—	—	C	—	—	約10秒間敵の動きを止める。発動前に放たれた弓などの飛び道具および魔法は止められず、ダメージを受けると効果が中断。アイテム「アワーグラス」使用中に発動した場合効果は継続

ウッドロウ・ケルヴィン

成長率データ	STR	CON	AGL	知力
	4	1.25	2	4.25

「風神剣」→「陽炎」の連携が強力。また「チャネリング」と「テクニカルリング」を併用した遠距離での「陽炎」連発は、対ボス戦の切り札となる。さらに「烈空刃」の攻撃力も頼もしい。だが、弓系の特技は攻撃力が低く、どれもいまひとつである。連射の効く「疾風」が相手の行動を邪魔するときに、「雹雨」が空中の相手を狙うときに便利な程度か。

技名	LV	TP	武器	攻撃回数	種類	命中	威力	属性	T	浮	倒	備考
蒼烈 ↓↘→+×	4	4	×	1~3	突き	—	-25	変化	A	×	×	目標に向かって貫通性のある矢を放つ。矢は3回ヒットした時点で攻撃判定が消滅
風神剣 ↓↘→+×	11	3	×	1	突き	+50	—	風	A	小	×	風属性の飛び道具で射程は無限。弾は物理攻撃で相殺することが可能
疾風 ↑↗→+×	15	7	×	1~6	突き	+25	-75	変化	A	×	×	目標に向かって矢を連続で放つ。回数は(使用者のLV/25+2)発。ただしレベル99の場合6発
断空剣 →↘↓↑+×	20	10	×	1~2/4 3	知力 突き	+25 +25	— +50	風 変化	A	大	×	敵を竜巻で浮かせつつ、武器で突き上げはじき飛ばす。竜巻は知力ダメージ
陽炎 ↓↘→↗↑+×	26	14	×	1~4	突き	+25	-50	変化	B	×	×	ジャンプで画面外へ消え、目標の真上から4回攻撃判定のある突きを繰り出しつつ落下する。発動した瞬間から突きを出して着地するまでと、戻りのジャンプで画面外に消えるまで物理攻撃に対して完全無敵。技の隙をタイプBまたはCの特技でキャンセル可能
雹雨 →↓↘+×	33	10	×	1~8	突き	+25	-75	変化	D	×	×	目標の方向へ、斜め上に矢を8発放つ。密着状態か、ある程度距離が離れていないと当たりにくい
烈空刃 ↓↙←↙↓↘→+×	42	34	×	1~16	突き	+50	-50	風	C	大	×	目標の方向へ風属性の弾を16回放つ。光ってから2回剣を振り終えるまで、物理攻撃に対して完全無敵

マリー・エージェント

成長率データ	STR	CON	AGL	知力
	4.5	1.25	2	3.75

爆発が空中の相手に届く各種「魔神剣」、隙が少なく命中率の高い「猛襲剣」、攻撃判定が広く高威力の「剛雷剣」、ダウン効果のある「獅子戦吼」、反撃を受けにくい「陽炎」、単発では最高の威力を誇る「斬！」と、マリーはすべての特技がとにかく強力。「チャネリング」使用時のオススメ連携は、「猛襲剣」→「猛襲剣」や「猛襲剣」→「獅子戦吼」→「陽炎」→「斬！」など。仲間との連携でも、とりあえず「猛襲剣」か「獅子戦吼」を出しておけば間違いはない。吹っ飛ばし攻撃も素早く、使いやすい。

技名	LV	TP	武器	攻撃回数	種類	命中	威力	属性	T	浮	倒	備考
猛襲剣 ←↙↓↘→+×	3	3	×	1 2	素手 斬り	+25 +25	ー ー	無 変化	A	小	短	体当たりで浮かせた相手を斬り上げる。体当たりが当たらなかった場合斬りは出ない。2発ヒット時ダウン。
魔神剣・改 ↓↘→+×	6	3	×	1〜2	斬り	ー	-25	無	A	×	×	無属性の飛び道具で射程は無限。発生した瞬間と飛んでいくときの2回攻撃判定があり、目標の真下で縦に爆発する。弾は物理攻撃で相殺することが可能
剛雷剣 →↓↘+×	10	5	×	1〜2	斬り	+75	25	変化	A	×	×	前と上方向に攻撃判定の広い斬りを2回繰り出す。
剛・魔神剣 ↑↓↘→+×	15	10	×	1〜2	斬り	ー	ー	無	A	小	×	「魔神剣・改」の性質に加え、ヒット時に50%の確率で相手を気絶させる
獅子戦吼 →↘↓↙←→+×	22	16	○	1〜2 3	素手 素手	+25 +25	-50 ー	無 無	A	×	吹	スタンの「獅子戦吼」と性質は同じで、さらに技終了後の隙が若干すくない
陽炎 ↓↘→↗↑+×	28	14	×	1〜4	斬り	+25	-50	変化	B	×	×	ジャンプで画面外へ消え、目標の眼前に4回攻撃判定のある斬りを繰り出しつつ落下する。発動した瞬間から斬りを出して着地するまでと、戻りのジャンプで画面外に消えるまで物理攻撃に対して完全無敵。技の隙をタイプBまたはCの特技でキャンセル可能
烈・魔神剣 ↓↑↓↘→+×	34	16	×	1〜2	斬り	ー	+25	無	A	大	×	「魔神剣・改」の性質に加え、ヒット時に10%の確率で相手を麻痺させる
斬！ ↓↙←↙↓↘→+×	41	36	×	1〜2 3〜4 5	斬り 素手 斬り	+75 100 100	ー ー 特殊	変化 無 変化	C	大	短	「剛雷剣」「猛襲剣」と連続で繰り出し、浮いた相手を垂直に斬り下ろす。最後の1撃は相手の防御力を無視して(500+斬り/2)ダメージを与える。「剛雷剣」部分は物理攻撃に対して完全無敵

チェルシー・トーン

成長率データ	STR	CON	AGL	知力
	2.5	0.75	3	4

気絶効果のある「迅雷」や貫通能力のある「飛燕」、入力した瞬間に攻撃判定が発生する「死天滅殺弓」が強い。弓技はどれも命中率が低いので、攻撃の際は威力よりむしろ相手の行動を邪魔することに重点を置くといい。そういう意味では、ウッドロウと同じく連射の効く「疾風」が役に立つ。

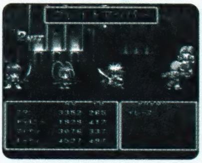
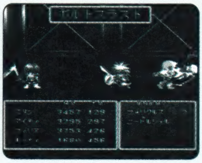
「チャネリング」使用時のオススメ連携は、基本技→「迅雷」→「死天滅殺弓」。もっとも遠距離で戦うことが多いチェルシーは、キャンセルにこだわらず適当に特技を出すだけで十分に強い。基本技は矢だが、ダッシュ中に方向キー左右または下+○ボタンと入力すると、弓で殴る珍しいシーンを見られる。

技名	LV	TP	武器	攻撃回数	種類	命中	威力	属性	T	浮	倒	備考
豪烈 ↓↘→+×	5	4	×	1〜3	突き	ー	-25	変化	A	×	×	目標に向かって貫通性のある矢を放つ。矢は3回ヒットした時点で攻撃判定が消滅
疾風 ↑↗→+×	10	7	×	1〜6	突き	+25	-75	変化	A	×	×	目標に向かって矢を連続で放つ。回数は(使用者のLV/25+2)発。ただしレベル99の場合6発
迅雷 ←↙↓↘→+×	16	8	×	1 2	突き 知力	+25 +25	+25 ー	雷 雷	A	小	×	当たった位置に落雷する矢を放つ。さらに矢がヒットした場合25%の確率で気絶
飛燕 →↘↓↑+×	23	14	×	1〜3	突き	ー	ー	変化	D	大	×	空中から目標に向かって貫通する弾を3発放つ。弾は下降したのち、ゆるやかに上昇して画面外へ。発動した瞬間は物理攻撃に対して完全無敵
雹雨 →↓↘+×	31	10	×	1〜8	突き	+25	-75	変化	D			目標の方向へ、斜め上に矢を8発放つ。密着状態か、ある程度距離が離れていないと当たりにくい
死天滅殺弓 ↓↙←↙↓↘→+×	43	40	×	1 2〜9	突き 突き	+75 +50	+25 -75	変化 変化	C	大	長	当たると8つに分裂する矢を放つ。分裂した弾は目標に向かうが、ヒットしない場合は1.5秒で消滅。発動と同時に攻撃判定が発生し、1発目ヒット時にダウン

マイティ・コングマン

成長率データ	STR	CON	AGL	知力
	5	1.5	2	3.5

どの特技も使いやすいが、中でも無敵時間が長い「グレイトアッパー」と「ヘルズハリケーン」が使いやすい。入力した瞬間に攻撃判定の発生する「ヘビィボンバー」も強力。「チャネリング」使用時のオススメ連携は、パンチ→「ヘルズハリケーン」→「ヘビィボンバー」。仲間との連携ではダウン効果のある「ボルトスラスト」が使いやすいが、雷属性が無効な相手には気をつけたい。

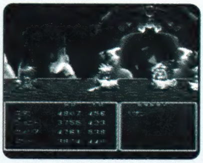



技名	LV	TP	武器	攻撃回数	種類	命中	威力	属性	T	浮	倒	備考
ボルトスラスト ↓↘→+×	5	3	○	1 2	知力 斬り	+25 +25	— +25	雷 雷	A	小	吹	電撃で浮かせた相手をストレートで吹き飛ばす。電撃が当たらない場合でも、ストレートがヒットすると吹き飛ぶ
ロンブショルダー ←↙↓↘→+×	11	5	○	1 2 3	斬り 斬り 斬り	+50 +25 +25	— -50 -25	無 無 無	A	大	短	アッパーで浮かせ、さらにパンチを叩き込む。アッパーが当たらない場合パンチは出ない。3発目が当たるとダウン。1発目の攻撃判定が発生する直前まで物理攻撃に対して完全無敵
グレイトアッパー →↓↘+×	18	7	○	1 2〜4	斬り 斬り	+75 +50	— -25	無 無	A	大	短	ダッシュパンチから3回攻撃判定のあるジャンプアッパーを放つ。2発目以降ヒット時に浮き、4発目ヒット時ダウン。2発目の攻撃判定が発生する直前まで物理攻撃に対して完全無敵
ヘルズハリケーン →↘↓↙←→+×	27	10	○	1 2〜5 6	斬り 斬り 斬り	+75 +50 +75	— -50 —	雷 雷 雷	A	小	長	打ち下ろしでダウンさせ、左右アッパーで持ち上げてからストレート、アッパーと叩き込みダウンさせる。2発目の攻撃判定が発生する直前まで物理攻撃に対して完全無敵
イカスヒップ ↑↗→+×	34	12	○	1 2〜5	斬り 斬り	+75 +75	— -75	無 雷	B	大	長	タックルで浮かせ、雷属性のおけつを4回当てる。おけつ部分ヒット時ダウン。ジャンプの頂点付近は物理攻撃に対して完全無敵
ヘビィボンバー ↓↙←↙↓↘→+×	43	42	○	1〜8	斬り	+50	—	雷	C	大	短	眼前に巨大な光の弾を作り出す。攻撃判定は発動と同時に発生する。光の弾には8回攻撃判定があり、1発でもヒットすると浮く

ジョニー・シデン

成長率データ	STR	CON	AGL	知力
	4	1	2	4.25

実は歌という攻撃属性はなく、「ごーごーサンバ」「しびれルンバ」「ミラクルボイス」は物理攻撃扱いの特技。当然、物理攻撃無効の敵には効果がない。「あたるシンフォニ」等パラメータアップ系の特技は、歌い終わるまで効果が発揮しない点に注意して使ってほしい。「チャネリング」使用時には、特技よりも吹っ飛ばし攻撃を多用するといい。フィリアと並ぶほど攻撃が素早く、非常に使い勝手がいい。



技名	LV	TP	武器	攻撃回数	種類	命中	威力	属性	T	浮	倒	備考
あたるシンフォニ ↓↑+×		5	○	—	—	—	—	—	D	—	—	10秒間味方の命中率を30上昇させる。動作終了までにダメージを受けた場合効果が発動しない
ごーごーサンバ ↓↘→+×		7	×	1〜3	斬り	+25	-25	無	D	×	×	目標の方向に3回音符を放つ。音符は約1画面で消滅。音符の大きさはランダムで、威力などの違いはない
かわせマーチ ↑↓+×		6	○	—	—	—	—	—	D	—	—	10秒間味方の回避率を30上昇させる。動作終了までにダメージを受けた場合効果が発動しない
しびれルンバ →←↙↓↘→+×		9	×	1	斬り	+50	+25	無	D	小	×	ヒット時に25%の確率で気絶させる音符を放つ。音符は約3分の2画面で消滅
ねむれララバイ →↘↓↑+×		12	×	1〜8	斬り	+25	-100	無	D	×	×	前方にヒット時25%の確率で睡眠させる8つの音符を放つ。音符は約2画面分届く
なかよしワルツ →↘↓↙←→+×		18	○	—	—	—	—	—	D	—	—	味方全員のHPを50%前後回復。動作終了までにダメージを受けた場合効果が発動しない
ミラクルボイス ↓↙←↙↓↘→+×		39	○	1〜18	斬り	+75	—	無	D	小	×	発動と同時に「ワーオ！」の文字が出現。出現した瞬間それぞれに1発ずつ、上昇中と下降中は「ワーオ」に2発ずつ、「！」に1発ずつ攻撃判定がある

NAMCO・FAMITSU

特別プレゼント

PRESENT

オリジナル トレーディングカード

1.1000組のみの完全限定
2.商品版とは異なるオリジナルデザイン
3.ナンバリング付
4.3枚1組

限定
1000組
(3枚1組)

『テイルズ オブ デスティニー オフィシャルガイドブック』を買ってくれたみなさんに感謝をこめて完全オリジナル限定トレーディングカードをプレゼント。下の応募券を本書のアンケートハガキに貼って送れば、抽選で1000名様に当たります。締め切りは1998年3月31日必着です。

アンケートハガキに応募券を貼ってポストへ!!
切手も忘れずに貼ってね

1998年4月
発売予定

テイルズ オブ デスティニー
コレクションカード
8枚組　300円(税抜)
発売元:エポック社
全国玩具店・玩具売場・カード専門店にてお買い求めください

©いのまたむつみ　©NAMCO LIMITED　©1998ASCII　©EPOCH CO.,LTD.

●当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。

NAMCO・FAMITSU
トレーディング
カード
応募券

テイルズ オブ デスティニー
オフィシャルガイドブック

1998年2月27日　初版発行

企画・構成
四家秀一・尾高　祐・斉藤中雄（有限会社チョップ）

編集
宮沢晶美（ファミ通書籍編集部）

編集協力
中野敏幸（ファミ通書籍編集部）

装丁・デザイン監修
大城修一（ファミ通書籍編集部）

本文デザイン
MIPO（MIPO's Design Factory）

デザイン協力
Li Lin・西村真由子（MIPO's Design Factory）

イラスト
いのまたむつみ・山地　司

CG
プロダクション・IG

制作協力
増田道行（有限会社チョップ）

監修・協力
豊田　淳・磴　一弘（株式会社ナムコ）

印刷
大日本印刷株式会社

発行人/編集人	浜村弘一
副編集人	野田　稔
編集長	田原誠司
編集長代理	坂本武郎
副編集長	鈴木弘明
制作	株式会社アスキー 〒151-8024　東京都渋谷区代々木4-33-10 電話　03-5351-8111
発行	株式会社ナムコ 〒146-8655　東京都大田区矢口2-1-21
発売元	株式会社アスペクト 〒160-0023　東京都新宿区西新宿3-11-20 オフィススクエアBLD新宿5F 電話　03-3299-1493
進行管理	高橋敦子
製作購買	鎌倉計子

本書は著作憲法上の保護を受けています。本書の一部あるいは全部について（ソフトウェア及びプログラム含む）、株式会社アスペクトから文書による承諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写、複製することを禁じます。

本書の内容についてのご質問は、祝祭日をのぞく毎週火曜日から木曜日までの、午後2時から午後4時までのあいだに、電話03-5433-7143で受け付けています。なお、ゲームの内容に関するご質問についてはお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

©いのまたむつみ
©NAMCO LTD.
©1998 ASCII

"　"マークおよび"PlayStation"は、株式会社ソニー・コンピューターエンタテインメントの商標です。

定価はカバーに表示してあります。
ISBN4-89366-970-2
●11b0101
Printed in Japan